Cover Design:小林博明 (K Plus artworks)

ISBN978-4-04-869419-3
C0076 ¥2300E

9784048694193

ASCII MEDIA WORKS
KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA
定価: 本体 2,300 円
※消費税が別に加算されます

1920076023002

電撃 ルミナスアーク インフィニティ 公式コンプリートガイド PS Vita アスキー・メディアワークス

電撃

LuminousArc INFINITY OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ルミナスアーク インフィニティ 公式コンプリートガイド

PS Vita

詩姫	場所	調響法
アクア	頭	なでる
ジョーカー	瞳	長押し
ブリジッタ	胸	長押し
ラナ	おなか	長押し
ハルス	頭	なでる
シーナ	おなか	長押し
ヒソカ	頬	長押し
ヴァイオレット	胸	なでる
フェイラン	下腹部	なでる
カスミ	唇	長押し
アルト	頭	なでる
ソプラ	胸	長押し

お気に入りの詩姫と絆を深めるための全5章構成!

- **調響師の心得 〜システム解説〜** 「コーリング」「デュオレント」「デュオストライク」の仕組みやそれらの有効な活用法など、戦闘に役立つ基礎知識を解説!
- **アイドルのすべて 〜ヒロイン解析〜** 魅惑的なグラフィックやプロデュースプランなど、全アイドルの魅力や調響方針を余すところなく大放出!
- **詩姫たちと巡る世界 〜ストーリー攻略〜** 戦闘の舞台となる全マップや出現する敵の情報に加え、サブストーリーの発生タイミングなどを完全収録!
- **知識を深める情報網 〜データ集〜** 武器や防具の性能や敵からドロップアイテムを入手するための条件など、あらゆるデータを公開!
- **ボーナスコンテンツ 〜エクストラ〜** 販促イラストや「DLCシナリオパック01〜04」の攻略情報に加え、初公開となる設定資料などお楽しみ要素も豊富に掲載!

※本書の情報は2015年8月11日時点のものです。以降のバージョンアップやパッチ等により情報に差異が発生することがあります。予めご了承ください。

PS Vita
アスキー・メディアワークス

エンディングを迎えるための攻略情報はもちろん、周回プレイ時に発生するクエスト対策もバッチリ!
調響時のポイントやプロデュースプランの詳細を収録!さらに魅惑のイラストや設定資料の数々も特別公開!!

電撃の攻略本

ルミナスアーク インフィニティ 公式コンプリートガイド

電撃
Luminous Arc
INFINITY
OFFICIAL COMPLETE GUIDE
ルミナスアーク インフィニティ 公式コンプリートガイド

LuminousArc INFINITY

—ルミナスアーク インフィニティ—

公式コンプリートガイド

～プロローグ～

世界は選ばれし乙女たちの存在で回っている。

世界の運行を司る九柱の宝石ラピス。
神の力が宿りしこの石は、アイドルと呼ばれる
乙女たちによって支えられている。

アイドルたちが“詩”を歌い、ラピスに魔力を注ぐことで
世界は魔力で満たされ、人々の安寧はかろうじて保たれていた……。

浮遊するオアシス・フローティアに住む若き調響師のシードは、
師匠・ホグウッドのお供として、アイドルである皇王ブリジッタが治める国
アールアージュ皇国に来ていた。

今日は、年に一度開催される皇王の式典。
式典では皇王ブリジッタによる
華やかなライブが行われる予定となっていた。

皇王の姿をひと目見ようと世界中から駆けつけた人々の喧騒で、
城内は開催前から大いに賑わっていた。

そんな賑わいをよそに仕事をさぼり、
王城の片隅で昼寝をしていたシードだったのだが……。

世界を“詩”で支える乙女たち
アイドル
—Incredibile Dilectio Orbis Loquere ad Ludus—

世界の運行を司る9柱のラピス。このラピスを機能させるために“詩”で魔力を注ぎ込む者が、選ばれし乙女・アイドルだ。彼女たちは、単に世界の調律を保つために必要だからというだけではなく、その容姿や歌唱力も含め、人々から絶大な人気を誇る。アイドルは魔女の血を引いており、その魔力は強大だが、特別な力を持つゆえか短命であるという。

レイヴァリア
アイドルとは異なる形で魔女の力を引く者として「レイヴァリア」が存在する。レイヴァリアは、ラピスから魔力を引き出すことができるようだ。

アイドルの力を高め、引き出す者

調響師

アイドルの詩の効果を最大限に引き出すには、ラピスに合わせて旋律を調整する“調響”が欠かせない。物語の主人公・シードは、その調響を行える調響師だ。普段から何かと熱意にかけるシードだが、あるきっかけを経て各地のアイドルを探すことになる。なお、シードはかつて受けた“砂の呪い”により、過度な運動はできない身体になっている。

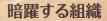
シード
CV:岡本信彦
やる気が見えにくく、あまり他人に本心を明かさないが、正義感が強く優しい青年。理屈っぽく策士的であり、言い合いにはめっぽう強い。

シードたちの拠点となる浮遊都市

フローティア

シードたちが拠点として使っている浮遊都市「フローティア」。重力のラピスの力によって空高くに浮いており、コンソールを操作することで世界中を自由に飛び回れる。居住環境も整っており、複数の個室のほか、食堂やプール、ステージといった施設がある。

シードたちが巡る国々

暗躍する組織

アマデウス

「世界を本来の姿に還す」という理想を掲げ、各地で怪しげな動きを続ける組織。多数の兵士が所属しているほか、魔物を使役する術を持つことが特徴で、戦場に投入するケースも。アールアージュ皇国への侵入を発端に、その活動はより過激になっていく。

LuminousArc INFINITY
ールミナスアーク インフィニティー
公式コンプリートガイド

CONTENTS

Chapter.1

調響師の心得

バトルと育成に
役立つテクニックを
紹介するね

システムに
対する理解が
深まるだろう

一流の調響師を
目指すなら、
必須の知識
ですわ

フリーアクトでバトルの準備

バトルを有利に進めるには、フリーアクトでしっかり準備しておくことが重要となる。装備やアーツを整えるなどして、アイドルの能力を補強しよう。

冒険の拠点・フローティア

フリーアクトでは、フローティアの各施設を巡回してアイドルたちと会話したり、各種システムメニューを呼び出してアイドルたちの能力の強化などを行える。また、ワールドマップに移動するとフローティアを各地に移動させることができ、移動先で次に挑戦するクエストや戦闘を選択していく。

▲フローティアの内部はショートカット移動が可能。アイコン付きの場所はイベントあり。

▲フローティアでの移動は、L or Rでポイントを順番に移動することも可能だ。

装備の種類と変更

アイドルのステータス画面では、装備の確認と変更などが可能。装備には武器と防具、アクセサリー、アイテムの4種類があり、武器と防具は各1個、アクセサリーとアイテムは最大2個（各1個、またはどちらかのみを2個）まで装備できる。装備はクエストやバトルの報酬などで入手できることもあるが、基本的にはショップで購入することで新調していく。ショップはフリーアクト中のシステムメニューから、自由に利用可能だ。なお、ショップで販売されている商品は物語の進行に合わせて追加されていくので、フリーアクトの開始時には必ずチェックし、アイドルの装備を新調することが重要だ。

▲アクセサリーは2個装備できるが、装備箇所が同じものは重複して装備できない。

武器／防具

武器はアイドルごとに装備できる種類が固定されており、アイドル間で使い回すことはできない。通常攻撃の射程は武器の種類に依存するため、アイドルの通常攻撃の射程は変更不可ということだ。通常攻撃の射程が2マス以上のブリジッタ、ラナ、ヒソカ、ソプラは、敵の反撃を受けない位置から攻撃できることを覚えておこう。また防具には、何人かのアイドルに共用で使い回せる種類と、各アイドル専用の初期装備や水着が存在する。水着は容姿まで変化する特殊装備で、アーツの使い勝手が格段に向上するが、防御力が低下してしまうため、場合によっては通常防具を装備したほうがいい。

▲水着は防御力と引き換えに、アーツの使用回数などが増加する特殊な防具だ。

アクセサリー

アクセサリーはアイドルの能力を強化する性能よりも、特定の状態異常を無効化する性能に注目して選択するといい。なお、アクセサリーにもアイドル専用のものが存在し、これらは装備すると、表示されるアイドルの容姿が変化するという点が大きな特徴だ。

▲専用のもの以外にアクセサリーの装備制限はない。全員が同じ装備でもOKだ。

▲専用アクセサリーでのアイドルの容姿の変化は、バトル時にも反映される。

アイテム

回復アイテムは、装備することでバトル中に使用できる。回復系のアーツを習得していないアイドルに装備させておけば、ピンチに追い込まれた際の保険になる。装備の際は、使用回数の多いものを選択するようにしよう。

アイドルのプロデュース

アイドルたちは、プロデュースプランを進めることで新たなアーツを習得したり、能力を強化できる。ただし、プロデュースプランを進行する際にはAURA POINT（以下AP）を消費するため、気軽に進めることはできない。成長させたいアイドルには、バトルでAPを積極的に稼がせよう。

▲レベルアップとは別の強化手段となり、特にアーツの習得はこの方法に限られる。

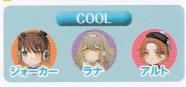
チャーム属性とランキング

プロデュースプランは大きく4種類のルートに分岐しており、その分類をチャーム属性と呼ぶ。アイドルがプロデュースプランの進行など下表の条件を満たしていくと、チャーム属性のランキングポイントが蓄積し、一定値に到達するとランキングが上昇する仕組みだ。ランキングが上昇すると右下の表のようにアイドルの能力が補強され、上昇時にボーナスとして大量のAPを入手することもできる。なお各チャーム属性の合計値は、総合ランキングとして別途に集計される。

▲現在のランクと能力補正は、スターランキング画面でまとめて確認できる。

ランキングポイントの入手条件

条件	ポイント
プロデュースプランの進行（成長）	25
プロデュースプランの進行（ポーズ）	250
パフォーマンスの実行	入手APの5%分
写真アイテム（Sランク）をショップで売却	50
写真アイテム（Aランク）をショップで売却	30
写真アイテム（Bランク）をショップで売却	20
写真アイテム（Cランク）をショップで売却	10
写真アイテム（Dランク）をショップで売却	5

アイドルの初期チャーム属性

ランキングポイント初期値

アイドル	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
アクア	0	50	250	50
ジョーカー	250	50	0	50
ブリジッタ	50	250	50	0
ラナ	250	50	0	50
パルス	50	0	50	250
シーナ	50	0	50	250
ヒソカ	50	0	50	250
ヴァイオレット	50	250	50	0
フェイラン	0	50	250	50
カスミ	50	250	50	0
アルト	250	50	0	50
ソプラ	0	50	250	50

ランキングデータ

チャーム属性	ランク	ポイント	能力補正（累計）	ボーナスAP
総合	S	3000～	HP+130、WC−7	800
	A	2000～2999	HP+90、WC−5	700
	B	1500～1999	HP+55、WC−3	600
	C	1000～1499	HP+25、WC−1	500
COOL	S	1850～	ATK+40、CHR+40	600
	A	1350～1849	ATK+25、CHR+25	500
	B	850～1349	ATK+13、CHR+13	400
	C	350～849	ATK+5、CHR+5	300
BEAUTY	S	1850～	MAG+40、CHR+40	600
	A	1350～1849	MAG+25、CHR+25	500
	B	850～1349	MAG+13、CHR+13	400
	C	350～849	MAG+5、CHR+5	300
PURE	S	1850～	DEF+40、CHR+40	600
	A	1350～1849	DEF+25、CHR+25	500
	B	850～1349	DEF+13、CHR+13	400
	C	350～849	DEF+5、CHR+5	300
VARIETY	S	1850～	RTM+40、CHR+40	600
	A	1350～1849	RTM+25、CHR+25	500
	B	850～1349	RTM+13、CHR+13	400
	C	350～849	RTM+5、CHR+5	300

アーツの習得と強化

プロデュースプランのルート上にはアーツを習得できる地点があり、通過するルートによりそれらの種類も変化する。なお習得済みのアーツは、プロデュースプラン上の習得地点を再選択するか、ステータスのアーツ確認画面で選択することで強化し、使用回数などを増強することも可能だ。

▲プロデュースプラン上でアーツを習得できる地点は、星型となっている。

▲アーツの強化はアーツの確認画面からでも実行可能。この場合もAPを消費する。

ポーズの習得とチャーム属性の変更

プロデュースプランを10回分進行すると、ポーズを習得できる区切りの地点に到達する。このポーズはアイドルとチャーム属性に応じたもので、コンダクトコマンドの「パフォーマンス！」の実行時に選択可能だ。また、ポーズの習得後にはプロデュースプランの進行ルートを3方向から選択でき、直進せずにルートを変更することで、アイドルのチャーム属性を変更できる。ただし、一度決定したルートは、その周回中は変更できない。

▲アクアの場合、ルートを変更せずに直進するとPURE属性のまま。

▲ポーズを習得後、ルートを左に変更すればBEAUTY属性に。

VARIETY属性に変更したい場合は、ポーズを習得後に右のルートを選択だ。

▲COOL属性に変更するには、ポーズを習得後のルート変更が2回必要となる。

プールで遊ぼう！ ウォーターバトル

赤＞緑＞青＞赤＞……という強弱関係の宝石を決定したあと、攻撃側のATKから防御側のDEFを減算した数値分だけ防御側のHPが減少し、全3戦終了時に残りHPの合計値が多い側の勝利となる。なお、ATKの数値の「×○」部分は攻撃回数を示しており、1回の攻撃ごとに防御側のDEFの減算の判定を受けることになってしまう。

▲第5話からプレイ可能。報酬のメダルは右表のアイテムと交換できる。

メダル交換リスト

種類	アイテム	メダル
アクアの水着	ブルードット	300
	レッドドット	400
	イエロードット	600
ジョーカーの水着	デビルドレス	300
	クールパープル	400
	レディーバグ	600
ブリジッタの水着	ノーブル	300
	スターストライプ	400
	パープルドット	600
ラナの水着	ライトストライプ	300
	ひまわり	400
	ダークストライプ	600
パルスの水着	ピンクフリル	300
	オレンジフリル	400
	チア・ガール	600
シーナの水着	アシスタント	300
	スクール水着	400
	しましまドクロ	600
ヒソカの水着	ワイルドドレス	300
	アジアンドレス	400
	エキゾチック	600
ヴァイオレットの水着	フォックスドレス	300
	バニー	400
	ハロウィン	600

種類	アイテム	メダル
フェイランの水着	レッドチャイナ	300
	ブルーチャイナ	400
	ホワイトチャイナ	600
カスミの水着	レディイエロー	300
	レディブルー	400
	サクラ	600
アルトの水着	ピンクセパレート	300
	カモフラージュ	400
	カウガール	600
ソプラの水着	スカイブルー	300
	セーラー	400
	ゼブラ	600
アクセサリー	精霊のティアラ	300
	魔女の指輪	300
	ゴールドネックレス	300
	とんがり耳	600
	オシャレメガネ	600
	喜劇王のメガネ	600
	天使のはね	700
	悪魔のはね	700
	大悪魔のはね	999
アイテム	カメラセット1	100
	カメラセット2	150
	カメラセット3	200

バトルの基礎知識

アイドルが歌で支援するコーリングや主人公のコンダクトコマンドなど、本作ならではのバトルシステムを理解し、しっかり活用してアイドルを勝利に導こう。

特殊条件と支持値をチェック

バトル開始時には、勝利条件などの情報が表示される。勝利条件の多くは敵の全滅だが、勝利後のリザルトでの入手アイテムに影響する特殊条件はバトルごとに異なるので、しっかり確認しておこう。また「パフォーマンス！」での入手APに影響する支持値も、確認が重要な項目のひとつだ。

▲特殊条件は戦闘中に達成状況が数値で表示されるため、確認しながら戦おう。

▲支持値の高いチャーム属性ほど入手APが多くなるため、成長時の効率が高くなる。

出撃選択とセンターリーダーの決定

バトル開始前のブリーフィング画面では、出撃するアイドルを規定の人数まで選択可能。ここで最初に選択、または選択後に□ボタンを押して指定したアイドルは「センターリーダー」に設定され、バトルで右にまとめた効果を得る。なおダメージレートとは、ダメージ計算に影響する補正値を示す。

センターリーダーの恩恵

- 攻撃のダメージレート +10%
- 攻撃を受けた際のダメージレート −10%
- 命中率 +80%
- 回避率 +20%
- クリティカル率 +15%
- WC −5

行動順はWCで決定

アイドルや敵には「WC」という要素が設定されており、この値が行動順に影響している。右図のようにそれぞれの最大値まで蓄積した状態からWCが徐々に減少していき、そして値が0になったアイドル、または敵が行動可能となる。WCが減少する割合は全員共通のため、値が低いほど早い順番で行動可能となり、行動回数も多くなる仕組みだ。なお、行動後は再度WCが蓄積した状態に戻るが、行動せずに待機した場合はWCの蓄積を抑えられるので、行動順の調整に有用だ。

▲移動や行動の実行後に待機した場合よりも早く、次の行動順が回ってくる。

▲コンダクトコマンドの効果で直接WCに干渉し、行動順を操作することも可能だ。

移動と行動

行動順が回ってきたら、移動と行動を順不同に1回ずつ実行できる。ただし、コーリングについては実行後の移動はできない。なお、移動時には敵のZOCが障害となる場合があり、その効果範囲内は1マスずつしか移動できない。ZOC無効化のアーツ「フェアリーウォーク」などで対処しよう。

▲アイドルや敵の大半の移動力は3。待機不可地点は1マスなら飛び越えられる。

通常攻撃のさまざまな補正

移動前後に赤く表示されるマスは通常攻撃の射程範囲となっており、敵、またはアイドルが待機しているマスを選択すれば実行できる。通常攻撃の命中率やダメージには右の要素が影響し、対象に隣接して実行した場合は反撃を受けることがある。

▲通常攻撃の射程は基本的に1だが、一部のアイドルは遠距離からも攻撃が可能だ。

◆命中率に影響する要素

- 防御側のRTMが攻撃側より高いと低下
- 側面／背面から攻撃すると+10 ／+20%
- 各種アーツなどの補正

正面　側面　側面　背面

◆ダメージに影響する要素

- 無属性の場合は攻撃側のATKと防御側のDEF
- 属性を持つ場合は上記にMAGを加味
- 側面／背面から攻撃するとダメージレート+10 ／+20%
- 攻撃側の高さ+1 ／−1ごとにダメージレート+5 ／−5%
- 相手と2マス以上離れると1マスごとにダメージレートー4%
- 攻撃側のCHRが防御側より高いとクリティカルが発生することがあり、その際にダメージレート+25%
- 各種アーツなどの補正

多彩な効果を発揮するアーツ

アーツはバトルで使用して効果を発揮するアクティブタイプと、常時発動しているパッシブタイプの2種類に大きく分類できる。後者はプロデュースプランで紫色の星型で示されているもので、特定の属性ダメージの強化などの効果が習得時から常時発揮される。

アクティブタイプはさらにアイドルを対象とした回復および補助と、敵を対象とした攻撃および補助の2種類に分類可能で、それぞれプロデュースプランでは緑色と赤色の星型で示されている。補助タイプのアーツには下表のような効果の状態異常を発生させるものもあるが、同時に発生することはなく「優先」の数値の低いもの1種類だけが発生する仕組みだ。なお、一部のデュオレントに対応したアクティブタイプのアーツは、習得したアイドル以外が使用することも可能。弱点属性を突く際などは、これらを活用しよう。

状態異常の効果

状態異常	優先	効果
瀕死	—	HPが最大値の25%以下の状態。攻撃を受けた際のダメージレート+15%、回避率−40%
戦闘不能	—	HPが0の状態。ダメージを受ける、または次ターンまでに回復できなかった場合に戦線を離脱
光バリア	1	属性攻撃を受けた際のダメージレートー20%（闇属性攻撃の場合は−30%）
カウントダウン	2	継続ターン終了時に戦闘不能状態となる
唱呪	2	コーリング使用不能、属性攻撃のダメージレートー20%
闇黒	2	攻撃を受けた際のダメージレート+25%（弱点属性攻撃の場合は+45%）
麻痺	3	行動不能、攻撃を受けた際に必ずクリティカルが発生
火炎	4	毎ターン、HP最大値の20%分のダメージが発生
毒	4	毎ターン、HP最大値の10%分のダメージが発生
バインド	5	MOV−1、WC+20
氷結	5	MOV−2
混乱	6	敵・味方を判別せずに自動で行動
眠り	7	行動不能、攻撃を受けた際に必ずクリティカルが発生。ダメージを受けると解除
勇猛	8	ZOCを無視して移動可能、攻撃のダメージレート+50%、攻撃を受けた際のダメージレート+30%

コーリングによる支援

コーリングは少量のHPを消費してアンサンブルリングを展開し、効果範囲内のアイドルに支援効果を与えるアイドルの特殊行動（ジョーカーのみ第8話まで使用不可）だ。コーリングの支援効果はアイドルごとに異なり、重唱の発生時はすべてのアイドルのコーリングの支援効果が、同時に効果範囲全域に発生する。

◆重唱の発生

複数のアンサンブルリングの効果範囲が1マスでも重なると、重唱が発生する。三重唱以上の場合、各リングの効果範囲を同時に重ねる必要はなく、右図のようにリングが連なるような形状であれば成立する。

コーリングの支援効果の種類

ATK強化
DEF強化
回避強化
ZOC
ランダム
VPを消費する特殊行動

コーリングを使用したアイドルには、アンサンブルリングの展開と同時にVPが加算される。VP100ごとにラピスが点灯し、ゲージは最大3個まで貯めることが可能だ。VPは下記の特殊行動を実行する際に必要となるので、序盤から貯めておくといざというときに役立てやすい。重唱を活用し、アイドル全員のVPを貯めていこう。

EXアタック／アーツ

消費VP	100

コマンド選択時にRボタンを押すことで通常攻撃はEXアタックに、アーツはEXアーツに強化できる。いずれもダメージレートが上昇し、さらにEXアーツについては効果範囲や状態異常の発生確率などが増強されるものもある。消費VPが少ないため、序盤から使用していける点が強みだ。

▲EXアーツはダメージレート以外の性能も増強されるため、強化の恩恵が大きい。

デュオストライク

消費VP	200

互いの好感度が200以上のアイドル同士が協力して放つ、非常に強力な攻撃。異なる属性のアイドル同士が使用した場合、対象の弱点となる属性が自動的に選択される。ただし、使用するアイドルの周囲2マス以内に、協力相手となるアイドルが存在していなければ発動できないという制約がある。

▲対象は単体ながら、自分以外の属性で弱点を突いた強力な一撃を加えられる。

ラピスバースト

消費VP	300

3個分のラピスと引き換えに放つ、最大級の攻撃。アイドルごとに特性が異なるほか、特定のイベントをクリアすることでさらに強力な真ラピスバーストも使用できるようになる。またラピスバーストの発動時は、アイドルの歌を聞きながら個性豊かなアクションを楽しむこともできる。

▲2種類のラピスバーストには、それぞれ専用のアイドルの歌が用意されている。

アイドルと異なるシードのVPの取り扱い

アイドルと同様にシードにもVPは設定されているが、ラピスを最大2個までしか貯められない。また、シードはどのアイドルがコーリングを実行してもVPは上昇するが、上昇量が30と固定されていて貯まりにくいことが特徴といえる。シードのVPは、EXアーツと同様の特性を持つEXコンダクトコマンドと、コンダクトコマンド「ギフトヴォイス」によるVPの譲渡に活用可能だ。特に後者は、物語序盤におけるジョーカーのVP確保に役立つ。

▲EXコンダクトコマンドは発動機会は少ないが、効果はバツグン。

コンダクトコマンドによる支援

バトルに出撃できないシードは、下表のコンダクトコマンドでアイドルを支援できる。アクセサリーでWCを減少させ、使用する機会を増やそう。なお、表中の「回数」は習得時点での最大使用回数を示し、さらに「習得レベル」に示したレベルに達するごとに使用回数は1ずつ増加していく。

◆ピンナップショットで入手できる写真アイテム

○現在のチャーム属性の写真（60%）
○プロデュースプランで隣のルートのチャーム属性の写真（各15%）
○プロデュースプランで2つ隣のルートのチャーム属性の写真（10%）
※前話でシークレットレッスンを実行したアイドルの場合、
　現在のチャーム属性で1ランク上の写真（確率は下記）
　・結果が「Marvelous!!」の場合：100%
　・結果が「Great!!」の場合：80%　・結果が「Good!!」の場合：50%

コンダクトコマンドデータ

コンダクトコマンド	回数	習得レベル	効果
シークレットボイス	1	1、5、14、22、30	シードのVP+100、センターリーダーのシードに対する好感度+15
デリバリーアイテム	—	1	シードの装備している回復アイテムをアイドルに使用
ギフトヴォイス	1	6、39、65	シードの全VPをアイドルに譲渡
パフォーマンス!	3	2、10、32、47、64	マップの支持値に応じたAURA POINTと、そのAURA POINTの5%分のランキングポイントを入手
ピンナップショット	3	1、15、25	写真アイテム1個を入手（詳細は上のカコミを参照）
チェンジリーダー	1	1、20、98	センターリーダーを変更
ドロップサーチ	2	1、9、19、29	敵のドロップアイテムと入手条件を表示
センターライズ	1	3、26、46、63、81、97、99	センターリーダーのWC−5、状態異常耐性+80%、命中率／回避率／CR率+20%／攻撃時のダメージレート+15%、3ターン持続
パワーコンダクト	1	1、27、48、66、82	無属性攻撃のダメージレート+15%、3ターン持続（EX：+25%、5ターン）
ガードコンダクト	1	2、31、50、68、84	無属性攻撃を受けた際のダメージレート−15%、3ターン持続（EX:−25%、5ターン）
マジックヒート	1	5、35、52、70、86	属性攻撃のダメージレート+15%、3ターン持続（EX：+20%、5ターン）
マジックガード	1	7、38、54、72、88	属性攻撃を受けた際のダメージレート−15%、3ターン持続（EX：−25%、5ターン）
エアウォーク	1	17、41、56、74、87	MOVE+1、段差移動力+1
ドッジモア	1	11、36、51、76、96	回避率+30%、3ターン持続（EX：+70%、5ターン）
クイックアクト	3	13、42、57、71、83	WC−30（EX：−60）
ハイテンションZ	3	23、44、61、79、89	状態異常「勇猛」を付与、5ターン持続
グラビティプレス	3	8、43、59、73、85	敵単体のWC+20（EX：+40）
グラビティフォール	1	24、45、62、80、95	敵全体のWC+5（EX：+10）
カウンターストップ	1	18、33、53、77、92	敵単体の反撃率−50%、3ターン持続（EX：−100%、3ターン）
ドッジスラッグ	1	21、37、55、67、90	敵単体の回避率−50%、3ターン持続（EX：−100%、3ターン）
エレメントダウン	1	16、28、49、69、93	敵単体の属性耐性を弱体化（無効→半減／半減→通常）、1～3ターン持続
ブレインシェイク	1	12、34、60、78、91	敵単体に70%の確率で状態異常「混乱」を付与、2ターン持続（EX:95%、2ターン）
スリーピースイング	1	4、40、58、75、94	敵単体に70%の確率で状態異常「眠り」を付与、3ターン持続（EX:95%、3ターン）

バトル勝利時のリザルト

バトルに勝利すると、下表の条件を満たした勝利ボーナスの獲得アイドルが発表される。該当したアイドルはボーナスとしてEXPとAPが加算されるので、成長させたいアイドルが選ばれるようにバトルを進めよう。なお発表後の入手アイテムには、特殊条件を満たすと追加されるものもある。

勝利ボーナス

項目	条件	EXP	AURA POINT
BEST BATTLER	敵に与えた合計ダメージが100以上のアイドルの中で、最も数値の高い1名	—	規定値の50%
BEST ASSISTANT	回復／支援系の行動が5回以上のアイドルの中で、最も数値の高い1名	規定値の25%	規定値の25%
BEST PERFORMER	AURA POINTを50以上入手したアイドルの中で、最も数値の高い1名	規定値の50%	—
総合（MVP）	EXPとAURA POINTの入手量が最も多いアイドル1名	規定値の25%	規定値の25%

敗北した場合の選択

敗北した場合は、そのバトルで入手したアイテムはすべて破棄される。そのうえで「もう一度戦闘に挑戦する」でバトルに再挑戦したり、「直前のイベントに戻る」でフリーアクトに戻ることが可能。なお、経験値も破棄する「タイトル画面に戻る」も選択できる。

◀「直前のイベントに戻る」を選択したあと、難易度を下げて再挑戦する手もある。

アフターブレイクでアイドルと交流

アフターブレイクの最重要目的は、アイドルとの好感度を高めることだ。さらにシークレットレッスンの結果は、次話のアイドルの能力にも影響してくる。

会話とプレゼントで好感度アップ

アイドルの好感度はさまざまな要素で上げることができるが、アフターブレイクは好感度を高める絶好の機会となる。中でも消費ブレイクポイント30のイベント会話は「ピクチャー」を得られるうえに、好感度の上昇量も多いので見逃せない。なお、好感度が高くなると右表のような効果を得られる。

▲好感度100、200、400、600ごとに好感度画面のゲージは1段階ずつ上昇する。

主人公とアイドルの好感度を上げる要素

要素	ポイント
コンダクトコマンド「シークレットボイス」を使用	15
回復／支援系のコンダクトコマンドを使用	5
回復系のアイテムを「デリバリーアイテム」で使用	3
シークレットレッスンを実行（結果：Marvelous!!）	30
シークレットレッスンを実行（結果：Great!!）	20
シークレットレッスンを実行（結果：Good!!）	10
アフターブレイクでプレゼント（赤系）を渡す	50
アフターブレイク／イベント会話	※

※：それぞれのイベントに設定されている数値。

アイドル同士の好感度を上げる要素

要素	ポイント
「デュオストライク」を使用	20
「デュオレント」でアーツを使用	3
回復／治療／支援系のコマンド（アイテム以外）を使用	5
回復系のアイテムを使用	3
アーツ「ガーディアン」でかばう	8
アフターブレイクでプレゼント（青系）を渡す	100

主人公とアイドルの好感度の影響

好感度	影響する要素
4段階以上（400～）	エクストラレッスンの発生条件（第18話以降に発生）
5段階（600～）	エンディングの相手に選択可能（第22話のアフターブレイク）

アイドル同士の好感度の影響

好感度	影響する要素
2段階（100～199）	「デュオレント」を使用可能（最大2回）
3段階（200～399）	「デュオレント」の使用回数+1、「デュオストライク」を使用可能（最大1回）
4段階（400～599）	「デュオレント」「デュオストライク」の使用回数+1
5段階（600～）	「デュオレント」「デュオストライク」の使用回数+1
3段階以上（200～）	エクストラレッスンが重複して発生した場合に途中で帰らない

好感度の初期値

キャラクター	シード	アクア	ジョーカー	ブリジッタ	ラナ	パルス	シーナ	ヒソカ	ヴァイオレット	フェイラン	カスミ	アルト	ソプラ
シード	—	100	50	50	100	50	50	75	100	120	200	300	300
アクア	100	—	150	150	250	100	90	100	300	250	250	250	150
ジョーカー	50	150	—	250	150	90	150	100	150	200	200	150	250
ブリジッタ	50	150	250	—	90	170	150	250	150	150	150	150	250
ラナ	100	250	150	90	—	90	90	100	250	250	150	150	150
パルス	50	100	90	170	90	—	250	240	250	130	120	150	250
シーナ	50	90	150	150	90	250	—	240	100	130	150	150	150
ヒソカ	75	100	100	250	100	240	240	—	100	150	150	250	150
ヴァイオレット	100	300	150	150	250	250	100	100	—	150	200	150	150
フェイラン	120	250	200	150	250	130	130	150	150	—	150	250	150
カスミ	200	250	200	150	150	120	150	150	200	150	—	250	250
アルト	300	250	150	150	150	150	150	250	150	250	250	—	250
ソプラ	300	150	250	250	150	250	150	150	150	150	250	250	—

ブレイクポイントの増加

アフターブレイクでのイベント会話の発生やプレゼントには、ブレイクポイントを消費する。この最大値はシードのレベルに応じており、レベルが高くなるほどアフターブレイクでの行動回数も増えるという仕組みだ。不足していると感じたら、フリーバトルでレベルを上げ、ブレイクポイントの最大値を増やそう。

シークレットレッスンでアイドルを調響

シークレットレッスンはアイドルの好感度を高めるだけではなく、結果に応じて下表のような効果を、次話で発生するすべてのバトルで得られるという恩恵ももたらす。消費ブレイクポイントは高いが、積極的に実行しよう。

▲第18話～第22話では、フリーアクトで届く手紙の相手にエクストラレッスン可能。

シークレットレッスンの効果

影響する項目	Good!!	Great!!	Marvelous!!
コーリングのVP上昇量	+10	+20	+30
「パフォーマンス！」のAURA POINT入手量	+20%	+30%	+50%
「ピンナップショット」の最高アイテム入手率	50%	80%	100%

♬♩♪ アイドルが嫌がらないポイントをタッチ

シークレットレッスンの第1段階はアイドルの体をタッチして、100ポイントを稼ぐことが目的。アイドルごとに稼ぎやすいポイントは異なり、中にはまったく反応のないポイントもある。とはいえ、減算されるようなポイントはないので、制限回数内にさまざまなポイントをタッチしてみよう。

▲多くのアイドルにとって反応がいいポイントでも、苦手とする相手も存在する。

▲反応のいいアイドルが多い足も、タッチ推奨。遠慮せずに攻めていこう。

♬♩♪ フィニッシュモードでは特殊操作を駆使

第1段階で100ポイントを稼ぐことができたら、フィニッシュモードに移行。このモードではアイドルが最も好むポイントを探し出したうえで、長押し、またはなでるような操作が必要となる。ポイントと操作の正解はアイドルごとに異なるので、失敗時のヒントを参考に探り当てていこう。

▲この時点で「Great!!」が確定。フィニッシュを決めて「Marvelous!!」を狙おう。

やさしくなでてほしいです……

アイドルたちのリアクションを楽しもう!

第1段階で同じポイントを繰り返してタッチすると、アイドルの反応が徐々に悪くなっていく。あまりよろしくない選択だが、変化していくアイドルの反応を楽しむこともまた一興といえる。

◀下表ではアイドルの反応の変化の一例を紹介。いろいろなポイントで試してみよう。

とあるポイントを何回もタッチしたときのセリフ

アイドル	1回目	2回目	3回目
アクア	な、なに?	どうしたの？　じっと見て……	…………どうせちっちゃいですよ
ジョーカー	わぁっ!	ふつう、驚くだろう!?	こんな格好して……恥ずかしいんだぞ
ブリジッタ	かざすだけ……なら許して差し上げます	かざすだけ……んっ	直接触れるのは許しませんわ……！
ラナ	あたたかい……です	あたたかい……です	あたたかい……です
パルス	ええっ!?	みせいちょう……？　ちがうよ！	これは……「わかさ」だよ
シーナ	仕方ねーディス　見るだけなら許すディス！	これぞ最強装備ディス！	見るだけしか許さんディス！
ヒソカ	……わわっ、本当にさわっちゃう!?	う～ん……	しかたないなぁ……
ヴァイオレット	少年一世一代の冒険というわけだな ふふん、受け止めてやろう	……ふふふ、夢中だな	……満足したのか？ ふふっ、なんだその顔は
フェイラン	わわわっ!	そんな、スキマから……。大胆な犯行ね！	まだやるね!?　ひっ捕らえるほかないね
カスミ	……!	だ、大丈夫よ調響には必要な事なんですもの	(……でも、シード君にドキドキしちゃってる……)
アルト	わわっ!	びっくりするじゃないですか…… 調響のためとはいえ、いきなりは驚きますよ	それに……やっぱり、恥ずかしいですよ……
ソプラ	えへへ……	……気になっちゃいます？	ちょっと形には自信があったりするんですよ

おしえて！カスミ先生

分からないことがあれば、何でも聞いてくださいね。

Q.出撃させるアイドルは誰を選べばいいの？

挑戦するバトルに出現する敵の弱点属性を突けるように、出撃メンバーを決めることがセオリーだけど、どんな敵が相手でも頼りになるオススメのアイドルを教えてあげるわね。まず一人目はヴァイオレットさん。彼女は主要な地属性に加え、光属性のアーツを扱えるところが魅力よ。おまけにアーツの威力も高いし、回復系のアーツも習得できるんだから完ペキね。次にオススメするアイドルはジョーカーさん。得意の剣を活かしたアーツを強化すると射程が長くなり、遠距離から攻撃していけるわ。そして最後のオススメは、この私。ジョーカーさんに近い性能で、回復系のアーツもバッチリよ！

▲ジョーカーさんと私は、無属性のアーツで広範囲を攻撃できることも特徴ね。

Q.アーツは温存しておいたほうがいい？

アーツは使用できる回数に限度があるから、温存しておきたくなる気持ちも分かるけど、先生は積極的に使うことをオススメするわ。敵に回避される心配がある通常攻撃と違って、アーツは確実に敵に当たるし、弱点属性を突くことで大ダメージを与えることもできるからね。特に敵の数が多いバトルの序盤では、可能な限り早く敵の数を減らすことが重要になるから、アーツで大ダメージを与えたり複数の敵をまとめて攻撃することが重要よ。それからレンタルできるアーツは、デュオレントで使い回すことで実質的に使用回数が増えることになるから、回数制限はあまり気にならないと思うわ。

▲通常のアーツは序盤に多用して、強敵にはラピスバーストで対処するといいわ。

Q.ウォーターバトルになかなか勝てません……

私たちを水着で戦わせようなんて邪なことを考えているから、勝てないんですよ！　……と、この一言だけではかわいそうなので、少しだけアドバイスをしてあげるわ。ウォーターバトルで攻撃を仕掛けるには3色のジャケンに勝たなくちゃいけないから、確実に攻撃できるわけではない、というところがひとつのポイントね。そして攻撃権を得た回数が試合の勝敗につながるわけではなく、あくまで試合終了時の残りHPの合計値が勝敗を分ける基準となるから、重要なのはHPとDEFの数値なの。少し消極的ではあるけれど、HPとDEFを重視してアイドルを選択すれば、勝率がアップすると思うわ。

▲ATKを基準に選ぶなら、DEFで軽減されにくい攻撃回数の少ないアイドルね。

Q.アイドルから手紙が届いたんだけど……？

私たちのシードくんに対する好感度が最大の状態かつ、シークレットレッスンをそれまでに3回以上実行したことがあると、第18話以降のフリーアクト開始時に条件に該当したアイドルから手紙が届くの。この手紙は無視してもかまわないけど、きちんとテラスに会いにいくほうが賢明よ。テラスで待つアイドルに話しかければエクストラレッスンが始まり、アフターブレイクでのシークレットレッスンと同様の効果を得られるからね。ちなみに手紙は何通も届くことがあるけど、会いにいけるアイドルは3人まで。アイドル同士の好感度が低いと、同時に会いにいっても途中で帰ってしまうわよ。

▲ブレイクポイントを消費せずにレッスンできるんだから、ありがたく思いなさい！

トロフィーコンプリートへの道!

本作に用意されたトロフィーと獲得条件は、下表のとおり。特定の行動を規定の回数だけ実行するタイプの獲得条件が多いので、コツコツとプレイを進めていけば多くのトロフィーを獲得できる。プラチナ以外では「オールスターストライク」の獲得条件の難易度が高めで、前提条件としてデュオストライクを使用可能とするために全アイドル間の好感度を200以上に高める必要があり、さらに12人の全組み合わせ＝66通りの組み合わせを実行しなければならない。実行した組み合わせをメモしながら獲得を目指そう。

▲水着やアクセサリーの収集は、トロフィーの獲得にもつながる。

トロフィーリスト

種類	トロフィー	獲得条件
プラチナ	トロフィーコンプリート	ゴールド、シルバー、ブロンズの全トロフィーを獲得
ゴールド	大団円!	ゲームクリア
	お悩み全解決!	全サブクエストをクリア（周回プレイ限定・DLCは除く）
	念願のトップアイドル!	アイドルの誰かがいずれかのチャーム属性のスターランキングでSランクに到達
	伝説の歌声	コーリングを300回実行
	オシャレコーディネイター	外見が変化するアクセサリーを40種類入手（DLCを含む）
	ボクらのオアシス	水着装備を30種類入手（DLCを含む）
	オールスターストライク	デュオストライクをアイドルの全組み合わせで各1回実行
シルバー	名指揮者	コンダクトコマンドを200回実行
	力を合わせてみんな仲良く	デュオストライクまたはデュオレントを累計100回実行
	カリスマカメラマン	4種類のチャーム属性の写真を各30回撮影
	ランキング三冠王!	バトル勝利時、BEST BATTLER ／ ASSISTANT ／ PERFORMERを1人のアイドルが獲得
	水着ブレイカー!	ウォーターバトルで相手の水着を破壊して10回勝利
	調響マスター	シークレットレッスンを20回実行（エクストラレッスンを含む）
	さすがお兄ちゃん!	サブクエストを30種類クリア（周回プレイ限定・DLCは除く）
	両思い	アイドルの誰かとエンディングルートが確定
	プロデュースマイスター	アイドルの誰かがプロデュースプランの最後まで到達
ブロンズ	初陣勝利!	バトルで初めて勝利
	リベンジバトル	バトルで敗北したあと「再挑戦」を選択
	アンサンブル!	コーリングで6重唱（SEXTET）を実行
	初めてのオシャレ	外見が変化するアクセサリーを1種類入手（DLCを含む）
	初めての水着	水着装備を1種類入手（DLCを含む）
	お願いお兄ちゃん!	サブクエストを15種類クリア（周回プレイ限定・DLCは除く）
	ニューソング	アイドルの誰かが2種類目のラピスバーストを習得
	搦め手名人	敵に状態異常を50回付与
	大魔法結界	アイドル全員のラピスバーストを各1回実行
	駆け出し指揮者	コンダクトコマンドを10回実行

究極コンプリートへの道!

本作にはトロフィー以外にもコンプリート要素が満載で、ギャラリーアイテムはその筆頭だ。その収集の難易度を高める要素としては、物語中盤での大きな分岐と、エンディングの分岐が挙げられる。1周目のプレイですべての分岐を網羅することは難しいので、クリアデータを利用して開始できる2周目以降のプレイで収集していこう。周回プレイでは右下のカコミの要素を引き継げるほか、入手できる経験値が1周ごとに25%ずつ増加するアーツを全員が習得した状態となるので、非常に快適にプレイできるようになる。

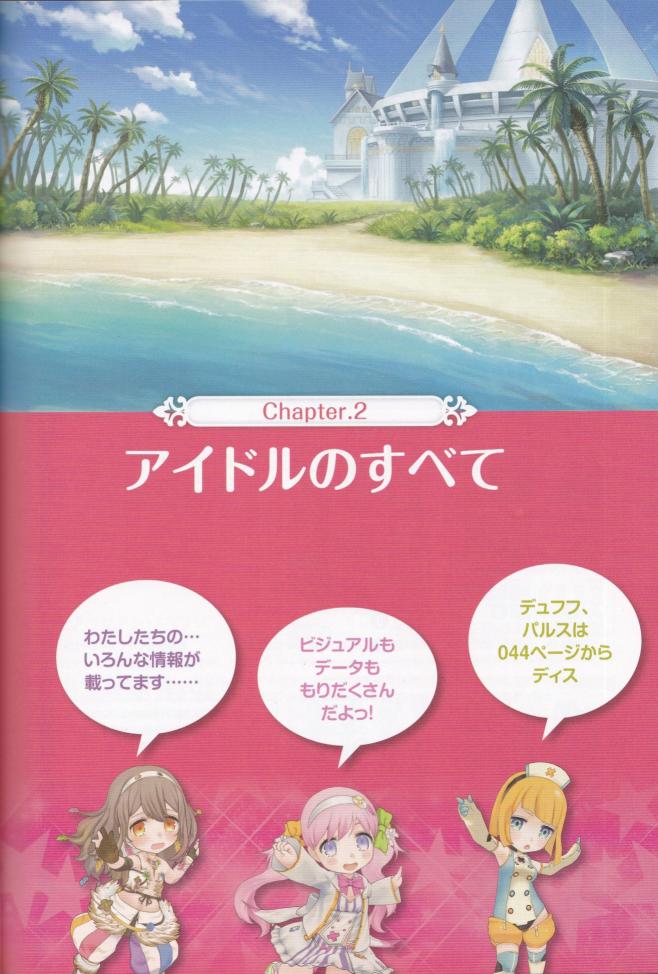
さらなるコンプリート要素としては、水着やレアアクセサリーの収集が挙げられる。水着はウォーターバトルで集めた勝利メダルと交換するほか、2周目以降のクエスト「水着回」のクリア報酬を入手する必要がある。またレアアクセサリーについては、2周目以降のクエスト「ベストリボン賞」で入手できるアクセサリーが1周につき1個という部分が、難易度を高めており、最低でもコンプリートには13周が必要だ。

2ndオープニング2種類!

◀物語中盤での選択により、新オープニングが2種類に分岐する。

◆周回プレイで引き継がれる主な要素

○お金 ○習得したアーツ・ポーズ ○好感度アップアイテム
○勝利メダル ○水着 ○レアアクセサリー
○AURA POINT ○回復アイテム ○スターランキング

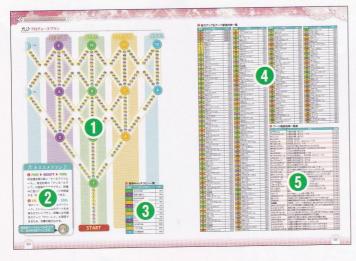
Chapter.2
アイドルのすべて
わたしたちの…
いろんな情報が
載ってます……
ビジュアルも
データも
もりだくさん
だよっ!
デュフフ、
パルスは
044ページから
ディス

アイドル紹介ページの見方

“アイドルのすべて”を紹介するべく、ヒロインごとに数々のビジュアルとデータをまとめた。ぜひ隅々までチェックしてほしい。

グラビア

メインイラストやバストアップ、カットインイラスト、3Dモデルといったさまざまなビジュアル要素を一挙掲載。

バトル&アフターブレイクデータ

能力の特徴や装備品などのバトル関連のデータと、アフターブレイクでのコミュニケーションに関わるデータを掲載。

プロデュースプラン

ヒロインの成長方針を決めるプロデュースプラン。各ポイントで習得できるアーツと成長する能力を、図と表で掲載。

♬♩♪ グラビア

❶名前／キャスト／プロフィール

❷基本データ

仲間として正式加入する話数と、加入時のレベルおよび装備、得意属性と弱点属性、コーリング使用時に得られる効果を掲載。

❸バストアップイラスト

❹表情集

❺ディフォルメイラスト

❻カットイン

ラピスバースト使用時に表示されるカットインイラスト。

❼シークレットレッスン

シークレットレッスンを行う際に表示される水着のイラスト。

❽イベントイラスト

特定のイベントで見ることができるイラスト。

❾ムービーカット

❿3Dモデル

前・横・後と、コーリング中、アーツ使用時、勝利時の3Dモデルを掲載。

♬♩♪ バトル&アフターブレイクデータ

❶バトルでの能力

ヒロインのバトルにおける特徴と、主な活用方法。

❷ラピスバースト

VPを300消費して発動する大魔法「ラピスバースト」の効果。使用時に流れる楽曲の情報も掲載。また、最初から使用できるラピスバーストについては、歌詞も掲載している。

❸水着コレクション

装備品の一種である水着のグラフィックと、それぞれの性能。なお、全ヒロイン共通で、水着1～3はウォーターバトルの景品として、4はクエスト「水着回」(P.117)の戦闘報酬として手に入る。

❹専用アクセサリーチェック

各ヒロイン専用のレアアクセサリーのグラフィックと、それぞれの性能。主に特定クエストの報酬として手に入る。

❺キャッチコピー&ポーズ

習得できるキャッチコピー、およびポーズの一覧。各ポーズの属性も併記している。

❻シークレットレッスン

シークレットレッスンでヒロインに触れる際の、好みの傾向を示す。フィニッシュモードで触れるべきポイントと触れ方も記載している。

NICE…とても喜んでもらえる
OK…そこそこ喜んでもらえる
NG…触れると嫌がられる

❼アフターブレイク会話イベント一覧

アフターブレイクで発生する、各ヒロインの会話イベントの一覧。発生する話数とイベント名のほか、好感度の上昇値、および選択肢の詳細も掲載している。

❽好みのプレゼント

アフターブレイクで、ヒロインに渡すと好感度が上がるプレゼント。

❾好感度・段階別セリフ

メニュー内の「好感度」で確認可能な、現在の好感度次第で3段階に変化するセリフ。

❿ウォーターバトルでの能力

ミニゲーム・ウォーターバトル(P.008)での能力。

♬♩♪ プロデュースプラン

❶プロデュースプランの全体図

プロデュースプラン全体の構成を示した図。各ポイントの内容は、「❸習得キャッチコピー一覧」および「❹能力アップ&アーツ習得内容一覧」に対応している。なお、図の左端と右端はループしている。

❷オススメプラン

習得できるアーツと能力上昇値の傾向から、オススメの成長プランの例を2つ紹介している。

❸習得キャッチコピー一覧

各ポイントで習得できるキャッチコピーと、習得に必要なAP。

❹能力アップ&アーツ習得内容一覧

各ポイントで成長する能力、および習得できるアーツと、習得に必要なAP。アイコンの意味は以下のとおり。

攻撃コマンド系アーツ

対象にダメージを与える、または状態異常を付加するアーツ

回復・支援コマンド系アーツ

HPや状態異常の回復、およびパラメータ上昇効果を付加するアーツ

パッシブ系アーツ

習得後は戦闘中常に効果が発揮されるアーツ

能力値

特定の能力がアップする

❺アーツ簡易効果一覧表

ヒロインが習得できるアーツと習得時点の効果。詳細は各アーツのリンク先を参照。なお、表はゲーム中で全アーツを習得した際の並びで掲載している。

アイドルナンバー1

かなりブラコンな調響師助手

アクア

CV：芹澤 優

心配性で、兄思いのしっかり者（かなりのブラコン）。自分に自信がなく、恥ずかしがり屋。年齢からすると子供っぽいところがある。自分の歌で泉のラピスを動かし、それがシードを癒していることから、自分がいないとシードは駄目だと思っている。

PROFILE
年齢：17歳
職業：調響師助手
身長：158cm
体重：47kg
バストサイズ：B
家族構成：父・義兄（シード）

基本データ
加入：第1話
加入レベル：2
初期装備：木の杖／つぎはぎローブ
得意属性：水
弱点属性：火／闇
コーリング効果：DEFアップ

バストアップ

表情集

ディフォルメ

カットイン
シークレットレッスン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
SIDE
BACK
CALLING
ARTS
WIN

バトルでの能力

みんなをしっかり回復してあげるね

初期習得の「ヒーリング」をはじめ、さまざまな回復系アーツを使いこなす。HPの回復はもちろん、戦闘不能と各種状態異常の回復もお手のものだ。アクア自身が倒されないよう後方に配置して、傷ついた味方を癒していこう。

◀効果範囲の広い「ラージヒール」「オールマイトヒール」を使って、複数の味方をまとめて回復しよう。

チャンスがあれば攻撃にも参加するよ

攻撃系アーツのなかでは、効果範囲が十字の「アクアゲイジング」が強力だ。回復行動を重視しつつ、複数の敵を巻き込めそうな状況なら攻撃にも参加しよう。アクセサリやプロデュースプランでMAGを高めておけば、大ダメージも狙える。

◀前線に立たないため攻撃頻度は低くなる。味方のHPに余裕があるときのみ、攻撃に参加するイメージだ。

ラピスバースト

ラピスゲイザー

水属性攻撃／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／泉の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『ずっと見ていたい』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：アクア（芹澤 優）

真・ラピスゲイザー

水属性攻撃&範囲内味方HP回復／射程3・段2／十字・段2／威力120／敵を挫き仲間を癒す真の大魔法

楽曲

『2人の距離』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：アクア（芹澤 優）

『ずっと見ていたい』

どこを見てるの　誰を見てるの
本音なんて　聞けない　胸がくるしくて

こんな気持ちを　壊したくない
そばにいて　あなたを　感じていたい

誰より大事に思っているの
あなたが気付いていなくてもいい
スキです　スキなの　心がチクチク

あなたの背中を　追いかけてる

Darling（ダーリン）
この時間（とき）よ　動かないでお願い
このまま　ずっと　見ていたい

いつかその腕で　抱きしめて
いつだって　あなただけを見てる

ものすごい水流を発射して、敵を押しつぶしちゃうよ

水着コレクション

	名称	効果
❶	ブルードット	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	レッドドット	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	イエロードット	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	アクアドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

水着は可愛いものが好みかな。お花も欠かせないよね

専用アクセサリーチェック

	名称	効果
❶	花のかんむり	MAG+15／CHR+20／バインド無効／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	ピュアリボン	CHR+30／回避率+16%／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	チューリップ髪飾り	MAG+22／CHR+20／回避率+18%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	花がらリュック	DEF+20／MAG+15／CHR+18／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	銀の調理器具	HP+20／MAG+20／CHR+20／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

PURE
コピー：みんなの妹
ポーズ：天使の微笑み
いつでも笑顔でみんなに愛される妹的存在。その微笑みは天使のよう

PURE
コピー：おちゃめな妹
ポーズ：おのぼりさん
あの、この道であっていますか？ いつもは空を飛んでいるので地上には詳しくないんです

PURE
コピー：妹代表
ポーズ：しっかりもの
だらけた態度は許さない！しっかり者の出来た妹

PURE
コピー：全世界の妹
ポーズ：はじける笑顔
明朗快活、溢れる笑顔。家事も掃除もお任せの、全世界の妹代表！ この笑顔に敵う兄なし

BEAUTY
コピー：頑張り屋さん
ポーズ：ここだけの話
ここだけの話、ちょっと疲れたのでお掃除代わってもらってもいいかな？

BEAUTY
コピー：泣き虫妹
ポーズ：ずっと待ってる
普段は健気に振る舞ってても、泣きたくなる時もあるの。だって妹だもの

BEAUTY
コピー：セクシー系妹
ポーズ：おませな妹
杖にしなだれ少しセクシーポーズ。可愛いだけではありません！

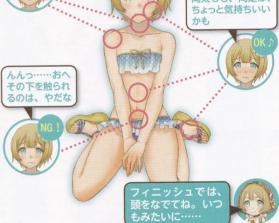
VARIETY
コピー：ハリキリ妹
ポーズ：いぇーい！
たまには家事を忘れてハメを外したい……そんな時だってあります

VARIETY
コピー：快眠娘
ポーズ：快眠ポーズ
このポーズなら、どこででも眠れる自信があります

VARIETY
コピー：ヘビメタ娘
ポーズ：ロッケンロール!!
ロッケンロール!! 最高のサウンドをお見舞いします！

COOL
コピー：料理マスター
ポーズ：仁王立ち！
我が料理に勝るものなし！圧倒的家庭料理……それが妹の手作り料理！

COOL
コピー：水の魔術師
ポーズ：ブルーマジシャン
決める時は決めます！ 水を扱わせたら右に出るものはいません！

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第3話	テラス	ブリジッタさんは……	10	+10
第5話	司令室	わたしのことを大切に	10	+10
第6話	回廊	好みは……	10	+10
第8話	プール	どっちが本当？	10	+10
第10話	食堂	心配したんだよ	10	+10
第13話	ステージ	悪いことじゃないよね	10	+10
第16話	回廊	カラカラくん……	10	+10
第18話	回廊	どうすれば休めるの？	10	+10
第20話	回廊	深く考えなくていいのっ	10	+10
第21話	司令室	お母さんのこと覚えてる？	10	+10
第22話	回廊	お兄ちゃん（※）	—	—

※：アフターブレイク終了後、アクアとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP	選択肢と好感度
第2話	食堂	初めての……	20	「すごく柔らかかった」+24 ／「よく覚えてない」+30 ／「やっぱりアクアとは違う」+22
第4話	プール	魔法をかけて	30	【1】「笑わなきゃいけないときだってある」+30 ／「まいったな」+36 【2】「俺はアクアだけの兄貴だ」+30 ／「俺はどこにも行かない」+39
第11話	テラス	わたしの楽しみ	20	「もらい手がいればだけど」+30 ／「でもお子様だからなあ」+22 ／「一般論としては」+24
第17話	ステージ	我慢できなくて……	20	いっしょに担いでやる」+30 ／「弱音を吐いたなんて思わないから」+24

好みのプレゼント

限定スイーツ	シードとアクア間の好感度が50アップ
調理セット	渡した相手とアクア間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	もっとみんなと仲良くなりたいな
中	一緒にいるとほんと楽しいよね♪
高	うーん大好きだよっ♪

ウォーターバトルでの能力

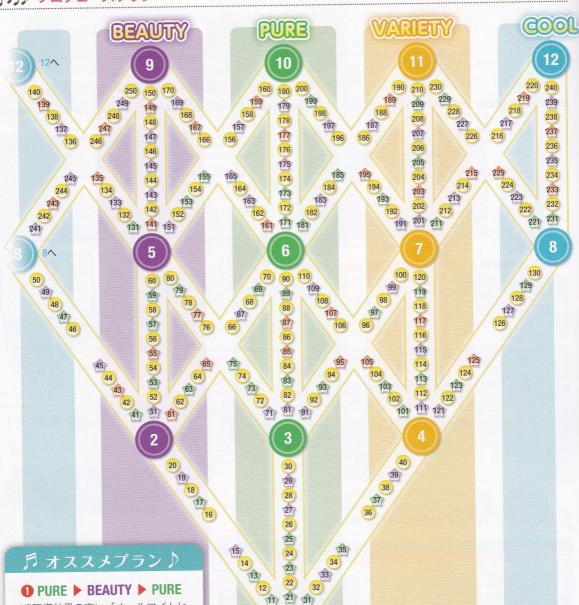
HP：15
DEF：1
ルビー：40×1
エメラルド：24×2
サファイア：11×4

プロデュースプラン

BEAUTY　PURE　VARIETY　COOL

12へ

8へ

START

オススメプラン

❶ PURE ▶ BEAUTY ▶ PURE

HP回復効果の高い「オールマイトヒール」、復活効果の「アンコールライフ」の習得を目指すプラン。待機中に受ける属性攻撃ダメージを軽減する「Mレジスト」も習得できる。

❷ VARIETY ▶ COOL ▶ COOL

「Mディフブースト」や「カバーウィーク」といった支援系のアーツを充実させていくプラン。終盤には光属性のアーツ「サニーレイ」も習得できるため、攻撃の幅が広がる。

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	みんなの妹	200
2	頑張り屋さん	400
3	おちゃめな妹	400
4	ハリキリ妹	400
5	泣き虫妹	500
6	妹代表	500
7	快眠娘	500
8	料理マスター	500
9	セクシー系妹	3000
10	全世界の妹	3000
11	ヘビメタ娘	3000
12	水の魔術師	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dアクア	初期習得
3	ラピスゲイザー	初期習得
4	ヒーリング	初期習得
5	スプラッシュ	初期習得
6	MAG+5	50
7	RTM+5	100
8	HP+5	100
9	CHR+5	150
10	DEF+5	150
11	キュア	100
12	CHR+5	100
13	クロスヒール	150
14	ATK+5	150
15	カバーコーリング	150
16	MAG+5	200
17	ディフブースト	200
18	DEF+10	200
19	レジストアクア	250
20	RTM+5	300
21	マジックブースト	100
22	HP+5	100
23	リヴァイブ	150
24	DEF+5	150
25	キュア	150
26	RTM+5	200
27	レジストアクア	200
28	MAG+10	200
29	カバーコーリング	250
30	CHR+5	300
31	キュア	100
32	ATK+5	100
33	カバーコーリング	150
34	HP+10	150
35	Mディフブースト	150
36	CHR+5	200
37	キュアクロス	200
38	RTM+5	200
39	レジストアクア	250
40	MAG+5	300
41	レジストブースト	150
42	DEF+5	150
43	アクアゲイジング	200
44	RTM+5	200
45	プランダーヒール	200
46	MAG+5	250
47	HPトランスファー	250
48	CHR+10	250
49	レジストファイア	300
50	ATK+5	300
51	プランダーヒール	150
52	MAG+5	150
53	オールマイトヒール	200
54	ATK+5	200
55	アクアゲイジング	200
56	DEF+10	250
57	Mレジスト	250
58	CHR+5	250
59	ウィンドステップ	300
60	RTM+5	300
61	フォースブレイク	150
62	DEF+5	150
63	ラージヒール	200
64	RTM+5	200
65	アクアゲイジング	200
66	HP+5	250
67	プランダーヒール	250
68	CHR+5	250
69	快癒構	300
70	MAG+10	300
71	プランダーヒール	150
72	RTM+5	150
73	オールマイトヒール	200
74	ATK+5	200
75	ウィンドステップ	200
76	MAG+5	250
77	アクアゲイジング	250
78	DEF+10	250
79	Mレジスト	300
80	CHR+5	300
81	プランダーヒール	150
82	DEF+5	150
83	快癒構	200
84	RTM+5	200
85	アクアゲイジング	200
86	CHR+5	250
87	フォースブレイク	250
88	HP+5	250
89	ラージヒール	300
90	MAG+10	300
91	レジストスリープ	150
92	ATK+5	150
93	ライブアライフ	200
94	RTM+5	200
95	アクアゲイジング	200
96	CHR+5	250
97	VPトランスファー	250
98	MAG+5	250
99	プランダーヒール	300
100	HP+10	300
101	快癒構	150
102	MAG+10	150
103	ラージヒール	200
104	RTM+5	200
105	アクアゲイジング	200
106	HP+5	250
107	フォースブレイク	250
108	CHR+5	250
109	プランダーヒール	300
110	DEF+5	300
111	プランダーヒール	150
112	RTM+5	150
113	VPトランスファー	200
114	HP+10	200
115	レジストスリープ	200
116	MAG+5	250
117	アクアゲイジング	250
118	CHR+5	250
119	ライブアライフ	300
120	ATK+5	300
121	レジストファイア	150
122	HP+5	150
123	レジストブースト	200
124	ATK+5	200
125	アクアゲイジング	200
126	MAG+5	250
127	プランダーヒール	250
128	RTM+5	250
129	HPトランスファー	300
130	CHR+10	300
131	カバーウィーク	200
132	DEF+5	200
133	ピッチングアイテム	250
134	RTM+10	250
135	フォースダウン	250
136	ATK+10	300
137	ナチュラルヒール	300
138	MAG+10	300
139	サニーレイ	300
140	CHR+20	300
141	スリープ	200
142	CHR+5	200
143	ナチュラルヒール	250
144	RTM+10	250
145	レジストシャドウ	250
146	MAG+10	300
147	レジストダークネス	300
148	DEF+20	300
149	ガードダウン	300
150	ATK+10	300
151	ナチュラルヒール	200
152	MAG+20	200
153	バリアクロス	250
154	HP+5	250
155	アンコールライフ	250
156	DEF+10	300
157	アタックアクア	300
158	RTM+10	300
159	クロススリープ	300
160	CHR+10	300
161	ガードダウン	200
162	CHR+5	200
163	ナチュラルヒール	250
164	ATK+10	250
165	レジストシャドウ	250
166	MAG+10	300
167	スリープ	300
168	DEF+20	300
169	レジストダークネス	300
170	RTM+10	300
171	バリアクロス	200
172	DEF+10	200
173	アンコールライフ	250
174	RTM+10	250
175	ナチュラルヒール	250
176	CHR+10	300
177	クロススリープ	300
178	MAG+20	300
179	アタックアクア	300
180	HP+5	300
181	アヴォイド	200
182	RTM+10	200
183	ナチュラルヒール	250
184	HP+20	250
185	ティフォンステップ	250
186	CHR+10	300
187	フェニックス	300
188	MAG+10	300
189	ドッジダウン	300
190	ATK+5	300
191	ナチュラルヒール	200
192	MAG+20	200
193	バリアクロス	250
194	CHR+10	250
195	クロススリープ	250
196	HP+5	300
197	アタックアクア	300
198	RTM+10	300
199	アンコールライフ	300
200	DEF+10	300
201	フェニックス	200
202	ATK+5	200
203	ドッジダウン	250
204	MAG+10	250
205	アヴォイド	250
206	RTM+10	300
207	ナチュラルヒール	300
208	HP+20	300
209	ティフォンステップ	300
210	CHR+10	300
211	カバーウィーク	200
212	CHR+200	200
213	ナチュラルヒール	250
214	ATK+10	250
215	サニーレイ	250
216	MAG+10	300
217	ピッチングアイテム	300
218	HP+5	300
219	フォースダウン	300
220	RTM+10	300
221	アヴォイド	200
222	MAG+10	200
223	フェニックス	250
224	HP+20	250
225	ドッジダウン	250
226	CHR+10	300
227	ナチュラルヒール	300
228	RTM+10	300
229	ティフォンステップ	300
230	ATK+5	300
231	カバーウィーク	200
232	MAG+10	200
233	サニーレイ	250
234	ATK+10	250
235	ピッチングアイテム	250
236	CHR+20	300
237	フォースダウン	300
238	DEF+5	300
239	ナチュラルヒール	300
240	RTM+10	300
241	ナチュラルヒール	200
242	RTM+10	200
243	ガードダウン	250
244	MAG+10	250
245	レジストシャドウ	250
246	CHR+5	300
247	スリープ	300
248	ATK+10	300
249	レジストダークネス	300
250	DEF+20	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
スプラッシュ	水属性攻撃：威力15	P.159
アクアゲイジング	水属性攻撃：威力15 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
ヒーリング	HP回復：効力20	P.161
クロスヒール	HP回復：効力15 ／自分中心／十字	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10 ／十字	P.161
HPトランスファー	自身のHPを最大90まで味方に分け与える	P.161
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	P.161
キュア	不利な状態異常を回復	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
オールマイトヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力10 ／十字	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復する：効力12	P.161
ライブアライフ	戦闘不能を回復する：効力20	P.161
アンコールライフ	戦闘不能を回復する：効力12 ／十字	P.161
ウィンドステップ	味方の回避率が10%上昇	P.161
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇	P.162
ディフブースト	味方が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
Mディフブースト	味方が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇	P.162
カバーウィーク	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる	P.161
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／十字	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下／十字	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする	P.160
クロススリープ	40%の確率で敵を眠り状態にする／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下	P.162
快癒構	待機後、次ターン行動開始時に最大HPの40%分HPが回復	P.162
カバーコーリング	コーリング中に弱点属性への攻撃を受けた際、ダメージレート上昇を30%抑える	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストスリープ	眠り状態にかかる確率が20%低下	P.163
プランダーヒール	クリティカル時に敵に与えたダメージから上限70までHPを吸収して回復	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
アタックアクア	水属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー2

その姿悪魔の如き、哀しき騎士

ジオーカー

CV:悠木碧

騎士気質で情に厚く、物静かで口数が少ない。ヒロインの中では珍しく、大人の分別や常識をきちんと持ち合わせている。悪魔に憑かれており、悪魔の部分が顔を出すと人格が一変する。悪魔にとり憑かれてから歳を取らなくなったため、若い外見のわりにかなりの高齢。自分にも他人にも厳しく甘えや裏切りを許さない。不幸体質で、悪魔とは無関係になぜか不幸が押し寄せてくる。

PROFILE

年齢：不明
職業：魔騎士
身長：171cm
体重：53kg
バストサイズ：F
家族構成：なし

基本データ

加入：第1話
加入レベル：3
初期装備：さびた剣／さびた鎧
得意属性：火
弱点属性：水／闇
コーリング効果：ZOC展開

カットイン

シークレットレッスン

イベントイラスト

ムービーカット

3D モデル

バトルでの能力

最前線に立って敵を一刀両断だ!

ジョーカーの最大の魅力は、ATKの高さ。行動は遅めだが、一撃のダメージが大きいため、最前線でアタッカーとして活躍できる。「ブレイドスラッシュ」と「焦熱斬」を使えば、横3マス分をまとめて攻撃可能なところも見逃せない。

◀戦闘中は、横に敵3体が並ぶことはあまりないが、2体並ぶことはよくある。ジョーカーの攻撃の見せ場だ。

味方を守る役目も任せておけ

ジョーカーはHPとDEFが高く、簡単には倒れないため、敵の攻撃を引きつける役に向いている。「ガーディアン」で、隣接した味方をかばいながら戦うのも有効だ。反撃を行う「リベンジャー」と使い分けていこう。

◀タフなジョーカーなら、敵の攻撃に耐えやすい。防御の不安な味方を「ガーディアン」で守ろう。

ラピスバースト

ラピスフレア

火属性攻撃／隣接・段2／縦5・段2・敵のみ／威力110／炎の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『過去トノ訣別』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ジョーカー（悠木 碧）

真・ラピスツリー

火属性攻撃&火炎付加／隣接・段2／縦5・段2・敵のみ／威力120／100%火炎状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『未来ヘノ希望』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ジョーカー（悠木 碧）

『過去トノ訣別』

Solitude
どこから聞こえるの
絶望が木霊してる
淋しさも優しさも
棄てて歌うエレジー

信じたらいけないよと
心が警告してる

裏切りは必然なの
もう受け入れたくない

夢の続きがあるなら
結末を知りたくない
今宵も一人でそっと
静寂に寄り添う

月は蒼ざめて
刹那に囁く
螺旋を描いた　哀しみの記憶　騒めく

希望の海と　愛の丘
優しさに盛られた毒
手放して　誓ったの

傷はもう要らない

Solitude
どこから聞こえるの
絶望が木霊してる
淋しさも優しさも
棄てて歌うエレジー

大地すらも切り裂く、炎をまとった一閃だ!

水着コレクション

❶	デビルドレス	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	クールパープル	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	レディーバグ	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	ブラックドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

あまり派手なものは好まないが、その、どうだろうか?

専用アクセサリーチェック

❶	ファイヤーリボン	CHR+30／CR率+15%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	コアラの耳飾り	RTM+22／CHR+20／CR率+12%／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	クールな眼帯	ATK+20／MAG+10／CHR+25／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	失恋王の眼帯	HP+20／ATK+15／CHR+22／混乱無効／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	クロス眼帯	ATK+20／DEF+15／CHR+5／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

COOL
コピー：魔剣士
ポーズ：そこまでだ!
颯爽と登場! 邪悪な存在は成敗する!

COOL
コピー：上級悪魔騎士
ポーズ：私が相手になろう
闇に舞い降りた高潔なる騎士。魔物達よ、私が相手になろう!

COOL
コピー：デーモン騎士
ポーズ：剣にかける
我が一撃は山をも砕く! 命が惜しくば立ち去るがいい!!

COOL
コピー：闇を従えし者
ポーズ：ブレイドマスター
剣と魔の技を極めし闇の剣士!

BEAUTY
コピー：美人剣士
ポーズ：ほどほどの自信
ふふん、かかってきなさい! 相手になってやらんでもないぞ?

BEAUTY
コピー：ドヤ顔悪魔
ポーズ：それなりの自信
私って～悪魔だし～騎士だし～、すご～く強いんですよぉ～、どやぁ～

BEAUTY
コピー：ヘルクィーン
ポーズ：大胆悪魔
強くてセクシー、悪魔で剣士。向かうところ敵はなし

VARIETY
コピー：泣き虫悪魔
ポーズ：許してポーズ!
もうしませんから、勘弁して! ……では駄目でしょうか?

VARIETY
コピー：道化師
ポーズ：悟りの構え
精神集中、悟りよ開け! そう、さらなる高みへ……!

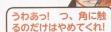
VARIETY
コピー：陸サーファー
ポーズ：エアライド
まったく新しい魔剣の活用法! 陸サーファーとか言うやつは、波乗りついでに叩き斬る!

PURE
コピー：テレ屋さん
ポーズ：とまどい悪魔
この胸の高鳴りは……悪魔乙女、初めての恋の予感……

PURE
コピー：純粋乙女
ポーズ：照れ隠し
この想い……伝えたいけど恥ずかしい! 実は心は純粋乙女

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第2話	回廊	うわぁぁぁあああん	10	+10
第4話	プール	気を引き締めておけ	10	+10
第6話	ステージ	ストレス解消	10	+10
第8話	回廊	私は死ねない	10	+10
第10話	プール	せめて母親と	10	+10
第12話	回廊	信じて出した答えなら	10	+10
第14話	動力室	素直に……	10	+10
第18話	回廊	私が一番見てきた	10	+10
第19話	司令室	幸せ	10	+10
第21話	プール	戦闘準備!	10	+10
第22話	回廊	この先もずっと……（※）	—	—

※：アフターブレイク終了後、ジョーカーとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP
第3話	司令室	教育し直してやる!	20
選択肢と好感度	「ちょこっと散歩だよ」+30／「どこでもいいだろ」+24		
第5話	動力室	悪いことではないのだな	30
選択肢と好感度	【1】「ジョーカーって、意外と子供思いなんだな」+30／「ジョーカーに教えてもらったらみんな強くなるな」+36 【2】「かわいかったのになあ」+39／「面白かったのになあ」+30		
第7話	プール	たくましくなって……	20
選択肢と好感度	「技を磨くのに一生懸命で」+30／「昨日声かけた女の子と遊びに行くんだ」+24		
第16話	食堂	あれはもしや……	20
選択肢と好感度	「断る!」+24／「一口だけなら」+30		

好みのプレゼント

ネコのぬいぐるみ	シードとジョーカー間の好感度が50アップ
激辛スイーツ	渡した相手とジョーカー間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	皆で友好的にやっていきたいものだな
中	信頼できる仲間だと思っているよ
高	真の仲間以上だと思っているよ

ウォーターバトルでの能力

HP：23
DEF：2
ルビー：36×1
エメラルド：15×3
サファイア：9×5

プロデュースプラン

VARIETY / COOL / BEAUTY / PURE

オススメプラン

❶ COOL ▶ COOL ▶ COOL
ジョーカーのATKをひたすら高めるプラン。アーツの充実度はやや低くなるが、スターランキングのボーナスでATKを大きく伸ばせるため、最強のアタッカーへと成長していく。

❷ VARIETY ▶ PURE ▶ BEAUTY
格上の相手に対して強くなる「強敵歓迎」や、「Xカウンター」「リベンジャー」の習得を目指すプラン。方向ペナルティを無効化する「シックスセンス」も習得可能だ。

ブレイドスラッシュは終盤まで役立つぞ。強化必須だな

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	魔剣士	200
2	泣き虫悪魔	400
3	上級悪魔騎士	400
4	美人剣士	400
5	道化師	500
6	デーモン騎士	500
7	ドヤ顔悪魔	500
8	テレ屋さん	500
9	陸サーファー	3000
10	闇を従えし者	3000
11	ヘルクィーン	3000
12	純粋乙女	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dジョーカー	初期習得
3	ラピスフレア	初期習得
4	ブレイドスラッシュ	初期習得
5	フレイム	初期習得
6	DEF+5	50
7	MAG+5	100
8	CHR+5	100
9	ATK+5	150
10	RTM+5	150
11	ガーディアン	100
12	ATK+5	100
13	強敵歓迎	150
14	HP+5	150
15	エターナルソング	150
16	RTM+10	200
17	アタックライズ	200
18	MAG+5	200
19	レジストファイア	250
20	DEF+5	300
21	フェアリーウォーク	100
22	MAG+5	100
23	ガーディアン	150
24	ATK+10	150
25	エターナルソング	150
26	DEF+5	200
27	クリティカブースト	200
28	CHR+5	200
29	レジストファイア	250
30	RTM+5	300
31	レジストファイア	100
32	MAG+5	100
33	ガーディアン	150
34	ATK+5	150
35	エターナルソング	150
36	CHR+5	200
37	ヒットブースト	200
38	DEF+10	200
39	ストロングアーム	250
40	HP+5	300
41	アペンドデス	150
42	MAG+5	150
43	Xカウンター	200
44	DEF+5	200
45	クロスファイア	200
46	CHR+10	250
47	シックスセンス	250
48	HP+5	250
49	ファストステップ	300
50	ATK+5	300
51	バーン	150
52	ATK+5	150
53	クロスファイア	200
54	HP+5	200
55	アペンドデス	200
56	MAG+5	250
57	フレアスラッシュ	250
58	RTM+10	250
59	ピッチングアイテム	300
60	DEF+5	300
61	クロスファイア	150
62	MAG+5	150
63	フェニックス	200
64	ATK+10	200
65	プラスムーブ	200
66	RTM+5	250
67	アペンドデス	250
68	CHR+5	250
69	クロスバーン	300
70	DEF+5	300
71	クロスファイア	150
72	RTM+10	150
73	フレアスラッシュ	200
74	DEF+5	200
75	アペンドデス	200
76	ATK+5	250
77	ピッチングアイテム	250
78	HP+5	250
79	バーン	300
80	MAG+5	300
81	プラスムーブ	150
82	MAG+5	150
83	フェニックス	200
84	DEF+5	200
85	クロスファイア	200
86	ATK+10	250
87	アペンドデス	250
88	CHR+5	250
89	クロスバーン	300
90	RTM+5	300
91	ラストブレイブ	150
92	ATK+5	150
93	クロスファイア	200
94	MAG+5	200
95	フォースダウン	200
96	CHR+5	250
97	ファストエイド	250
98	HP+5	250
99	アペンドデス	300
100	DEF+10	300
101	クロスファイア	150
102	DEF+5	150
103	アペンドデス	200
104	RTM+5	200
105	クロスバーン	200
106	CHR+5	250
107	フェニックス	250
108	MAG+5	250
109	プラスムーブ	300
110	ATK+10	300
111	アペンドデス	150
112	DEF+10	150
113	クロスファイア	200
114	MAG+5	200
115	フォースダウン	200
116	CHR+5	250
117	ファストエイド	250
118	HP+5	250
119	ラストブレイブ	300
120	ATK+5	300
121	シックスセンス	150
122	DEF+5	150
123	クロスファイア	200
124	HP+5	200
125	Xカウンター	200
126	MAG+5	250
127	ファストステップ	250
128	ATK+5	250
129	アペンドデス	300
130	CHR+10	300
131	ディフライズ	200
132	RTM+10	200
133	レジストアクア	250
134	ATK+10	250
135	サニーレイ	250
136	DEF+10	300
137	ドッジダウン	300
138	HP+5	300
139	焦熱斬	300
140	CHR+20	300
141	レジストシャドウ	200
142	DEF+10	200
143	HPトランスファー	250
144	MAG+10	250
145	ペインレス	250
146	RTM+20	300
147	焦熱斬	300
148	ATK+10	300
149	レジストダークネス	300
150	HP+5	300
151	アタックファイア	200
152	CHR+5	200
153	アタックブースト	250
154	DEF+10	250
155	セルフヒール	250
156	MAG+10	300
157	焦熱斬	300
158	ATK+20	300
159	ガードダウン	300
160	RTM+10	300
161	HPトランスファー	200
162	DEF+10	200
163	焦熱斬	250
164	HP+5	250
165	ペインレス	250
166	RTM+20	300
167	レジストシャドウ	300
168	MAG+10	300
169	レジストダークネス	300
170	ATK+10	300
171	セルフヒール	200
172	RTM+10	200
173	焦熱斬	250
174	MAG+10	250
175	ガードダウン	250
176	ATK+20	300
177	アタックブースト	300
178	CHR+5	300
179	アタックファイア	300
180	DEF+10	300
181	リベンジャー	200
182	MAG+5	200
183	ブレイブアップ	250
184	DEF+20	250
185	レジストオール	250
186	HP+10	300
187	焦熱斬	300
188	ATK+10	300
189	ドロップライズ	300
190	CHR+10	300
191	アタックブースト	200
192	ATK+20	200
193	セルフヒール	250
194	RTM+10	250
195	ガードダウン	250
196	DEF+10	300
197	アタックファイア	300
198	MAG+10	300
199	焦熱斬	300
200	CHR+5	300
201	ブレイブアップ	200
202	ATK+10	200
203	焦熱斬	250
204	MAG+5	250
205	レジストオール	250
206	HP+10	300
207	リベンジャー	300
208	CHR+10	300
209	ドロップライズ	300
210	DEF+20	300
211	レジストアクア	200
212	CHR+20	200
213	サニーレイ	250
214	RTM+10	250
215	焦熱斬	250
216	DEF+10	300
217	ドッジダウン	300
218	ATK+10	300
219	ディフライズ	300
220	HP+5	300
221	焦熱斬	200
222	DEF+20	200
223	ドロップライズ	250
224	HP+10	250
225	レジストオール	250
226	ATK+10	300
227	リベンジャー	300
228	MAG+5	300
229	ブレイブアップ	300
230	CHR+10	300
231	サニーレイ	200
232	ATK+10	200
233	焦熱斬	250
234	DEF+10	250
235	ディフライズ	250
236	CHR+20	300
237	レジストアクア	300
238	HP+5	300
239	ドッジダウン	300
240	RTM+10	300
241	焦熱斬	200
242	ATK+10	200
243	レジストシャドウ	250
244	DEF+10	250
245	HPトランスファー	250
246	MAG+10	300
247	ペインレス	300
248	RTM+20	300
249	レジストダークネス	300
250	HP+5	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
ブレイドスラッシュ	無属性攻撃：威力15／横一列	P.159
フレアスラッシュ	火属性攻撃：威力25	P.159
フレイム	火属性攻撃：威力15	P.160
焦熱斬	火属性攻撃：威力15／横一列	P.159
クロスファイア	火属性攻撃：威力15／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
ファストエイド	HP回復：効力10	P.161
セルフヒール	HP回復：効力20／自分のみ	P.161
HPトランスファー	自身のHPを最大90まで味方に分け与える	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
クリティカブースト	味方のクリティカル率が5%上昇	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
アタックブースト	味方の無属性攻撃時のダメージレートが10%	P.161
ディフライズ	自身が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが5%低下	P.162
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
バーン	45%の確率で敵を火炎状態にする	P.160
クロスバーン	40%の確率で敵を火炎状態にする／十字	P.160
ガーディアン	待機時、隣接している味方をかばう	P.162
リベンジャー	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは50%上昇	P.162
Xカウンター	待機中の回避率が75%上昇する。攻撃された際は反撃を行う	P.162
エターナルソング	コーリング中に攻撃を受けてもコーリングが中断されなくなる	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストオール	すべての不利な状態異常にかかる確率が10%低下	P.163
アペンドデス	クリティカル時にBランク以下の敵を10%の確率で即撃破する	P.162
ドロップライズ	ドロップ条件が「○%の確率で落とす」になっているアイテムのドロップ率が20%上昇	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
強敵歓迎	自分より高レベルの敵に攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
アタックファイア	火属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
ストロングアーム	無属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.163
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 3

天賦の才をもつ皇王

ブリジッタ

CV: 内田 真礼

気品、才能、自信に満ちあふれている。カリスマ性、決断力があり、どちらかというとヒーローに一番近いヒロイン。負けず嫌いの完璧主義者で、陰で人一倍努力している。まわりからは自然と押し出される形で先頭へ立つ、天性のリーダー気質。皇王としての教育を受けているため、きれいごとではない決定をすることがある（小数を切り捨て、多数の利益を優先するような）。空腹になると機嫌が悪くなる。

PROFILE

年齢：18歳　職業：皇王
身長：155cm　体重：45kg
バストサイズ：C
家族構成：
父（ウィリアム）

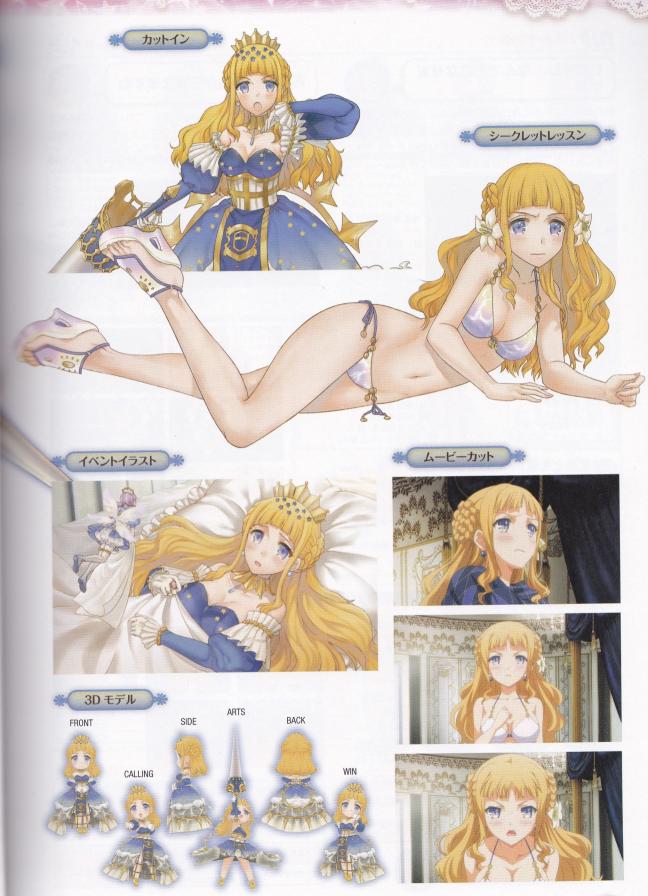
基本データ

加入：第2話
加入レベル：4
初期装備：練習用ランス／お古のドレス
得意属性：風
弱点属性：地／闇
コーリング効果：ATKアップ

バストアップ

表情集

ディフォルメ

カットイン
シークレットレッスン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
CALLING
SIDE
ARTS
BACK
WIN

バトルでの能力

わたくし、なんでもこなせますわ

能力がバランスよく伸びるブリジッタは、突出した部分は無いが、なんでも無難にこなせることが魅力だ。通常攻撃と風属性のアーツで攻撃したり、豊富な回復アーツで味方を癒したりと、状況に合わせた戦い方ができる。

◀風属性の攻撃系アーツのなかでは、敵を貫通する「アサルトランス」「アサルトブリッツ」が便利だ。

みなさんを陰から支えますわ

味方に有利な状況を作り出すことも、ブリジッタの得意分野だ。敵を麻痺状態にする「パラライズ」や、味方を強化する「アタックブースト」「マジックブースト」を駆使して、補助を行おう。コーリングのATKアップ効果も見逃せない。

◀敵を麻痺状態にして行動を封じれば、安全に戦える。レベルを上げて命中率を高め、積極的に使おう。

ラピスバースト

ラピスブレイク

風属性攻撃／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／空の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

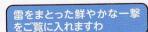
楽曲

『皇王至上主義』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ブリジッタ（内田 真礼）

真・ラピスブレイク

風属性攻撃&麻痺付加／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%麻痺状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『めくるめく世界』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ブリジッタ（内田 真礼）

『皇王至上主義』

私の瞳には　すべてが見えるの
顔を　お上げなさい　喜びあげましょう

私の言葉には　すべてがひれ伏す
みんな　ありがたいと　感謝なさい

どんな願い事も　叶えられる

誰も彼もすぐに　駆けつけるわ

この世界が　私を待っている
かけがえのない　神々しさ

出かけましょう　素晴らしい世界へ
感謝しなさい

水着コレクション

❶	ノーブル	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	スターストライプ	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	ローズドット	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	クラウンドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

皇王たるもの、やはり水着にも気品が大切ですわ

専用アクセサリーチェック

❶	アールクラウン	ATK+25／RTM+25／CHR+25／麻痺無効／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	ルルシャンテ	RTM+30／CHR+30／回避率+15%／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	ドーナッツシュシュ	ATK+19／DEF+19／CHR+22／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	高貴なリボン	DEF+10／CHR+30／命中率+50%／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	ライオンの耳飾り	ATK+22／CHR+25／CR率+15%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

BEAUTY
コピー：高貴なる姫君
ポーズ：高貴なる姫君
騎士としての高潔さと、王者としての誇りを持ち合わせた偉大なる皇王

BEAUTY
コピー：麗しの皇王様
ポーズ：私だって女の子
皇王だけど、たまには普通の女の子のように振る舞いたい！

BEAUTY
コピー：深窓の令嬢
ポーズ：黄昏の皇女
秋風のその身を預け、想い人に思いを馳せる……皇王の黄昏

BEAUTY
コピー：美少女皇王
ポーズ：ツンデレ皇女
あっ、あなたのことなんて何とも思ってないんですからね！素直になれない王者のプライド

COOL
コピー：カリスマ皇王
ポーズ：突き抜けるカリスマ
生まれ持った気品、鍛え抜かれた技を持つアイドル界のカリスマ

COOL
コピー：プラズマ皇王
ポーズ：皇王の余裕
油断ではありません。これが王者の余裕というものです

COOL
コピー：雷撃の歌姫
ポーズ：ヴァルキュリア
イカヅチを身にまとい、戦場に舞い降りしその姿は美しき戦姫！

PURE
コピー：お嬢様
ポーズ：東の風3m
そよ風が髪を撫でる。爽やかな午後のひとときを……

PURE
コピー：純潔皇王
ポーズ：ちょいデレ
一緒に食事に行ってあげてもよろしくてよ

PURE
コピー：恋する皇王
ポーズ：皇女のときめき
思い立ったら一直線！負けず嫌いは恋でも同じ！

VARIETY
コピー：ビリビリ女子
ポーズ：どしぇー！
驚き方でも負けません！

VARIETY
コピー：芸人皇王
ポーズ：渾身の一発芸
皇王渾身の隠し芸！このまま30分は堅いですわ

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第3話	食堂	おなか空いたー	10	+10
第5話	回廊	素直じゃありませんね	10	+10
第8話	回廊	共に	10	+10
第10話	司令室	お帰りなさい	10	+10
第12話	食堂	母を失った気持ち	10	+10
第14話	回廊	らしくあるために	10	+10
第16話	ステージ	心配無用！	10	+10
第17話	回廊	仕方ありませんわね	10	+10
第20話	動力室	今は	10	+10
第21話	食堂	なにか特別な……	10	+10
第22話	回廊	わたくしのために（※）	—	—

※：アフターブレイク終了後、プリジッタとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP	選択肢と好感度
第2話	プール	わたくしの性分ですから	20	「敬語で話しかける」+30／「独り言で相手に気づかせる」+24
第6話	動力室	こんな約束は……	30	【1】「反撃のチャンスだ！」+30／「食わせてみるか」+36 【2】「そうだろうな」+30／「そんなことはない」+39
第13話	回廊	勝負してくださるの？	20	「男の勝負」+24／「運頼みの勝負」+30
第18話	ステージ	それは喜びですわ	20	「無理に抱えるな」+24／「大事なものだな」+30

好みのプレゼント

お肉の詰め合わせ	シードとプリジッタ間の好感度が50アップ
極大ハム	渡した相手とプリジッタ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	皆さんとは良い関係を築きたいですわ
中	フフ……仲間とは良いものですね
高	永遠に共に歩んでまいりましょう

ウォーターバトルでの能力

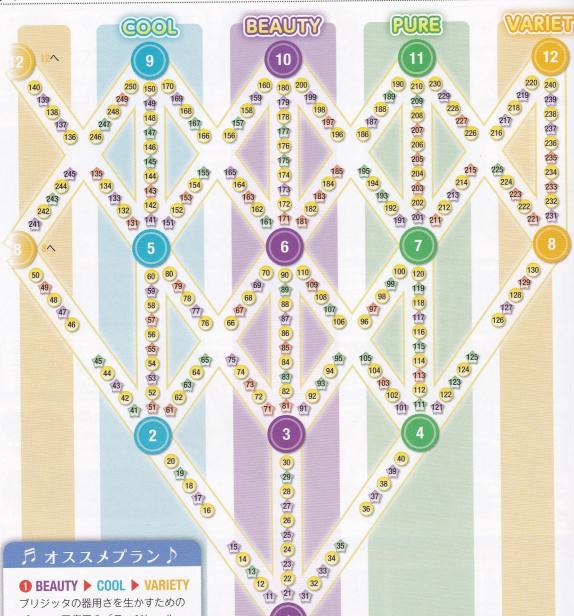
HP：28
DEF：4
ルビー：32×1
エメラルド：17×2
サファイア：12×3

プロデュースプラン

COOL　BEAUTY　PURE　VARIETY

START

オススメプラン

❶ BEAUTY ▶ COOL ▶ VARIETY

ブリジッタの器用さを生かすためのプラン。回復用の「ラージヒール」、行動制限用の「パラライズ」、攻撃用の「サニーレイ」を習得し、戦闘中の行動の幅を広げる。

❷ PURE ▶ BEAUTY ▶ COOL

❶とは別の形で器用さを生かすプラン。状態異常回復の「キュアクロス」、まとめて麻痺状態にする「クロスパラライズ」、反撃待機型「ヴェンデッタ」「カウンター」の習得を目指す。

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	高貴なる姫君	200
2	カリスマ皇王	400
3	麗しの皇王様	400
4	お嬢様	400
5	プラズマ皇王	500
6	深窓の令嬢	500
7	純潔皇王	500
8	ビリビリ女子	500
9	雷撃の歌姫	3000
10	美少女皇王	3000
11	恋する皇王	3000
12	芸人皇王	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dプリジッタ	初期習得
3	ラピスブレイク	初期習得
4	アサルトランス	初期習得
5	サンダー	初期習得
6	DEF+5	50
7	CHR+5	100
8	HP+5	100
9	ATK+5	150
10	MAG+5	150
11	レジストウィンド	100
12	MAG+10	100
13	キュア	150
14	HP+5	150
15	くいしんぼう	150
16	ATK+5	200
17	レジストコーリング	200
18	RTM+5	200
19	Mディフライズ	250
20	DEF+5	300
21	くいしんぼう	100
22	MAG+5	100
23	レジストコーリング	150
24	ATK+10	150
25	強敵歓迎	150
26	DEF+5	200
27	レジストウィンド	200
28	CHR+5	200
29	ラージヒール	250
30	HP+5	300
31	くいしんぼう	100
32	RTM+5	100
33	フェニックス	150
34	ATK+5	150
35	キュアクロス	150
36	CHR+5	200
37	レジストウィンド	200
38	MAG+5	200
39	レジストコーリング	250
40	HP+10	300
41	レジストブースト	150
42	ATK+5	150
43	アペンドパラライズ	200
44	CHR+10	200
45	グリーンヒール	200
46	DEF+5	250
47	ラストブレイブ	250
48	RTM+5	250
49	ライオット	300
50	HP+5	300
51	ライオット	150
52	HP+5	150
53	アペンドパラライズ	200
54	DEF+5	200
55	ガードダウン	200
56	ATK+5	250
57	パラライズ	250
58	RTM+5	250
59	ラストフレッシュ	300
60	MAG+10	300
61	クロスパラライズ	150
62	DEF+5	150
63	アタックブースト	200
64	HP+5	200
65	ヴェンデッタ	200
66	MAG+5	250
67	ライオット	250
68	CHR+5	250
69	アペンドパラライズ	300
70	ATK+10	300
71	パラライズ	150
72	DEF+5	150
73	ライオット	200
74	RTM+5	200
75	ラストフレッシュ	200
76	ATK+5	250
77	アペンドパラライズ	250
78	HP+5	250
79	ガードダウン	300
80	MAG+10	300
81	クロスパラライズ	150
82	ATK+10	150
83	アタックブースト	200
84	CHR+5	200
85	ライオット	200
86	DEF+5	250
87	アペンドパラライズ	250
88	HP+5	250
89	ヴェンデッタ	300
90	MAG+5	300
91	アペンドパラライズ	150
92	ATK+5	150
93	ディフライズ	200
94	RTM+5	200
95	カバーウィーク	200
96	CHR+5	250
97	ライオット	250
98	HP+10	250
99	Mレジスト	300
100	MAG+5	300
101	アペンドパラライズ	150
102	MAG+5	150
103	クロスパラライズ	200
104	DEF+5	200
105	アタックブースト	200
106	CHR+5	250
107	ヴェンデッタ	250
108	HP+5	250
109	ライオット	300
110	ATK+10	300
111	ディフライズ	150
112	CHR+5	150
113	ライオット	200
114	HP+10	200
115	カバーウィーク	200
116	MAG+5	250
117	アペンドパラライズ	250
118	ATK+5	250
119	Mレジスト	300
120	RTM+5	300
121	アペンドパラライズ	150
122	ATK+5	150
123	レジストブースト	200
124	CHR+10	200
125	グリーンヒール	200
126	RTM+5	250
127	ラストブレイブ	250
128	DEF+5	250
129	ライオット	300
130	HP+5	300
131	アサルトブリッツ	200
132	DEF+10	200
133	レジストパラライズ	250
134	CHR+20	250
135	サニーレイ	250
136	ATK+10	300
137	レジストダークネス	300
138	RTM+5	300
139	シックスセンス	300
140	HP+10	300
141	レジストシャドウ	200
142	DEF+10	200
143	アサルトブリッツ	250
144	HP+5	250
145	カウンター	250
146	RTM+10	300
147	セルフヒール	300
148	ATK+10	300
149	ストロングアーム	300
150	MAG+20	300
151	フェアリーウォーク	200
152	ATK+20	200
153	アサルトブリッツ	250
154	CHR+10	250
155	マジックブースト	250
156	DEF+5	300
157	リヴァイブ	300
158	HP+10	300
159	アタックウィンド	300
160	MAG+10	300
161	カウンター	200
162	MAG+20	200
163	アサルトブリッツ	250
164	HP+5	250
165	レジストシャドウ	250
166	ATK+10	300
167	セルフヒール	300
168	RTM+10	300
169	ストロングアーム	300
170	DEF+10	300
171	アサルトブリッツ	200
172	DEF+5	200
173	フェアリーウォーク	250
174	CHR+10	250
175	リヴァイブ	250
176	HP+10	300
177	マジックブースト	300
178	ATK+20	300
179	アタックウィンド	300
180	MAG+10	300
181	ドッジダウン	200
182	RTM+10	200
183	アサルトブリッツ	250
184	HP+20	250
185	フォースブレイク	250
186	CHR+5	300
187	レジストアース	300
188	ATK+10	300
189	ティフォンステップ	300
190	MAG+10	300
191	フェアリーウォーク	200
192	ATK+20	200
193	マジックブースト	250
194	CHR+10	250
195	リヴァイブ	250
196	MAG+10	300
197	アサルトブリッツ	300
198	DEF+5	300
199	アタックウィンド	300
200	HP+10	300
201	レジストアース	200
202	RTM+10	200
203	アサルトブリッツ	250
204	MAG+10	250
205	フォースブレイク	250
206	CHR+5	300
207	ドッジダウン	300
208	HP+20	300
209	ティフォンステップ	300
210	ATK+10	300
211	アサルトブリッツ	200
212	RTM+5	200
213	レジストダークネス	250
214	HP+10	250
215	サニーレイ	250
216	ATK+10	300
217	レジストパラライズ	300
218	CHR+20	300
219	シックスセンス	300
220	DEF+10	300
221	フォースブレイク	200
222	RTM+10	200
223	アサルトブリッツ	250
224	ATK+10	250
225	ティフォンステップ	250
226	CHR+5	300
227	ドッジダウン	300
228	MAG+10	300
229	レジストアース	300
230	HP+20	300
231	シックスセンス	200
232	ATK+10	200
233	サニーレイ	250
234	HP+10	250
235	アサルトブリッツ	250
236	DEF+10	300
237	レジストパラライズ	300
238	CHR+20	300
239	レジストダークネス	300
240	RTM+5	300
241	レジストシャドウ	200
242	MAG+20	200
243	セルフヒール	250
244	HP+5	250
245	ストロングアーム	250
246	ATK+10	300
247	カウンター	300
248	RTM+10	300
249	アサルトブリッツ	300
250	DEF+10	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
アサルトランス	無属性攻撃：威力15／縦一列	P.159
サンダー	風属性攻撃：威力15	P.159
アサルトブリッツ	風属性攻撃：威力20／縦一列	P.159
ライオット	風属性攻撃：威力15／十字	P.160
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
セルフヒール	HP回復：効力20／自分のみ	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10／十字	P.161
キュア	不利な状態異常を回復	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
グリーンヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力10	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復する：効力12	P.161
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
アタックブースト	味方の無属性攻撃時のダメージレートが10%	P.161
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇	P.162
ディフライズ	自身が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが5%低下	P.162
Mディフライズ	自身が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇	P.162
カバーウィーク	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる	P.161
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下／十字	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
パラライズ	45%の確率で敵を麻痺状態にする	P.160
クロスパラライズ	40%の確率で敵を麻痺状態にする／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
カウンター	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは30%上昇	P.162
ヴェンデッタ	待機時の回避率が75%上昇し、攻撃された際は反撃を行う。反撃時のダメージレートは25%上昇	P.162
レジストコーリング	コーリング中、不利な状態異常への耐性が90%上昇	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストパラライズ	麻痺状態にかかる確率が20%低下	P.164
アペンドパラライズ	クリティカル時に30%の確率で敵を麻痺状態にする	P.163
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
くいしんぼう	回復アイテム使用時のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
強敵歓迎	自分より高レベルの敵に攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
アタックウィンド	風属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
ストロングアーム	無属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.163
レジストウィンド	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストアース	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164

アイドルナンバー 4

人見知りで一見無気力にもみえる女の子

ラナ

CV: 大橋 彩香

非常に美形だが、自分も周囲もほとんどが気づいていない。一定以上のサイズの生き物にそばに寄られると怯え、放っておくとそのまま倒れてしまいそうな程、庇護欲をあおる。喜怒哀楽の感情表現が異常に下手で、たくさんのことを考え、感じ、思っているが言葉に出せないので、誤解を受けることが多い。疑問形で話すことが多く、時に哲学的な問いを自分に投げかける。

PROFILE

年齢：18歳
職業：不明
身長：183cm
体重：58kg
バストサイズ：AA
家族構成：祖父・祖母・父・母・弟

基本データ

加入：第3話
加入レベル：10
初期装備：折れかかった弓／ケモノの服
得意属性：風
弱点属性：地／闇
コーリング効果：回避アップ

バストアップ

表情集

ディフォルメ

カットイン
シークレットレッスン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
SIDE
BACK
CALLING
ARTS
WIN

バトルでの能力

敵から離れて……狙い撃ちします……

弓矢を使った遠距離攻撃と、優れた効果範囲の風属性アーツを得意とする。敵から離れた位置をキープし、攻撃を受けにくいところから狙っていこう。攻撃の威力はやや低いので、ATKとMAGはしっかりと伸ばしておこう。

◀遠くの敵を狙う際は「フラッシュショット」を、まとめて攻撃する場合は「ストームレイジ」を活用しよう。

みんなのことを守りたい……です……

回復系アーツを多数習得し、味方を癒す際にも活躍する。「クロスヒール」「ラージヒール」といったHP回復アーツのほか、「ブリーズキュア」「キュアクロス」など、状態異常を回復するアーツを使いこなせるのは大きな魅力だ。

◀状態異常付加アーツを使う敵は、序盤から登場する。ラナの「ブリーズキュア」が役に立つ場面は多い。

ラピスバースト

ラピスストーム

風属性攻撃／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／風の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『wayra』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ラナ（大橋 彩香）

真・ラピスストーム

風属性攻撃&麻痺付加／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%麻痺状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『Pachichayki』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ラナ（大橋 彩香）

『wayra』

いつかの夢　誰にも届かない
いつかの声　遠い夢のよう

翼になる　悲しみの記憶も
どこかにある　答えを探す

わたしが行（ゆ）くのは　あてのない旅
風が向う方へ　その先まで

clear wind　clear sky
異教徒のように　ひとりの世界でいつも
生きてきた
clear wind　clear sky
なぜだか教えて
どこかにあると信じたい
この罪の　赦しを

いつか届く・・・

水着コレクション

1	ライトストライプ	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
2	ひまわり	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
3	ダークストライプ	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
4	ナチュラルドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

えっと…動きやすいのが…いいです…

専用アクセサリーチェック

1	巨鳥の羽飾り	RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
2	チュンチュン鳥の巣	HP+25／CHR+25／眠り無効／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
3	ストライプリボン	CHR+30／命中率+50%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
4	つばさの髪飾り	RTM+15／CHR+15／CR率+15%／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
5	りんご	ATK+25／RTM+25／CHR+25／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

COOL
コピー：風使い
ポーズ：ワンダーシーフ
狩猟の時にはひと味違います。大自然系アイドル！

COOL
コピー：砂漠の疾風
ポーズ：風を感じて
風を感じ……自然とひとつになることで、さらなる高みを目指します

COOL
コピー：狩人娘
ポーズ：百発百中
弓を使えば右に出るものはなし！ 百発百中、外しません！

COOL
コピー：疾風の歌姫
ポーズ：シャープシューター
狙った獲物は逃がさない！鋭い視線と俊敏な動きで敵を追い詰め、仕留めます！

BEAUTY
コピー：雑食系乙女
ポーズ：胸…ないです…
長身スレンダーアイドル！良い意味で！

BEAUTY
コピー：肉食系乙女
ポーズ：婿殿なら…
モジモジしててもしっかりアピール！ 天然の誘惑娘

BEAUTY
コピー：ナイトホーク
ポーズ：物足りないです…
この程度では物足りません。もっとおっきいものを持ってきて下さい……

VARIETY
コピー：クセ毛少女
ポーズ：おひげ
おひげー！ どうでしょうか……？

VARIETY
コピー：毛虫系女子
ポーズ：しゃがみガード
ピンチの時は、頭を隠してやり過ごせ！

VARIETY
コピー：天然少女
ポーズ：ホッピングマスター
ふん！ ふん！ ふん！ 思っていたより弾みません……

PURE
コピー：赤面アイドル
ポーズ：はずかしぃ～！
はずかしがりやの赤面系アイドル

PURE
コピー：森ガール
ポーズ：もじもじ
恥ずかしいので見ないでください

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第4話	司令室	花嫁修業中です	10	+10
第6話	テラス	とても……楽しい	10	+10
第8話	食堂	どうぞ召し上がれ	10	+10
第10話	動力室	……大切なこと	10	+10
第13話	テラス	記憶のなかで……	10	+10
第14話	司令室	ラナは安心	10	+10
第17話	回廊	ラナの務め	10	+10
第18話	テラス	よろしく……です	10	+10
第21話	回廊	自信を持って	10	+10
第22話	回廊	名前を呼び続けるから（※）	—	—
—	—	—	—	—

※：アフターブレイク終了後、ラナとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り							
話数	第3話	場所	プール	イベント名	恥ずかしくて言えない	BP	20
選択肢と好感度	「とにかく話す」+30／「お菓子を食べる」+24						
話数	第7話	場所	動力室	イベント名	不安になったら……	BP	30
選択肢と好感度	【1】「おばあちゃんに会いたいか?」+30／「怖いなんて言うな」+36 【2】「わからない」+30／「どれも本当のラナだった」+39						
話数	第12話	場所	回廊	イベント名	わかりました……	BP	20
選択肢と好感度	「もう部屋には来ない」+24／「掟は無視だ」+32						
話数	第19話	場所	テラス	イベント名	もうひとり増えました	BP	20
選択肢と好感度	「風以外の声も聴こえる?」+32／「俺の心の声も聴こえる?」+20						

好みのプレゼント

新鮮牛乳	シードとラナ間の好感度が50アップ
手作りチーズ	渡した相手とラナ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

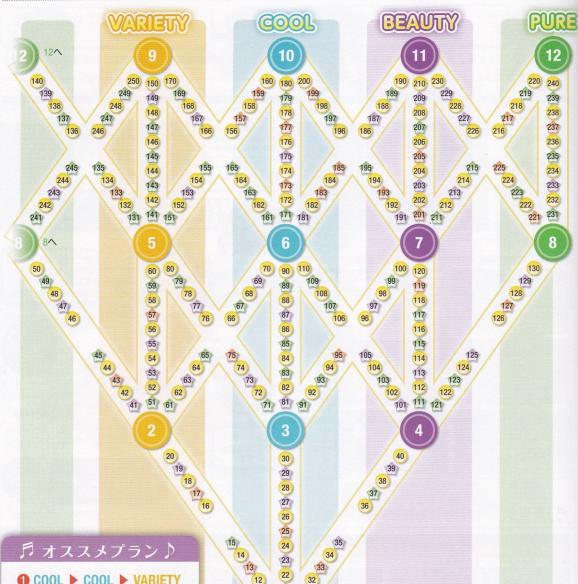
低	私、ぼっちじゃない……のかな?
中	私も、みんなと一緒……です
高	こんなに大好きな気持ち、はじめて

ウォーターバトルでの能力

HP：25
DEF：3
ルビー：50×1
エメラルド：16×2
サファイア：12×3

プロデュースプラン

VARIETY COOL BEAUTY PURE

START

オススメプラン

❶ COOL ▶ COOL ▶ VARIETY
「ピンホールショット」と「ロングターゲット」を習得し、通常攻撃の使い勝手を向上させるプラン。「ラージヒール」をはじめとする、3つのHP回復アーツも習得可能だ。

❷ VARIETY ▶ VARIETY ▶ PURE
「ワールウィンド」や「サニーレイ」といった、攻撃系アーツの充実を目指す。敵の防御力を下げる「ガードダウン」のほか、回避率が上がる「アヴォイド」も習得できる。

回復・支援アーツの使用回数を増やしておくと安心……

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	風使い	200
2	クセ毛少女	400
3	砂漠の疾風	400
4	雑食系乙女	400
5	毛虫系女子	500
6	狩人娘	500
7	肉食系乙女	500
8	赤面アイドル	500
9	天然少女	3000
10	疾風の歌姫	3000
11	ナイトホーク	3000
12	森ガール	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dラナ	初期習得
3	ラピスストーム	初期習得
4	フラッシュショット	初期習得
5	ブリーズキュア	初期習得
6	MAG+5	50
7	HP+5	100
8	RTM+5	100
9	ATK+5	150
10	CHR+5	150
11	カバーコーリング	100
12	DEF+5	100
13	ワールウィンド	150
14	CHR+5	150
15	ウィンドステップ	150
16	RTM+5	200
17	ストームレイジ	200
18	ATK+10	200
19	レジストウィンド	250
20	MAG+5	300
21	レジストウィンド	100
22	MAG+5	100
23	カバーコーリング	150
24	HP+5	150
25	ストームレイジ	150
26	ATK+5	200
27	カバーウィークネス	200
28	CHR+5	200
29	ピンホールショット	250
30	RTM+10	300
31	フェニックス	100
32	MAG+10	100
33	ストームレイジ	150
34	HP+5	150
35	カバーコーリング	150
36	ATK+5	200
37	セルフヒール	200
38	CHR+5	200
39	レジストウィンド	250
40	RTM+5	300
41	ラストフレッシュ	150
42	MAG+5	150
43	ドッジブレイク	200
44	DEF+5	200
45	ヒットブースト	200
46	CHR+10	250
47	アペンドコンフュ	250
48	HP+5	250
49	バニシュミスト	300
50	RTM+5	300
51	ファストエイド	150
52	ATK+10	150
53	ラストブレイブ	200
54	MAG+5	200
55	アペンドコンフュ	200
56	RTM+5	250
57	ガードダウン	250
58	CHR+5	250
59	バニシュミスト	300
60	DEF+5	300
61	ティフォンステップ	150
62	MAG+10	150
63	アペンドコンフュ	200
64	HP+5	200
65	ラージヒール	200
66	ATK+10	250
67	バニシュミスト	250
68	CHR+10	250
69	ロングターゲット	300
70	RTM+20	300
71	バニシュミスト	150
72	DEF+5	150
73	ラストブレイブ	200
74	RTM+5	200
75	ガードダウン	200
76	CHR+5	250
77	アペンドコンフュ	250
78	ATK+10	250
79	ファストエイド	300
80	MAG+5	300
81	ロングターゲット	150
82	MAG+5	150
83	ラージヒール	200
84	CHR+5	200
85	ティフォンステップ	200
86	RTM+10	250
87	アペンドコンフュ	250
88	HP+5	250
89	バニシュミスト	300
90	ATK+5	300
91	VPトランスファー	150
92	RTM+5	150
93	バニシュミスト	200
94	ATK+5	200
95	ドッジダウン	200
96	MAG+10	250
97	アペンドコンフュ	250
98	HP+5	250
99	キュアクロス	300
100	CHR+5	300
101	ロングターゲット	150
102	ATK+5	150
103	ラージヒール	200
104	HP+5	200
105	アペンドコンフュ	200
106	CHR+5	250
107	バニシュミスト	250
108	RTM+10	250
109	ティフォンステップ	300
110	MAG+5	300
111	VPトランスファー	150
112	ATK+5	150
113	アペンドコンフュ	200
114	RTM+5	200
115	バニシュミスト	200
116	HP+5	250
117	キュアクロス	250
118	CHR+5	250
119	ドッジダウン	300
120	MAG+10	300
121	バニシュミスト	150
122	CHR+10	150
123	ヒットブースト	200
124	MAG+5	200
125	ラストフレッシュ	200
126	HP+5	250
127	ドッジブレイク	250
128	DEF+5	250
129	アペンドコンフュ	300
130	RTM+5	300
131	アヴォイド	200
132	RTM+10	200
133	サニーレイ	250
134	HP+10	250
135	レジストブースト	250
136	MAG+10	300
137	ウィンドヒール	300
138	DEF+5	300
139	レジストシャドウ	300
140	CHR+20	300
141	クロスヒール	200
142	MAG+5	200
143	Mレジスト	250
144	CHR+10	250
145	ウィンドヒール	250
146	RTM+10	300
147	カバーウィーク	300
148	ATK+20	300
149	レジストアース	300
150	DEF+10	300
151	ウィンドヒール	200
152	CHR+10	200
153	アタックウィンド	250
154	HP+5	250
155	リヴァイブ	250
156	RTM+20	300
157	ガードブレイク	300
158	MAG+10	300
159	クロスコンフューズ	300
160	ATK+10	300
161	Mレジスト	200
162	MAG+5	200
163	ウィンドヒール	250
164	ATK+20	250
165	カバーウィーク	250
166	CHR+10	300
167	レジストアース	300
168	RTM+10	300
169	クロスヒール	300
170	DEF+10	300
171	ウィンドヒール	200
172	RTM+20	200
173	クロスコンフューズ	250
174	CHR+10	250
175	アタックウィンド	250
176	MAG+10	300
177	ガードブレイク	300
178	ATK+10	300
179	リヴァイブ	300
180	HP+5	300
181	レジストダークネス	200
182	HP+10	200
183	コンフューズ	250
184	MAG+20	250
185	スリープ	250
186	ATK+5	300
187	レジストコンフュ	300
188	CHR+10	300
189	ウィンドヒール	300
190	RTM+10	300
191	アタックウィンド	200
192	MAG+10	200
193	ガードブレイク	250
194	RTM+20	250
195	ウィンドヒール	250
196	CHR+10	300
197	リヴァイブ	300
198	HP+5	300
199	クロスコンフューズ	300
200	ATK+10	300
201	コンフューズ	200
202	RTM+10	200
203	レジストコンフュ	250
204	HP+10	250
205	スリープ	250
206	ATK+5	300
207	ウィンドヒール	300
208	CHR+10	300
209	レジストダークネス	300
210	MAG+20	300
211	ウィンドヒール	200
212	RTM+10	200
213	レジストシャドウ	250
214	HP+10	250
215	アヴォイド	250
216	DEF+5	300
217	サニーレイ	300
218	MAG+10	300
219	レジストブースト	300
220	CHR+20	300
221	コンフューズ	200
222	MAG+20	200
223	ウィンドヒール	250
224	CHR+10	250
225	スリープ	250
226	HP+10	300
227	レジストコンフュ	300
228	ATK+5	300
229	レジストダークネス	300
230	RTM+10	300
231	ウィンドヒール	200
232	HP+10	200
233	レジストシャドウ	250
234	DEF+5	250
235	アヴォイド	250
236	MAG+10	300
237	サニーレイ	300
238	CHR+20	300
239	レジストブースト	300
240	RTM+10	300
241	ウィンドヒール	200
242	DEF+10	200
243	レジストアース	250
244	ATK+20	250
245	カバーウィーク	250
246	MAG+5	300
247	Mレジスト	300
248	RTM+10	300
249	クロスヒール	300
250	CHR+10	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
フラッシュショット	風属性攻撃：威力20	P.159
ワールウィンド	風属性攻撃：威力15	P.160
ストームレイジ	風属性攻撃：威力15 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
ファストエイド	HP回復：効力10	P.161
セルフヒール	HP回復：効力20 ／自分のみ	P.161
クロスヒール	HP回復：効力15 ／十字	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10 ／十字	P.161
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	P.161
ブリーズキュア	不利な状態異常を回復	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
ウィンドヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力12 ／十字	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復：効力12	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ウィンドステップ	味方の回避率が10%上昇	P.161
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇	P.162
カバーウィーク	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる	P.161
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下／十字	P.160
コンフューズ	45%の確率で敵を混乱状態にする	P.160
クロスコンフューズ	40%の確率で敵を混乱状態にする／十字	P.160
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下	P.162
バニシュミスト	敵の優先的な攻撃対象から外れる	P.162
カバーコーリング	コーリング中に弱点属性への攻撃を受けた際、ダメージレート上昇を30%抑える	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストコンフュ	混乱状態にかかる確率が20%低下	P.163
アペンドコンフュ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を混乱状態にする	P.162
ピンホールショット	弓・投てき武器での攻撃時に、敵・味方および障害物をすり抜けて対象を選択可能になる	P.163
ロングターゲット	弓・投てき武器の射程範囲が直線方向に1マス分増加	P.164
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックウィンド	風属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストウィンド	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストアース	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 5

借金まみれの超天才発明家

パルス

CV：久野 美咲

とにかくキカイに強く、オーバーテクノロジーとも思える発明をいくつも行っている博士。幼少期から研究に没頭し続けているため、一般的な常識を持ち合わせていない。興味のあるものは、人の迷惑も顧みずにどんな手段を用いても手に入れようとする。発明に費やす時間がまったく足りず、常に寝不足。そのせいか、やたらとハイテンション。

基本データ

加入：第4話
加入レベル：14
初期装備：ボロボロクン／白衣
得意属性：火
弱点属性：水／闇
コーリング効果：DEFアップ

PROFILE

年齢：不明
職業：発明家
身長：146cm
体重：36kg
バストサイズ：A
家族構成：なし

バストアップ

ディフォルメ

表情集

シークレットレッスン

カットイン

イベントイラスト

3D モデル

ムービーカット

バトルでの能力

強烈なアーツをくらえ〜っ!

MAGが高く、多彩な火属性アーツで大ダメージを狙っていける。一方、DEFは全ヒロインのなかでも最も低いため、なるべく味方の後ろに位置して戦おう。攻撃とHPの回復を同時に行える「ライフサック」も活用していくとよい。

◀威力の高い「レッドスプレッド」と、周囲を攻撃できる「レッドサークレッド」を軸にしてダメージを与えよう。

みんなを強くしちゃったり♪

HP回復アーツは習得できないが、支援系アーツは複数習得できる。属性攻撃を受けた際のダメージを軽減する「Mディフブースト」や、勇猛状態にする「ブレイブメディシン」などを使い、味方を大きく強化していこう。

◀被ダメージと与ダメージがともに増える勇猛状態。リスクを伴うので、戦況を見極めつつ活用しよう。

ラピスバースト

ラピスコマンド

火属性攻撃／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／金の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『らぶ らぼらとりぃ』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：パルス（久野 美咲）

真・ラピスコマンド

火属性攻撃&火炎付加／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%火炎状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『つくりだせないモノ』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：パルス（久野 美咲）

『らぶ らぼらとりぃ』

閃き　今日もspark !朝から止まんないから
邪魔をしないで　ほっといて
いつもそうしてたいの

時間をもっと頂戴　没頭していたいから
ジョーネツかけて　命をかけて　やってるの

作っているだけで何もいらない
できない事なんて　何も何もないから
lab　lab　lab　lab　リサーチ!

やってもやってもとってもとっても　足りない
閃き　止まらない　イエイ!イエイ!イエイ!イエイ!

lab　lab　lab　lab　分解
やってもやってもとってもとっても　スキなの
わかんないなんてね!?

この幸せ　わかってほしい　好きなことは
ヤメラレナイ

ふっふっふ〜ポチッと一発、やっちゃうよ〜

水着コレクション

	名前	効果
❶	ピンクフリル	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	オレンジフリル	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	チア・ガール	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	インベンター	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

フリフリな感じ?　どれもかわいいでしょっ

専用アクセサリーチェック

	名前	効果
❶	黒ネコの耳飾り	ATK+18／MAG+5／CHR+15／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	白ネコの耳飾り	ATK+10／MAG+15／CHR+18／混乱無効／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	プリティリボン	CHR+30／回避率+17%／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	黒ネコのしっぽ	DEF+15／RTM+15／CHR+15／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	白ネコのしっぽ	DEF+20／RTM+20／CHR+18／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

VARIETY
コピー：迷博士
ポーズ：にゃん！
にゃんにゃんにゃーん！ お金は無理だけど幸運は招きます

VARIETY
コピー：守銭奴
ポーズ：たくらみパルス
腹黒系アイドル。悪巧みも愛嬌のうち！

VARIETY
コピー：天災博士
ポーズ：ドヤ顔ダブルピース
不遜なまでにあふれる自信が生み出したドヤ顔とポーズ。尊敬しても良いですよ

VARIETY
コピー：未来系少女
ポーズ：私の歌を聴けー！
発明失敗のストレスは、歌を歌ってスッキリ解消!!

COOL
コピー：発明の虫
ポーズ：マッドドクター！
世紀のマッドドクターここに降臨！ 改造されたい奴は一列に並べ！

COOL
コピー：未来の申し子
ポーズ：ピンクヒーロー！
ピンクカラーはヒーローの証！ 変身は出来ないけどみんなを守って戦います！

COOL
コピー：奇跡の美少女
ポーズ：ビットシュート
出力120%!! 自作のビットで魔物を一掃！

PURE
コピー：子供博士
ポーズ：ナチュラル天使
黙っていれば見た目は天使！

PURE
コピー：天才発明家
ポーズ：テヘペロ
どんな失敗も、可愛い仕草で許してくれるよね？

PURE
コピー：稀代の発明王
ポーズ：花も恥らう20歳
見た目も心も永遠の美少女！ 常に恥じらいは忘れません

BEAUTY
コピー：妖艶少女
ポーズ：せくしーぽーず！
小悪魔系せくしーぽーず!! どう、せくしーでしょ？

BEAUTY
コピー：ツインテール
ポーズ：もふもふパルス
ツインテールはこうしてモフモフすると、とっても気持ちが良いですよ

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第5話	回廊	もうけ話？	10	+12
第7話	プール	機械音はおちつく	10	+12
第8話	回廊	大発明!?	10	+12
第10話	回廊	シンパイしてるのに	10	+12
第18話	食堂	大きくなぁれ	10	+12
第20話	回廊	ざんしんな……？	10	+12
第21話	ステージ	あずけてみない？	10	+12
第22話	回廊	約束が欲しい（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

選択肢有り							
話数	第4話	場所	回廊	イベント名	おしえてア・ゲ・ル！	BP	20
選択肢と好感度	「ケガしないよな？」+30／「シーナが実験台じゃ駄目なのか？」+24						
話数	第11話	場所	回廊	イベント名	おねがいひとつ	BP	30
選択肢と好感度	【1】「くすぐりで反撃」+36／「チョップで反撃」+30 【2】「なんでも聞いてやるよ」+39／「新しい発明の実験台じゃなければ」+30						
話数	第13話	場所	司令室	イベント名	イエス、オア、ノー	BP	20
選択肢と好感度	「イエス」+32／「ノー」+24						
話数	第17話	場所	プール	イベント名	どうしよう……	BP	20
選択肢と好感度	「気にするな」+24／「反省するんだな」+32						

※：アフターブレイク終了後、パルスとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

好みのプレゼント

宝くじ	シードとパルス間の好感度が50アップ
万能工具	渡した相手とパルス間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	ふふっ、こびておけば利用できちゃうかも？
中	これからもなかよくしようね♪
高	およめさんにしてくれる？ なんてねっ

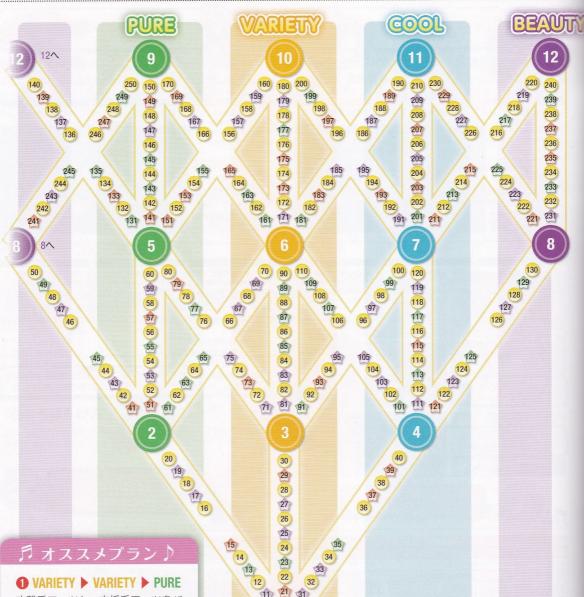
ウォーターバトルでの能力

HP：32
DEF：2
ルビー：23×1
エメラルド：26×2
サファイア：9×5

プロデュースプラン

PURE VARIETY COOL BEAUTY

START

オススメプラン

❶ VARIETY ▶ VARIETY ▶ PURE
攻撃系アーツと、支援系アーツをバランスよく習得していけるプラン。「マジックブースト」「バリアクロス」「ブレイブメディシン」など、効果的な支援系アーツがそろう。

❷ COOL ▶ COOL ▶ BEAUTY
「クロスファイア」と「サニーレイ」を習得し、攻撃系アーツが充実する。「ブロックモード」と「Mレジスト」という、防御に特化した待機型を習得可能なことも見逃せない。

レベルを上げるのは、攻撃アーツ優先でいいんじゃない

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	迷博士	200
2	子供博士	400
3	守銭奴	400
4	発明の虫	400
5	天才発明家	500
6	天災博士	500
7	未来の申し子	500
8	妖艶少女	500
9	稀代の発明王	3000
10	未来系少女	3000
11	奇跡の美少女	3000
12	ツインテール	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dパルス	初期習得
3	ラピスコマンド	初期習得
4	ライフサック	初期習得
5	レッドスプレッド	初期習得
6	MAG+5	50
7	HP+5	100
8	CHR+5	100
9	RTM+5	150
10	DEF+5	150
11	ラストフレッシュ	100
12	MAG+5	100
13	VPトランスファー	150
14	HP+5	150
15	レッドサークレッド	150
16	ATK+5	200
17	レジストファイア	200
18	CHR+5	200
19	レジストコーリング	250
20	RTM+10	300
21	クロスバーン	100
22	MAG+10	100
23	マジックブースト	150
24	DEF+5	150
25	レジストファイア	150
26	RTM+5	200
27	レジストコーリング	200
28	HP+5	200
29	レッドサークレッド	250
30	CHR+5	300
31	レジストコーリング	100
32	MAG+5	100
33	レジストファイア	150
34	HP+5	150
35	Mディフブースト	150
36	ATK+5	200
37	レッドサークレッド	200
38	DEF+10	200
39	コンフューズ	250
40	CHR+5	300
41	パラライズ	150
42	CHR+10	150
43	ドロップライズ	200
44	MAG+5	200
45	カバークロス	200
46	DEF+5	250
47	プランダキャッシュ	250
48	ATK+5	250
49	ブロックモード	300
50	RTM+5	300
51	フレイム	150
52	CHR+5	150
53	プランダキャッシュ	200
54	ATK+5	200
55	ブロックモード	200
56	MAG+5	250
57	ポイズン	250~
58	RTM+10	250
59	カバーウィークネス	300
60	HP+5	300
61	バリアクロス	150
62	MAG+10	150
63	キュアクロス	200
64	CHR+5	200
65	ブロックモード	200
66	RTM+5	250
67	ピッチングアイテム	250
68	HP+5	250
69	プランダキャッシュ	300
70	DEF+5	300
71	プランダキャッシュ	150
72	MAG+5	150
73	フレイム	200
74	CHR+5	200
75	カバーウィークネス	200
76	HP+5	250
77	ブロックモード	250
78	RTM+10	250
79	ポイズン	300
80	ATK+5	300
81	プランダキャッシュ	150
82	MAG+10	150
83	ピッチングアイテム	200
84	CHR+5	200
85	キュアクロス	200

番号	内容	AP
86	RTM+5	250
87	バリアクロス	250
88	HP+5	250
89	ブロックモード	300
90	DEF+5	300
91	ファストステップ	150
92	DEF+10	150
93	クロスファイア	200
94	MAG+5	200
95	ナチュラルヒール	200
96	CHR+5	250
97	プランダキャッシュ	250
98	HP+5	250
99	ブロックモード	300
100	ATK+5	300
101	キュアクロス	150
102	MAG+10	150
103	プランダキャッシュ	200
104	CHR+5	200
105	ピッチングアイテム	200
106	RTM+5	250
107	ブロックモード	250
108	HP+5	250
109	バリアクロス	300
110	DEF+5	300
111	プランダキャッシュ	150
112	DEF+10	150
113	ブロックモード	200
114	CHR+5	200
115	クロスファイア	200
116	MAG+5	250
117	ファストステップ	250
118	HP+5	250
119	ナチュラルヒール	300
120	ATK+5	300
121	パラライズ	150
122	RTM+5	150
123	プランダキャッシュ	200
124	ATK+5	200
125	カバークロス	200
126	DEF+5	250
127	ドロップライズ	250
128	MAG+5	250
129	ブロックモード	300
130	CHR+10	300
131	ブレイブクロス	200
132	CHR+20	200
133	ボルケイノ	250
134	RTM+20	250
135	Mレジスト	250
136	ATK+10	300
137	レジストダークネス	300
138	DEF+10	300
139	サニーレイ	300
140	MAG+10	300
141	ボルケイノ	200
142	CHR+5	200
143	ブレイブメディシン	250
144	ATK+10	250
145	キュア	250
146	MAG+10	300
147	強敵歓迎	300
148	HP+10	300
149	スリープ	300
150	RTM+20	300
151	ドッジダウン	200
152	HP+5	200
153	ボルケイノ	250
154	DEF+10	250
155	ティフォンステップ	250
156	MAG+20	300
157	アタックファイア	300
158	CHR+10	300
159	レジストオール	300
160	RTM+10	300
161	ブレイブメディシン	200
162	ATK+10	200
163	キュア	250
164	RTM+20	250
165	ボルケイノ	250
166	CHR+5	300
167	強敵歓迎	300
168	MAG+10	300
169	スリープ	300
170	HP+10	300

番号	内容	AP
171	アタックファイア	200
172	RTM+10	200
173	ドッジダウン	250
174	DEF+10	250
175	ボルケイノ	250
176	CHR+10	300
177	ティフォンステップ	300
178	HP+5	300
179	レジストオール	300
180	MAG+20	300
181	快癒構	200
182	ATK+5	200
183	ボルケイノ	250
184	MAG+10	250
185	レジストアクア	250
186	CHR+10	300
187	レジストシャドウ	300
188	DEF+20	300
189	フォースダウン	300
190	HP+10	300
191	アタックファイア	200
192	DEF+10	200
193	ボルケイノ	250
194	RTM+10	250
195	レジストオール	250
196	CHR+10	300
197	ドッジダウン	300
198	HP+5	300
199	ティフォンステップ	300
200	MAG+20	300
201	快癒構	200
202	ATK+5	200
203	ボルケイノ	250
204	CHR+10	250
205	レジストアクア	250
206	MAG+10	300
207	フォースダウン	300
208	HP+10	300
209	レジストシャドウ	300
210	DEF+20	300

番号	内容	AP
211	ボルケイノ	200
212	CHR+20	200
213	Mレジスト	250
214	ATK+10	250
215	サニーレイ	250
216	DEF+10	300
217	ブレイブクロス	300
218	MAG+10	300
219	レジストダークネス	300
220	RTM+5	300
221	ボルケイノ	200
222	MAG+10	200
223	レジストアクア	250
224	ATK+5	250
225	快癒構	250
226	HP+10	300
227	レジストシャドウ	300
228	DEF+20	300
229	フォースダウン	300
230	CHR+10	300
231	レジストダークネス	200
232	DEF+10	200
233	ブレイブクロス	250
234	CHR+20	250
235	ボルケイノ	250
236	RTM+5	300
237	サニーレイ	300
238	ATK+10	300
239	Mレジスト	300
240	MAG+10	300
241	ボルケイノ	200
242	ATK+10	200
243	強敵歓迎	250
244	MAG+10	250
245	キュア	250
246	CHR+5	300
247	スリープ	300
248	HP+10	300
249	ブレイブメディシン	300
250	RTM+20	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
ライフサック	無属性攻撃：威力15／与ダメージから80まで吸収しHP回復	P.160
フレイム	火属性攻撃：威力15	P.160
レッドスプレッド	火属性攻撃：威力20	P.160
レッドサークレッド	火属性攻撃：威力20／周囲	P.160
ボルケイノ	火属性攻撃：威力15／十字	P.160
クロスファイア	火属性攻撃：威力15／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	P.161
キュア	不利な状態異常を回復	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇	P.162
Mディフブースト	味方が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
カバークロス	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる／十字	P.161
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／十字	P.162
ブレイブメディシン	味方を勇猛状態にする	P.162
ブレイブクロス	味方を勇猛状態にする／十字	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
パラライズ	45%の確率で敵を麻痺状態にする	P.160
クロスバーン	40%の確率で敵を火炎状態にする／十字	P.160
ポイズン	45%の確率で敵を毒状態にする	P.160
コンフューズ	45%の確率で敵を混乱状態にする	P.160
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
ブロックモード	待機時、どれだけダメージを受けてもHPが25%以下にはならない	P.162
快癒構	待機後、次ターン行動開始時に最大HPの40%分HPが回復	P.162
レジストコーリング	コーリング中、不利な状態異常への耐性が90%上昇	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストオール	すべての不利な状態異常にかかる確率が10%低下	P.163
プランダキャッシュ	クリティカル時（EXアタック含む）にお金を300R獲得	P.163
ドロップライズ	ドロップ条件が「○%の確率で落とす」になっているアイテムのドロップ率が20%上昇	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復	P.163
強敵歓迎	自分より高レベルの敵に攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックファイア	火属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 6

自称「パルスのお母さん」ヒューマノイド

シーナ

CV：伊瀬 茉莉也

PROFILE
年齢：13年（発明されてから13年。見た目年齢は18歳相当）
職業：アンドロイド・SX-C9
身長：160cm
体重：不明
バストサイズ：D
家族構成：なし

天涯孤独のパルスが、母を求めて発明したもの。羞恥心の機能が欠落しているため、恥ずかしいという概念がない。自律型アンドロイドで、成長していく機能もついている。最初はちゃんとお母さんを務めていたのだが、徐々にパルスへの愛情がおかしな方向に進み始めた。機能的には超高性能（古代文字を解読したり、自らの身体を改造したりはお手のもの）パルスに対しては従順で天使のような優しさを見せるが、それ以外の者に対してはぞんざいな対応。パルスに害をなす者に対しては無機質な恐ろしさを見せる。パルスがわがままを言って、シーナが極端なほど甘やかしてそのわがままを適えようとするのがふたりの行動の基本（多くの場合、まわりは大迷惑をこうむる）。

基本データ
加入：第4話
加入レベル：14
初期装備：壊れかけ杭打ち機／ポンコツプレート
得意属性：無
弱点属性：闇
コーリング効果：ランダム

シークレットレッスン

カットイン

イベントイラスト

ムービーカット

3D モデル

FRONT

SIDE

BACK

CALLING

ARTS

WIN

♬♩♪ バトルでの能力

弱点を徹底的に突いてやるディス

シーナは「○○カートリッジ」と名の付いた4つのアーツを使い分けることで、さまざまな敵の弱点を突ける。MAGが低めなため致命的なダメージとはいかず、隣接しないと使えないが、どんな敵にも対処できるのは大きな魅力だ。

◀「○○カートリッジ」のレベルを上げて使用回数を増やし、敵の弱点を的確に突いて攻撃していこう。

弱点の少なさも自慢デスワー

シーナの弱点は闇属性のみのため、単純に弱点を突かれにくい。HPとDEFも高く、防御面は非常に優れているので、前線で壁役として戦わせよう。全属性の被ダメージを軽減する「レジストマジック」のレベルを上げておけば万全だ。

◀連続で攻撃を受けても簡単には倒れない。シーナを前線に出しつつ、後方から味方に援護させよう。

♬♩♪ ラピスバースト

ラピスアイアン

無属性攻撃／射程縦2・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／もう一人の金の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『シークレットオーダー』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：シーナ（伊瀬 茉莉也）

真・ラピスアイアン

無属性攻撃&混乱付加／射程縦2・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%混乱状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『マイアンサー』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：シーナ（伊瀬 茉莉也）

パルスの敵は、みんな踏んづけてやるディス!

『シークレットオーダー』

secret order　要望は
ワタシの存在意義なの
secret order　命令は　速やかに遂行
アナタを守るため
ワタシはなんにだってなれるの
怖いものなんてない　何モノも容赦しない

どんな願いでも　叶えてあげましょう

邪魔は許さない　敵は殲滅

Just for you　この世界で
与えられた宿命
強い想いの中　そう　ワタシは生きてる
Just my life　強くなれる　貫きたい天命
誰より　大切に想ってる

♬♩♪ 水着コレクション

No.	名称	効果
❶	アシスタント	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	スクール水着	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	しましまドクロ	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	メカニックドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

みとれてんじゃねーヨ

♬♩♪ 専用アクセサリーチェック

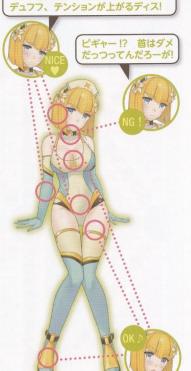
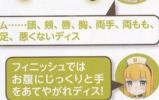
No.	名称	効果
❶	パルス人形	ATK+20／DEF+15／CHR+15／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	ヘキサゴンボルト	DEF+18／RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	さわやかリボン	MAG+10／CHR+30／命中率+50%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	メガバーニア	ATK+25／RTM+25／CHR+25／毒無効／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	ハイパーねじまき	ATK+22／DEF+25／CHR+20／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

VARIETY
コピー：アンドロイド
ポーズ：敬礼！
心を持ったアンドロイドアイドル。パルスのために頑張ります！

VARIETY
コピー：若手芸人
ポーズ：がおがお！
威嚇のポーズ！ 動物はこうして敵を威嚇すると聞きました！

VARIETY
コピー：鋼鉄の乙女
ポーズ：不動の三点倒立
ピラミッド・パワー！ 神秘の力でパルスへのLOVE120%！

VARIETY
コピー：漫才ロボ
ポーズ：ブレイクダンス
アイドルたるものダンスだってたしなみます！

COOL
コピー：ロボバトラー
ポーズ：変身ディス！
変身です！ 変形機構はないけれど、気持ちはしっかり戦闘モード！

COOL
コピー：メカニック
ポーズ：ヒーローイエロー！
イエローカラーはヒーローの証！ カレーは食べないけど、みんなを守って戦います！

COOL
コピー：最終兵器
ポーズ：パワーアイアン
アンドロイドならではの超パワー！ 巨大パイルバンカーで敵を次々破壊します

PURE
コピー：四輪駆動
ポーズ：ルンバ！
気分が良いと、心も体も飛び跳ねます

PURE
コピー：ぜんまい駆動
ポーズ：鋼鉄の恥じらい
体は鋼鉄！ 心は普通の？ 女の子！ 恥じらいだって持ってます

PURE
コピー：ソウルガール
ポーズ：待ち合わせのベンチ
パイルバンカーをベンチに、初めての待ち合わせ

BEAUTY
コピー：モンスター
ポーズ：不意打ちディス
急にそんなことを言われたら……アンドロイドだって恥じらいます

BEAUTY
コピー：電気の妖精
ポーズ：黙っていれば美人
黙っていれば……見目麗しき美少女アンドロイド

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第6話	司令室	どこに隠した!!	10	+12
第8話	ステージ	邪魔するな！	10	+12
第10話	回廊	早く作ってくださいね♪	10	+12
第16話	回廊	足りナ〜イ……	10	+12
第17話	テラス	賞金王！	10	+12
第20話	回廊	条件次第で……	10	+12
第21話	テラス	お母さんディス！	10	+12
第22話	回廊	受け止めてみせます♪（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

※：アフターブレイク終了後、シーナとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り						
話数	第4話	場所	動力室	イベント名	致命的ディスよ	BP 20
選択肢と好感度	「俺はロリコンじゃない」+24／「俺は女に興味はない」+30					
話数	第12話	場所	回廊	イベント名	見どころがあります！	BP 30
選択肢と好感度	【1】「そんなわけないだろ」+30／「シーナといっしょにするな」+36 【2】「俺はパルスが好きだ」+30／「俺はシーナが好きだ」+39					
話数	第14話	場所	プール	イベント名	真正の『どヘンタイ』	BP 20
選択肢と好感度	「それだけかよ」+32／「そういう問題じゃない」+24					
話数	第19話	場所	プール	イベント名	ワクワクする響きでしょ？	BP 20
選択肢と好感度	「誰にも使うな」+32／「安全確認しろよ」+24					

好みのプレゼント

パルスの写真	シードとシーナ間の好感度が50アップ
パルスの靴下	渡した相手とシーナ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	パルスに勝る者などいるわけないディス
中	仲間はベター、でもパルスがベストディス
高	コレは、愛に違いないかもディス！

ウォーターバトルでの能力

HP：23
DEF：3
ルビー：23×1
エメラルド：16×2
サファイア：12×5

プロデュースプラン

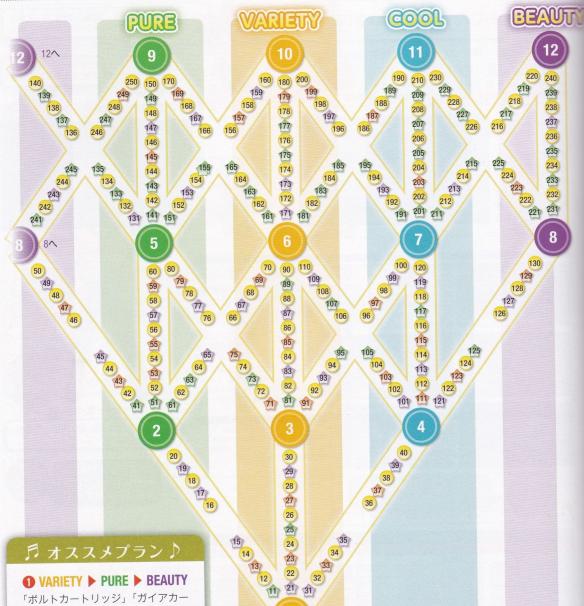
PURE　VARIETY　COOL　BEAUTY

12へ

8へ

START

オススメプラン

❶ VARIETY ▶ PURE ▶ BEAUTY

「ボルトカートリッジ」「ガイアカートリッジ」を習得して4属性の攻撃を可能にしつつ、「ソリッドボディ」「セルフヒール」なども習得し、回復・防御面も充実させるプランだ。

❷ COOL ▶ VARIETY ▶ COOL

「ガードダウン」「フェアリーウォーク」などを習得しつつ進み、終盤に回復アーツの「インジェクション」「キュアクロス」、反撃待機型の「カウンター」を習得する。

4種類のカートリッジを強化して、連発するディス

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	アンドロイド	200
2	四輪駆動	400
3	若手芸人	400
4	ロボバトラー	400
5	ぜんまい駆動	500
6	鋼鉄の乙女	500
7	メカニック	500
8	モンスター	500
9	ソウルガール	3000
10	漫才ロボ	3000
11	最終兵器	3000
12	電気の妖精	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dシーナ	初期習得
3	ラピスアイアン	初期習得
4	アクアカートリッジ	初期習得
5	フレアカートリッジ	初期習得
6	DEF+5	50
7	CHR+5	100
8	RTM+5	100
9	ATK+5	150
10	HP+5	150
11	キュア	100
12	MAG+5	100
13	ボルトカートリッジ	150
14	HP+5	150
15	アイアンコーリング	150
16	DEF+5	200
17	レジストマジック	200
18	RTM+10	200
19	シックスセンス	250
20	CHR+5	300
21	アイアンコーリング	100
22	HP+5	100
23	レッドスプレッド	150
24	ATK+5	150
25	ガーディアン	150
26	RTM+5	200
27	ボルトカートリッジ	200
28	DEF+10	200
29	レジストマジック	250
30	CHR+5	300
31	アイアンコーリング	100
32	ATK+10	100
33	ボルトカートリッジ	150
34	HP+5	150
35	レジストマジック	150
36	RTM+5	200
37	ガードダウン	200
38	MAG+5	200
39	ラストブレイブ	250
40	DEF+5	300
41	ファストステップ	150
42	ATK+5	150
43	ガイアカートリッジ	200
44	MAG+5	200
45	プランダキャッシュ	200
46	CHR+10	250
47	ドッジダウン	250
48	HP+5	250
49	強敵歓迎	300
50	DEF+5	300
51	ディフライズ	150
52	HP+5	150
53	ガイアカートリッジ	200
54	CHR+5	200
55	スプラッシュ	200
56	RTM+10	250
57	プランダキャッシュ	250
58	ATK+5	250
59	ドッジブレイク	300
60	DEF+5	300
61	クリティカブースト	150
62	ATK+5	150
63	VPトランスファー	200
64	RTM+5	200
65	フェアリーウォーク	200
66	DEF+10	250
67	プランダキャッシュ	250
68	CHR+5	250
69	ガイアカートリッジ	300
70	HP+5	300
71	スプラッシュ	150
72	ATK+5	150
73	ディフライズ	200
74	RTM+10	200
75	ガイアカートリッジ	200
76	CHR+5	250
77	プランダキャッシュ	250
78	HP+5	250
79	ドッジブレイク	300
80	DEF+5	300
81	クリティカブースト	150
82	HP+5	150
83	プランダキャッシュ	200
84	ATK+5	200
85	ガイアカートリッジ	200
86	CHR+5	250
87	フェアリーウォーク	250
88	RTM+5	250
89	VPトランスファー	300
90	DEF+10	300
91	ガイアカートリッジ	150
92	HP+5	150
93	ピッチングアイテム	200
94	ATK+10	200
95	マジックライズ	200
96	DEF+5	250
97	フォースダウン	250
98	MAG+5	250
99	プランダキャッシュ	300
100	RTM+5	300
101	フェアリーウォーク	150
102	ATK+5	150
103	ガイアカートリッジ	200
104	HP+5	200
105	クリティカブースト	200
106	RTM+5	250
107	VPトランスファー	250
108	DEF+10	250
109	プランダキャッシュ	300
110	CHR+5	300
111	フォースダウン	150
112	DEF+5	150
113	プランダキャッシュ	200
114	HP+5	200
115	ガイアカートリッジ	200
116	ATK+10	250
117	マジックライズ	250
118	RTM+5	250
119	ピッチングアイテム	300
120	MAG+5	300
121	強敵歓迎	150
122	DEF+5	150
123	ガイアカートリッジ	200
124	HP+5	200
125	ファストステップ	200
126	ATK+5	250
127	プランダキャッシュ	250
128	CHR+10	250
129	ドッジダウン	300
130	MAG+5	300
131	ソリッドボディ	200
132	ATK+5	200
133	インジェクション	250
134	MAG+10	250
135	Mディフライズ	250
136	CHR+20	300
137	アタックライズ	300
138	DEF+10	300
139	セルフヒール	300
140	HP+10	300
141	ヒットブースト	200
142	DEF+10	200
143	Mレジスト	250
144	HP+10	250
145	ガードブレイク	250
146	CHR+10	300
147	レジストオール	300
148	ATK+5	300
149	インジェクション	300
150	RTM+20	300
151	インジェクション	200
152	DEF+20	200
153	マジックアタック	250
154	CHR+5	250
155	HPトランスファー	250
156	ATK+10	300
157	フォースブレイク	300
158	RTM+10	300
159	ペインレス	300
160	HP+10	300
161	Mレジスト	200
162	DEF+10	200
163	ヒットブースト	250
164	HP+10	250
165	インジェクション	250
166	ATK+5	300
167	レジストオール	300
168	CHR+10	300
169	ガードブレイク	300
170	RTM+20	300
171	ペインレス	200
172	ATK+10	200
173	マジックアタック	250
174	DEF+20	250
175	HPトランスファー	250
176	RTM+10	300
177	インジェクション	300
178	HP+10	300
179	フォースブレイク	300
180	CHR+5	300
181	インジェクション	200
182	DEF+10	200
183	カウンター	250
184	MAG+10	250
185	キュアクロス	250
186	HP+5	300
187	サンダー	300
188	RTM+10	300
189	プラスムーブ	300
190	ATK+20	300
191	インジェクション	200
192	RTM+5	200
193	マジックアタック	250
194	ATK+5	250
195	HPトランスファー	250
196	DEF+10	300
197	ペインレス	300
198	CHR+5	300
199	フォースブレイク	300
200	HP+5	300
201	インジェクション	200
202	ATK+20	200
203	サンダー	250
204	DEF+10	250
205	キュアクロス	250
206	RTM+10	300
207	プラスムーブ	300
208	HP+5	300
209	カウンター	300
210	MAG+10	300
211	インジェクション	200
212	HP+10	200
213	ソリッドボディ	250
214	ATK+5	250
215	セルフヒール	250
216	DEF+10	300
217	アタックライズ	300
218	CHR+20	300
219	Mディフライズ	300
220	MAG+10	300
221	カウンター	200
222	DEF+10	200
223	サンダー	250
224	ATK+20	250
225	プラスムーブ	250
226	HP+5	300
227	キュアクロス	300
228	RTM+10	300
229	インジェクション	300
230	MAG+10	300
231	Mディフライズ	200
232	ATK+5	200
233	インジェクション	250
234	HP+10	250
235	セルフヒール	250
236	MAG+10	300
237	ソリッドボディ	300
238	DEF+10	300
239	アタックライズ	300
240	CHR+20	300
241	ヒットブースト	200
242	RTM+20	200
243	レジストオール	250
244	CHR+10	250
245	Mレジスト	250
246	HP+10	300
247	インジェクション	300
248	ATK+5	300
249	ガードブレイク	300
250	DEF+10	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
アクアカートリッジ	水属性攻撃：威力25	P.159
スプラッシュ	水属性攻撃：威力15	P.159
フレアカートリッジ	火属性攻撃：威力25	P.159
レッドスプレッド	火属性攻撃：威力20	P.160
ボルトカートリッジ	風属性攻撃：威力25	P.160
サンダー	風属性攻撃：威力15	P.159
ガイアカートリッジ	地属性攻撃：威力25	P.159
インジェクション	HP回復：効力25	P.161
セルフヒール	HP回復：効力20／自分のみ	P.161
HPトランスファー	自身のHPを最大90まで味方に分け与える	P.161
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	P.161
キュア	不利な状態異常を回復する	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復する／十字	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
クリティカブースト	味方のクリティカル率が5%上昇	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
マジックライズ	自身の属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.162
ディフライズ	自身が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが5%低下	P.162
Mディフライズ	自身が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下／十字	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
ガーディアン	待機時、隣接している味方をかばう	P.162
カウンター	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは30%上昇	P.162
アイアンコーリング	コーリング中に攻撃を受けた際のダメージレートが50%低下	P.162
レジストオール	すべての不利な状態異常にかかる確率が10%低下	P.163
プランダキャッシュ	クリティカル時（EXアタック含む）にお金を300R獲得	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
強敵歓迎	自分より高レベルの敵に攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
マジックアタック	無属性以外のすべての属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.163
レジストマジック	無属性以外のすべての属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
ソリッドボディ	無属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー７

悲しい過去を持つが、底抜けに明るい復讐者

ヒソカ

Hisoka

CV: 佐倉 綾音

とにかくよくしゃべり、よく笑う。いたずら（トラップ）好きで、ダジャレも大好き。誰とでもすぐ仲良くなれるが、なかなか本当の意味での心は開かない。本を読むのがなによりも好き。しかし、新聞などの物語ではない活字は大の苦手で頭にまったく入らない。いつもなにかに耐えている。どれだけ空腹に耐えられるか、どれだけ息を吸わずに耐えられるか、どれだけ寒さに耐えられるかなど、耐えることに生きている充足感を得るタイプの隠れドM。

PROFILE

年齢：17歳
職業：復讐者
身長：162㎝
体重：48kg
バストサイズ：C
家族構成：天涯孤独

基本データ

加入：第5話
加入レベル：17
初期装備：ペーパーナイフ／セルバニア学生服
得意属性：水
弱点属性：火／闇
コーリング効果：回避アップ

バストアップ

表情集

ディフォルメ

カットイン

シークレットレッスン

イベントイラスト

ムービーカット

3D モデル

FRONT　SIDE　BACK

CALLING　ARTS　WIN

バトルでの能力

素早く動いて攻撃しちゃうよ～

ヒソカはWCが低いため、行動順が多くまわってくる。手数の多さを武器にして戦うタイプで、適正レベルの戦闘なら最初に行動できることが多い。遠距離からの通常攻撃や「アクアショット」「スプラッシュ」を使って敵のHPを削ろう。

◀遠距離の敵を狙うなら「アクアショット」を、近くに敵が並んでいたら「アクアショット2」で攻撃だ。

状態異常も活用したいよねっ

麻痺や毒、混乱など、さまざまな状態異常付加系アーツを習得できるのも、ヒソカの特徴だ。攻撃で弱点属性を突けず、大きなダメージが狙えそうにない場合は、こういったアーツを使って敵を不利な状況に追い込む役にまわろう。

◀HPの多い敵に毒を付加したり、麻痺で複数の敵の動きを封じたりして、戦況が有利になるように行動だ。

ラピスバースト

ラピスアサルト

水属性攻撃／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／山の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

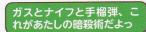
楽曲

『とりあえずヤル』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ヒソカ（佐倉 綾音）

真・ラピスアサルト

水属性攻撃＆毒付加／射程縦3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%毒状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『信じてアゲル』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ヒソカ（佐倉 綾音）

『とりあえずヤル』

あたしの気持ち　フル回転　だって
Jittoしてるのはニガテ
ゲンキがはじけてノーテンキ　やっぱ
いう事　聞かないムダムダ!

依頼は今日もやってくる　もっと
キモチをグッとアゲていこう
世の中はもっとヤバイんだ　メッチャ
深刻ぶっても　ダメダメ!

もしかしたら　アイツに会って
希望を信じはじめちゃったのかな
ホントかな　それもイイ
なんてウ・ソ・ダ・ヨ

チャンスは逃さず　I'm ready!
不安はやっつけてゆこう
こうしちゃいらんない　飛び出したらハジケよう!
自信はあとから　Don't worry!
手に入れてゆけばいいのさ　あたしにはできるの
今すぐに　迷わずに　仕留める　殺（や）る!殺る!
殺る!

水着コレクション

❶	ワイルドドレス	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	アジアンドレス	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	エキゾチック	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	ブラックアサシン	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

たとえ水着でも、太ももの武器だけははずせないんだなー

専用アクセサリーチェック

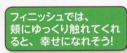
❶	南国リボン	CHR+30／回避率+16%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	迷彩リボン	HP+24／RTM+15／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	まんが肉	HP+30／RTM+15／CHR+20／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	スケスケクン	RTM+30／CHR+20／回避率+18%／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	ランドセル	ATK+20／RTM+20／CHR+15／眠り無効／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

VARIETY コピー：ボケ担当 ポーズ：元気が一番！ どんな時でも元気で笑顔。それがアイドルの基本です!!!	VARIETY コピー：すべり知らず ポーズ：ばきゅーん！ ナイフもいいけど、たまには銃も撃ってみたいかも！	VARIETY コピー：ギャグの女王 ポーズ：美味しそう… 歌って踊って戦って！ アイドルはとってもお腹がすくんです！	VARIETY コピー：天性の芸人 ポーズ：空中殺法 これぞ私の真骨頂！ 身軽な動きはアイドル随一！

COOL コピー：名探偵 ポーズ：犯人はこの中にいるみんなをこの部屋に集めて下さい。犯人はこの中にいます！ アイドル探偵ヒソカ!!	COOL コピー：アサシン ポーズ：シューティングスター 素早い動きで敵を翻弄。どんな魔物も逃さない、アイドル界のスピードスター！	COOL コピー：スーパーJK ポーズ：華麗なる闇 いかなる魔物も逃れることはできない……闇の中でこそ輝くアイドル	PURE コピー：ぽわぽわ娘 ポーズ：メンゴ！ 失敗しても、この笑顔に免じて許してね！

PURE コピー：ひょうきん者 ポーズ：真心を君に 普段はふざけているけれど……気持ちはちゃんと真っ直ぐです	PURE コピー：ポジティブ娘 ポーズ：やったね！ 溢れる笑顔とVサイン！活発アイドルらしさ全開!!	BEAUTY コピー：クノイチ ポーズ：私に任せて おふざけだけじゃないですよ……やる時はやる、デキる女です！	BEAUTY コピー：忍頭 ポーズ：棘のある華 普段とは違う一面……狙ったターゲットは必ず仕留める、アサシンアイドル

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第7話	食堂	非常食！	10	+12
第8話	プール	ただの趣味	10	+12
第10話	テラス	あたしの得意技！	10	+12
第14話	ステージ	かまってあげる	10	+12
第16話	司令室	あたしの中で生きている	10	+12
第17話	回廊	見習おう！	10	+12
第19話	回廊	『みんな』で	10	+12
第21話	回廊	前進あるのみっ	10	+12
第22話	テラス	我慢なんかしたくない！（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

※：アフターブレイク終了後、ヒソカとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り							
話数	第5話	場所	ステージ	イベント名	あたしにできること	BP	20
選択肢と好感度	「脱げ」+24／「ものまねしろ」+28						
話数	第11話	場所	司令室	イベント名	分かち合えることは	BP	30
選択肢と好感度	【1】「ある」+30／「ない」+36 【2】「かもな」+39／「それはない」+30						
話数	第13話	場所	回廊	イベント名	身体が勝手に……	BP	20
選択肢と好感度	「怖いよ」+24／「寂しいよ」+28						
話数	第20話	場所	プール	イベント名	……本気って言ったら？	BP	20
選択肢と好感度	「抱きしめる」+30／「突き飛ばす」+22／「ごまかす」+24						

好みのプレゼント

新刊小説	シードとヒソカ間の好感度が50アップ
話題の小説	渡した相手とヒソカ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	試しに今度、どっか遊びに行ってみる？
中	お腹すいたぁ～一緒にケーキ食べよ！
高	ずっと仲良くやっていけそうじゃない？

ウォーターバトルでの能力

HP：23
DEF：1
ルビー：48×1
エメラルド：11×2
サファイア：9×6

プロデュースプラン

PURE　VARIETY　COOL　BEAUTY

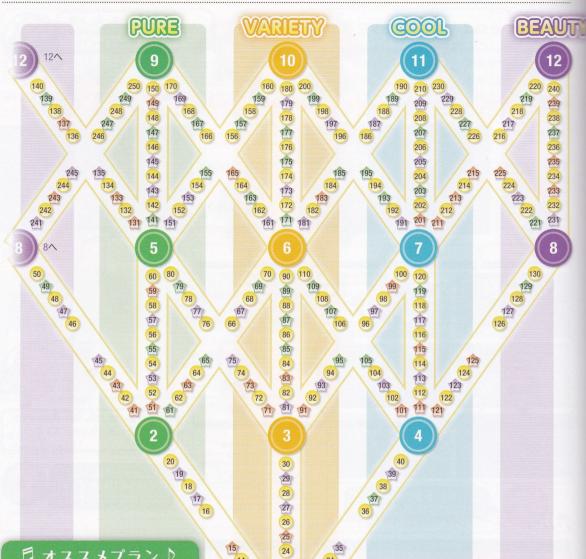
12へ　8へ

9　10　11　12

5　6　7　8

2　3　4

1

START

オススメプラン

❶ VARIETY ▶ COOL ▶ BEAUTY

通常攻撃の射程が伸びる「ロングターゲット」、麻痺効果の「クロスパラライズ」を習得しつつ、終盤に「サニーレイ」「ライフサック」などの攻撃系アーツを習得する。

❷ COOL ▶ VARIETY ▶ VARIETY

通常攻撃の使い勝手が向上する「ピンホールショット」のほか、「Xカウンター」「ヴェンデッタ」「バニシュミスト」という3つの待機型アーツを習得できる。補助系アーツも充実。

攻撃系アーツの使用回数は、増やしておきたいよね

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	ボケ担当	200
2	ぽわぽわ娘	400
3	すべり知らず	400
4	名探偵	400
5	ひょうきん者	500
6	ギャグの女王	500
7	アサシン	500
8	クノイチ	500
9	ポジティブ娘	3000
10	天性の芸人	3000
11	スーパーJK	3000
12	忍頭	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dヒソカ	初期習得
3	ラピスアサルト	初期習得
4	アクアショット	初期習得
5	スリープガスト	初期習得
6	RTM+5	50
7	ATK+5	100
8	MAG+5	100
9	HP+5	150
10	CHR+5	150
11	アイアンコーリング	100
12	HP+5	100
13	パラライズ	150
14	ATK+10	150
15	アクアショット2	150
16	DEF+5	200
17	レジストアクア	200
18	MAG+5	200
19	ピッチングアイテム	250
20	RTM+5	300
21	ロングターゲット	100
22	ATK+5	100
23	ポイズンミスト	150
24	HP+5	150
25	アクアショット2	150
26	RTM+10	200
27	アイアンコーリング	200
28	MAG+5	200
29	レジストアクア	250
30	CHR+5	300
31	アイアンコーリング	100
32	RTM+5	100
33	アクアショット2	150
34	ATK+5	150
35	ピンホールショット	150
36	MAG+10	200
37	Xカウンター	200
38	HP+5	200
39	レジストアクア	250
40	CHR+5	300
41	ドッジブレイク	150
42	DEF+5	150
43	アクアゲイジング	200
44	CHR+10	200
45	アペンドポイズン	200
46	ATK+5	250
47	シックスセンス	250
48	RTM+5	250
49	アタックライズ	300
50	HP+5	300
51	アクアゲイジング	150
52	MAG+5	150
53	アペンドポイズン	200
54	HP+5	200
55	レジストブースト	200
56	ATK+10	250
57	くいしんぼう	250
58	DEF+5	250
59	コンフューズ	300
60	RTM+5	300
61	ティフォンステップ	150
62	ATK+5	150
63	アクアゲイジング	200
64	CHR+5	200
65	ヴェンデッタ	200
66	RTM+10	250
67	アペンドポイズン	250
68	MAG+5	250
69	プラスムーブ	300
70	HP+5	300
71	コンフューズ	150
72	DEF+5	150
73	アクアゲイジング	200
74	HP+5	200
75	アペンドポイズン	200
76	MAG+5	250
77	くいしんぼう	250
78	RTM+5	250
79	レジストブースト	300
80	ATK+10	300
81	アペンドポイズン	150
82	MAG+5	150
83	アクアゲイジング	200
84	CHR+5	200
85	ティフォンステップ	200

番号	内容	AP
86	HP+5	250
87	ヴェンデッタ	250
88	RTM+10	250
89	プラスムーブ	300
90	ATK+5	300
91	アクアゲイジング	150
92	HP+5	150
93	フェアリーウォーク	200
94	MAG+10	200
95	ウィンドステップ	200
96	CHR+5	250
97	アペンドポイズン	250
98	ATK+5	250
99	クロスパラライズ	300
100	RTM+5	300
101	アクアゲイジング	150
102	MAG+5	150
103	アペンドポイズン	200
104	HP+5	200
105	ティフォンステップ	200
106	RTM+10	250
107	ヴェンデッタ	250
108	ATK+5	250
109	プラスムーブ	300
110	CHR+5	300
111	アクアゲイジング	150
112	ATK+5	150
113	アペンドポイズン	200
114	CHR+5	200
115	クロスパラライズ	200
116	RTM+5	250
117	フェアリーウォーク	250
118	HP+5	250
119	ウィンドステップ	300
120	MAG+10	300
121	ドッジブレイク	150
122	ATK+5	150
123	シックスセンス	200
124	MAG+5	200
125	アクアゲイジング	200
126	RTM+5	250
127	アペンドポイズン	250
128	CHR+10	250
129	アタックライズ	300
130	HP+5	300
131	スプラッシュ	200
132	DEF+10	200
133	ライフサック	250
134	HP+10	250
135	レジストシャドウ	250
136	CHR+20	300
137	サニーレイ	300
138	RTM+10	300
139	バニシュミスト	300
140	ATK+5	300
141	キュア	200
142	DEF+5	200
143	レジストポイズン	250
144	RTM+10	250
145	レジストファイア	250
146	HP+10	300
147	バニシュミスト	300
148	MAG+10	300
149	クロスポイズン	300
150	ATK+20	300
151	アタックアクア	200
152	MAG+10	200
153	ドロップライズ	250
154	RTM+20	250
155	ファストエイド	250
156	CHR+10	300
157	ヒットブースト	300
158	HP+5	300
159	バニシュミスト	300
160	ATK+10	300
161	レジストポイズン	200
162	MAG+10	200
163	キュア	250
164	DEF+5	250
165	クロスポイズン	250
166	RTM+10	300
167	バニシュミスト	300
168	HP+10	300
169	レジストファイア	300
170	ATK+20	300

番号	内容	AP
171	ファストエイド	200
172	MAG+10	200
173	アタックアクア	250
174	CHR+10	250
175	ヒットブースト	250
176	RTM+20	300
177	バニシュミスト	300
178	ATK+10	300
179	ドロップライズ	300
180	HP+5	300
181	レジストダークネス	200
182	HP+5	200
183	スリープ	250
184	ATK+10	250
185	ブレイブアップ	250
186	CHR+10	300
187	ラストブレイブ	300
188	RTM+10	300
189	バニシュミスト	300
190	MAG+20	300
191	アタックアクア	200
192	RTM+20	200
193	ファストエイド	250
194	MAG+10	250
195	ヒットブースト	250
196	HP+5	300
197	ドロップライズ	300
198	CHR+10	300
199	バニシュミスト	300
200	ATK+10	300
201	スリープ	200
202	HP+5	200
203	ブレイブアップ	250
204	ATK+10	250
205	ラストブレイブ	250
206	MAG+20	300
207	バニシュミスト	300
208	RTM+10	300
209	レジストダークネス	300
210	CHR+10	300

番号	内容	AP
211	サニーレイ	200
212	ATK+5	200
213	ライフサック	250
214	CHR+20	250
215	スプラッシュ	250
216	RTM+10	300
217	レジストシャドウ	300
218	HP+10	300
219	バニシュミスト	300
220	DEF+10	300
221	ブレイブアップ	200
222	MAG+20	200
223	レジストダークネス	250
224	RTM+10	250
225	スリープ	250
226	CHR+10	300
227	バニシュミスト	300
228	ATK+10	300
229	ラストブレイブ	300
230	HP+5	300
231	レジストシャドウ	200
232	RTM+10	200
233	ライフサック	250
234	DEF+10	250
235	スプラッシュ	250
236	ATK+5	300
237	バニシュミスト	300
238	HP+10	300
239	サニーレイ	300
240	CHR+20	300
241	レジストファイア	200
242	HP+10	200
243	クロスポイズン	250
244	MAG+10	250
245	レジストポイズン	250
246	RTM+10	300
247	キュア	300
248	ATK+20	300
249	バニシュミスト	300
250	DEF+5	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
ライフサック	無属性攻撃：威力15 ／与ダメージから80まで吸収しHP回復	P.160
アクアショット	水属性攻撃：威力20	P.159
スプラッシュ	水属性攻撃：威力15	P.159
アクアショット2	水属性攻撃：威力20 ／縦一列	P.159
アクアゲイジング	水属性攻撃：威力15 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
ファストエイド	HP回復：効力10	P.161
キュア	不利な状態異常を回復	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ウィンドステップ	味方の回避率が10%上昇	P.161
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇	P.162
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする	P.162
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下する／十字	P.160
パラライズ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を麻痺状態にする	P.160
クロスパラライズ	40%の確率で敵を麻痺状態にする／十字	P.160
ポイズンミスト	40%の確率で敵を毒状態にする／十字	P.160
クロスポイズン	45%の確率で敵を毒状態にする／十字	P.160
コンフューズ	45%の確率で敵を混乱状態にする	P.160
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする	P.160
スリープガスト	45%の確率で敵を眠り状態にする／周囲2	P.160
Xカウンター	待機中の回避率が75%上昇する。攻撃された際は反撃を行う	P.162
ヴェンデッタ	待機時の回避率が75%上昇し、攻撃された際は反撃を行う。反撃時のダメージレートは25%上昇	P.162
バニシュミスト	敵の優先的な攻撃対象から外れる	P.162
アイアンコーリング	コーリング中に攻撃を受けた際のダメージレートが50%低下	P.162
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストポイズン	毒状態にかかる確率が20%低下	P.164
アペンドポイズン	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を毒状態にする	P.163
ドロップライズ	ドロップ条件が「○%の確率で落とす」になっているアイテムのドロップ率が20%上昇	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ピンホールショット	弓・投てき武器での攻撃時に、敵・味方および障害物をすり抜けて対象を選択可能になる	P.163
ロングターゲット	弓・投てき武器の射程範囲が直線方向に1マス分増加	P.164
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
くいしんぼう	回復アイテム使用時のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
アタックアクア	水属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 8

露出過多な恐怖の魔女

ヴァイオレット

CV：ゆかな

Violet

魔力、頭脳、スタイル、ルックス、どれもトップクラス。しかしいつも最後が締まらないがっかりお姉さん。酒乱の気があり、酔うとところ構わず脱ぐ。しかし普段から露出過多なので、ほとんど気に留められない。なんだかんだで人生経験豊富で面倒見がよく、頼りになる。敵対者には非常に残酷であり、冷徹。

PROFILE

年齢：807歳
職業：魔女
身長：164cm
体重：52kg
バストサイズ：H
家族構成：なし

基本データ

加入：第6話
加入レベル：21
初期装備：指揮棒／魔女のドレス
得意属性：地
弱点属性：風／闇
コーリング効果：ZOC展開

バストアップ

表情集

ディフォルメ

カットイン
シークレットレッスン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
CALLING
SIDE
ARTS
BACK
WIN

バトルでの能力

属性アーツで圧倒してやろう

MAGが高く、属性攻撃アーツで大ダメージが狙えるヴァイオレット。地属性の「ピアースソーン」に加え、光属性の「サニーレイ」も最初から使えるため、多くの敵の弱点を突ける。レンタルも活用し、属性アーツ中心で攻めよう。

◀光属性を弱点とする敵は多い。「サニーレイ」「サニークロス」は、使用回数を優先的に増やしておこう。

ふふ、味方の補助も任せておけ

攻撃役が向いているヴァイオレットだが、いざというときは補助役にまわれるのも強み。「ラージヒール」「キュアクロス」といった回復系アーツを使う、コーリングでZOC効果を発生させるなど、いろいろな場面で活躍できる。

◀敵の進行を阻む際は、HPとDEFの高い味方を前に出し、後方でヴァイオレットがコーリングを行うとよい。

ラピスバースト

ラピスツリー
地属性攻撃／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／森の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲
『La verite est obscurite.』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ヴァイオレット（ゆかな）

真・ラピスツリー
地属性攻撃&バインド付加／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%バインドの追加効果をもつ真の大魔法

楽曲
『Nous sommes toujours memes.』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ヴァイオレット（ゆかな）

『La verite est obscurite』

この世に舞い降りた　遥かな物語
出口か　入り口か
自分次第なの　確かめてみよう

嘘か真か　過去か未来か
揺らいでいるか　信じてみるか

恐れないで
魔の力　受けてみなさい

目に見えるモノ全て
真実と誰が言える?
さあ行（ゆ）こう
果てしない旅に出よう　夜が来る前に

ふふっ、我ながらおそろしい大魔法だな

水着コレクション

	名称	効果
❶	フォックスドレス	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	バニー	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	ハロウィン	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	マジシャンドレス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

見事なものだろう……普段と変わらないだと?

専用アクセサリーチェック

	名称	効果
❶	たんぽぽの髪飾り	MAG+15／CHR+18／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	優雅なリボン	CHR+30／回避率+15%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	三角メガネ	MAG+20／CHR+20／回避率+10%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	舞踏会のマスク	MAG+22／RTM+15／CHR+15／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	フェザーマスク	DEF+12／MAG+18／CHR+20／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❻	光の大魔女のほうき	MAG+20／CHR+25／回避率+20%／不利な状態異常全無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

BEAUTY
コピー：お色気担当
ポーズ：始まりの魔女の歌声
しかと聞くがよい、始まりの魔女の深遠なる歌声を！

BEAUTY
コピー：アマゾネス
ポーズ：少年にだけ…
君にだけ教えてあげる……始まりの魔女のひ・み・つ

BEAUTY
コピー：絶世の美女
ポーズ：実年齢はひ・み・つ
細かいことを気にしてはいけない。女の魅力はそこではないのだ

BEAUTY
コピー：大女優
ポーズ：熟れた果実
ダテに年は重ねていないの。大人の魅力を教えてあげる！

COOL
コピー：ミスクール
ポーズ：生命の力
偉大なる生命の力よ……大自然の力を自在に操る魔術の達人

COOL
コピー：キツネの女王
ポーズ：年期の違い
どいつもこいつもまだまだ未熟。年期の違いを教えてやろう！

COOL
コピー：孤高の狐王
ポーズ：グランウィザード
世界最高の魔術師？ そう、それは私のことに他ならない!!

PURE
コピー：きつねさん
ポーズ：うれしいぴょん
嬉しい事があると、心もしっぽも弾みます

PURE
コピー：寂しがり屋
ポーズ：200年目の純情
始まりの魔女だって、恋をすれば恥じらいます

PURE
コピー：魔法少女？
ポーズ：200年目の冒険
楽しいことが見つかれば、何処へだって飛んでいきます！

VARIETY
コピー：狐のお姉さん
ポーズ：にんにん！
キツネ仲間の変身の術。試してみたけどやっぱり無理か～

VARIETY
コピー：大自然の女王
ポーズ：新たな生命の誕生
結構器用なものでしょう？ 集中力はこれで養え！

シークレットレッスン

ふふ、頭、髪、耳、鼻、首、肩、胸、両手、お腹、へその下、両ももとは、やるじゃないか、少年

ほう、瞳、頬、唇、両腕、両足に触りたいのか、いいだろう

にゃっ!? い、いかん……わきだけは……

フィニッシュでは、胸をやさしく、さするがいい

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第7話	テラス	話はべつだ	10	+12
第8話	司令室	身を焦がす……	10	+12
第10話	プール	楽しみにしておくがいい	10	+12
第11話	回廊	真のボスは……	10	+12
第16話	回廊	感謝しているぞ	10	+12
第20話	ステージ	よく見ておいてやれ	10	+12
第21話	回廊	ほぐしておけよ	10	+12
第22話	動力室	生きるという意味は（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP	選択肢と好感度
第6話	回廊	心地よいものだな	20	「くすぐってやるぞ」+30／「アクアに言いつけるぞ」+22 「重力魔法を使うぞ」+24
第12話	動力室	ごちそうさまでした	30	【1】「もちろん手伝う」+36／「できることはする」+30 【2】「それでも礼を言いたい」+39／「ちょっと待て」+30
第14話	テラス	禁断症状が！	20	「わかったよ」+32／「脅迫には屈しないぞ」+24
第19話	ステージ	言いなりだったかも？	20	「ちょっとはな」+32／「するもんか」+24

※：アフターブレイク終了後、ヴァイオレットとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

好みのプレゼント

アクアの手料理	シードとヴァイオレット間の好感度が50アップ
キツネのぬいぐるみ	渡した相手とヴァイオレット間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	皆、どれほどの者か見極めて見極めてやろう
中	なかなか可愛いところがあるな♪
高	あぁ……なんとかわいいのだ♥

ウォーターバトルでの能力

HP：20
DEF：1
ルビー：48×1
エメラルド：15×3
サファイア：7×4

プロデュースプラン

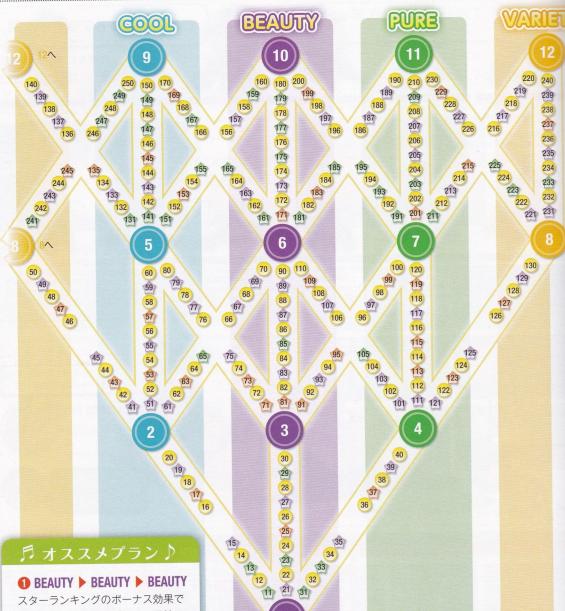
COOL BEAUTY PURE VARIETY

12へ

8へ

START

オススメプラン

❶ BEAUTY ▶ BEAUTY ▶ BEAUTY

スターランキングのボーナス効果でMAGを大きく伸ばすプラン。属性アーツの威力がますます強力になるほか、「ラージヒール」「バリアクロス」なども習得できる。

❷ COOL ▶ COOL ▶ VARIETY

麻痺効果の「バインドソーン」、防御低下の「ガードダウン」、弱点を補う「カバーウィークネス」を習得し、終盤には光属性のアーツ「サニークロス」を習得するプランだ。

ふふ、私の魔力を存分に活かすがいい

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	お色気担当	200
2	ミスクール	400
3	アマゾネス	400
4	きつねさん	400
5	キツネの女王	500
6	絶世の美女	500
7	寂しがり屋	500
8	狐のお姉さん	500
9	孤高の狐王	3000
10	大女優	3000
11	魔法少女？	3000
12	大自然の女王	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dヴァイオレット	初期習得
3	ラピスツリー	初期習得
4	ピアースソーン	初期習得
5	サニーレイ	初期習得
6	DEF+5	50
7	MAG+5	100
8	HP+5	100
9	CHR+5	150
10	RTM+5	150
11	キュアクロス	100
12	ATK+5	100
13	バリアライト	150
14	CHR+5	150
15	レジストコーリング	150
16	MAG+5	200
17	キリングソーン	200
18	HP+10	200
19	レジストアース	200
20	RTM+5	300
21	レジストアース	100
22	MAG+10	100
23	ラージヒール	150
24	CHR+5	150
25	キリングソーン	150
26	DEF+5	200
27	レジストコーリング	200
28	RTM+5	200
29	マジックブースト	250
30	HP+5	300
31	クロスヒール	100
32	ATK+5	100
33	Mディフブースト	150
34	CHR+5	150
35	レジストコーリング	150
36	RTM+5	200
37	キリングソーン	200
38	MAG+5	200
39	レジストアース	250
40	DEF+10	300
41	アペンドバインド	150
42	DEF+5	150
43	バインドソーン	200
44	ATK+5	200
45	フェアリーウォーク	200
46	MAG+5	250
47	ドッジブレイク	250
48	HP+5	250
49	レジストシャドウ	300
50	CHR+10	300
51	フェニックス	150
52	MAG+5	150
53	バインドソーン	200
54	HP+10	200
55	アペンドバインド	250
56	CHR+5	250
57	ガードダウン	250
58	RTM+5	250
59	カバーウィークネス	300
60	ATK+5	300
61	ピッチングアイテム	150
62	DEF+5	150
63	バインドソーン	200
64	RTM+5	200
65	バリアクロス	200
66	CHR+5	250
67	ナチュラルヒール	250
68	MAG+10	250
69	アペンドバインド	300
70	HP+5	300
71	ガードダウン	150
72	RTM+5	150
73	バインドソーン	200
74	MAG+5	200
75	アペンドバインド	200
76	CHR+5	250
77	カバーウィークネス	250
78	HP+10	250
79	フェニックス	300
80	ATK+5	300
81	バインドソーン	150
82	CHR+5	150
83	ピッチングアイテム	200
84	RTM+5	200
85	バリアクロス	200
86	MAG+10	250
87	ナチュラルヒール	250
88	DEF+5	250
89	アペンドバインド	300
90	HP+5	300
91	バインドソーン	150
92	RTM+5	150
93	ペインレス	200
94	MAG+5	200
95	ドッジダウン	200
96	ATK+5	250
97	アペンドバインド	250
98	DEF+10	250
99	フォースブレイク	300
100	CHR+5	300
101	アペンドバインド	150
102	MAG+10	150
103	ナチュラルヒール	200
104	HP+5	200
105	バリアクロス	200
106	RTM+5	250
107	ピッチングアイテム	250
108	CHR+5	250
109	バインドソーン	300
110	DEF+5	300
111	ペインレス	150
112	DEF+10	150
113	フォースブレイク	200
114	MAG+5	200
115	ドッジダウン	200
116	ATK+5	250
117	アペンドバインド	250
118	CHR+5	250
119	バインドソーン	300
120	RTM+5	300
121	アペンドバインド	150
122	CHR+10	150
123	バインドソーン	200
124	DEF+5	200
125	フェアリーウォーク	200
126	ATK+5	250
127	ドッジブレイク	250
128	HP+5	250
129	レジストシャドウ	300
130	MAG+5	300
131	オールマイトヒール	200
132	HP+10	200
133	アタックライト	250
134	DEF+10	250
135	サニークロス	250
136	ATK+5	300
137	シックスセンス	300
138	MAG+10	300
139	ラストフレッシュ	300
140	CHR+20	300
141	オールマイトヒール	200
142	HP+20	200
143	レジストウィンド	250
144	MAG+10	250
145	フォースダウン	250
146	CHR+5	300
147	リヴァイブ	300
148	RTM+10	300
149	アヴォイド	300
150	ATK+10	300
151	オールマイトヒール	200
152	MAG+20	200
153	ガードブレイク	250
154	CHR+10	250
155	ブロックモード	250
156	HP+10	300
157	アタックアース	300
158	DEF+10	300
159	アンコールライフ	300
160	RTM+5	300
161	オールマイトヒール	200
162	ATK+10	200
163	レジストウィンド	250
164	MAG+10	250
165	リヴァイブ	250
166	CHR+5	300
167	アヴォイド	300
168	HP+20	300
169	フォースダウン	300
170	RTM+10	300
171	ガードブレイク	200
172	DEF+10	200
173	アタックアース	250
174	MAG+20	250
175	アンコールライフ	250
176	CHR+10	300
177	ブロックモード	300
178	RTM+5	300
179	オールマイトヒール	300
180	HP+10	300
181	オールマイトヒール	200
182	DEF+20	200
183	バインド	250
184	CHR+10	250
185	Mレジスト	250
186	MAG+10	300
187	レジストバインド	300
188	ATK+5	300
189	レジストダークネス	300
190	RTM+10	300
191	ブロックモード	200
192	DEF+10	200
193	オールマイトヒール	250
194	MAG+20	250
195	アンコールライフ	250
196	CHR+10	300
197	アタックアース	300
198	RTM+5	300
199	ガードブレイク	300
200	HP+10	300
201	バインド	200
202	ATK+5	200
203	オールマイトヒール	250
204	RTM+10	250
205	レジストダークネス	250
206	MAG+10	300
207	レジストバインド	300
208	CHR+10	300
209	Mレジスト	300
210	DEF+20	300
211	オールマイトヒール	200
212	CHR+20	200
213	シックスセンス	250
214	MAG+10	250
215	サニークロス	250
216	ATK+5	300
217	ラストフレッシュ	300
218	HP+10	300
219	アタックライト	300
220	DEF+10	300
221	レジストダークネス	200
222	DEF+20	200
223	オールマイトヒール	250
224	CHR+10	250
225	Mレジスト	250
226	RTM+10	300
227	レジストバインド	300
228	MAG+10	300
229	バインド	300
230	ATK+5	300
231	シックスセンス	200
232	ATK+5	200
233	オールマイトヒール	250
234	DEF+10	250
235	アタックライト	250
236	CHR+20	300
237	サニークロス	300
238	MAG+10	300
239	ラストフレッシュ	300
240	HP+10	300
241	オールマイトヒール	200
242	MAG+10	200
243	レジストウィンド	250
244	RTM+10	250
245	フォースダウン	250
246	HP+20	300
247	アヴォイド	300
248	ATK+10	300
249	リヴァイブ	300
250	CHR+5	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
ピアースソーン	地属性攻撃：威力25	P.159
キリングソーン	地属性攻撃：威力25 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
サニークロス	光属性攻撃：威力20 ／十字	P.159
クロスヒール	HP回復：効力15 ／十字	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10 ／十字	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
オールマイトヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力10 ／十字	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復する：効力12	P.161
アンコールライフ	戦闘不能を回復する：効力12 ／十字	P.161
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇	P.162
Mディフブースト	味方が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
バリアライト	味方を光バリア状態にする	P.162
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／十字	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下／十字	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下／十字	P.160
バインド	45%の確率で敵をバインド状態にする	P.160
バインドソーン	45%の確率で敵をバインド状態にする／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下	P.162
ブロックモード	待機時、どれだけダメージを受けてもHPが25%以下にはならない	P.162
レジストコーリング	コーリング中、不利な状態異常への耐性が90%上昇	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストバインド	バインド状態にかかる確率が20%低下	P.163
アペンドバインド	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵をバインド状態にする	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	P.163
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックアース	地属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
アタックライト	光属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストウィンド	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストアース	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 9

一撃必殺の武術を極めし鬼娘

フェイラン

Feilang

CV: 新井 里美

純粋で正義感が強く、弱い者の味方。面倒見がよいが、いろいろと迷信深い人間族とは常識や価値観が違っているところがあるため、時おりギャップが生まれる。鬼の破壊衝動を抑えるのに成功した数少ない者たちのひとりで、嘘をつかない（鬼族は悪さをすると角が伸び、大きくなると人の姿を失ってしまう。つまり人の姿を保っている鬼は純粋な善鬼であるといえる）。

基本データ

加入：第7話
加入レベル：22
初期装備：オシャレな靴／村娘の着物
得意属性：地
弱点属性：風／闇
コーリング効果：DEFアップ

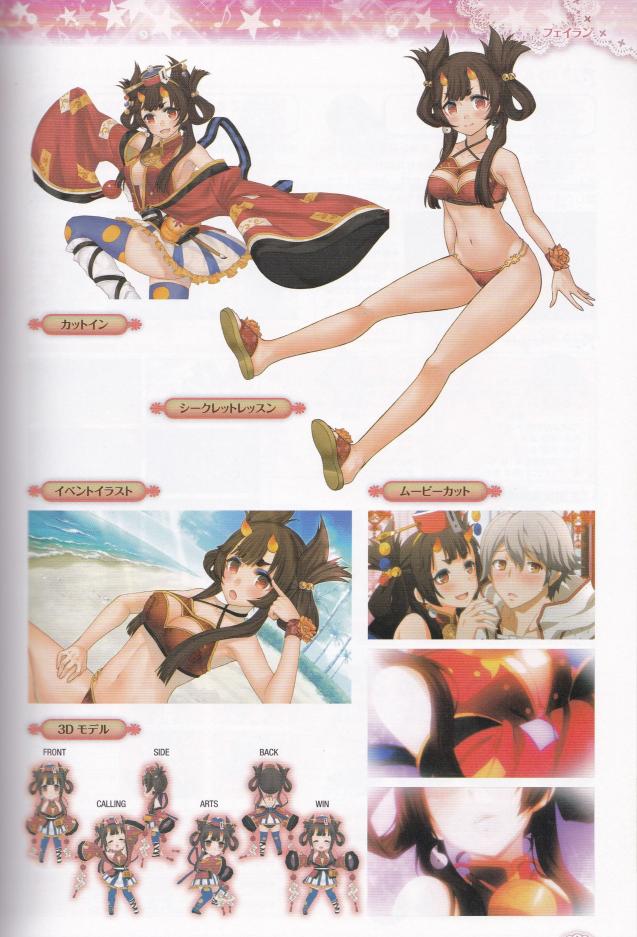
PROFILE

年齢：19歳
職業：鬼
身長：150cm
体重：42kg
バストサイズ：E
家族構成：鬼族は長命なのでたくさんいる

バストアップ

表情集

ディフォルメ

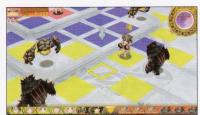
カットイン
シークレットレッスン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
SIDE
BACK
CALLING
ARTS
WIN

バトルでの能力

地属性アーツでボコボコにするね

高いHPを活かして前線に立ちつつ、攻撃と補助を行うタイプ。攻撃の中心となるのは、さまざまな地属性アーツだ。なお、「エターナルソング」を習得すれば、中断のリスク無しでコーリング（DEFアップ）を使用できる。

◀離れた位置を狙うなら「隆岩衝」か「鬼岩衝」を、威力を重視する場合は「岩蹴」を使って攻撃しよう。

叩かれてもタダじゃ終わらないよ

前線で戦う機会の多い彼女は、待機型アーツの「リベンジャー」や「Xカウンター」を活用しよう。敵の攻撃に対して反撃を行うことで、よりスムーズに頭数を減らせる。自身の回避率が上がる「ファストステップ」の併用も効果的だ。

◀敵が通常攻撃をよく行うタイプなら、あえてフェイランが攻撃を受けるような場所に配置し、反撃を狙おう。

ラピスバースト

ラピスドラゴン

地属性攻撃／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／大地の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『正面突破無敵少女』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：フェイラン（新井 里美）

真・ラピスドラゴン

地属性攻撃&混乱付加／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%混乱状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『運命的存在』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：フェイラン（新井 里美）

『正面突破無敵少女』

優しい風が吹いてる　日だまりに包まれて
人はどうしてそんなに
愛に満ちていられるの

強く正しく生きてきたのね
人に興味も持てないけど
あなただけは違うのかもって
もう少し　知りたくなるね

ワカリアエル　なんてどうか
ワカラナイノ　やってみせて
ウソはやめて　許せないのよ
ショーメンから行くよ!ソウヨ

このセカイを　信じられる?
ココロはもう　傾いてる?
ソーシソーアイ　愛してみる?
言うことナシね♪

水着コレクション

	名称	効果
❶	レッドチャイナ	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	ブルーチャイナ	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	ホワイトチャイナ	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	レッドドラゴン	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

水着も戦いよ。バッチリ決まってるね

専用アクセサリーチェック

	名称	効果
❶	道士帽	ATK+15／DEF+15／CHR+15／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	熱々ラーメン	HP+25／ATK+20／CHR+10／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	でかすぎリボン	CHR+30／CR率+12%／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	鬼化封印札	ATK+25／MAG+15／CHR+25／闇黒無効／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	少女の月琴	HP+25／CHR+20／CR率+15%／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

♬♩♪ キャッチコピー&ポーズ

PURE
コピー：純粋娘
ポーズ：天然少女
人見知りなんていたしません。いつでもだれでも笑顔で会話。天然純粋系アイドル

PURE
コピー：猪突猛進娘
ポーズ：鬼族ダンス
手を前に突き出して～。勢い良く上下に上げ下げ！　これが鬼族伝統のダンス？

PURE
コピー：弾丸ガール
ポーズ：小石キック！
顔は隠して脛への一撃！　照れ隠しだから許してね

PURE
コピー：常識の異端児
ポーズ：大好きダイブ！
思い立ったら即行動！　好きな気持ちは体で表現！

BEAUTY
コピー：舞踏会の花
ポーズ：こらー！
駄目ですよ！　アイドルだって、怒るときには怒ります

BEAUTY
コピー：角付き美人
ポーズ：うっふん♥
うっふん♥精一杯のお色気はいかがですか？

BEAUTY
コピー：魅惑の鬼娘
ポーズ：食べごろアル
指をくわえてせくしーぽーず。たまには中華もいかがですか？

VARIETY
コピー：先手必勝娘！
ポーズ：しぇー
鬼族伝統の驚き方！　……かどうかはわかりません

VARIETY
コピー：天然鬼姫
ポーズ：ごめんチャイナ！
謝るときには礼儀正しく。手を前に合わせて頭をペコリ。ごめんチャイナ！

VARIETY
コピー：打撃系美少女
ポーズ：よたよたゾンビ
よたよた歩きのチャイニーズゾンビ！

COOL
コピー：カンフー娘
ポーズ：虎の構え
鍛え抜かれたクンフーで、どんな魔物も一撃粉砕!!

COOL
コピー：地獄の閻魔様
ポーズ：必殺昇竜キック
紫電一閃！　鬼の力で放たれた！　その一撃はまさに必殺!!

♬♩♪ シークレットレッスン

♬♩♪ アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第8話	回廊	修行始めるね！	10	+12
第10話	ステージ	大感謝ね！	10	+12
第12話	ステージ	よくわからないね……	10	+12
第16話	回廊	心頭滅却……？	10	+12
第17話	プール	分けてあげたいね	10	+12
第19話	食堂	カンパイ！	10	+12
第21話	回廊	信じるよ	10	+12
第22話	プール	この気持ち抑えられない♪（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

選択肢有り							
話数	第7話	場所	ステージ	イベント名	それが夢ね	BP	20
選択肢と好感度	「先に質問する」+24／「レディーファーストだ」+30						
話数	第11話	場所	プール	イベント	鬼族にとっての……	BP	30
選択肢と好感度	「遠慮しとくよ」+24／「ちょっとやってみるか」+32						
話数	第14話	場所	プール	イベント	修行するね！	BP	20
選択肢と好感度	【1】「嫌な予感がする」+36／「水着で?」+30 【2】「カイランのモノマネ」+39／「フェイランのモノマネ」+30						
話数	第18話	場所	司令室	イベント	想像しちゃダメね！	BP	20
選択肢と好感度	「確かに」+32／「わからない」+24						

※：アフターブレイク終了後、フェイランとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

♬♩♪ 好みのプレゼント

筋トレグッズ	シードとフェイラン間の好感度が50アップ
茶セット	渡した相手とフェイラン間の好感度が100アップ

♬♩♪ 好感度・段階別セリフ

低	きっと好きになれそうな気がするね
中	一緒にいると、なんだか嬉しくなるね♪
高	フェイランとっても好きよ♥

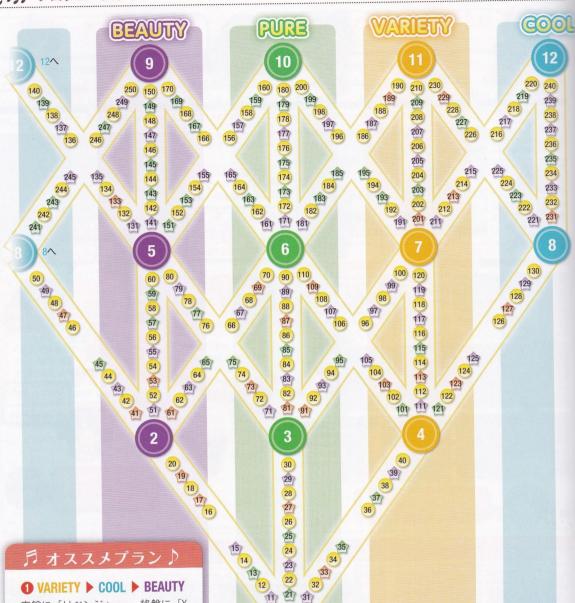
♬♩♪ ウォーターバトルでの能力

HP：19
DEF：1
ルビー：23×1
エメラルド：15×3
サファイア：9×7

プロデュースプラン

BEAUTY PURE VARIETY COOL

START

オススメプラン

❶ VARIETY ▶ COOL ▶ BEAUTY
序盤に「リベンジャー」、終盤に「Xカウンター」を習得できるプラン。「くいしんぼう」「ファストエイド」「ナチュラルヒール」など、回復系のアーツも充実させられる。

❷ PURE ▶ BEAUTY ▶ COOL
「プラスムーブ」「ブレイブアップ」といった支援系アーツと「シックスセンス」「フェアリーウォーク」などのパッシブアーツを習得できる。「サニーレイ」も習得可能だ。

攻撃と補助、どっちも強化しておくべきよ

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	純粋娘	200
2	舞踏会の花	400
3	猪突猛進娘	400
4	先手必勝娘！	400
5	角付き美人	500
6	弾丸ガール	500
7	天然鬼姫	500
8	カンフー娘	500
9	魅惑の鬼娘	3000
10	常識の異端児	3000
11	打撃系美少女	3000
12	地獄の閻魔様	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dフェイラン	初期習得
3	ラピスドラゴン	初期習得
4	隆岩衝	初期習得
5	岩蹴	初期習得
6	ATK+5	50
7	HP+5	100
8	DEF+5	100
9	CHR+5	150
10	RTM+5	150
11	レジストアース	100
12	DEF+5	100
13	アタックライズ	150
14	RTM+10	150
15	エターナルソング	150
16	CHR+5	200
17	鬼岩衝	200
18	ATK+5	200
19	ガードブレイク	250
20	MAG+5	300
21	快癒紋	100
22	ATK+10	100
23	エターナルソング	150
24	DEF+5	150
25	プラスムーブ	150
26	RTM+5	200
27	鬼岩衝	200
28	CHR+5	200
29	レジストアース	250
30	HP+5	300
31	エターナルソング	100
32	DEF+5	100
33	鬼岩衝	150
34	HP+10	150
35	リベンジャー	150
36	RTM+5	200
37	VPトランスファー	200
38	ATK+5	200
39	レジストアース	250
40	MAG+5	300
41	発勁蹴	150
42	MAG+5	150
43	くいしんぼう	200
44	CHR+10	200
45	ファストステップ	200
46	RTM+5	250
47	クロスコンフューズ	250
48	HP+5	250
49	アペンドコンフュ	300
50	ATK+5	300
51	シックスセンス	150
52	MAG+5	150
53	発勁蹴	200
54	DEF+5	200
55	アペンドコンフュ	200
56	RTM+10	250
57	ブレイブアップ	250
58	CHR+5	250
59	ヒットブースト	300
60	ATK+5	300
61	発勁蹴	150
62	DEF+5	150
63	強敵歓迎	200
64	RTM+5	200
65	クリティカブースト	200
66	HP+5	250
67	アペンドコンフュ	250
68	ATK+10	250
69	仙呪乱心札	300
70	CHR+5	300
71	アペンドコンフュ	150
72	RTM+10	150
73	発勁蹴	200
74	CHR+5	200
75	ヒットブースト	200
76	ATK+5	250
77	ブレイブアップ	250
78	DEF+5	250
79	シックスセンス	300
80	MAG+5	300
81	発勁蹴	150
82	ATK+10	150
83	アペンドコンフュ	200
84	RTM+5	200
85	クリティカブースト	200
86	DEF+5	250
87	仙呪乱心札	250
88	HP+5	250
89	強敵歓迎	300
90	CHR+5	300
91	発勁蹴	150
92	ATK+5	150
93	レジストコンフュ	200
94	MAG+5	200
95	ブレイブクロス	200
96	RTM+5	250
97	フェニックス	250
98	HP+10	250
99	アペンドコンフュ	300
100	DEF+5	300
101	クリティカブースト	150
102	CHR+5	150
103	発勁蹴	200
104	ATK+10	200
105	強敵歓迎	200
106	HP+5	250
107	アペンドコンフュ	250
108	RTM+5	250
109	仙呪乱心札	300
110	DEF+5	300
111	レジストコンフュ	150
112	ATK+5	150
113	発勁蹴	200
114	RTM+5	200
115	ブレイブクロス	200
116	MAG+5	250
117	フェニックス	250
118	DEF+5	250
119	アペンドコンフュ	300
120	HP+10	300
121	ファストステップ	150
122	HP+5	150
123	クロスコンフューズ	200
124	CHR+10	200
125	アペンドコンフュ	200
126	ATK+5	250
127	発勁蹴	250
128	MAG+5	250
129	くいしんぼう	300
130	RTM+5	300
131	フェアリーウォーク	200
132	ATK+10	200
133	サニーレイ	250
134	MAG+10	250
135	レジストダークネス	250
136	RTM+5	300
137	レジストシャドウ	300
138	CHR+20	300
139	快癒功	300
140	HP+10	300
141	ナチュラルヒール	200
142	DEF+5	200
143	ファストエイド	250
144	MAG+10	250
145	快癒功	250
146	RTM+20	300
147	レジストウィンド	300
148	ATK+10	300
149	Xカウンター	300
150	CHR+10	300
151	抗異札	200
152	DEF+10	200
153	快癒功	250
154	CHR+5	250
155	ラストブレイブ	250
156	HP+10	300
157	アタックアース	300
158	RTM+10	300
159	快癒構	300
160	ATK+20	300
161	レジストウィンド	200
162	CHR+10	200
163	ファストエイド	250
164	RTM+20	250
165	ナチュラルヒール	250
166	MAG+10	300
167	Xカウンター	300
168	ATK+10	300
169	快癒功	300
170	DEF+5	300
171	アタックアース	200
172	RTM+10	200
173	快癒功	250
174	HP+10	250
175	抗異札	250
176	ATK+20	300
177	ラストブレイブ	300
178	DEF+10	300
179	快癒構	300
180	CHR+5	300
181	ペインレス	200
182	ATK+10	200
183	快癒功	250
184	RTM+10	250
185	ディフライズ	250
186	MAG+5	300
187	カバーウィークネス	300
188	DEF+10	300
189	ドッジブレイク	300
190	HP+20	300
191	ラストブレイブ	200
192	CHR+5	200
193	快癒功	250
194	DEF+10	250
195	抗異札	250
196	HP+10	300
197	アタックアース	300
198	ATK+20	300
199	快癒構	300
200	RTM+10	300
201	ドッジブレイク	200
202	RTM+10	200
203	快癒功	250
204	HP+20	250
205	ペインレス	250
206	ATK+10	300
207	カバーウィークネス	300
208	DEF+10	300
209	ディフライズ	300
210	MAG+5	300
211	フェアリーウォーク	200
212	HP+10	200
213	サニーレイ	250
214	ATK+10	250
215	レジストシャドウ	250
216	MAG+10	300
217	レジストダークネス	300
218	CHR+20	300
219	快癒功	300
220	RTM+5	300
221	カバーウィークネス	200
222	DEF+10	200
223	ディフライズ	250
224	ATK+10	250
225	ペインレス	250
226	HP+20	300
227	快癒功	300
228	RTM+10	300
229	ドッジブレイク	300
230	MAG+5	300
231	サニーレイ	200
232	RTM+5	200
233	レジストダークネス	250
234	HP+10	250
235	快癒功	250
236	ATK+10	300
237	フェアリーウォーク	300
238	MAG+10	300
239	レジストシャドウ	300
240	CHR+20	300
241	快癒功	200
242	DEF+5	200
243	ファストエイド	250
244	RTM+20	250
245	ナチュラルヒール	250
246	CHR+10	300
247	Xカウンター	300
248	MAG+10	300
249	レジストウィンド	300
250	ATK+10	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
隆岩衝	地属性攻撃：威力15	P.160
岩蹴	地属性攻撃：威力25	P.159
発勁蹴	地属性攻撃：威力20 ／縦一列	P.159
鬼岩衝	地属性攻撃：威力15 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
ファストエイド	HP回復：効力10	P.161
快癒功	HP回復：効力30 ／自分のみ	P.161
快癒紋	自身のHPを最大100まで味方に分け与える	P.161
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
クリティカブースト	味方のクリティカル率が5%上昇	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
ディフライズ	自身が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが5%低下	P.162
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
抗異札	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇／十字	P.161
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする	P.162
ブレイブクロス	味方を勇猛状態にする／十字	P.162
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下／十字	P.160
仙呪乱心札	45%の確率で敵を混乱状態にする	P.160
クロスコンフューズ	40%の確率で敵を混乱状態にする／十字	P.160
リベンジャー	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは50%上昇	P.162
Xカウンター	待機中の回避率が75%上昇する。攻撃された際は反撃を行う	P.162
快癒構	待機後、次ターン行動開始時に最大HPの40%分HPが回復	P.162
エターナルソング	コーリング中に攻撃を受けてもコーリングが中断されなくなる	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストコンフュ	混乱状態にかかる確率が20%低下	P.163
アペンドコンフュ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を混乱状態にする	P.163
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
くいしんぼう	回復アイテム使用時のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
強敵歓迎	自分より高レベルの敵に攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックアース	地属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストウィンド	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストアース	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 10

世界の謎を解明するため世界中を旅する元教師

カスミ

CV: 内田 彩

PROFILE
年齢：25歳
職業：元家庭教師
身長：159cm
体重：49kg
バストサイズ：G
家族構成：父・母・姉・妹

基本データ
加入：第10話
加入レベル：30
初期装備：無銘の刀／異国の着物
得意属性：水
弱点属性：火／闇
コーリング効果：回避アップ

おっとりおしとやかな、大和撫子。人当たりのいい穏やかな性格で、笑顔を絶やさない。キレると笑顔のまま刀を構え、怖いことを言う。基本的にはしっかり者だが、たまに天然な一面を見せる。占い好き。世界に起こる呪いの謎を解こうと世界中を旅して回っているため、ある程度は事情通。涙もろく、恋愛関係の話題は焦ってしまう程に苦手。とても前向きで、ネガティブな感情をほとんど持たない。いつか考古学者になりたいと思っている。

シークレットレッスン

カットイン

イベントイラスト

ムービーカット

3D モデル

FRONT　SIDE　BACK

CALLING　ARTS　WIN

バトルでの能力

離れた位置から、まとめて斬ります!

ATKが高いほか、敵に接近せずとも攻撃可能なアーツを複数習得できることが強み。効果範囲が十字の「雨渦」や、3マス先の横3マス分を攻撃できる「一刀」と「秋水」を、敵の属性と位置取りに合わせて使い分けていこう。

◀やや離れた位置で敵が横並びになっていたら、カスミの出番。「一刀」や「秋水」でまとめて斬り払おう。

自らを研ぎ澄ますことも大事です

無属性攻撃の威力を高める「アタックライズ」、属性攻撃の威力を高める「マジックライズ」、次ターンの攻撃が強力になる「止水の構え」を習得可能。これらのアーツを使い、一撃の威力を高めてから攻めるのも有効だ。

◀敵に攻撃が届かないなら、「止水の構え」を使って行動を終了。次ターンの攻撃で大ダメージを狙える。

ラピスバースト

ラピススラッシュ

水属性攻撃／射程縦3・段2／横5・段2・敵のみ／威力110／雨の奏者の力を全て使用し放たれる大魔法

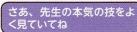
楽曲

『授業の時間♪』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：カスミ（内田 彩）

真・ラピススラッシュ

水属性攻撃&眠り付加／射程縦3・段2／横5・段2・敵のみ／威力120 ／ 100%眠り状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『課外授業も一緒に♪♪』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：カスミ（内田 彩）

『授業の時間♪』

baby baby　正しいことを　教えてあげたいの

どこか懐かしい　記憶の中　歩いてる
時が過ぎてゆく　早さが怖い

流されるままにみんなを見つめているだけ

私なにをしているんだろう
前を歩いてあげなくちゃ

間違いのない答えをしっかり探してゆこう
何が正しいかなんて　きちんと言えるのかな

水着コレクション

	名称	効果
❶	レディイエロー	DEF+2 ／ MAG+20 ／ WC−5 ／アーツ使用回数+1 ／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	レディブルー	DEF+2 ／ MAG+24 ／ WC−7 ／アーツ使用回数+2 ／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	サクラ	DEF+2 ／ MAG+28 ／ WC−8 ／アーツ使用回数+3 ／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	マスタードレス	DEF+2 ／ MAG+30 ／ WC−10 ／アーツ使用回数+4 ／パフォーマンス時AP獲得量+50%

少し子供っぽいかしら?
そんなことないわよね

専用アクセサリーチェック

	名称	効果
❶	とんぼ玉のかんざし	ATK+15 ／ CHR+20 ／命中率+20%／ PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	たれネコ	ATK+25 ／ RTM+15 ／ CHR+15 ／氷結無効／ VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	シャムネコ	HP+30 ／ ATK+22 ／ CHR+10 ／ BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	幸福の招きネコ	ATK+20 ／ CHR+20 ／ CR率+15%／ COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	大和撫子リボン	DEF+10 ／ CHR+30 ／命中率+25%／ BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❻	天狗のお面	ATK+18 ／ CHR+15 ／回避率+15%／ BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

BEAUTY
コピー：美人教師
ポーズ：メガネのお姉さん
噂の美人教師は剣の腕も立つ。メガネのお姉さん！

BEAUTY
コピー：師範代
ポーズ：憧れのお姉さん
容姿端麗、頭脳明晰。みんな憧れのお姉さん

BEAUTY
コピー：剣の達人
ポーズ：見つめるまなざし
先生の秘密を教えてあ・げ・る♥

BEAUTY
コピー：永遠の美少女
ポーズ：ターゲットはアナタ
先生からは逃げられません。覚悟してくださいね

COOL
コピー：秋雨の妖精
ポーズ：壱之型　手刀
刀がなくても、その技の冴えは変わりません

COOL
コピー：舞妓さん
ポーズ：弐之型　刺突
その構えから放たれる、鋭い突きは鋼鉄をも貫く！

COOL
コピー：五月雨の剣姫
ポーズ：参之型　抜刀
閃光一閃！　全てを切り裂く技の冴え！

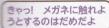
PURE
コピー：眼鏡お姉さん
ポーズ：先生困っちゃう
先生だってたまには間違う。そんな時には可愛いしぐさでごまかしちゃおう

PURE
コピー：隣のお姉さん
ポーズ：メガネっ子ポーズ
メガネ……それは女教師の三種の神器！

PURE
コピー：恋の天使
ポーズ：雨の日は特別な気分
雨の日はお気に入りの傘で出かけよう！

VARIETY
コピー：歌舞伎者
ポーズ：うとうと
春眠暁を覚えず。先生もたまには居眠りだってしちゃいます

VARIETY
コピー：もうすぐ●歳
ポーズ：風にあおられて
きゃー！　きゃー！　きゃー！
風の強い日は外に出ちゃダメ！　先生との約束ね！

シークレットレッスン

頭、髪、鼻、唇、耳、首、肩、胸、右手、両もも……やさしさが伝わってくるわ……

NICE♥

瞳、ふふっ、頬、両腕、お腹、おへその下、両足が気になるの？

OK♪

フィニッシュでは、唇に、そっとゆっくりと触れてね

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し				
話数	場所	イベント名	BP	好感度
第11話	ステージ	感情があふれちゃった	10	+12
第12話	司令室	夢のきっかけは	10	+12
第14話	回廊	どうすればいいの？	10	+12
第16話	回廊	準備万端？	10	+12
第18話	プール	私が出した答えは……	10	+12
第19話	回廊	すごくうれしいこと	10	+12
第21話	動力室	私の運命は……	10	+12
第22話	回廊	後悔はしたくないから（※）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

※：アフターブレイク終了後、カスミとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。

選択肢有り							
話数	第10話	場所	回廊	イベント名	手のかかる子ほど……	BP	20
選択肢と好感度	「アイドルを手に入れること」+30／「カスミ」+24						
話数	第13話	場所	動力室	イベント	すごく愛おしくて	BP	30
選択肢と好感度	【1】「見てない」+30／「見た」+36 【2】「俺のものだろ」+39／「意地でも返してもらう」+30						
話数	第17話	場所	司令室	イベント名	再教育！	BP	20
選択肢と好感度	「ごめんなさい」+32／「誤解だよ」+24						
話数	第20話	場所	テラス	イベント名	自慢しちゃった	BP	20
選択肢と好感度	「先生のおかげだよ」+32／「俺って天才だからさ」+24						

好みのプレゼント

占いグッズ	シードとカスミ間の好感度が50アップ
メイクセット	渡した相手とカスミ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

低	うまくやっていけると嬉しいわ
中	こうしていられるだけで安らぎを感じます
高	大丈夫、あとは全部任せて♥

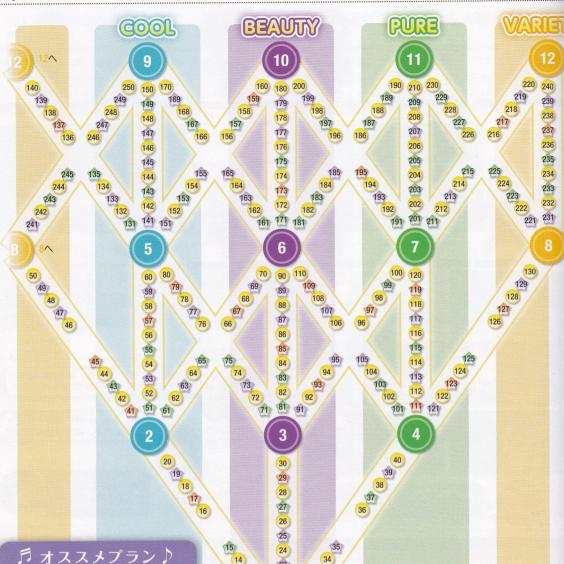
ウォーターバトルでの能力

HP：23
DEF：2
ルビー：40×1
エメラルド：16×2
サファイア：11×4

プロデュースプラン

COOL　BEAUTY　PURE　VARIETY

12へ　8へ

START

オススメプラン

❶ BEAUTY ▶ BEAUTY ▶ PURE

「アタックライズ」「マジックライズ」「止水の構え」をすべて習得できるプラン。「ラージヒール」に「キュアクロス」といった回復系アーツを習得可能なことも魅力だ。

❷ PURE ▶ VARIETY ▶ VARIETY

「スプラッシュ」「サニーレイ」を習得して属性攻撃アーツを充実させつつ、「ストロングアーム」で無属性攻撃の強化もはかる。回復・支援より攻撃を重視する際にオススメだ。

攻撃アーツの使用回数は、増やしておいてね

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	美人教師	200
2	秋雨の妖精	400
3	師範代	400
4	眼鏡お姉さん	400
5	舞妓さん	500
6	剣の達人	500
7	隣のお姉さん	500
8	歌舞伎者	500
9	五月雨の剣姫	3000
10	永遠の美少女	3000
11	恋の天使	3000
12	もうすぐ●歳	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dカスミ	初期習得
3	ラピススラッシュ	初期習得
4	閃	初期習得
5	雨渦	初期習得
6	ATK+5	50
7	RTM+5	100
8	HP+5	100
9	MAG+5	150
10	DEF+5	150
11	アイアンコーリング	100
12	CHR+5	100
13	スリープ	150
14	HP+5	150
15	ファストステップ	150
16	ATK+5	200
17	一刀	200
18	RTM+10	200
19	レジストアクア	250
20	DEF+5	300
21	ラージヒール	100
22	ATK+10	100
23	レジストアクア	150
24	MAG+5	150
25	アイアンコーリング	150
26	RTM+5	200
27	アタックライズ	200
28	DEF+5	200
29	一刀	250
30	HP+5	300
31	スプラッシュ	100
32	HP+5	100
33	一刀	150
34	ATK+5	150
35	アイアンコーリング	150
36	MAG+10	200
37	ヒットブースト	200
38	RTM+5	200
39	レジストアクア	250
40	CHR+5	300
41	ドッジダウン	150
42	MAG+5	150
43	リヴァイブ	200
44	CHR+10	200
45	秋水	200
46	HP+5	250
47	アペンドスリープ	250
48	ATK+5	250
49	ストロングアーム	300
50	RTM+5	300
51	クロスヒール	150
52	ATK+5	150
53	レジストスリープ	200
54	HP+5	200
55	カバーウィーク	200
56	CHR+5	250
57	秋水	250
58	RTM+10	250
59	アペンドスリープ	300
60	DEF+5	300
61	ブレイブアップ	150
62	MAG+5	150
63	アペンドスリープ	200
64	RTM+5	200
65	止水の構え	200
66	HP+5	250
67	秋水	250
68	ATK+10	250
69	ペインレス	300
70	DEF+5	300
71	クロスヒール	150
72	CHR+5	150
73	レジストスリープ	200
74	DEF+5	200
75	カバーウィーク	200
76	ATK+5	250
77	アペンドスリープ	250
78	HP+5	250
79	秋水	300
80	RTM+10	300
81	止水の構え	150
82	ATK+10	150
83	ブレイブアップ	200
84	HP+5	200
85	秋水	200
86	RTM+5	250
87	ペインレス	250
88	MAG+5	250
89	アペンドスリープ	300
90	DEF+5	300
91	ドロップライズ	150
92	CHR+5	150
93	秋水	200
94	RTM+5	200
95	アペンドスリープ	200
96	ATK+5	250
97	ガードダウン	250
98	HP+5	250
99	ティフォンステップ	300
100	MAG+10	300
101	止水の構え	150
102	DEF+5	150
103	ブレイブアップ	200
104	ATK+10	200
105	アペンドスリープ	200
106	HP+5	250
107	ペインレス	250
108	RTM+5	250
109	秋水	300
110	MAG+5	300
111	ガードダウン	150
112	RTM+5	150
113	ドロップライズ	200
114	MAG+10	200
115	ティフォンステップ	200
116	ATK+5	250
117	アペンドスリープ	250
118	HP+5	250
119	秋水	300
120	CHR+5	300
121	アペンドスリープ	150
122	RTM+5	150
123	ドッジダウン	200
124	CHR+10	200
125	リヴァイブ	200
126	ATK+5	250
127	秋水	250
128	HP+5	250
129	ストロングアーム	300
130	MAG+5	300
131	快癒構	200
132	CHR+20	200
133	レジストシャドウ	250
134	RTM+5	250
135	慈雨	250
136	MAG+10	300
137	サニーレイ	300
138	HP+10	300
139	レジストダークネス	300
140	ATK+10	300
141	レジストファイア	200
142	RTM+20	200
143	オールマイトヒール	250
144	HP+10	250
145	ラストブレイブ	250
146	ATK+10	300
147	ナチュラルヒール	300
148	DEF+10	300
149	慈雨	300
150	CHR+5	300
151	アタックアクア	200
152	DEF+10	200
153	プラスムーブ	250
154	HP+10	250
155	フェアリーウォーク	250
156	ATK+20	300
157	慈雨	300
158	MAG+10	300
159	クロススリープ	300
160	RTM+5	300
161	オールマイトヒール	200
162	DEF+10	200
163	ラストブレイブ	250
164	ATK+10	250
165	レジストファイア	250
166	HP+10	300
167	慈雨	300
168	RTM+20	300
169	ナチュラルヒール	300
170	CHR+5	300
171	慈雨	200
172	RTM+5	200
173	クロススリープ	250
174	DEF+10	250
175	プラスムーブ	250
176	ATK+20	300
177	アタックアクア	300
178	HP+10	300
179	フェアリーウォーク	300
180	MAG+10	300
181	マジックライズ	200
182	MAG+20	200
183	慈雨	250
184	CHR+10	250
185	カバーウィークネス	250
186	HP+5	300
187	キュアクロス	300
188	ATK+10	300
189	カウンター	300
190	RTM+10	300
191	プラスムーブ	200
192	ATK+20	200
193	フェアリーウォーク	250
194	MAG+10	250
195	クロススリープ	250
196	RTM+5	300
197	慈雨	300
198	DEF+10	300
199	アタックアクア	300
200	HP+10	300
201	マジックライズ	200
202	ATK+10	200
203	キュアクロス	250
204	CHR+10	250
205	慈雨	250
206	RTM+10	300
207	カバーウィークネス	300
208	HP+5	300
209	カウンター	300
210	MAG+20	300
211	快癒構	200
212	CHR+20	200
213	レジストシャドウ	250
214	MAG+10	250
215	慈雨	250
216	ATK+10	300
217	サニーレイ	300
218	HP+10	300
219	レジストダークネス	300
220	RTM+5	300
221	カバーウィークネス	200
222	MAG+20	200
223	キュアクロス	250
224	HP+5	250
225	カウンター	250
226	CHR+10	300
227	マジックライズ	300
228	ATK+10	300
229	慈雨	300
230	RTM+10	300
231	レジストシャドウ	200
232	CHR+20	200
233	慈雨	250
234	RTM+5	250
235	快癒構	250
236	MAG+10	300
237	サニーレイ	300
238	ATK+10	300
239	レジストダークネス	300
240	HP+10	300
241	ラストブレイブ	200
242	HP+10	200
243	慈雨	250
244	ATK+10	250
245	オールマイトヒール	250
246	DEF+10	300
247	レジストファイア	300
248	CHR+5	300
249	ナチュラルヒール	300
250	RTM+20	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
閃	無属性攻撃：威力25	P.159
一刀	無属性攻撃：威力15 ／横一列	P.159
スプラッシュ	水属性攻撃：威力15	P.159
秋水	水属性攻撃：威力20 ／横一列	P.159
雨渦	水属性攻撃：威力15 ／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
クロスヒール	HP回復：効力15 ／十字	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10 ／十字	P.161
キュアクロス	不利な状態異常を回復／十字	P.161
慈雨	不利な状態異常を回復する／範囲2	P.161
オールマイトヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力10 ／十字	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復する：効力12	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
マジックライズ	自身の属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.162
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
カバーウィーク	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる	P.161
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする	P.162
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする	P.160
クロススリープ	40%の確率で敵を眠り状態にする／十字	P.160
カウンター	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは30%上昇	P.162
快癒構	待機後、次ターン行動開始時に最大HPの40%分HPが回復	P.162
止水の構え	待機後、次ターンのみ通常攻撃のダメージレートが120%上昇	P.162
アイアンコーリング	コーリング中に攻撃を受けた際のダメージレートが50%低下	P.162
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストスリープ	眠り状態にかかる確率が20%低下	P.163
アペンドスリープ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を眠り状態にする	P.162
ドロップライズ	ドロップ条件が「○%の確率で落とす」になっているアイテムのドロップ率が20%上昇	P.163
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックアクア	水属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
ストロングアーム	無属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.163
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 11

努力いっぱいの真面目な女の子

アルト

CV：伊藤 かな恵

努力タイプで、とにかく知識を得て試行錯誤を繰り返す、慎重な性格。自分ルールを勝手に作って、失敗すると落ち込む。ラピスの詩を聴くことができる特別な存在で、アルトはその中でも最も正しく理解できる。運動神経は見た目に反してかなり残念。自分が努力に努力を重ねてたどり着いた境地を、ソプラは簡単に飛び越えて行ってしまうため、アルトはすごいなといつも思っている。

PROFILE
年齢：16歳
職業：候補生
身長：154cm
体重：47kg
バストサイズ：B
家族構成：祖母、父、母、兄、弟

基本データ
加入：第13話（※）
加入レベル：30（※）
初期装備：魔道入門書／ソワレ学院制服
得意属性：火
弱点属性：水／闇
コーリング効果：ATKアップ

※：第12話でアルトを選んだ場合。アルトを選ばなかった場合は第16話に、レベル60で加入。

バストアップ

表情集

ディフォルメ

シークレットレッスン

カットイン

イベントイラスト

3D モデル

ムービーカット

バトルでの能力

アーツの威力には自信アリです

MAGが高く、属性攻撃アーツの威力には期待できる。「ボルケイノ」「コロナブラスト」や、レンタルを活用して敵の弱点を突き、大ダメージを与えていこう。なお、光属性の「サニークロス」も早めに習得可能だ。

◀攻撃範囲が十字の「ボルケイノ」と、凸型の「コロナブラスト」。敵の位置取りを確認したうえで使い分けよう。

状態異常と支援アーツも使いこなします

状態異常付加と支援アーツにも、見逃せないものがそろう。弱点属性で攻撃を受けた際のダメージを抑える「カバークロス」は、敵と味方の相性次第では活用しよう。「バーン」「クロスバーン」で火炎状態にし、HPを削る戦い方も有効だ。

◀火炎状態によるHP減少効果はかなり大きい。HPの高い敵を相手にする際は、積極的に狙ってみよう。

ラピスバースト

ラピスメテオ

火属性攻撃／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力110／闇のレイヴァリアの力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『飛び出せ勇気』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：アルト（伊藤 かな恵）

真・ラピスメテオ

火属性攻撃&火炎付加／射程3・段2／十字・段2・敵のみ／威力120／100%火炎状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『恋の法則』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：アルト（伊藤 かな恵）

『飛び出せ勇気』

昨日までのヨワキなら捨てたよ
前を向いてみたら　キミが笑顔くれた

続いて行く　この道もどこかに
大切な想いを　ボクも守りたいよ

心の中　ルールに捕らわれてないで
やれるだけやってみよう
シのゴの言わず　がむしゃらに行こう!

努力はきっと裏切らないよ
空を見上げてみよう
ほら　希望の虹がかかるよ
涙も無駄にはならない

まだ走れるさ　もっと強くなろう
頑張れ!女の子
さあ　スタートライン確認!飛び出す勇気はもう準備OK

水着コレクション

❶	ピンクセパレート	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	カモフラージュ	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	カウガール	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	レッドジーニアス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

ちょっと恥ずかしい気もするけど、がんばります

専用アクセサリーチェック

❶	女子力UPウィッグ	DEF+15／MAG+15／CHR+15／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	赤チェックのリボン	CHR+30／回避率+15%／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	ふわふわイヌ耳	DEF+20／MAG+20／CHR+22／混乱無効／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	学院カバン・レッド	MAG+20／RTM+15／CHR+20／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	ふわふわイヌしっぽ	ATK+18／RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

属性	コピー	ポーズ	セリフ
COOL	新人アイドル	生真面目委員長	正々堂々勝負です！ 生粋の委員長気質！
COOL	優等生	またせたな！	颯爽と登場！ どんな苦境も知恵と勇気で切り抜けます
COOL	ボクっ子	卓越した高速処理	その状況は想定済みです……あらゆる事象を見通す知性派アイドル
COOL	炎の歌姫	魔力開放！	手加減しませんよ！ これがボクの全力全開！

属性	コピー	ポーズ	セリフ
BEAUTY	ショート娘	どう…ですか？	ボクからの手紙は読んでもらえましたか……？
BEAUTY	炎の妖精	おめかししました	アイドルらしく、オシャレに決めてみました！
BEAUTY	紅の唄い手	精一杯の頑張り！	今できる精一杯……！ 恥ずかしいけど頑張りました！
VARIETY	読書家娘	とびばこ	運動不足もこれで解消！

属性	コピー	ポーズ	セリフ
VARIETY	居眠りの達人	たまに居眠り	居眠りしてても、絶対に本は手放しません
VARIETY	読書マニア	休日の過ごし方	休日はゆったり読書でくつろぎましょう
PURE	箱入り娘	照れますね	みんなの前で歌うのは、やっぱりちょっと照れますね
PURE	マジメっ子	初恋の予感	真面目な優等生。初めての恋の予感……

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第14話	回廊	助けに行かなきゃ（※1）	10	+17
第17話	動力室	うらやましいな（※1）	10	+17
第17話	食堂	少し考え事を……（※2）	10	+17
第18話	動力室	ありがとう（※2）	10	+17
第20話	回廊	まだ失ってません（※2）	10	+17
第21話	プール	いろいろと心配で	10	+17
第22話	プール	大切な誰かのために（※3）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP	選択肢と好感度
第13話	プール	絶対に秘密です（※4）	20	「ごめんな」+24／「すごいな」+34
第16話	動力室	もっと、理解したいです（※5）	20	「俺は大した人間じゃない」+24／「尊敬してるだけ？」+34
第18話	回廊	失ってた気持ち（※6）	30	【1】「嫌だったか？」+30／「うれしかったのか？」+39 【2】「アルトがどうして努力家なのか」+30／「アルトがどうして変わったのか」+45
第20話	司令室	一方通行な想い？（※6）	20	「あきらめるな」+34／「すまない」+24

好みのプレゼント

万年筆	シードとアルト間の好感度が50アップ
難しい魔術書	渡した相手とアルト間の好感度が100アップ

ウォーターバトルでの能力

HP：23
DEF：2
ルビー：40×1
エメラルド：18×2
サファイア：12×3

好感度・段階別セリフ

低	先輩たち、みんなカッコイイよね
中	一緒に活動できて嬉しいです！
高	ホント、すっごく憧れちゃいます！

※1：アルトが先に加入した場合に発生。 ※2：アルトが後に加入した場合に発生。 ※3：アフターブレイク終了後、アルトとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。なお、アルトが後に加入した場合の発生場所は司令室。 ※4：アルトが後に加入した場合は第16話で発生。 ※5：アルトが後に加入した場合は第19話で発生。 ※6：アルトが後に加入した場合は発生しない。

プロデュースプラン

VARIETY　COOL　BEAUTY　PURE

12へ

8へ

START

オススメプラン

❶ BEAUTY ▶ BEAUTY ▶ PURE

序盤に「フレイム」と「サニークロス」を習得して攻撃手段を増やし、終盤に「サニーレイ」を習得するプラン。「ガードブレイク」「フォースダウン」なども習得可能だ。

❷ VARIETY ▶ PURE ▶ VARIETY

「Mディフブースト」「バリアクロス」といった支援系アーツと、「カバーウィークネス」「シックスセンス」などのパッシブアーツを習得。攻撃以外も強化できるプランだ。

火属性のアーツを、まんべんなく強化していきましょう

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	新人アイドル	200
2	読書家娘	400
3	優等生	400
4	ショート娘	400
5	居眠りの達人	500
6	ボクっ子	500
7	炎の妖精	500
8	箱入り娘	500
9	読書マニア	3000
10	炎の歌姫	3000
11	紅の唄い手	3000
12	マジメっ子	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dアルト	初期習得
3	ラピスメテオ	初期習得
4	アグニの鉄槌	初期習得
5	ボルケイノ	初期習得
6	DEF+5	50
7	MAG+5	100
8	CHR+5	100
9	HP+5	150
10	ATK+5	150
11	レジストファイア	100
12	RTM+10	100
13	サニークロス	150
14	CHR+5	150
15	Mディフブースト	150
16	ATK+5	200
17	カバーコーリング	200
18	HP+5	200
19	キュア	250
20	MAG+5	300
21	マジックブースト	100
22	CHR+5	100
23	サニークロス	150
24	HP+5	150
25	カバーコーリング	150
26	ATK+5	200
27	ドッジブレイク	200
28	MAG+10	200
29	レジストファイア	250
30	DEF+5	300
31	フレイム	100
32	RTM+5	100
33	レジストファイア	150
34	DEF+5	150
35	サニークロス	150
36	ATK+5	200
37	カバーコーリング	200
38	HP+10	200
39	ファストエイド	250
40	MAG+5	300
41	バリアクロス	150
42	DEF+5	150
43	コロナブラスト	200
44	CHR+10	200
45	アペンドデス	200
46	RTM+5	250
47	カバーウィークネス	250
48	MAG+5	250
49	フォースブレイク	300
50	HP+5	300
51	アペンドデス	150
52	HP+5	150
53	バーン	200
54	CHR+5	200
55	ブロックモード	200
56	ATK+5	250
57	ティフォンステップ	250
58	RTM+10	250
59	コロナブラスト	300
60	MAG+5	300
61	アペンドデス	150
62	MAG+10	150
63	コロナブラスト	200
64	DEF+5	200
65	フェニックス	200
66	HP+5	250
67	Mレジスト	250
68	ATK+5	250
69	カバークロス	300
70	CHR+5	300
71	バーン	150
72	ATK+5	150
73	ティフォンステップ	200
74	HP+5	200
75	ブロックモード	200
76	RTM+10	250
77	アペンドデス	250
78	CHR+5	250
79	コロナブラスト	300
80	MAG+5	300
81	コロナブラスト	150
82	CHR+5	150
83	アペンドデス	200
84	HP+5	200
85	カバークロス	200
86	ATK+5	250
87	Mレジスト	250
88	DEF+5	250
89	フェニックス	300
90	MAG+10	300
91	アペンドデス	150
92	MAG+5	150
93	ガードブレイク	200
94	RTM+5	200
95	コロナブラスト	200
96	ATK+5	250
97	ラストブレイブ	250
98	HP+10	250
99	ウィンドステップ	300
100	DEF+5	300
101	Mレジスト	150
102	CHR+5	150
103	カバークロス	200
104	DEF+5	200
105	アペンドデス	200
106	ATK+5	250
107	コロナブラスト	250
108	HP+5	250
109	フェニックス	300
110	MAG+10	300
111	コロナブラスト	150
112	HP+10	150
113	アペンドデス	200
114	RTM+5	200
115	ガードブレイク	200
116	MAG+5	250
117	ラストブレイブ	250
118	DEF+5	250
119	ウィンドステップ	300
120	ATK+5	300
121	コロナブラスト	150
122	DEF+5	150
123	バリアクロス	200
124	HP+5	200
125	カバーウィークネス	200
126	RTM+5	250
127	アペンドデス	250
128	CHR+10	250
129	フォースブレイク	300
130	MAG+5	300
131	クロスバーン	200
132	HP+10	200
133	サニーレイ	250
134	CHR+20	250
135	レジストオール	250
136	DEF+5	300
137	アタックライト	300
138	MAG+10	300
139	フォースダウン	300
140	RTM+10	300
141	レジストシャドウ	200
142	CHR+10	200
143	ドッジダウン	250
144	ATK+10	250
145	シックスセンス	250
146	HP+5	300
147	クロスバーン	300
148	MAG+10	300
149	レジストダークネス	300
150	RTM+20	300
151	ガードダウン	200
152	ATK+10	200
153	ラージヒール	250
154	CHR+10	250
155	アタックファイア	250
156	MAG+20	300
157	クロスバーン	300
158	DEF+10	300
159	ラストフレッシュ	300
160	HP+5	300
161	レジストダークネス	200
162	RTM+20	200
163	ドッジダウン	250
164	MAG+10	250
165	クロスバーン	250
166	ATK+10	300
167	シックスセンス	300
168	HP+5	300
169	レジストシャドウ	300
170	CHR+10	300
171	ラストフレッシュ	200
172	DEF+10	200
173	ガードダウン	250
174	CHR+10	250
175	クロスバーン	250
176	HP+5	300
177	アタックファイア	300
178	MAG+20	300
179	ラージヒール	300
180	ATK+10	300
181	レジストアクア	200
182	HP+20	200
183	ナチュラルヒール	250
184	MAG+10	250
185	リヴァイブ	250
186	ATK+5	300
187	アヴォイド	300
188	RTM+10	300
189	クロスバーン	300
190	DEF+10	300
191	ガードダウン	200
192	DEF+10	200
193	クロスバーン	250
194	MAG+20	250
195	ラージヒール	250
196	HP+5	300
197	アタックファイア	300
198	ATK+10	300
199	ラストフレッシュ	300
200	CHR+10	300
201	アヴォイド	200
202	MAG+10	200
203	クロスバーン	250
204	RTM+10	250
205	ナチュラルヒール	250
206	HP+20	300
207	リヴァイブ	300
208	DEF+10	300
209	レジストアクア	300
210	ATK+5	300
211	クロスバーン	200
212	CHR+20	200
213	レジストオール	250
214	MAG+10	250
215	アタックライト	250
216	RTM+10	300
217	フォースダウン	300
218	HP+10	300
219	サニーレイ	300
220	DEF+5	300
221	クロスバーン	200
222	MAG+10	200
223	アヴォイド	250
224	HP+20	250
225	リヴァイブ	250
226	ATK+5	300
227	レジストアクア	300
228	DEF+10	300
229	ナチュラルヒール	300
230	RTM+10	300
231	フォースダウン	200
232	DEF+5	200
233	クロスバーン	250
234	HP+10	250
235	レジストオール	250
236	CHR+20	300
237	サニーレイ	300
238	MAG+10	300
239	アタックライト	300
240	RTM+10	300
241	レジストシャドウ	200
242	MAG+10	200
243	シックスセンス	250
244	RTM+20	250
245	クロスバーン	250
246	CHR+10	300
247	ドッジダウン	300
248	HP+5	300
249	レジストダークネス	300
250	ATK+10	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
アグニの鉄槌	火属性攻撃：威力20	P.159
フレイム	火属性攻撃：威力15	P.159
コロナブラスト	火属性攻撃：威力15 ／凸型	P.159
ボルケイノ	火属性攻撃：威力15 ／十字	P.160
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
サニークロス	光属性攻撃：威力20 ／十字	P.159
ファストエイド	HP回復：効力10	P.161
ラージヒール	HP回復：効力10 ／十字	P.161
キュア	不利な状態異常を回復	P.161
リヴァイブ	戦闘不能を回復：効力12	P.161
ウィンドステップ	味方の回避率が10%上昇	P.161
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇	P.162
Mディフブースト	味方が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下	P.161
カバークロス	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる／十字	P.161
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／十字	P.162
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下	P.160
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下／十字	P.160
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下／十字	P.160
バーン	45%の確率で敵を火炎状態にする	P.160
クロスバーン	40%の確率で敵を火炎状態にする／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下	P.162
ブロックモード	待機時、どれだけダメージを受けてもHPが25%以下にはならない	P.162
カバーコーリング	コーリング中に弱点属性への攻撃を受けた際、ダメージレート上昇を30%抑える	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストオール	すべての不利な状態異常にかかる確率が10%低下	P.163
アペンドデス	クリティカル時（EXアタック含む）にBランク以下の敵を10%の確率で即撃破	P.162
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復	P.163
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下	P.163
アタックファイア	火属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
アタックライト	光属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

アイドルナンバー 12

天真爛漫な天然気味の女の子

ソプラ

CV：佐藤 聡美

スポーツ万能。天才タイプで、ほとんど調響なしでラピスを感じ取る。努力はあまり好きではない。方向音痴、人を疑うことを知らない、好奇心旺盛（危なっかしくて放っておけない）。本能に従って行動するので、次の行動が読めない。アルトがいないと何も出来ないと思っている。

基本データ
加入：第13話（※）
加入レベル：30（※）
初期装備：ラクロスクロス／ソワレ学院制服
得意属性：水
弱点属性：火／闇
コーリング効果：DEFアップ

※：第12話でソプラを選んだ場合。ソプラを選ばなかった場合は第16話に、レベル60で加入。

PROFILE
年齢：16歳
職業：候補生
身長：152cm
体重：43kg
バストサイズ：B（成長中）
家族構成：父、母

シークレットレッスン
カットイン
イベントイラスト
ムービーカット
3D モデル
FRONT
SIDE
BACK
CALLING
ARTS
WIN

バトルでの能力

遠くからバシッと狙います

遠距離タイプの通常攻撃と、多彩な水属性アーツを使い、敵から離れて攻められる。特に初期習得の「コールドバレット」は、効果範囲が凸型の4マスと非常に優秀だ。光属性のアーツ「サニーレイ」を最初から使えることも頼りになる。

◀3マス先を起点とした範囲攻撃ができる「コールドバレット」。優先的に使用回数を増やしていこう。

サポートだってできますよ

ソプラは、状態異常を治しつつHPも回復する「グリーンヒール」、戦闘不能を回復する「キセキの詩」、味方を光バリア状態にする「バリアクロス」など、便利な回復・支援アーツも多数習得できる。ときには補助役にまわろう。

◀「キセキの詩」はHPの回復量が多い。味方をより安全な状態で戦闘不能から復帰させることができる。

ラピスバースト

ラピスブリザード

水属性攻撃／射程縦3 段2／凸型・段2・敵のみ／威力110／光のレイヴァリアの力を全て使用し放たれる大魔法

楽曲

『fuwa*fuwa』
作曲：蓑部 雄崇
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ソプラ（佐藤 聡美）

真・ラピスブリザード

水属性攻撃&氷結付加／射程縦3・段2／凸型・段2 敵のみ／威力120／100%氷結状態の追加効果をもつ真の大魔法

楽曲

『dai・su・ki』
作曲：福田 康文
作詞：井関 由有子
ボーカル楽曲監修：桜 弓
歌：ソプラ（佐藤 聡美）

『fuwa*fuwa』

fu-wa-fu-wa-ri　風に乗るように
想い描く
やさしさで　抱きしめたい
誰かのために　生まれてくる
願うような　遠い約束の声

la-la-lu-ri-ra　誰かが歌う　空に雲に
この胸で　受けとめたい

時の流れを　感じながら
のんびりして　ゆっくりと考えよう

寄り添いたい　愛おしい日々
そこにある思いを　そっと
包んであげたいの
この世界を　愛している
素直に思えるの　わたし　シアワセね

ラクロスとアーツを組み合わせた大技ですっ!

水着コレクション

	名称	効果
❶	スカイブルー	DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
❷	セーラー	DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
❸	ゼブラ	DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
❹	ブルージーニアス	DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

けっこう、水着には自信があるんですよ

専用アクセサリーチェック

	名称	効果
❶	乙女チックウィッグ	ATK+15／RTM+15／CHR+15／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❷	雪ダルマ	HP+30／MAG+20／CHR+22／眠り無効／VARIETY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❸	もふもふイヌ耳	MAG+25／RTM+25／CHR+20／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❹	青チェックのリボン	CHR+30／CR率+15%／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❺	学院カバン・ブルー	ATK+20／DEF+10／CHR+20／PURE属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%
❻	もふもふイヌしっぽ	ATK+15／DEF+25／CHR+20／BEAUTY属性のポーズでのパフォーマンス時AP獲得量+25%

キャッチコピー&ポーズ

PURE
コピー：見習い魔女
ポーズ：スマイル0R
笑顔は無料でふりまきます！

PURE
コピー：正統派美少女
ポーズ：1000Rの笑顔
この笑顔！ 1000Rの価値あり！

PURE
コピー：ラクロス娘
ポーズ：1万Rの笑顔
スポーツ少女のきらめく笑顔！ アイドルたる者、どんな時でも笑顔を絶やしません

PURE
コピー：天真爛漫娘
ポーズ：10万Rの笑顔
老若男女全てを魅了する笑顔。万人に愛されてこそアイドルです！

BEAUTY
コピー：ラケット使い
ポーズ：スカートひらり
春風に舞うスポーツ少女！

BEAUTY
コピー：キレイ系女子
ポーズ：私にお任せ
事件があれば顔を出さずにいられない！ 好奇心の旺盛な新人アイドル！

BEAUTY
コピー：スポーツ歌姫
ポーズ：精一杯のセクシー
スポーツ少女はセクシーポーズも健康的！

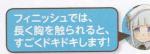
VARIETY
コピー：おてんば娘
ポーズ：レッツダンシング！
アイドルだもの！ 歌だけでなく踊りも踊れないとね！

VARIETY
コピー：素敵女子
ポーズ：バランスマスター！
ラクロスの練習に疲れたら、ちょっと息抜き。なかなか見事なものでしょう？

VARIETY
コピー：ソプラノドン
ポーズ：ポールダンサー
ちょっと背伸びしてセクシーダンス。まだちょっとはやいかな？

COOL
コピー：氷結の令嬢
ポーズ：ダイヤモンドダスト
氷の魔法ならお手のもの。どんなものでも瞬時に凍らせて見せますよ

COOL
コピー：氷の天使
ポーズ：クールでホット
氷の魔法が得意だけれど、ハートはいつも熱く燃えあがる！

シークレットレッスン

アフターブレイク会話イベント一覧

選択肢無し

話数	場所	イベント名	BP	好感度
第14話	回廊	アルトの気持ち（※1）	10	+17
第17話	動力室	いろんな話を聞かせてね（※1）	10	+17
第17話	食堂	まとめて取っちゃえ（※2）	10	+17
第18話	動力室	ありがとう（※2）	10	+17
第20話	プール	役に立つ（※2）	10	+17
第21話	回廊	心配させたくないんだ	10	+17
第22話	ステージ	幸せはどこにあるの!?（※3）	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

選択肢有り

話数	場所	イベント名	BP
第13話	プール	ぜーんぶ計算だよ（※4）	20
選択肢と好感度	「相手するのが面倒だから」+24／「ソプラが天才だから」+34		
第16話	回廊	興味持ってね♪（※5）	20
選択肢と好感度	「やけにうれしそうだな？」+34／「俺の反応がおかしいか？」+24		
第18話	プール	男に二言はなしだよ（※6）	30
選択肢と好感度	【1】「もう1回だけだぞ」+39／「もう終わり」+30 【2】「ヒントをもらう」+30／「なんて書いたか確認させる」+45		
第20話	食堂	かくれんぼ（※6）	20
選択肢と好感度	「馬鹿なこと言うな」+24／「寂しかった」+34		

好みのプレゼント

アイテム	効果
ラクロスのチケット	シードとソプラ間の好感度が50アップ
ラクロスグローブ	渡した相手とソプラ間の好感度が100アップ

好感度・段階別セリフ

段階	セリフ
低	はあぁ、緊張してきちゃうね
中	なんだか、ドキドキしてる……！
高	ずっとくっついていたいなぁ……♥

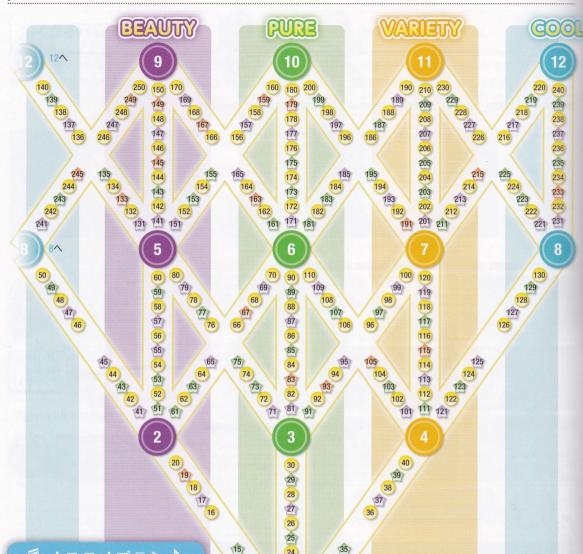
ウォーターバトルでの能力

HP：21
DEF：2
ルビー：23×1
エメラルド：18×2
サファイア：9×6

※1：ソプラが先に加入した場合に発生。 ※2：ソプラが後に加入した場合に発生。 ※3：アフターブレイク終了後、ソプラとのエンディングが確定した場合に発生するイベント。なお、ソプラが後に加入した場合の発生場所は食堂。 ※4：ソプラが後に加入した場合は第16話で発生。 ※5：ソプラが後に加入した場合は第19話で発生。 ※6：ソプラが後に加入した場合は発生しない。

プロデュースプラン

BEAUTY PURE VARIETY COOL

START

オススメプラン

❶ VARIETY ▶ COOL ▶ COOL
通常攻撃の射程が伸びる「ロングターゲット」と、光属性のアーツ「サニークロス」を習得して攻撃面を充実させるプラン。「グリーンヒール」「ブレイブアップ」も習得可能だ。

❷ BEAUTY ▶ PURE ▶ VARIETY
「プラスムーブ」「アタックライズ」といった強化系アーツを習得しつつ、通常攻撃の使い勝手が向上する「ピンホールショット」と威力の高い「コールドグラーシェ」で攻撃面をフォロー。

攻撃と回復、両方を強化しておくといいですよっ

習得キャッチコピー一覧

番号	キャッチコピー	AP
1	見習い魔女	200
2	ラケット使い	400
3	正統派美少女	400
4	おてんば娘	400
5	キレイ系女子	500
6	ラクロス娘	500
7	素敵女子	500
8	氷結の令嬢	500
9	スポーツ歌姫	3000
10	天真爛漫娘	3000
11	ソプラノドン	3000
12	氷の天使	3000

能力アップ&アーツ習得内容一覧

番号	内容	AP
1	コーリング	初期習得
2	Dソプラ	初期習得
3	ラピスブリザード	初期習得
4	コールドバレット	初期習得
5	サニーレイ	初期習得
6	RTM+5	50
7	CHR+5	100
8	HP+5	100
9	MAG+5	150
10	ATK+5	150
11	グラーシェクロス	100
12	DEF+5	100
13	エターナルソング	150
14	MAG+10	150
15	ファストステップ	150
16	ATK+5	200
17	レジストアクア	200
18	RTM+5	200
19	コールドグラーシェ	250
20	HP+5	300
21	レジストアクア	100
22	ATK+5	100
23	グラーシェクロス	150
24	HP+5	150
25	アヴォイド	150
26	MAG+5	200
27	エターナルソング	200
28	RTM+10	200
29	ラージヒール	250
30	CHR+5	300
31	レジストアクア	100
32	RTM+5	100
33	グラーシェクロス	150
34	CHR+5	150
35	ブロックモード	150
36	ATK+10	200
37	エターナルソング	200
38	DEF+5	200
39	グリーンヒール	250
40	MAG+5	300
41	ピッチングアイテム	150
42	RTM+5	150
43	レジストブースト	200
44	CHR+10	200
45	アペンドフローズン	200
46	DEF+5	250
47	ロングターゲット	250
48	HP+5	250
49	キセキの詩	300
50	ATK+5	300
51	キセキの詩	150
52	DEF+5	150
53	Mレジスト	200
54	ATK+5	200
55	ラストブレイブ	200
56	HP+5	250
57	アペンドフローズン	250
58	MAG+10	250
59	クリティカブースト	300
60	RTM+5	300
61	プラスムーブ	150
62	HP+5	150
63	キセキの詩	200
64	MAG+5	200
65	アペンドフローズン	200
66	CHR+5	250
67	ガードブレイク	250
68	RTM+10	250
69	ピンホールショット	300
70	ATK+5	300
71	ラストブレイブ	150
72	DEF+5	150
73	クリティカブースト	200
74	HP+5	200
75	Mレジスト	200
76	MAG+10	250
77	キセキの詩	250
78	RTM+5	250
79	アペンドフローズン	300
80	ATK+5	300
81	アペンドフローズン	150
82	ATK+5	150
83	ガードブレイク	200
84	HP+5	200
85	キセキの詩	200
86	RTM+10	250
87	ピンホールショット	250
88	CHR+5	250
89	プラスムーブ	300
90	MAG+5	300
91	ヒットブースト	150
92	ATK+10	150
93	フローズン	200
94	DEF+5	200
95	フェニックス	200
96	CHR+5	250
97	キセキの詩	250
98	RTM+5	250
99	アペンドフローズン	300
100	MAG+5	300
101	ピンホールショット	150
102	ATK+5	150
103	プラスムーブ	200
104	MAG+5	200
105	ガードブレイク	200
106	CHR+5	250
107	キセキの詩	250
108	HP+5	250
109	アペンドフローズン	300
110	RTM+10	300
111	ヒットブースト	150
112	MAG+5	150
113	フェニックス	200
114	CHR+5	200
115	フローズン	200
116	RTM+5	250
117	キセキの詩	250
118	ATK+10	250
119	アペンドフローズン	300
120	DEF+5	300
121	ピッチングアイテム	150
122	HP+5	150
123	レジストブースト	200
124	DEF+5	200
125	アペンドフローズン	200
126	CHR+10	250
127	ロングターゲット	250
128	ATK+5	250
129	キセキの詩	300
130	RTM+5	300
131	アタックライト	200
132	CHR+20	200
133	サニークロス	250
134	ATK+10	250
135	バリアクロス	250
136	DEF+5	300
137	ナチュラルヒール	300
138	HP+10	300
139	ブレイブアップ	300
140	RTM+10	300
141	レジストファイア	200
142	HP+10	200
143	バリアクロス	250
144	MAG+20	250
145	ガードダウン	250
146	RTM+10	300
147	レジストフローズン	300
148	DEF+10	300
149	ドッジダウン	300
150	ATK+5	300
151	アタックアクア	200
152	MAG+10	200
153	アンコールライフ	250
154	CHR+10	250
155	バリアクロス	250
156	ATK+10	300
157	フェアリーウォーク	300
158	RTM+20	300
159	クロスフローズン	300
160	HP+5	300
161	バリアクロス	200
162	DEF+10	200
163	ドッジダウン	250
164	RTM+10	250
165	レジストフローズン	250
166	HP+10	300
167	ガードダウン	300
168	MAG+20	300
169	レジストファイア	300
170	ATK+5	300
171	アタックアクア	200
172	ATK+10	200
173	バリアクロス	250
174	RTM+20	250
175	アンコールライフ	250
176	CHR+10	300
177	フェアリーウォーク	300
178	HP+5	300
179	クロスフローズン	300
180	MAG+10	300
181	バリアクロス	200
182	ATK+20	200
183	ティフォンステップ	250
184	RTM+10	250
185	レジストダークネス	250
186	CHR+10	300
187	アタックライズ	300
188	DEF+10	300
189	レジストシャドウ	300
190	MAG+5	300
191	クロスフローズン	200
192	ATK+10	200
193	アタックアクア	250
194	CHR+10	250
195	アンコールライフ	250
196	HP+5	300
197	フェアリーウォーク	300
198	RTM+20	300
199	バリアクロス	300
200	MAG+10	300
201	レジストダークネス	200
202	DEF+10	200
203	ティフォンステップ	250
204	RTM+10	250
205	アタックライズ	250
206	CHR+10	300
207	レジストシャドウ	300
208	ATK+20	300
209	バリアクロス	300
210	MAG+5	300
211	バリアクロス	200
212	RTM+10	200
213	アタックライト	250
214	CHR+20	250
215	サニークロス	250
216	HP+10	300
217	ナチュラルヒール	300
218	ATK+10	300
219	ブレイブアップ	300
220	DEF+5	300
221	レジストダークネス	200
222	DEF+10	200
223	ティフォンステップ	250
224	CHR+10	250
225	アタックライズ	250
226	RTM+10	300
227	レジストシャドウ	300
228	ATK+20	300
229	バリアクロス	300
230	MAG+5	300
231	ナチュラルヒール	200
232	CHR+20	200
233	サニークロス	250
234	RTM+10	250
235	ブレイブアップ	250
236	HP+10	300
237	アタックライト	300
238	ATK+10	300
239	バリアクロス	300
240	DEF+5	300
241	レジストファイア	200
242	DEF+10	200
243	バリアクロス	250
244	HP+10	250
245	ドッジダウン	250
246	RTM+10	300
247	レジストフローズン	300
248	MAG+20	300
249	ガードダウン	300
250	ATK+5	300

アーツ簡易効果一覧表

アーツ	効果	詳細
コールドグラーシェ	水属性攻撃：威力20	P.159
コールドバレット	水属性攻撃：威力15／凸型	P.159
グラーシェクロス	水属性攻撃：威力15／十字	P.159
サニーレイ	光属性攻撃：威力20	P.159
サニークロス	光属性攻撃：威力20／十字	P.159
ラージヒール	HP回復：効力10／十字	P.161
グリーンヒール	不利な状態異常と、HPを回復：効力10	P.161
キセキの詩	戦闘不能を回復：効力25	P.161
アンコールライフ	戦闘不能を回復：効力12／十字	P.161
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇	P.162
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇	P.162
ティフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇／十字	P.161
クリティカブースト	味方のクリティカル率が5%上昇	P.161
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇	P.161
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇	P.162
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇	P.162
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／十字	P.162
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする／射程2・段2	P.162
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇	P.160
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇／十字	P.160
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下	P.160
フローズン	45%の確率で敵を氷結状態にする	P.160
クロスフローズン	40%の確率で敵を氷結状態にする／十字	P.160
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下	P.162
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下	P.162
ブロックモード	待機時、どれだけダメージを受けてもHPが25%以下にはならない	P.162
エターナルソング	コーリング中に攻撃を受けてもコーリングが中断されなくなる	P.163
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下	P.163
レジストフローズン	氷結状態にかかる確率が20%低下	P.164
アペンドフローズン	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を氷結状態にする	P.163
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加	P.163
ピンホールショット	弓・投てき武器での攻撃時に、敵・味方および障害物をすり抜けて対象を選択可能になる	P.163
ロングターゲット	弓・投てき武器の射程範囲が直線方向に1マス分増加	P.164
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇	P.163
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加	P.163
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	P.163
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復	P.163
アタックアクア	地属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
アタックライト	水属性攻撃のダメージレートが2%上昇	P.162
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.164
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下	P.163

共通アクセサリービジュアル集

全ヒロインが装備できるアクセサリーのなかから、装着時に印象が大きく変わる3つをピックアップして紹介する。一番似合っているのは？

★オシャレメガネ

アクア

ジョーカー

ブリジッタ

ラナ

パルス

シーナ

ヒソカ

ヴァイオレット

フェイラン

カスミ

アルト

ソプラ

★喜劇王のメガネ

アクア

ジョーカー

ブリジッタ

ラナ

パルス

シーナ

ヒソカ

ヴァイオレット

フェイラン

カスミ

アルト

ソプラ

★とんがり耳

アクア

ジョーカー

ブリジッタ

ラナ

パルス

シーナ

ヒソカ

ヴァイオレット

フェイラン

カスミ

アルト

ソプラ

Chapter.3

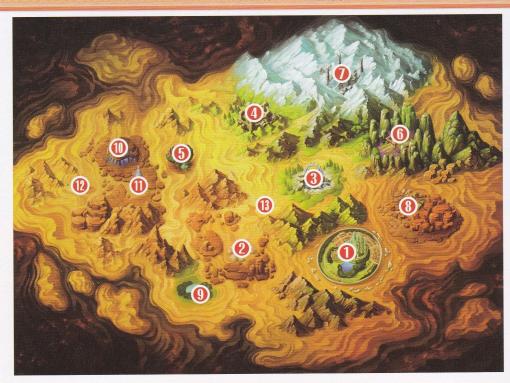
詩姫たちと巡る世界

おおっ!
シナリオとか
クエストの
情報ページだね!

これなら
誰でも迷わず
進められるな

ワールドマップ&拠点マップ

シードたちが巡る世界と、拠点となる浮遊都市・フローティアのマップを掲載。
各国の位置、拠点内のつながりを把握しよう。

ワールドマップと地域

❶アールアージュ皇国

初登場 第1話

この世界随一の皇国である大国家。代々世襲が続き、現在のブリジッタで54代目を数える歴史ある国。

❷モロッカ共和国

初登場 第3話

いくつもの部族が暮らす砂漠の小国家。現在は「シルフェン族」の若者カラカラが首長を努めている。

❸バリアバール王国

初登場 第4話

多くの鉱物資源を有する技術国家。もの作りの伝統があり、最新技術はこの国から生まれると言われる。

❹セルバニア

初登場 第5話

大図書館のある街・スキエンティアを首都とする国。ここでは、世界の最古の知識と最新の知見を得られる。

❺ラディア・ルイン

初登場 第6話

かつて栄えた魔女の森の街。巨大樹をはじめ、緑豊かな地だったが、現在は枯れ果てて廃墟と化している。

❻タオ

初登場 第7話

深い山間に位置し、鬼族と人間が共存している国。外界との交流が少なく独自の文化が発達してきた。

⑦ウィンデル

初登場 **第8話**

寒冷地にある城塞国家。環境は苛酷だが、人々はたくましく暮らす。国を率いているのは勇敢な騎士たち。

⑧フォーンレクス跡

初登場 **第9話**

かつては多くの調響師を輩出した永世中立国だったが、闇の砂漠に飲み込まれ、廃墟と化してしまった。

⑨オアシス

初登場 **第12話**

砂漠にぽつりと存在するオアシス。さほど人が集まる場所ではないため、水浴びには最適といえる。

⑩ブリエ・ソレイユ

初登場 **第12話**

究極のマグナラピスの1つを所持する、歴史ある国。大聖洞の街・サンクチュエールとソワレ学院がある。

⑪姿見の塔

初登場 **第13話**

ブリエ・ソレイユの近くに立っている塔。ソワレ学院に通う生徒が、試験を行う際に使用される。

⑫砂漠の神殿

初登場 **第14話**

普段は誰も立ち寄らないような場所にある神殿。その深部には、レイヴァリアの祭壇が存在している。

⑬常闇の神殿

初登場 **第22話**

あるできごとを機に、突如世界の中心に現れた神殿。存在理由は謎であり、禍々しい空気に包まれている。

マップでは、Rボタンを押すと数字の順に、Lボタンを押すとその逆へとカーソルが移動するぞ

拠点マップの構造

シナリオガイド

物語を進める際に役立つ情報を掲載。必須となる進行手順のほか、各話で追加される商品や、クエスト、フリーバトルを確認しておこう。

ページの見方

❶タイトルとあらすじ
話数とタイトル、およびその話で描かれる物語のあらすじ。

❷進行フローチャート
物語の進行に必須となる手順や、フリーアクト、戦闘などの発生タイミングを示したフローチャート。【BATTLE】の項目では、詳細を解説しているページと、推奨レベルも記載。

❸ショップ追加商品
その話でショップに追加される装備品・アイテムの名称と価格。

❹追加クエスト
その話で新たに選択可能となるクエストの一覧。場所と推奨レベル、詳細を解説しているページを記載。【周回】は2周目以降に、【DLC】はダウンロードコンテンツ導入済みの場合に選択可能であることを示す。

❺追加フリーバトル
その話で新たに選択可能となるフリーバトルの一覧。場所と推奨レベル、詳細を解説しているページを記載。

❻アフターブレイク情報
アフターブレイクの際に各ヒロインがいる場所の一覧。会話イベントが発生する場合は、イベント名と消費BPも併記。

第1話 動きはじめる刻

皇王・ブリジッタのライブでにぎわうアールアージュ。人々の盛り上がりをよそにサボれる場所を探していた調響師・シードは、ある事件を目撃する。

進行フローチャート

第2話 アマデウス襲来！

各国の代表が集まる会議に同席することになったシード。アイドルについてさまざまな意見が交わされるなか、アールアージュを魔物の集団が襲う。

進行フローチャート

ショップ商品

種類	名称	価格
武器：杖	ブロンズスタッフ	4970
武器：大剣	バロング	4550
武器：ランス	ブロンズランス	4830
防具：民族衣	ローブ	2880
防具：鋼装	チェインメイル	2560
防具：ドレス	コットンドレス	3020
アクセサリー	安心お守り	2500
アクセサリー	オシャレなストール	3500
アクセサリー	レザーストラップ	6800
アイテム	野菜サンド1	500
アイテム	リヴァイブボトル1	2400
アイテム	ドクキエ菜3	700
アイテム	オチツキ菜3	700

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	食堂	初めての……	20
ジョーカー	回廊	うわぁぁぁあああん	10
ブリジッタ	プール	わたくしの性分ですから	20

第3話 弱気な奏者

モロッカで暮らすアイドル・ラナとの合流を目指す一行。無事にラナを見つけることができたのもつかの間、魔物と闇の砂漠がモロッカに迫る。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- 拠点・食堂でアクアと会話
- 拠点・動力室でブリジッタと会話
- 拠点・テラスでアクアかブリジッタのいずれかと会話
- モロッカ「シルフェン族の集落」を選択

↓
BATTLE
VS渓谷の魔物（P.119）
推奨レベル10
↓
アフターブレイク
【加入】ラナ
↓
第4話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
アイテム	メザメ菜3	700

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 水姫の詩 上	アールアージュ	7	P.108
楽譜 雷神の詩 上	アールアージュ	8	P.108
ブリジッタファン	アールアージュ	―	P.108
将来の夢	アールアージュ	―	P.108
吟遊詩人のお姉さん	アールアージュ	―	P.108

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS皇国の襲撃者	アールアージュ	6	P.149
VS城に侵入した魔物	アールアージュ	11	P.149

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	テラス	ブリジッタさんは……	10
ジョーカー	司令室	教育し直してやる！	20
ブリジッタ	食堂	おなか空いたー	10
ラナ	プール	恥ずかしくて言えない	20

第4話 少女とロボと

バリアバールでアイドルを探すシードたちだが、聞こえてくるのは悪い評判ばかり。情報を頼りにたどりついた研究所で待っていた人物は……。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- バリアバール「メカリカ」を選択
- バリアバール「うわさ好きの主婦」を選択
- バリアバール「街外れの研究所」を選択

↓
BATTLE
VSマモルクン（P.120）
推奨レベル14
↓
アフターブレイク
【加入】パルス／シーナ
↓
第5話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	貝殻の杖	7140
武器：大剣	バスターソード	6440
武器：ランス	クロススピア	6860
武器：弓矢	ロングボウ	4830
防具：民族衣	木綿の服	4480
防具：鋼装	リングメイル	4300
防具：ドレス	バトルドレス	4620
アクセサリー	解毒の指輪	5500
アクセサリー	花のシュシュ	5000
アクセサリー	癒しの指輪	5000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 風神の詩 上	モロッカ	12	P.108
ブリジッタファン2	モロッカ	―	P.109
モロッカ滞在記	モロッカ	―	P.109
モロッカのアイドル？	モロッカ	―	P.109

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS荒野の魔物	モロッカ	12	P.149
VS砂漠の魔物	モロッカ	17	P.150

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	プール	魔法をかけて	30
ジョーカー	プール	気を引き締めておけ	10
ブリジッタ	食堂	―	―
ラナ	司令室	花嫁修業中です	10
パルス	回廊	おしえてア・ゲ・ル！	20
シーナ	動力室	致命的ディスよ	20

サブキャラクター紹介①

コンペイ
CV：ゆかな

フォーンレクスで飼われているペット。アクアと仲良しで、彼女の言うことをよく聞く。体型はまんまるだがキツネの一種らしく「コーン」と鳴く。

ルルシャンテ
CV：新谷 良子

ブリジッタお付きの妖精。ブリジッタを心から尊敬し、メイドとしてそのお世話をしている。だらしないシードに対しては、一言多くなりがち。

ホグウッド
CV：中田 譲治

アクアの父にして、フローティアの名調響師。フォーンレクスの滅亡に際し、両親を失ったシードを引き取って育ててきた。口数は非常に少ない。

第5話 悲しみの逃亡者

セルバニアのアイドルは、両親殺害の容疑で逃亡中だという。事件の調査を進めるシードたちが見たのは、追っ手から全力で逃げる少女の姿だった。

進行フローチャート

冒頭イベント（ウォーターバトルがプレイ可能に）
↓
フリーアクト
- セルバニア「スキエンティア」を選択
- ▼ セルバニア「神経質そうな男」を選択
- ▼ セルバニア「品のいい老人」を選択
- ▼ セルバニア「怯えた少年」を選択
- ▼ セルバニア「大図書館」を選択

↓
BATTLE
VS警備ロボット（P.120）
推奨レベル17
↓
アフターブレイク
【加入】ヒソカ
↓
第6話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：弓矢	スワンアロー	7000
武器：ビット	パタパタクン	7140
武器：パイルバンカー	土木作業用杭打ち機	6300
防具：民族衣	シルクローブ	6220
防具：鋼装	スケイルメイル	5600
防具：ドレス	フェザードレス	6960
アイテム	野菜サンド2	800

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 知姫と機姫の詩	バリアバール	16	P.109
ブリジッタファン3	バリアバール	—	P.109
シード泣いちゃうモン	バリアバール	—	P.109
星に願いを	バリアバール	—	P.109

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VSマモルクン軍団	バリアバール	16	P.150
VS暴走ロボット軍団	バリアバール	20	P.150

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	司令室	わたしのことを大切に	10
ジョーカー	動力室	悪いことではないのだな	30
ブリジッタ	回廊	素直じゃありませんね	10
ラナ	司令室	—	—
パルス	回廊	もうけ話？	10
シーナ	テラス	—	—
ヒソカ	ステージ	あたしにできること	20

第6話 眠りおおき魔女

近頃、どうにもそわそわしている様子のコンペイ。廃墟と化した魔女の森ラディア・ルインを訪れたとき、コンペイはその奥へと駆け出してしまう。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- 拠点・動力室でホグウッドと会話
- ▼ 拠点・ステージでジョーカーと会話
- ▼ 拠点・回廊でパルスと会話
- ▼ ラディア・ルイン「森の街遺跡」を選択

↓
BATTLE
VSガーディアン（P.120）
推奨レベル19
↓
戦闘勝利後、ヴァイオレット調響イベント
↓
アフターブレイク
【加入】ヴァイオレット
↓
第7話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	フラワーロッド	9310
武器：大剣	ガーランド	8540
武器：ランス	パルチザン	9100
武器：弓矢	烏合の弓	9240
武器：ビット	あたっくクン試作号	9380
武器：パイルバンカー	パイルバンカー	8260
武器：投ナイフ	果物ナイフ	8120
防具：鋼装	ダークメイル	6900
防具：ドレス	サイレントドレス	7220
アクセサリー	花飾り	6000
アクセサリー	レザーチョーカー	6500
アクセサリー	風のバンダナ	10200
アイテム	ショウカ菜3	700

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
ロボットコンテスト	バリアバール	19	P.109
楽譜 隠姫の詩 上	セルバニア	18	P.109
ブリジッタファン4	セルバニア	—	P.109
ヒソカの一日憲兵長	セルバニア	—	P.110
【DLC】パンツ盗難事件	バリアバール	20	P.183
【DLC】一家にひとり？	バリアバール	20	P.182
【DLC】カンセンしちゃうよ	セルバニア	20	P.183

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS警備ロボット軍団	セルバニア	18	P.151
VSハチの大群	セルバニア	26	P.151

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	好みは……	10
ジョーカー	ステージ	ストレス解消	10
ブリジッタ	動力室	こんな約束は……	30
ラナ	テラス	とても……楽しい	10
パルス	テラス	—	—
シーナ	司令室	どこに隠した!!	10
ヒソカ	食堂	—	—
ヴァイオレット	回廊	心地よいものだな	20

サブキャラクター紹介②

ウィリアム
CV：小山 力也

ブリジッタの父親。腰が低く、誰に対しても丁寧な口調で接するが、かつては「暁の騎士」と呼ばれ、騎士団長を務めていた武人である。

カラカラ
CV：小野 友樹

シルフェン族の族長を務める少年。為政者としては未熟で、周囲の大人に振り回されることが多い。偶然出会ったアクアにひと目惚れしてしまう。

アーチ
CV：三木 眞一郎

バリアバール王国の王にして、機械いじりに情熱を燃やす発明家。パルスの天才的な頭脳を高く買っており、国家予算級の費用を貸している。

第7話 人ならざる鬼

鬼族の国・タオに突っ込んでしまったフローティア。老師・カイランに敵対者ではないことを説明していると、乱暴な鬼が暴れていることを知る。

進行フローチャート

- 冒頭イベント
- ↓
- フリーアクト
  - 拠点・回廊でジョーカー、ブリジッタ、ラナ、パルス、ヒソカと会話
  - ▼
  - 拠点・食堂でアクアと会話
  - ▼
  - タオ「中華の街内・橋」を選択
- ↓
- BATTLE VS鬼族の軍団（P.121） 推奨レベル22
- ↓
- アフターブレイク 【加入】フェイラン
- ↓
- 第8話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
アイテム	ホットサンド1	950
アイテム	ホドケ菜3	700
アイテム	ヌクヌク菜3	700

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
ケンカをやめて	モロッカ	20	P.110
楽譜 森林の詩 上	ラディア・ルイン	22	P.110

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VSアンデッド軍団	ラディア・ルイン	21	P.151
VSガーディアン	ラディア・ルイン	32	P.152

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	動力室	—	—
ジョーカー	プール	たくましくなって……	20
ブリジッタ	司令室	—	—
ラナ	動力室	不安になったら……	30
パルス	プール	機械音はおちつく	10
シーナ	回廊	—	—
ヒソカ	食堂	非常食！	10
ヴァイオレット	テラス	話はべつだ	10
フェイラン	ステージ	それが夢ね	20

第8話 悪魔騎士のひみつ

ジョーカーは、ライブを行うためウィンデルに向かうという。同行したシードたちを待っていたのは、魔物の襲撃と、ある人物の意外な行動だった。

進行フローチャート

- 冒頭イベント
- ↓
- フリーアクト
  - ウィンデル「ネーヴェ」を選択
- ↓
- BATTLE VS雪国の魔物（P.121） 推奨レベル28
- ↓
- フリーアクト
  - ウィンデル「ネーヴェ王城」を選択
  - ▼
  - ジョーカー調響イベント
- ↓
- BATTLE VSアマデウス兵（P.121） 推奨レベル30
- ↓
- アフターブレイク
- ↓
- 第9話へ

※：第8話のジョーカー調響イベント後、ジョーカーがコーリングを使用可能になり、またアフターブレイクでシークレットレッスンが行えるようになる。

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	フェアリースタッフ	11690
武器：大剣	ツヴァイハンダー	10920
武器：ランス	雷神の槍	11480
武器：弓矢	スナイパーボウ	11620
武器：ビット	とつげきクン	11760
武器：パイルバンカー	シェルパニッシャー	10500
武器：投ナイフ	投げナイフ	10710
武器：タクト	ネオンスティック	10850
武器：仙靴	鬼仙の靴	10430
防具：民族衣	詩人のローブ	7540
防具：鋼装	ブレスプレート	8480
防具：ドレス	ゴシックドレス	8220
防具：制服	アブナイ制服	8680
アクセサリー	カチューシャ	7000
アイテム	アカル菜3	900
アイテム	ウゴケ菜3	700

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 鬼姫の詩 上	タオ	26	P.110
鬼族の荒くれもの	タオ	25	P.110
迷子のミコピン	ウィンデル	27	P.110
真犯人を探して！	ウィンデル	28	P.110
ブリジッタファン5	タオ	—	P.110
やっぱりおかしいか？	ウィンデル	—	P.110
【DLC】ファントムガール	モロッカ	30	P.184
【DLC】鬼族秘伝の極意	タオ	30	P.185
【DLC】人間になりたい	ウィンデル	30	P.184

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS鬼族の無法者	タオ	27	P.152
VS雪山からの使者	タオ	33	P.152

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	プール	どっちが本当？	10
ジョーカー	回廊	私は死ねない	10
ブリジッタ	回廊	共に	10
ラナ	食堂	どうぞ召し上がれ	10
パルス	回廊	大発明!?	10
シーナ	ステージ	邪魔するな！	10
ヒソカ	プール	ただの趣味	10
ヴァイオレット	司令室	身を焦がす……	10
フェイラン	回廊	修行始めるね！	10

第9話 囚われの領主

アマデウスの首領・アスワドに、各国の代表者が囚われてしまう。交換条件としてアイドルの引き渡しを要求する彼に対し、シードが考えた策とは？

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- 拠点・回廊でパルスと会話
- 拠点・回廊の自室で「ない、だいじょうぶだ」を選択
- フォーンレクス跡「滅んだ街」を選択

↓
BATTLE VSアマデウス兵（P.122） 推奨レベル38
↓
第10話へ

※：第9話ではアフターブレイクが発生せず、戦闘終了後はイベントをはさんで第10話へと進む。

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	エキゾチックローブ	10740
防具：鋼装	シルバーメイル	10680
防具：ドレス	ウォードレス	10560
防具：着物	乙女の着物	9680
アイテム	トキトメ菜3	1700
アイテム	ウタエ菜3	900

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
いたずらヒコピン	バリアバール	32	P.110
雪国の変異	ウィンデル	33	P.111
国崩しの植物	ウィンデル	35	P.111
楽譜 炎神の詩 上	ウィンデル	34	P.111
ブリジッタファン6	ウィンデル	—	P.111
あの人に伝えて	ウィンデル	—	P.111

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS雪国の魔物	ウィンデル	36	P.153
VS城壁の襲撃者	ウィンデル	40	P.153

第10話 懐かしき再会

深手を負ったうえ、牢へと放り込まれたシード。だんだんと体力が失われていくなか、そのピンチを救うべく、かつての恩師が現れる。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
BATTLE VSアマデウス兵（P.122） 推奨レベル28
↓
アフターブレイク 【加入】カスミ
↓
第11話へ

※：第10話にはフリーアクトがなく、冒頭イベントから続く形で戦闘が発生する。

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	ウィッチローブ	13500
防具：鋼装	チタンプレート	12100
防具：ドレス	プリズムドレス	13480
防具：制服	バトルスーツ	10440
防具：着物	白無垢	12120
アイテム	ホットサンド2	1900
アイテム	ウゴケ菜5	1000
アイテム	ドクキエ菜5	1000

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	食堂	心配したんだよ	10
ジョーカー	プール	せめて母親と	10
ブリジッタ	司令室	お帰りなさい	10
ラナ	動力室	……大切なこと	10
パルス	回廊	シンパイしてるのに	10
シーナ	回廊	早く作ってくださいね♪	10
ヒソカ	テラス	あたしの得意技！	10
ヴァイオレット	プール	楽しみにしておくがいい	10
フェイラン	ステージ	大感謝ね！	10
カスミ	回廊	手のかかる子ほど……	20

サブキャラクター紹介③

エルヴィオ
CV：杉山 紀彰

厳冬の山岳国家・ウィンデルを治める騎士王。騎士らしく、誠実な武人気質で、国民からはとても慕われている。ジョーカーとは旧知の仲。

ラジ・ソール
CV：池水 通洋

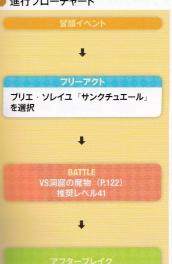
セルバニアの議長を務める男。欲深い俗人で、口もあまり良くない。その強引なやり方に反対する者はいるが、手腕には見るべきところも。

リブラ
CV：川澄 綾子

モロッカ付近で魔物に追われていた旅の行商人。つかみどころのない不思議な女の子で、目的地が一緒だったことから、シードたちに同行する。

ふたりの奏者

アイドルに匹敵する力を持つ"レイヴァリア"が見つかった。合流をはかるため、一行はブリエ・ソレイユへと向かうが、街は魔物に囲まれていた。

進行フローチャート

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	魔女の杖	14770
武器：大剣	ドラゴンスレイヤー	13650
武器：ランス	一角獣の角	14490
武器：弓矢	ストームショット	14700
武器：ビット	キラードローン	14980
武器：パイルバンカー	マシンナックル	13090
武器：投ナイフ	ソニックダガー	13650
武器：タクト	ウッドタクト	13370
武器：仙靴	月花の仙靴	13160
武器：刀	霧雨	14280
防具：民族衣	天女の羽衣	14520
防具：鋼装	守護騎士の鎧	13400
防具：制服	シークレットスーツ	14220
防具：着物	紅葉	13580
アクセサリー	力の指輪	10000
アクセサリー	ブロンズティアラ	10000
アクセサリー	フェザーブーツ	13600
アイテム	アカル菜5	1800
アイテム	メザメ菜5	1000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
サバイバル教室開講	セルバニア	39	P.111
種族の壁を越えて	タオ	40	P.111
ラッキーアイテム	タオ	—	P.111

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS荒野の猛獣	フォーンレクス跡	42	P.153
VS砂漠の魔獣	フォーンレクス跡	45	P.154

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	テラス	わたしの楽しみ	20
ジョーカー	動力室	—	—
ブリジッタ	食堂	—	—
パルス	回廊	おねがいひとつ	30
ラナ	テラス	—	—
シーナ	司令室	—	—
ヒソカ	司令室	分かち合えることは	30
ヴァイオレット	回廊	真のボスは……	10
フェイラン	プール	鬼族にとっての……	20
カスミ	ステージ	感情があふれちゃった	10

第12話

ソワレ学院へようこそ

レイヴァリアのアルト、ソプラと出会った一行。2人の最終試験を見届け、今後についての話を進めていたとき、シードは重大な決断を迫られる。

進行フローチャート

冒頭イベント

↓

フリーアクト

ブリエ・ソレイユ「サンクチュエール」を選択

▼

姿見の塔「姿見の塔内部」を選択

↓

BATTLE
VS塔の魔物1（P.123）
推奨レベル51

↓

BATTLE
VS塔の魔物2（P.123）
推奨レベル51

↓

BATTLE
VSもう一人の自分（P.123）
推奨レベル52

↓

アルトとソプラのどちらを連れて行くか決める。選択により、加入する順番と、その後の物語の展開が変化する

↓

アフターブレイク

↓

第13話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：タクト	キャンディタクト	16100
アイテム	プレミアサンド1	2200
アイテム	ホドケ菜5	1000
アイテム	オチツキ菜5	1000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 雨音の詩 上	オアシス	43	P.111
ヒロインショー開催	アールアージュ	45	P.111
目覚めは最悪	ウィンデル	47	P.112
泣き虫キコビン	ブリエ・ソレイユ	50	P.112
ブリジッタファン7	ブリエ・ソレイユ	—	P.112
おつかい珍道中	ブリエ・ソレイユ	—	P.112
【DLC】アイドル頂上決戦	アールアージュ	50	P.186
【DLC】みんなのお母さん	オアシス	50	P.185
【DLC】ママと呼ばないで	ブリエ・ソレイユ	50	P.186

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VSアマデウス兵	オアシス	48	P.154
VSオアシスの魔物	オアシス	55	P.154
VS亜人種の軍団	ブリエ・ソレイユ	52	P.155

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	ステージ	—	—
ジョーカー	回廊	信じて出した答えなら	10
ブリジッタ	食堂	母を失った気持ち	10
ラナ	回廊	わかりました……	20
パルス	司令室	—	—
シーナ	回廊	見どころがあります！	30
ヒソカ	テラス	—	—
フェイラン	ステージ	よくわからないね……	10
ヴァイオレット	動力室	ごちそうさまでした	30
カスミ	司令室	夢のきっかけは	10

ソプラ
えーっ、あこがれの人にやっと会えたのに？
アルトもお堅いこと言わないで
いっしょに抱きついちゃお♪

第13話 道、隔たりて

レイヴァリアの1人がアスワドの誘惑を受け、彼についていってしまう。なんとか連れ戻すべく、アマデウスを追うシードたちだったが……。

進行フローチャート

- 冒頭イベント
- ↓
- フリーアクト
  - ブリエ・ソレイユ「ソワレ学院」を選択
  - ▼
  - ブリエ・ソレイユ「荒野の岩山」を選択
- ↓
- BATTLE VSアマデウス兵（P.124）推奨レベル56
- ↓
- アフターブレイク【加入】アルトorソプラ（第12話で、連れて行く相手として選んだ方のみこのタイミングで加入し、アフターブレイクで会話対象となる）
- ↓
- 第14話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	魔女のローブ	16700
防具：鋼装	ラピスアーマー	15420
防具：ドレス	フェアリードレス	14200
防具：制服	ウィッチベスト	14760
防具：着物	牡丹	14720
アクセサリー	羽飾り	11000
アクセサリー	魔除けのお守り	11500
アイテム	リヴァイブボトル3	4600
アイテム	ショウカ菜5	1000
アイテム	ヌクヌク菜5	1000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
【周回】アマチュアカメラマン	アールアージュ	55	P.116
【周回】13人目の仲間？	アールアージュ	55	P.116

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS悪魔の軍団	ブリエ・ソレイユ	60	P.155
VS塔に巣くう魔物	姿見の塔	55	P.155

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	EP
アクア	ステージ	悪いことじゃないよね	10
ジョーカー	テラス	—	—
ブリジッタ	回廊	勝負してくださるの？	20
ラナ	テラス	記憶のなかで……	10
パルス	司令室	イエス、オア、ノー？	20
シーナ	ステージ	—	—
ヒソカ	回廊	身体が勝手に……	20
ヴァイオレット	司令室	—	—
フェイラン	食堂	—	—
カスミ	動力室	すごく愛おしくて	30
アルト（※1）	プール	絶対に秘密です	20
ソプラ（※2）	プール	ぜーんぶ計算だよ	20

※1：アルトが先に加入した場合のみ。
※2：ソプラが先に加入した場合のみ。

第14話 届かない想い

レイヴァリアを説得するため、作戦を練るシードたち。ヴァイオレットによると、アマデウスは"レイヴァリアの祭壇"へと向かったようだ。

進行フローチャート

- 冒頭イベント
- ↓
- フリーアクト
  - 砂漠の神殿「砂塵の祭壇」を選択
- ↓
- BATTLE VSリブラ（P.124）推奨レベル58
- ↓
- アフターブレイク
- ↓
- 第15話へ

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
【周回】新探偵アイテム？	バリアバール	60	P.116
【周回】どんなサインが好き？	アールアージュ	—	P.117

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	アスクレピオスの杖	17780
武器：大剣	タンキエム	16240
武器：ランス	ガーランドスピア	17220
武器：弓矢	フェザーボウ	17430
武器：ビット	しゅーとクン突型	17780
武器：パイルバンカー	キャッスルボンバー	15680
武器：投ナイフ	アサシンナイフ	16170
武器：仙靴	昇竜の仙靴	15680
武器：刀	時雨	17220
武器：魔導書	上級学院生の本（※1）	17570
武器：スティック	ブルークロス（※2）	18830
防具：民族衣	いやしのローブ	17000
防具：鋼装	スプリガンメイル	15700
防具：ドレス	神秘のドレス	16980
防具：制服	アサシンベスト	16680
アイテム	トキトメ菜5	2800
アイテム	ウタエ菜5	1800

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	EP
アクア	司令室	—	—
ジョーカー	動力室	素直に……	10
ブリジッタ	回廊	らしくあるために	10
ラナ	司令室	ラナは安心	10
パルス	回廊	—	—
シーナ	プール	真正の『どヘンタイ』	20
ヒソカ	ステージ	かまってあげる	10
ヴァイオレット	テラス	禁断症状が！	20
フェイラン	プール	修行するね！	30
カスミ	回廊	どうすればいいの？	10
アルト（※1）	回廊	助けに行かなきゃ	10
ソプラ（※2）	回廊	アルトの気持ち	10

※1：アルトが先に加入した場合のみ。
※2：ソプラが先に加入した場合のみ。

溶け合う旋律

アマデウスと行動をともにし、敵として一行の前に立ちはだかるレイヴァリアの少女。リブラとともに重ねた詩が、刃のごとくアイドルを襲う。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト

- 現点・プールでジョーカー、シーナ、カスミのいずれかと会話
- 現点・食堂でパルス、ヒソカ、ヴァイオレットのいずれかと会話
- 現点・ステージでブリジッタ、ラナ、フェイランのいずれかと会話

砂漠の神殿「砂塵の祭壇」を選択
↓
BATTLE
VSリブラ（P.124） 推奨レベル60
↓
第16話へ

※：第15話ではアフターブレイクが発生せず、戦闘終了後はイベントをはさんで第16話へと進む。

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	ダークローブ	18860
防具：ドレス	オーロラのドレス	18560
防具：制服	プラチナベスト	19020
防具：着物	大和着物	16480
アクセサリー	貝殻の髪飾り	12000
アクセサリー	シルバーティアラ	12500
アクセサリー	クリスタルピアス	12500
アクセサリー	アサシンピアス	12000
アクセサリー	乙女の髪飾り	13000
アクセサリー	お守り人形	20400
アイテム	プレミアサンド2	3200

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS砂漠の変異種	砂漠の神殿	60	P.156
VS塔の悪魔	姿見の塔	63	P.156

第16話

崩壊の福音

戦いを終え、無事にフローティアに戻ってきたシードたち。久々に穏やかなときを過ごすが、一匹の魔物が侵入してくる。その魔物の正体とは……。

進行フローチャート

※：第16話にはフリーアクトがなく、冒頭イベントから続く形で戦闘が発生する。

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
【周回】プロカメラマン	アールアージュ	65	P.117
【周回】水着回	オアシス	65	P.117
【周回】ビーチフラッグ争奪戦	オアシス	65	P.117

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	千年樹の杖	20650
武器：大剣	アポカリプス	18970
武器：ランス	クリムゾンスピア	20160
武器：弓矢	風神弓	20370
武器：ビット	げきめつクン乙型	20790
武器：パイルバンカー	マキシマムトリガー	18340
武器：投ナイフ	クナイ	19040
武器：タクト	ローズタクト	19040
武器：仙靴	金剛の仙靴	18340
武器：刀	五月雨	19600
武器：魔導書	上級学院生の本（※2）	17570
武器：魔導書	古の教本	19670
武器：スティック	ブルークロス（※4）	18830
武器：スティック	ストライククロス	21070
防具：民族衣	神秘の衣	20900
防具：鋼装	金剛石の鎧	17580
防具：ドレス	ウィッチドレス	19800
防具：制服	学者の制服	20320
防具：着物	撫子	19100
アクセサリー	水晶の指輪	14000
アクセサリー	桜の髪飾り	14000
アクセサリー	破邪のティアラ	15000
アイテム	ボイスキャンディ1	3100

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	カラカラくん……	10
ジョーカー	食堂	あれはもしや……	20
ブリジッタ	ステージ	心配無用！	10
ラナ	食堂	―	―
パルス	テラス	―	―
シーナ	回廊	足りナ〜イ……	10
ヒソカ	司令室	あたしの中で生きている	10
ヴァイオレット	回廊	感謝しているぞ	10
フェイラン	回廊	心頭滅却……？	10
カスミ	回廊	準備万端？	10
アルト（※1）	動力室	もっと、理解したいです	20
アルト（※2）	プール	絶対に秘密です	20
ソプラ（※3）	回廊	興味持ってね♪	20
ソプラ（※4）	プール	ぜーんぶ計算だよ	20

※1：アルトが先に加入した場合のみ。 ※2：アルトが後に加入した場合のみ。 ※3：ソプラが先に加入した場合のみ。 ※4：ソプラが後に加入した場合のみ。

サブキャラクター紹介④

カイラン
CV：立木 文彦

浄仙渓の老師にして、タオの国王でもある。鬼族と人間との協調路線を模索する平和主義者。ヴァイオレットとは、過去に面識があるようだ。

ジールォ
CV：古川 慎

フェイランの兄で、鬼族の首領。過去のとある出来事から人間を憎んでおり、鬼族が人間と融和して生きて行こうとすることを許せない。

プレートル
CV：折笠 愛

慎み深く、信仰心の厚い女性。ソワレ学院の院長で、子供たちを立派に育て上げることを人生の目標に掲げている。ミーハーで有名人に弱い。

第17話 迫り来る闇

突如、各国に現れた魔物。最初の救援地に選んだセルバニアは、すでに魔物であふれていた。一行は人々を救うべく、避難場所の図書館へ向かう。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- 拠点・司令室でブリジッタ、パルス、シーナのいずれかと会話
- 拠点・プールでカスミ、アルト、ソプラのいずれかと会話
- 拠点・テラスでジョーカー、ラナ、ヒソカ、フェイランのいずれかと会話
- 拠点・食堂でアクア、ヴァイオレットのいずれかと会話
- セルバニア「スキエンティア」を選択

↓
BATTLE
VS砂神の眷属1（P.125）
推奨レベル66
↓
フリーアクト
セルバニア「大図書館の地下」を選択
↓
BATTLE
VS砂神の眷属2（P.125）
推奨レベル67
↓
アフターブレイク
↓
第18話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	古代の衣	22360
防具：鋼装	スピリットメイル	21040
防具：制服	神秘の制服	20400
防具：着物	雪月花	20640
アイテム	デラックスサンド1	3500
アイテム	ドクキエ菜エキス3	2000
アイテム	ホドケ菜エキス3	2000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 隠姫の詩 下	モロッカ	62	P.112
楽譜 知姫の詩 下	セルバニア	62	P.112
楽譜 雷神の詩 下	ウィンデル	62	P.112
楽譜 水姫の詩 下	フォーンレクス跡	62	P.112
楽譜 賢者の詩 上	ブリエ・ソレイユ	61	P.112
楽譜 氷姫の詩 上	ブリエ・ソレイユ	61	P.112
両手に花？	ブリエ・ソレイユ	—	P.113
【周回】ベストリボン賞	アールアージュ	—	P.117
【周回】料理王2位決定戦	ブリエ・ソレイユ	—	P.117
【DLC】教えてカスミ先生	セルバニア	65	P.187
【DLC】アルト卒業式	ブリエ・ソレイユ	65	P.187
【DLC】続・龍騎士物語	ブリエ・ソレイユ	—	P.188

追加フリーバトル

名称	場所	レベル	詳細
VS砂漠神の眷属	砂漠の神殿	70	P.156

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	ステージ	我慢できなくて……	20
ジョーカー	司令室	—	—
ブリジッタ	回廊	仕方ありませんわね	10
ラナ	回廊	ラナの務め	10
パルス	プール	どうしよう……	20
シーナ	テラス	賞金王！	10
ヒソカ	回廊	見習おう！	10
ヴァイオレット	テラス	—	—
フェイラン	プール	分けてあげたいね	10
カスミ	司令室	再教育！	20
アルト（※1）	動力室	うらやましいな	10
アルト（※2）	食堂	少し考え事を……	10
ソプラ（※3）	動力室	いろんな話を聞かせてね	10
ソプラ（※4）	食堂	まとめて取っちゃえ	10

※1：アルトが先に加入した場合のみ。
※2：アルトが後に加入した場合のみ。
※3：ソプラが先に加入した場合のみ。
※4：ソプラが後に加入した場合のみ。

第18話 ひとつの勇気

シードたちは魔物に対処するため、モロッカへと向かう。そこには、まだまだ未熟ながらも、必死に先頭で武器を振るうカラカラの姿があった。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
- 拠点・ステージでジョーカー、ブリジッタ、ヴァイオレット、カスミのいずれかと会話
- モロッカ「シルフェン族の集落」選択で進行

↓
BATTLE
VS砂神の眷属（P.126）
推奨レベル70
↓
アフターブレイク
↓
第19話へ

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
楽譜 機姫の詩 下	アールアージュ	68	P.113
楽譜 風神の詩 下	ラディア・ルイン	68	P.113
楽譜 炎神の詩 下	フォーンレクス跡	68	P.113
楽譜 賢者の詩 下	ブリエ・ソレイユ	68	P.113
楽譜 氷姫の詩 下	ブリエ・ソレイユ	68	P.113
怖がりフコピン	ブリエ・ソレイユ	69	P.113

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：大剣	ティソーナ	22050
武器：ランス	ゲイボルグ	23170
武器：弓矢	妖精の弓	23520
武器：ビット	ジーニアスビット	23940
武器：パイルバンカー	ゴッドナックル	21070
武器：投ナイフ	マインゴーシュ	22050
武器：タクト	ウィッチタクト	22050
武器：タクト	セージタクト	25410
武器：仙靴	紅龍の仙靴	21070
武器：刀	虎徹	22120
武器：刀	膝丸	24710
武器：魔導書	聖光の魔導書	21700
武器：魔導書	ソロモンの書	24430
武器：スティック	プリズムクロス	23520
武器：スティック	フリージングクロス	25970
防具：鋼装	ヴァーナスメイル	25200
防具：ドレス	ビロードドレス	22000
防具：制服	ミスティックスーツ	21700
防具：着物	花鳥風月	21520
アイテム	アーツキャンディ	4200
アイテム	ウゴケ菜エキス3	2000
アイテム	ヌクヌク菜エキス3	2000

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	どうすれば休めるの？	10
ジョーカー	回廊	私が一番見てきた	10
ブリジッタ	ステージ	それは喜びですわ	20
ラナ	テラス	よろしく……です	10
パルス	食堂	大きくなぁれ	10
シーナ	回廊	—	—
ヒソカ	司令室	—	—
ヴァイオレット	ステージ	—	—
フェイラン	司令室	想像しちゃダメね！	20
カスミ	プール	私が出した答えは……	10
アルト（※1）	回廊	失ってた気持ち	30
アルト（※2）	動力室	ありがとう	10
ソプラ（※3）	プール	男に二言はなしだよ	20
ソプラ（※4）	動力室	ありがとう	10

※1：アルトが先に加入した場合のみ。　※2：アルトが後に加入した場合のみ。　※3：ソプラが先に加入した場合のみ。　※4：ソプラが後に加入した場合のみ。

第19話 異なる鬼と異なるヒト

身体に異変を感じながらも、戦いを続けるシード。一方、ウィンデルではエルヴィオが、タオではジールォが、魔物の集団を相手に奮闘していた。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
ウィンデル「ネーヴェ」を選択
↓
BATTLE
VS砂神の眷属1（P.126）
推奨レベル73
↓
フリーアクト
タオ「中華の街内・橋」を選択
↓
BATTLE
VS砂神の眷属2（P.126）
推奨レベル74
↓
アフターブレイク
↓
第20話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	賢者の衣	25420
防具：鋼装	ダークアームド	25800
防具：ドレス	シルバードレス	23460
防具：制服	白銀のスーツ	23800
防具：着物	五光	23440
アイテム	アカル菜エキス3	2700
アイテム	メザメ菜エキス3	2000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
第二幕 動物選挙	モロッカ	68	P.113
本のムシ！	セルバニア	71	P.113
楽譜 雨音の詩 下	タオ	72	P.113
楽譜 鬼姫の詩 下	タオ	72	P.114
楽譜 森林の詩 下	オアシス	72	P.114
コピンの恩返し	オアシス	—	P.114

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	—	—
ジョーカー	司令室	幸せ	10
ブリジッタ	テラス	—	—
ラナ	テラス	もうひとり増えました	20
パルス	ステージ	—	—
シーナ	プール	ワクワクする響きでしょ？	20
ヒソカ	回廊	『みんな』で	10
ヴァイオレット	ステージ	言いなりだったかも？	20
フェイラン	食堂	カンパイ！	10
カスミ	回廊	すごくうれしいこと	10
アルト（※1）	動力室	—	—
アルト（※2）	動力室	もっと、理解したいです	20
ソプラ（※3）	回廊	—	—
ソプラ（※4）	回廊	興味持ってね♪	20

※1：アルトが先に加入した場合のみ。　※2：アルトが後に加入した場合のみ。　※3：ソプラが先に加入した場合のみ。　※4：アルトが後に加入した場合のみ。

第20話 空の終わり

次の目的地は、ウィリアムが守るアールアージュ。ブリジッタは王城で久々に父との再会を果たすが、彼女を待っていたのは、悲しい戦いだった。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
アールアージュ「アールアージュ王城」を選択
↓
BATTLE
VSウィリアム（P.127）
推奨レベル76
↓
アフターブレイク
↓
第21話へ

ショップ追加商品

種類	名称	価格
アクセサリー	夢見の指輪	18000
アクセサリー	目覚まし時計	17500
アクセサリー	東方の髪飾り	18000
アクセサリー	銀のカチューシャ	18000
アクセサリー	銀の懐中時計	23800
アイテム	ショウカ菜エキス3	2000
アイテム	オチツキ菜エキス3	2000

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
恋は別腹？	アールアージュ	—	P.114
いつもと変わらず	モロッカ	—	P.114
フラグは立ちませんよ	バリアバール	—	P.114
尾行デート	バリアバール	—	P.114
セルバニアの流行？	セルバニア	—	P.114
悲恋の音色	タオ	—	P.114
ずっとそばに	ラディア・ルイン	—	P.114
一番大切な人	オアシス	—	P.115
エッチなことはダメ！	オアシス	—	P.115
アルトの願掛け	ブリエ・ソレイユ	—	P.115
私の夢	ブリエ・ソレイユ	—	P.115
シャルウィダンス？	ブリエ・ソレイユ	—	P.115
【周回】ソワレ学院の危機	ブリエ・ソレイユ	75	P.117

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	深く考えなくていいのっ	10
ジョーカー	動力室	—	—
ブリジッタ	動力室	今は……	10
ラナ	テラス	—	—
パルス	回廊	ざんしんな……？	10
シーナ	回廊	条件次第で……	10
ヒソカ	プール	……本気って言ったら？	20
ヴァイオレット	ステージ	良く見ておいてやれ	10
フェイラン	食堂	—	—
カスミ	テラス	自慢しちゃった	20
アルト（※1）	司令室	一方通行な想い？	20
アルト（※2）	回廊	まだ失ってません	10
ソプラ（※3）	食堂	かくれんぼ	20
ソプラ（※4）	プール	役に立つ	10

※1：アルトが先に加入した場合のみ。　※2：アルトが後に加入した場合のみ。　※3：ソプラが先に加入した場合のみ。　※4：ソプラが後に加入した場合のみ。

第21話 いにしえの魔女

ついに世界は崩壊を始めた。対抗策を得るべく、一行はヴァイオレットの母が残した800年前の記憶を求めてラディア・ルインへ。

進行フローチャート

ショップ追加商品

種類	名称	価格
武器：杖	ラピスラズリ	27860
武器：大剣	魔皇剣	25620
武器：ランス	ミストルティン	26950
武器：弓矢	精霊王の弓	27370
武器：ビット	とつげきクン改弐型	27860
武器：パイルバンカー	アトミックバンカー	24640
武器：投ナイフ	デスストーカー	26250
武器：タクト	ホーリータクト	28980
武器：仙靴	天女の仙靴	24710
武器：刀	備前長船	27020
武器：魔導書	禁断の魔導書	26600
武器：スティック	アブソリュートゼロ	28560
防具：民族衣	シルバーローブ	26160
防具：鋼装	ガイアアーマー	27220
防具：ドレス	ルーンドレス	24920
防具：着物	猪鹿蝶	25320
アイテム	トキトメ菜エキス3	3200
アイテム	ウタエ菜エキス3	2700

アフターブレイク情報

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	司令室	お母さんのこと覚えてる？	10
ジョーカー	プール	戦闘準備！	10
ブリジッタ	食堂	なにか特別な……	10
ラナ	回廊	自信を持って	10
パルス	ステージ	あずけてみない？	10
シーナ	テラス	お母さんディス！	10
ヒソカ	回廊	前進あるのみっ	10
ヴァイオレット	回廊	ほぐしておけよ	10
フェイラン	回廊	信じるよ	10
カスミ	動力室	私の運命は……	10
アルト	プール	いろいろと心配で	10
ソプラ	回廊	心配させたくないんだ	10

第22話 集いしモノたち

最後の希望と成り得るマーネラピス。それを目の前で奪われるも、決して諦めることなく、シードたちは敵の拠点へと突入する。

進行フローチャート

冒頭イベント
↓
フリーアクト
ブリエ・ソレイユ「サンクチュエール」を選択
▼
常闇の神殿「闇の砂漠」を選択
↓
BATTLE
VS砂神の眷属（P.128）
推奨レベル78
↓
フリーアクト
常闇の神殿「闇の砂漠」を選択
↓
BATTLE
VSリブラ（P.128）
推奨レベル79
↓
アフターブレイク
↓
好感度が最大になっているヒロインのなかから、エンディングを迎えたい相手を選択する（※1）
↓
最終話へ

※1：該当者無しの場合は、アクアがエンディング対象に選ばれる。

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	光のローブ	26840
防具：鋼装	シンフォスター	27800
防具：ドレス	プリンセスドレス	25200
防具：制服	魔女のワンピース	26980
アクセサリー	星屑のピアス	19000
アクセサリー	ぬくぬくストール	21500
アクセサリー	不死鳥のお守り	22000
アクセサリー	パワーストーン	27200
アイテム	デラックスサンド2	6200

追加クエスト

名称	場所	レベル	概要
皇王の遺産	アールアージュ	68	P.115
秋の豊猟祭	モロッカ	71	P.115
当たって砕けろ！	バリアバール	68	P.115
始動シード暗殺計画	バリアバール	68	P.115
もうひとりのボク	セルバニア	68	P.115
恋泥棒？	セルバニア	68	P.116
邪な心振り払って	タオ	68	P.116
お母さんの思い出	フォーンレクス跡	68	P.116
誓いの剣	フォーンレクス跡	68	P.116
答えを訊かせて	オアシス	68	P.116
父の面影	ブリエ・ソレイユ	68	P.116
未来の自分を越える！	ブリエ・ソレイユ	68	P.116

アフターブレイク情報（※2）

名前	場所	会話イベント	BP
アクア	回廊	お兄ちゃん	—
ジョーカー	回廊	この先もずっと……	—
ブリジッタ	回廊	わたくしのために	—
ラナ	回廊	名前を呼び続けるから	—
パルス	回廊	約束が欲しい	—
シーナ	回廊	受け止めてみせます♪	—
ヒソカ	テラス	我慢なんかしたくない！	—
ヴァイオレット	動力室	生きるという意味は	—
フェイラン	プール	この気持ち抑えられない♪	—
カスミ	回廊	後悔はしたくないから	—
アルト（※3）	プール	大切な誰かのために	—
アルト（※4）	司令室	大切な誰かのために	—
ソプラ（※5）	ステージ	幸せはどこにあるの!?	—
ソプラ（※6）	食堂	幸せはどこにあるの!?	—

※2：いずれも、アフターブレイク終了後、エンディングが確定した相手と発生するイベント。選んだ選択肢次第で会話内容が少し変化する。※3：アルトが先に加入した場合のみ。※4：アルトが後に加入した場合のみ。※5：ソプラが先に加入した場合のみ。※6：ソプラが後に加入した場合のみ。

旋律、鳴り響きて

アスワドを倒し、願いを神に届ける——想いを1つにし、最後の戦いへ赴くシードとアイドルたち。強大な敵を打ち破るため、詩が鳴り響く。

進行フローチャート

ショップ追加商品

種類	名称	価格
防具：民族衣	ルーンローブ	27600
防具：ドレス	精霊のドレス	29000
防具：制服	精霊のベスト	28560
防具：着物	桜留袖	27500
アクセサリー	銀のネックレス	25000
アクセサリー	ロイヤルピアス	25000
アクセサリー	疾風のピアス	30600

エンディング後はクリアデータをセーブ

最終話での戦いに勝利すると、物語は結末を迎える。エンディング後はクリアデータをセーブでき、このデータを「GAME START」時にロードすると、習得したアーツやポーズなどを引き継いだ状態で第1話からプレイ可能だ。なお、周回プレイ時限定で挑戦可能になるクエストでは、貴重な装備が手に入るケースもあるので挑戦してみよう。

サブキャラクター紹介⑤

アスワド

CV：宮野 真守

アマデウスの首領。敵に対しては徹底して残酷で、情けをかけるようなことはしない。同胞には厚い信頼を寄せる一方、裏切り者は許さない。

リブラ（覚醒）

あるできごとをきっかけに、真の姿を表したリブラ。行商人というのはシードたちを欺くための姿であり、その力には秘密が隠されている。

カバート・リブラ

突如、リブラとともに現れた、彼女に酷似した存在。シーナと同じアンドロイドのようにも見えるが、その正体は謎に包まれている。

アルト（敵）

アスワドとともに行く決意をし、敵としてシードたちの前に立ったときのアルト。悩み、苦しみながらも迷いを捨て、ソプラに勝負を挑む。

ソプラ（敵）

アスワドと行動をともにし、敵となってシードたちの前に立ったときのソプラ。アルトに勝ちたいと、自らの意志で戦いを申し込んでくる。

クエストガイド

物語の進行に合わせて追加される、数々のクエストの情報を掲載。発生条件を確認し、すべてのクエストの達成を目指してみよう。

ページの見方

❶楽譜 水姫の詩 上		❷発生条件 第3話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み
❸場所	❹バトル	❺報酬
アールアージュ	P.129	アイテム「楽譜 水姫の詩 上」

❻ちょっと変わった人がお兄ちゃんとわたしになにか話したいことがあるみたいだよ

❼泉の奏者の楽譜を手に入れるため、アクアはとある渓谷で楽譜の番人との戦いに臨む。

❶**クエスト名**
発生可能となる順で掲載している。

❷**発生条件**

❸**クエストの発生場所**

❹**バトル**
戦闘情報を掲載しているページ。「—」の場合は会話のみのクエストとなる。

❺**報酬**
クエストを達成すると手に入るアイテム、または上昇する好感度。戦闘で手に入るアイテムは除く。

❻**アクアの一言コメント**

❼**クエストの概要**

吟遊詩人のお姉さん

発生条件	第3話以降	
場所	バトル	報酬
アールアージュ	—	—

お兄ちゃん、知らない人に声をかけられてもついていっちゃダメだよ

吟遊詩人のお姉さんが、アイドルの真の力を引き出す「伝説の楽譜」について教えてくれる。

楽譜 雷神の詩 上

発生条件	第3話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み	
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.130	アイテム「楽譜 雷神の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとブリジッタさんになにか話したいことがあるみたいだよ

空の奏者の楽譜を手に入れるため、ブリジッタは楽譜の番人に挑む。舞台はただの渓谷。

将来の夢

発生条件	第3話以降	
場所	バトル	報酬
アールアージュ	—	ブリジッタとシード間の好感度が30アップ

かわいい女の子のファンがいてブリジッタさんがうらやましいな

女の子に「アイドルになる方法」をたずねられたブリジッタは、あるアドバイスを送る。

楽譜 水姫の詩 上

発生条件	第3話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み	
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.129	アイテム「楽譜 水姫の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとわたしになにか話したいことがあるみたいだよ

泉の奏者の楽譜を手に入れるため、アクアはとある渓谷で楽譜の番人との戦いに臨む。

ブリジッタファン

発生条件	第3話以降	
場所	バトル	報酬
アールアージュ	—	—

お兄ちゃんに振り回される妹さん……ちょっと他人事に見えないかも

ブリジッタのファンである男性は、彼女を応援するため、どこまでもついていく覚悟を決める。

楽譜 風神の詩 上

発生条件	第4話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み	
場所	バトル	報酬
モロッカ	P.130	アイテム「楽譜 風神の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとラナさんになにか話したいことがあるみたいだよ

少しでもシードの役に立てるならと、ラナは風の奏者の楽譜を手に入れるための戦いへ。

ブリジッタファン 2

発生条件	場所	バトル	報酬
第 4 話以降／「ブリジッタファン」クリア済み	モロッカ	—	—

お兄ちゃんどうしたの、震えてるよ？ え？ 嫌な予感がする？

ブリジッタを追いかけてモロッカへとやってきたファン。彼はシードの職業を知り……。

モロッカのアイドル？

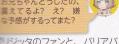
発生条件	場所	バトル	報酬
第 4 話以降	モロッカ	—	アクセサリー「花かんむり」

～～♪～～♪～～～♪ ふふ、お嫁さんになってください、か♪

モロッカに住む男の子に、熱烈なアプローチを受けるアクア。そんな彼女が想う相手とは？

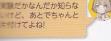
ブリジッタファン 3

発生条件	場所	バトル	報酬
第 5 話以降／「ブリジッタファン 2」クリア済み	バリアバール	—	—

お兄ちゃんどうしたの、震えてるよ？ え？ 嫌な予感がするってまた？

ブリジッタのファンと、バリアバールで再会するシード。誤解を解くことはできるのか……？

星に願いを

発生条件	場所	バトル	報酬
第 5 話以降	バリアバール	—	パルスとシード間の好感度が 30 アップ

実験だかなんだか知らないけど、あとでちゃんと片付けてよね！

買い物へと向かっていたシードとパルスは、宇宙への壮大な夢を抱く科学者と出会う。

楽譜 隠姫の詩 上

発生条件	場所	バトル	報酬
第 6 話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み	セルバニア	P.131	アイテム「楽譜 隠姫の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとヒソカちゃんになにか話したいことがあるみたいだよ

山の奏者の楽譜を手に入れるため、ヒソカはテンション高めに吟遊詩人との戦いに臨む。

モロッカ滞在記

発生条件	場所	バトル	報酬
第 4 話以降	モロッカ	—	ラナとシード間の好感度が 30 アップ

集落のお爺さんに呼び止められちゃった。なんだろう？

旅立ちを前に、お爺さんにもてなしを受ける一行。しかし会食の場で出された料理は……。

楽譜 知姫と機姫の詩

発生条件	場所	バトル	報酬
第 5 話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み	バリアバール	P.130	アイテム「楽譜 知姫の詩 上」「楽譜 機姫の詩 上」

ちょっと変わった人がパルスさんとシーナさんになにか話したいことがあるみたいだよ

吟遊詩人のお姉さんに導かれ、「金の魔女」であるパルスとシーナが試練に挑む。

シード泣いちゃうモン

発生条件	場所	バトル	報酬
第 5 話以降	バリアバール	—	シーナとシード間の好感度が 30 アップ

シーナさんが旅立つ前に荷造りしてくるって。お兄ちゃんも手伝ってあげたら？

シーナは声音を変える機能を活かし、いろいろな声を使ってシードに手伝いを強要する。

ロボットコンテスト

発生条件	場所	バトル	報酬
第 6 話以降	バリアバール	P.131	アクセサリー「ヘキサゴンボルト」

ロボットコンテストかあ……機械の街のイベントって感じだね♪

バリアバールで、ロボットコンテストが開催されるという。賞金狙いでパルスもやる気だ。

ブリジッタファン 4

発生条件	場所	バトル	報酬
第 6 話以降／「ブリジッタファン 3」クリア済み	セルバニア	—	—

今日はお兄ちゃんとお出かけ♪ ん、悪寒がするって……風邪でも引いたの？

セルバニアにて、ブリジッタのファンを見かけたシード。全力で逃走をはかったものの……。

ヒソカの一日憲兵長

発生条件		
第6話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
セルバニア	—	ヒソカとシード間の好感度が30アップ

憲兵長さんがお兄ちゃんに用事があるみたい。なにかあったのかな?

とある事情から1日だけ憲兵長を務めることになったヒソカは、しぶしぶ街へと繰り出す。

ケンカをやめて

発生条件		
第7話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
モロッカ	P.131	—

お爺さんが困ってる……行ってみようって、お兄ちゃん! めんどくさがらないの!

普段は仲良しの動物たちがケンカをしているという。アクアとラナは、その原因を探る。

楽譜 森林の詩 上

発生条件		
第7話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み		
場所	**バトル**	**報酬**
ラディア・ルイン	P.132	アイテム「楽譜 森林の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとヴァイオレットになにか話したいことがあるみたいだよ

吟遊詩人の正体をいぶかしみつつ、ヴァイオレットは森の魔女の楽譜を手に入れる試練へ。

楽譜 鬼姫の詩 上

発生条件		
第8話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み		
場所	**バトル**	**報酬**
タオ	P.132	アイテム「楽譜 鬼姫の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとフェイランさんになにか話したいことがあるみたいだよ

もっと強くなるため、フェイランは闘争心をむき出しにして大地の魔女の楽譜入手を目指す。

鬼族の荒くれもの

発生条件		
第8話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
タオ	P.132	—

乱暴な人はわたしも大っ嫌い! お兄ちゃん、懲らしめてあげて!

近頃タオでは、鬼族の無法者たちが悪さをしているという。フェイランは怒り心頭だ。

迷子のミコピン

発生条件		
第8話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
ウィンデル	P.133	—

困ってる人がいたら助けてあげるのって大切だと思うの。面倒くさいって……はあ

お爺さんの説教に屈し、シードたちは群れからはぐれてしまったミコピンを探すことに。

真犯人を探して!

発生条件		
第8話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
ウィンデル	P.133	—

大変! 男の子が兵士さんに捕まってるよ!?

盗難事件の犯人として、兵士に捕まった男の子。ヒソカは真実を確かめるべく奔走する。

ブリジッタファン5

発生条件		
第8話以降／「ブリジッタファン4」クリア済み		
場所	**バトル**	**報酬**
タオ	—	—

また悪寒がするの? 本当に風邪じゃないの? え、もう慣れた?

ブリジッタのファンとタオで遭遇。彼は鍛錬を重ねたことで、大きくパワーアップしたらしい。

やっぱりおかしいか?

発生条件		
第8話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
ウィンデル	—	ジョーカーとシード間の好感度が30アップ

お兄ちゃん、笑っちゃ失礼だよ! わたし? わたしは別に……クスッ

剣の道ではなく、女らしく生きる道もあったのではと、悩んでいる様子のジョーカー。

いたずらヒコピン

発生条件		
第9話以降／「迷子のミコピン」クリア済み		
場所	**バトル**	**報酬**
バリアバール	P.133	—

バリアバールでなにか困った子が現れたんだって。いたずらする子は叱らないと!

いたずら好きのヒコピンにより、迷惑をこうむったシード。怒りの鉄槌を下す決意をする。

雪国の変異

		発生条件
		第9話以降
場所	バトル	報酬
ウィンデル	P.134	—

怯えた門兵さんが困ってるみたい。お話だけでも聞いてみようよ

頼りない門兵に代わり、魔物の討伐へ向かうシード。ヴァイオレットはその魔物を危険視する。

国崩しの植物

		発生条件
		第9話以降／「雪国の変異」クリア済み
場所	バトル	報酬
ウィンデル	P.134	—

ウィンデルの一大事だもん! わたしもヴァイオレットたちと頑張るよ!!

ウィンデルの安全を確保するため、この地に潜む植物型の魔物の本体を退治することに。

楽譜 炎神の詩 上

		発生条件
		第9話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み
場所	バトル	報酬
ウィンデル	P.134	アイテム「楽譜 炎神の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとジョーカーさんになにか話したいことがあるみたいだよ

魔女の力で強くなるのは不本意と思いながらも、ジョーカーは炎の魔女の楽譜入手を目指す。

ブリジッタファン6

		発生条件
		第9話以降／「ブリジッタファン5」クリア済み
場所	バトル	報酬
ウィンデル	—	—

どうしたのお兄ちゃん? またあいつか……って誰のこと?

ブリジッタのファンとウィンデルで再会。師匠と敬われるも、シードはそれを軽くあしらう。

あの人に伝えて

		発生条件
		第9話以降
場所	バトル	報酬
ウィンデル	—	アクセサリー「クールな眼帯」

街の女の人がお兄ちゃんに用があるみたい。人目を忍んでどうしたんだろう?

ウィンデルに住む女性が、ジョーカーに渡してほしいと、手作りの眼帯をシードに託す。

サバイバル教室開講

		発生条件
		第11話以降
場所	バトル	報酬
セルバニア	P.135	—

ヒソカちゃんがいいこと思いついたからみんなを呼んできてだって、なにか始めるのかな?

アイドルは強くあるべし、ということで、ヒソカは仲間を鍛えるためサバイバル教室を開く。

種族の壁を越えて

		発生条件
		第11話以降
場所	バトル	報酬
タオ	P.135	—

人と鬼族……簡単な問題じゃないんだろうけど、いつかわかりあえるといいな

人間と鬼族が仲良くなることを好まない、鬼族のお婆さん。種族の壁が、ある事件を生む。

ラッキーアイテム

		発生条件
		第11話以降
場所	バトル	報酬
タオ	—	アクセサリー「とんぼ玉のかんざし」／カスミとシード間の好感度が30アップ

先生のつけている装飾品ってステキだよね。今度わたしにももらえないか聞いてみよ♪

鬼族の輩に絡まれていたカスミ。その場を脱するため、通りかかったシードとひと芝居打つ。

楽譜 雨音の詩 上

		発生条件
		第12話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み
場所	バトル	報酬
オアシス	P.135	アイテム「楽譜 雨音の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんと先生になにか話したいことがあるみたいだよ

吟遊詩人に疑いのまなざしを向けつつも、雨の奏者の楽譜を手に入れるべくカスミは戦う。

ヒロインショー開催

		発生条件
		第12話以降
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.136	アクセサリー「失恋王の眼帯」

ヒロインショーか……わたしも手伝えることがあったら言ってね!

劇団のカントクからのご指名で、主役・ブリジッタ、悪者・ジョーカーのショーが開幕する。

目覚めは最悪

発生条件：第 12 話以降

場所	バトル	報酬
ウィンデル	P.136	—

無理やり起こさないでって、だったら早く起きれば？ わたし？ わたしは5時に起きてるけど

登山家の男から依頼を受け、山岳地帯で暴れまわっている寝覚めの悪い魔物の討伐へ。

ブリジッタファン7

発生条件：第 12 話以降／「ブリジッタファン 6」クリア済み

場所	バトル	報酬
ブリエ・ソレイユ	—	アクセサリー「必殺必中コンタクト」

思えば色んなところを旅してきたね、感慨深いなあ。あいつもそう思ってるんだろうなって誰のこと？

妹が倒れたため、国へ帰るというファン。そんな彼に、シードはあるサプライズを用意する。

楽譜 隠姫の詩 下

発生条件：第 17 話以降／「楽譜 隠姫の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
モロッカ	P.137	アイテム「楽譜 隠姫の詩 下」

ソプラちゃんがお兄ちゃんとヒソカちゃんになにか話したいことがあるみたいだよ

モロッカにて、ヒソカを呼ぶ声が聞こえるというソプラ。そこには楽譜を守る番人がいた。

楽譜 雷神の詩 下

発生条件：第 17 話以降／「楽譜 雷神の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
ウィンデル	P.137	アイテム「楽譜 雷神の詩 下」

アルトちゃんがお兄ちゃんとブリジッタさんになにか話したいことがあるみたいだよ

ウィンデルにて、ブリジッタを呼ぶ声を聞いたアルト。周辺を探ると、楽譜の番人が現れる。

楽譜 賢者の詩 上

発生条件：第 17 話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み

場所	バトル	報酬
ブリエ・ソレイユ	P.138	アイテム「楽譜 賢者の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとアルトちゃんになにか話したいことがあるみたいだよ

吟遊詩人の話によると、魔女と同等の力を持つ楽譜があるという。アルトはその入手に挑む。

泣き虫キコピン

発生条件：第 12 話以降／「いたずらヒコピン」クリア済み

場所	バトル	報酬
ブリエ・ソレイユ	P.136	—

街の男の子がお兄ちゃんに聞いてほしいことがあるみたいだよ

少年の話によると、キコピンが魔物にいじめられているらしい。シードたちはその原因を探る。

おつかい珍道中

発生条件：第 12 話以降

場所	バトル	報酬
ブリエ・ソレイユ	—	ヴァイオレットとシード間の好感度が 30 アップ

えっヴァイオレットひとりでおつかい!? ……
うーん、心配だなあ

あちこち立ち寄って道草をくってしまった責任を取るため、ヴァイオレットは1人おつかいへ。

楽譜 知姫の詩 下

発生条件：第 17 話以降／「楽譜 知姫と機姫の詩」クリア済み

場所	バトル	報酬
セルバニア	P.137	アイテム「楽譜 知姫の詩 下」

ソプラちゃんがお兄ちゃんとパルスさんになにか話したいことがあるみたいだよ

セルバニアにて、パルスを呼ぶ声が聞こえるというソプラ。そこへ楽譜を守る番人が現れる。

楽譜 水姫の詩 下

発生条件：第 17 話以降／「楽譜 水姫の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
フォーンレクス跡	P.138	アイテム「楽譜 水姫の詩 下」

ソプラちゃんがお兄ちゃんとわたしになにか話したいことがあるみたいだよ

フォーンレクス跡にて、アクアを呼ぶ声を聞いたソプラ。そこへ楽譜を守る番人が現れる。

楽譜 氷姫の詩 上

発生条件：第 17 話以降／「吟遊詩人のお姉さん」クリア済み

場所	バトル	報酬
ブリエ・ソレイユ	P.138	アイテム「楽譜 氷姫の詩 上」

ちょっと変わった人がお兄ちゃんとソプラちゃんになにか話したいことがあるみたいだよ

アルトや仲間たちを守れるくらいの力を得るため、ソプラは楽譜の守り人の試練に臨む。

両手に花?

発生条件
第17話以降（第12話でアルトとソプラのどちらを選んだかで内容が変化）

場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	―	アルト、またはソプラの好感度が40アップ

アルトちゃんとソプラちゃん、いつも仲良しで見ていて微笑ましいよね

のんびりできる場所として、シードを学院にある“秘密基地”へと案内するアルトとソプラ。

楽譜 機姫の詩 下

発生条件
第18話以降／「楽譜 機姫の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.139	アイテム「楽譜 機姫の詩 下」

アルトちゃんがお兄ちゃんとシーナさんになにか話したいことがあるみたいだよ

アールアージュにて、シーナを呼ぶ声を聞いたアルト。そして楽譜の番人との戦いが始まる。

楽譜 風神の詩 下

発生条件
第17話以降／「楽譜 風神の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
ラディア・ルイン	P.139	アイテム「楽譜 風神の詩 下」

ソプラちゃんがお兄ちゃんとラナさんになにか話したいことがあるみたいだよ

ラディア・ルインにて、ラナを呼ぶ声が聞こえるというソプラ。そこへ楽譜を守る番人が現れる。

楽譜 炎神の詩 下

発生条件
第18話以降／「楽譜 炎神の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
フォーンレクス跡	P.139	アイテム「楽譜 炎神の詩 下」

アルトちゃんがお兄ちゃんとジョーカーさんになにか話したいことがあるみたいだよ

フォーンレクス跡にて、ジョーカーを呼ぶ声を聞いたアルト。現れたのは、楽譜の番人だった。

楽譜 賢者の詩 下

発生条件
第18話以降／「楽譜 賢者の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	P.140	アイテム「楽譜 賢者の詩 下」

アルトちゃんとソプラちゃんがお兄ちゃんになにか話があるみたいだよ

プリエ・ソレイユにて、自らを呼ぶ声を聞いたアルト。辺りを探ると、楽譜の番人が現れる。

楽譜 氷姫の詩 下

発生条件
第18話以降／「楽譜 氷姫の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	P.140	アイテム「楽譜 氷姫の詩 下」

アルトちゃんとソプラちゃんがお兄ちゃんになにか話があるみたいだよ

プリエ・ソレイユにて、自分のことを呼ぶ声を聞いたソプラ。そこへ楽譜を守る番人が現れる。

怖がりフコピン

発生条件
第18話以降／「泣き虫キコピン」クリア済み

場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	P.140	―

街の男の子がお兄ちゃんに聞いてほしいことがあるみたいだよ

夢見の塔に、ヒトダマが出るという。調査に赴いたシードの前に現れたのは、フコピンだった。

第二幕 動物選挙

発生条件
第19話以降／「ヒロインショー開催」クリア済み

場所	バトル	報酬
モロッカ	P.141	―

カラカラくんが困っているみたい。お兄ちゃん、力になってあげて!

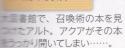
モロッカの建国祭を盛り上げるため、アイドルたちの劇が開催決定。その内容は動物もの。

本のムシ!

発生条件
第19話以降

場所	バトル	報酬
セルバニア	P.141	―

どんな食材も手に入る魔法の本かあ……ふふ、楽しみだなあ♪

大図書館で、召喚術の本を見つけたアルト。アクアがその本をうっかり開いてしまい……。

楽譜 雨音の詩 下

発生条件
第19話以降／「楽譜 雨音の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
タオ	P.141	アイテム「楽譜 雨音の詩 下」

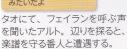
アルトちゃんがお兄ちゃんと先生になにか話したいことがあるみたいだよ

タオを訪れた際、カスミを呼んでいる声を聞いたアルト。そこへ楽譜を守る番人が現れる。

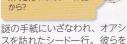
楽譜 鬼姫の詩 下

発生条件 第19話以降／「楽譜 鬼姫の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
タオ	P.142	アイテム「楽譜 鬼姫の詩 下」

タオにて、フェイランを呼ぶ声を聞いたアルト。辺りを探ると、楽譜を守る番人と遭遇する。

コピンの恩返し

発生条件 第19話以降／「怖がりフコピン」クリア済み

場所	バトル	報酬
オアシス	—	アクセサリー「コピンバッジ」

謎の手紙にいざなわれ、オアシスを訪れたシード一行。彼らを待っていたのは、コピンだった。

いつもと変わらず

発生条件 第20話以降／ラナとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
モロッカ	—	アクセサリー「チュンチュン鳥の巣」

最近ラナさんぼーっとしてること多くなったよね。もしかして風邪かな? ちょっと心配だな……

ラナが何かの病気なのではと心配するヴァイオレット。そこへ現れたラナの頭上には……。

尾行デート

発生条件 第20話以降／パルスとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
バリアバール	—	アクセサリー「喜劇王のメガネ」

バリアバールに珍妙なメガネをした不審者が出るんだって……ちょっと怖いかも

街をうろつくシーナ。彼女が何かよからぬことをしているのではと、パルスは尾行を始める。

悲恋の音色

発生条件 第20話以降／フェイランとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
タオ	—	アクセサリー「少女の月琴」

ここら辺ってよく出る? なにが? !? わ、わたし先にフローティアに行ってるね!

民族楽器・月琴を弾いていた鬼族の少女。待ち人がいるという彼女には、ある秘密が……。

楽譜 森林の詩 下

発生条件 第19話以降／「楽譜 森林の詩 上」クリア済み

場所	バトル	報酬
オアシス	P.142	アイテム「楽譜 森林の詩 下」

ソプラちゃんがお兄ちゃんとヴァイオレットになにか話したいことがあるみたいだよ

オアシスにて、ヴァイオレットを呼ぶ声が聞こえたというソプラ。そこには楽譜の番人がいた。

恋は別腹?

発生条件 第20話以降／ブリジッタとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
アールアージュ	—	アクセサリー「ドーナッツシュシュ」

時々思うんだけど……ブリジッタさんのお腹ってどうなってるんだろう……

なにやら元気のない様子のブリジッタ。その理由を察したルルシャンテは、1人どこかへ。

フラグは立ちませんよ

発生条件 第20話以降／シーナとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
バリアバール	—	アクセサリー「パルス人形」

パルスさんがもうすぐ誕生日だからプレゼント用意しないとって言ってたよ、誰のだろ?

シードへ買い物に付き合ってと頼むパルス。誕生日プレゼントを買いたいようだが……。

セルバニアの流行?

発生条件 第20話以降／ヒソカとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
セルバニア	—	アクセサリー「ランドセル」

お兄ちゃん!? どうしたのその格好!? えっそその格好で街に行くの!?

セルバニア流行のファッションで、ヒソカに付き合うシード。周囲からの視線が痛いわけは?

ずっとそばに

発生条件 第20話以降／ジョーカーとシード間の好感度段階が4以上

場所	バトル	報酬
ラディア・ルイン	—	—

ジョーカーさんの様子がおかしいの……お兄ちゃん、気にかけてあげて

最近、悪魔憑きの影響が強くなっていることから、先々への不安を口にするジョーカー。

一番大切な人

発生条件		
第20話以降／アクアとシード間の好感度段階が4以上		
場所	バトル	報酬
オアシス	—	—

お兄ちゃん……お兄ちゃんにとって……わたしは……

シードとの関係にもやもやするアクア。思い切って、大胆な質問をぶつけてみることに。

エッチなことはダメ!

発生条件		
第20話以降／カスミとシード間の好感度段階が4以上		
場所	バトル	報酬
オアシス	—	—

ゴメンね、お兄ちゃん、先生。買い物に付き合ってもらっちゃって

アクアを待つ間、シードとカスミは2人きりに。するとカスミがとんでもないことを言い出す。

アルトの願掛け

発生条件		
第20話以降／アルトとシード間の好感度段階が4以上		
場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	—	—

願掛けはわたしもたまにやるかな。お料理がうまくいったらお兄ちゃんと……

アルトが続けている、とある願掛け。あるときその願掛けを、シードと一緒に試すことに。

私の夢

発生条件		
第20話以降／ソプラとシード間の好感度段階が4以上		
場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	—	—

わたしの夢? わたしの夢はお兄ちゃんのおよ……い、いや、やっぱりナイショ!!

子供たちに聴かせつつ、歌の練習をしていたソプラ。彼女には将来やりたいことがあるという。

シャルウィダンス?

発生条件		
第20話以降／ヴァイオレットとシード間の好感度段階が4以上		
場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	—	アクセサリー「舞踏会のマスク」

始まりの魔女のお祭りだって。ヴァイオレットが喜びそう♪

始まりの魔女を崇めるパーティー。そこへヴァイオレットを誘うため、シードは策を考える。

皇王の遺産

発生条件		
第22話以降／「恋は別腹?」クリア済み／ブリジッタとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.142	アクセサリー「アールクラウン」

ブリジッタさんがお兄ちゃんに大事な話があるんだって……気になる

皇王という立場から、自らの想いを封印しがちなブリジッタ。見かねたルルシャンテは……。

秋の豊猟祭

発生条件		
第22話以降／「いつもと変わらず」クリア済み／ラナとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
モロッカ	P.143	—

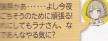
豊猟祭かあ……よし今夜のごちそうのために頑張る! それにしてもラナさん、なんであんなやる気に?

モロッカで行われる豊猟祭。勝てばシードと付き合える(?)ということでラナも本気に。

当たって砕けろ!

発生条件		
第22話以降／「フラグは立ちませんよ」クリア済み／シーナとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
バリアバール	P.143	—

お兄ちゃんのことを見てるシーナさん、なんか恋する乙女って感じが……まさかね

シードに恋をしているかもしれないシーナ。思い出の場所で、強烈なアプローチを繰り出す。

始動シード暗殺計画

発生条件		
第22話以降／「尾行デート」クリア済み／パルスとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
バリアバール	P.143	—

お兄ちゃん、武装したシーナさんが呼んでたよ……なにか怒られるようなことしたの?

シードとパルスが付き合っていると確信したシーナは、問答無用でシードの抹殺を試みる。

もうひとりのボク

発生条件		
第22話以降／「アルトの願掛け」クリア済み／アルトとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
セルバニア	P.144	—

アルトちゃんとお出かけ? ……デート、じゃないよね?

シードをデートに誘ったアルト。ヒソカ(の読んだ小説)から得た知識で、デートの成功を狙う。

恋泥棒?

発生条件		
第22話以降／「セルバニアの流行?」クリア済み／ヒソカとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
セルバニア	P.144	―

ヒソカちゃんとデート!?……あ、フリをするだけ? よかった……本当にフリ?

セルバニアにカップルを狙うひったくりが出没。シードとヒソカは恋人のふりをして囮となる。

お母さんの思い出

発生条件		
第22話以降／「一番大切な人」クリア済み／アクアとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
フォーンレクス跡	P.145	アクセサリー「チューリップ髪飾り」

お父さんがお兄ちゃんに大事な話があるって……たぶんわたしたちのことだと思う

何か母親の大切にしていたものが見つかるかもと、アクアはフォーンレクス跡を訪れる。

答えを訊かせて

発生条件		
第22話以降／「エッチなことはダメ!」クリア済み／カスミとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
オアシス	P.145	―

手強い魔物に追われてお兄ちゃんと先生とはぐれちゃった……だいじょうぶかな……

時間つぶしに、シードはカスミの出す問題に答えることに。しかしその内容は違った方向へ。

未来の自分を越える!

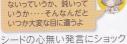
発生条件		
第22話以降／「私の夢」クリア済み／ソプラとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	P.146	―

前に進むために一生懸命なソプラちゃん、見ていると応援したくなるよね

実力を試すため、姿見の塔で、未来の自分と戦う過酷な試練に挑戦したいというソプラ。

13人目の仲間?

発生条件		
周回プレイ／第13話以降		
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.147	アクセサリー「ルルシャンテ」

お兄ちゃんはデリカシーがないっていうか、鈍いっていうか……そんなんだといつか大変な目に遭うよ

シードの心無い発言にショックを受け、ルルシャンテはフローティアを飛び出してしまう。

邪な心振り払って

発生条件		
第22話以降／「悲恋の音色」クリア済み／フェイランとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
タオ	P.144	アクセサリー「鬼化封印札」

ちょっとフェイランさんの様子がおかしいの? なんていうか……イライラしてる?

優柔不断な態度のシードに、イライラするフェイラン。気づけば角が伸びているようで……。

誓いの剣

発生条件		
第22話以降／「ずっとそばに」クリア済み／ジョーカーとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
フォーンレクス跡	P.145	―

ジョーカーさんとヴァイオレット、コソコソなにを話してるんだろう?

フォーンレクス跡を訪れたジョーカーとシード。そこに現れた魔物は、2人の名を呼んだ。

父の面影

発生条件		
第22話以降／「シャルウィダンス?」クリア済み／ヴァイオレットとシード間の好感度段階が5		
場所	バトル	報酬
プリエ・ソレイユ	P.146	―

ヴァイオレットのお父さんかあ……きっとステキな人だったんだろうね

ヴァイオレットの父親の情報をつかんだアルト。真実を探るため、一行は姿見の塔へ向かう。

アマチュアカメラマン

発生条件		
周回プレイ／第13話以降		
場所	バトル	報酬
アールアージュ	P.146	―

パルスさんからもらったカメラ気に入ってるみたいだね。そのカメラでみんなの写真を撮ろうよ♪

シードの撮影技術がカメラマンに認められ、写真集発売に向けアイドルの撮影を手伝うことに。

新探偵アイテム?

発生条件		
周回プレイ／第14話以降		
場所	バトル	報酬
バリアバール	P.147	アクセサリー「スケスケクン」

街の科学者さんがわたしたちに用があるみたい……なんだろう?

怪しげな科学者のワナにはまり、ピンチに陥る一行。しかし、ヒソカだけは対策をしており……。

どんなサインが好き?

発生条件		
周回プレイ／第 14 話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
アールアージュ	―	選択肢に対応したヒロインとシード間の好感度が 25 アップ（※ 1）

サイン？　書いたことあるよ、ってお兄ちゃん……わたしだってアイドルだよ!

アイドルたちは、常々サインを書いているという。どんなものか、試しに書いてもらうことに。

プロカメラマン

発生条件		
周回プレイ／第 16 話以降（水着未所持では開始不可）		
場所	**バトル**	**報酬**
アールアージュ	P.147	―

お兄ちゃんが褒められるのはわたしも嬉しいな♪　わたしに手伝えることならなんでも言って!

再びカメラマンから写真撮影を頼まれるシード。今度のテーマは水着姿のアイドルだ。

水着回

発生条件		
周回プレイ／第 16 話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
オアシス	P.148	―

お兄ちゃん!　水着の女の子ばっかりだからって鼻の下のばしてたらご飯抜きだからね!

1日休暇をもらったアイドルたちは、みんなでオアシスへ。いわゆる水着回の始まりである。

ビーチフラッグ争奪戦

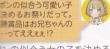
発生条件		
周回プレイ／第 16 話以降／「サバイバル教室開講」クリア済み（水着未所持では開始不可）		
場所	**バトル**	**報酬**
オアシス	P.148	―

ヒソカちゃんがいいこと思いついたから、みんなを呼んできてだって……もしかしてまた……

ヒソカのサバイバル教室第2回が実施される。過酷な訓練は、前回よりもさらにエスカレート。

ベストリボン賞

発生条件		
周回プレイ／第 17 話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
アールアージュ	―	シードとの好感度が高いヒロイン用のアクセサリー「○○リボン」（※ 2）

リボンの似合う可愛い子を決めるお祭りだって。優勝賞品はお兄ちゃんの……ってえええぇ!?

リボンの似合う女の子を決める大会が開催。賞品追加に伴い、アイドルたちは俄然やる気に。

料理王２位決定戦

発生条件		
周回プレイ／第 17 話以降（好感度の高いヒロインのイベントへ遷移）		
場所	**バトル**	**報酬**
プリエ・ソレイユ	―	アクセサリー「天使の輪っか」or シードとの好感度が 100 アップ（※ 3）

そういえばみんな料理ってできるのかな？　わたしより美味しかったらどうしよう……

アクアの料理に舌鼓を打つ面々。みんなは料理が作れるのか、という話から料理対決が始まる。

ソワレ学院の危機

発生条件		
周回プレイ／第 20 話以降		
場所	**バトル**	**報酬**
プリエ・ソレイユ	P.148	―

ソワレ学院の一大事!!　みんなで学院を……プリエ・ソレイユを守ろう!

プリエ・ソレイユへ近づく魔物の集団に対処すべく、みんなで協力して結界を張ることに。

※1:達筆なサイン → ブリジッタ、ジョーカー、カスミ。キレイなサイン → アクア、ラナ、フェイラン。斬新なサイン → ヴァイオレット、パルス、ヒソカ。
※2:アクア「ピュアリボン」、ジョーカー「ファイヤーリボン」、ブリジッタ「高貴なリボン」、ラナ「ストライプリボン」、パルス「プリティリボン」、シーナ「さわやかリボン」、ヒソカ「南国リボン」、ヴァイオレット「優雅なリボン」、フェイラン「でかすぎリボン」、カスミ「大和撫子リボン」、アルト「赤チェックのリボン」、ソプラ「青チェックのリボン」
なお、好感度段階が同じ値のヒロインがいた場合、以下の優先度に従い、優先度の高い者が選ばれる。
アクア>ジョーカー>ブリジッタ>ラナ>パルス>シーナ>ヒソカ>ヴァイオレット>フェイラン>カスミ>アルト>ソプラ
※3:相手がジョーカー、パルス、ヒソカ、ヴァイオレット、フェイラン、カスミの場合は「天使の輪っか」を入手。相手がアクア、ブリジッタ、ラナ、シーナ、アルト、ソプラの場合は、シードとの好感度が100アップ。

バトルマップガイド

メインシナリオ、クエスト、フリーバトルで展開する戦闘の情報を掲載。マップや出現する敵のほか、各種報酬も把握しておこう。

ページの見方

❶第1話 VSアマデウス兵

❷LV	❸詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
3	P.096	100	50	100	50

❹

❺

❻

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

❼出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【64】アマデウス剣兵	3	78	水／風
❷	【32】サンドラット	2	52	風
❸	【32】サンドラット	3	57	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

❽ 移動や攻撃の仕方とかのチュートリアルがあるよ。まずは、どうやって敵と戦うのかを覚えようね

❾特殊条件と報酬

条件	報酬
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
アクアが敵を1体撃破	25AP
ジョーカーが敵を1体撃破	25AP

❿基本報酬

EXP	AP	お金
50	50	6200

⓫報酬アイテム

野菜サンド2×2	ピクチャー 44
野菜サンド1×3	ピクチャー 45
ショウカ菜3	背景イラスト03
ドクキエ菜3×2	—
メザメ菜3×2	—
オシャレなストール	—

⓬

❶戦闘の名称
マップは、シナリオ中のバトル、クエストでのバトル、周回プレイで発生するクエストのバトル（EXクエストと表記）、フリーバトルの順で並べてある。

❷レベル
敵の強さの目安となるレベル。味方がこのレベルに達していれば、十分勝てる強さになっていると考えてよい。

❸詳細
関連ページへのリンク。シナリオ中のバトルは、シナリオガイドへ、クエストでのバトルは、クエストガイドへリンクしている。

❹支持値
マップに設定されているチャーム属性の支持値。支持値の高いチャーム属性でパフォーマンスを行うと、より多くのオーラポイントを獲得できる。

❺マップ画像
ゲーム中のマップを上空から撮影した画像。

❻勝利条件／敗北条件／強制出撃
戦闘勝利、または敗北となる条件と、必ず出撃することになるヒロインの名前。❶❷といった数字はマップ中の位置と対応している。

❼出現する敵
その戦闘に出現する敵の名前とレベル、HP、弱点を記載。番号欄の❶❷といった数字はマップ中の位置と対応している。また、名前の前にある【 】内の数字は、敵データのナンバーを示す。

❽ワンポイントガイド
その戦闘におけるポイントを解説。

❾特殊条件と報酬
勝利に必須ではないが、達成すると報酬が得られる特殊条件。内容と対応する報酬を記載。

❿基本報酬
戦闘勝利時に得られる経験値（EXP）とオーラポイント（AP）とお金。経験値とオーラポイントは、出撃したヒロイン全員が得られる。数値は基準値であり、敵と味方のレベル差により、経験値とオーラポイントの実際の入手量は変化する。なお、シードの獲得経験値は記載した値の2倍となる。

⓫報酬アイテム
戦闘勝利時に得られるアイテム（実際には装備品・アイテム・ギャラリーのイラスト）の名称とその個数。

⓬マップ
敵・味方の位置や移動可能マスなどを示したマップ。詳細は以下のとおり。

マップの見方

❶❷ 味方の初期位置。強制出撃のヒロイン以外は、位置を自由に入れ替えられる。

❶❷ 敵の初期位置。数字は「出現する敵」の番号に対応している。

□ 通常移動可能なマス。

■（水色） 川や谷になっているマス。敵・味方ともに、間が1マスかつ着地マスと高さが同じであれば、飛び越えて移動できる。浮遊している敵は、白マスと同様の扱いとなる。

■（灰色） 移動および進入不可のマス。

■（緑色） 敵の増援が出現するマス。一部の戦闘にのみ存在する。

第1話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
3	P.096	100	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	3	78	水／風
2	【32】サンドラット	2	52	風
3	【32】サンドラット	3	57	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

移動や攻撃の仕方とかのチュートリアルがあるよ。まずは、どうやって敵と戦うのかを覚えようね

特殊条件と報酬

ひとりも離脱者を出さない	10EXP
アクアが敵を1体撃破	25AP
ジョーカーが敵を1体撃破	25AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	50	6200

報酬アイテム

野菜サンド2×2	ピクチャー 44
野菜サンド1×3	ピクチャー 45
ショウカ菜3	背景イラスト03
ドクキエ菜3×2	—
メザメ菜3×2	—
オシャレなストール	—

第2話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
4	P.096	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	ブリジッタ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	5	89	水／風
2	【32】サンドラット	1	48	風
3	【32】サンドラット	4	62	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

EXアーツやEXアタックといったコマンドの効果を把握しながら、1体ずつ確実に倒しましょう

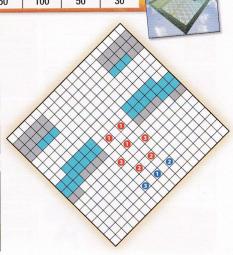
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	2000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ブリジッタが敵を2体撃破	50AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	50	7200

報酬アイテム

ホットサンド1×2	極大ハム
野菜サンド2×3	オシャレなストール
ウタエ菜3	背景イラスト02
ウゴケ菜3×2	—
ショウカ菜3×2	—
お肉の詰め合わせ	—

第3話 VS渓谷の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
10	P.097	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ラナの離脱
強制	ラナ 1／ブリジッタ 2／ジョーカー 3

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【17】ワイルドジラフ	10	128	地
2	【32】サンドラット	9	86	風
3	【32】サンドラット	2	52	風
4	【32】サンドラット	7	76	風
5	【46】キラービー	10	100	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

あう……キラービーの毒がやっかい……かかったらすぐにアーツで回復して……

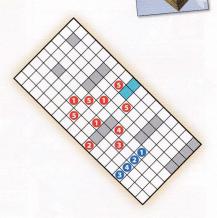
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	2400R
ラナが敵を2体撃破	25AP
パフォーマンスを1回実行	オシャレなストール

基本報酬

EXP	AP	お金
50	50	9800

報酬アイテム

ホットサンド1	安心お守り
野菜サンド2	背景イラスト07
野菜サンド1	—
ウタエ菜3	—
新鮮牛乳	—
手作りチーズ	—

第4話 VSマモルクン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
14	P.097	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【53】マモルクン	14	131	水／風
❷	【53】マモルクン	13	125	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵がいい感じに並んでるね。横一列とか十字とか、なるべくまとめて攻撃できるアーツを使おう

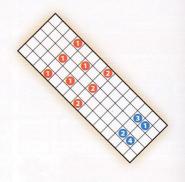
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	3000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
EXアタックで敵を2体撃破	フェザードレス

基本報酬

EXP	AP	お金
50	60	12500

報酬アイテム

ホットサンド1	万能工具
野菜サンド2	パルスの靴下
ウタエ菜3	解毒の指輪
ショウカ菜3	ピクチャー 38
宝くじ	背景イラスト14
パルスの写真	—

第5話 VS警備ロボット

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
17	P.098	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【55】マシンガジェット	17	148	水／風
❷	【55】マシンガジェット	16	143	水／風
❸	【49】マシンビー	17	159	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

うわっ、まずはみんなと合流しなくちゃ。あたしに近い敵は、優先的に倒してほしいかも

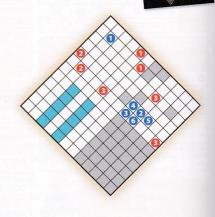
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	3800R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ヒソカが敵を3体撃破	65AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	60	14200

報酬アイテム

ホットサンド1×2	話題の小説
野菜サンド3×3	解毒の指輪
トキトメ菜3×2	背景イラスト16
アカル菜5	—
ウゴケ菜3×2	—
新刊小説	—

第6話 VSガーディアン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
19	P.098	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【08】ウィッチゴーレム	19	170	—
❷	【08】ウィッチゴーレム	18	165	—
❸	【20】ワンダーゴースト	18	151	地／光
❹	【20】ワンダーゴースト	19	156	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

左右で3人ずつ分かれて進む形だな。攻撃役と回復役を、バランスよく振り分けて配置すべきだ

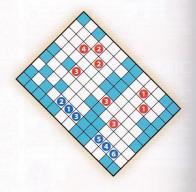
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	4000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルミナスローブ

基本報酬

EXP	AP	お金
50	70	15800

報酬アイテム

ホットサンド1×3	アクアの手料理
野菜サンド3×2	キツネのぬいぐるみ
トキトメ菜3×3	花のシュシュ
ウタエ菜3×2	背景イラスト19
アカル菜5	—
ウゴケ菜5×2	—

第7話 VS鬼族の軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
22	P.099	30	50	100	50

勝利	ジールォの撃破
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン 1

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	4600R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
フェイランが敵を3体撃破	30AP

出現する敵

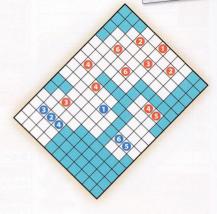
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【79】ジールォ	22	244	風
2	【06】悪鬼	22	201	風
3	【06】悪鬼	21	196	風
4	【40】ロックゴーレム	21	20	水／風
5	【40】ロックゴーレム	22	20	水／風
6	【07】夜叉	21	194	風
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	70	17000

報酬アイテム

プレミアサンド1	筋トレグッズ
ホットサンド2×2	飲茶セット
野菜サンド4	花のシュシュ
ショウカ菜エキス3×3	背景イラスト23
ドクキエ菜5	—
ヌクヌク菜3×2	—

風属性が弱点の敵が多いから、デュオレントで「サンダー」を連発するといいネ!

第8話 VS雪国の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
28	P.099	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	5000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルミナススーツ

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【29】ボーンフィッシュ	28	231	火
2	【29】ボーンフィッシュ	27	226	火
3	【51】アシッドリキッド	27	226	火
4	【51】アシッドリキッド	28	231	火
5	【18】ブリザードジラフ	28	207	火／地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	40	16800

報酬アイテム

プレミアサンド1	背景イラスト09
ホットサンド2×2	—
野菜サンド4×3	—
リヴァイブボトル1×2	—
ウゴケ菜エキス3	—
激辛スイーツ	—

水属性が主力のアクアやヒソカは相性が悪い。ここは火属性が得意な私に先陣を切らせてもらおう

第8話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
30	P.099	100	50	30	50

勝利	キマイラの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	6500R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルミナスドレス

出現する敵

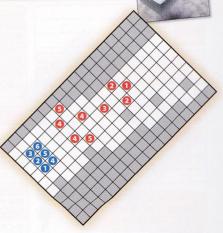
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【73】キマイラ	30	376	光
2	【65】アマデウス魔兵	28	211	水／風
3	【64】アマデウス剣兵	28	213	水／風
4	【18】ブリザードジラフ	27	202	火／地
5	【33】スノーラット	28	215	火／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	21000

報酬アイテム

プレミアサンド1	オチツキ菜エキス3×2
ホットサンド2×3	ネコのぬいぐるみ
野菜サンド4×4	悪魔のはね
リヴァイブボトル1×2	キマイラリング
トキトメ菜3×2	—
ヌクヌク菜エキス3	—

私もコーリングを使えるようになったぞ。VPが必要な行動を扱いやすくなるな!

第9話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
38	P.100	30	50	100	50

勝利	キマイラの全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	6000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	光の振袖

出現する敵

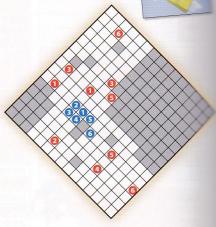
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	38	267	水／風
2	【64】アマデウス剣兵	37	262	水／風
3	【65】アマデウス魔兵	37	260	水／風
4	【65】アマデウス魔兵	38	265	水／風
5	【66】アマデウス弓兵	38	266	水／風
6	【73】キマイラ	38	421	光
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	22400

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	調理セット
野菜サンド4×2	花飾り
リヴァイブボトル1	背景イラスト32
トキトメ菜5×2	背景イラスト50
ウタエ菜エキス3×4	—
ヌクヌク菜エキス3×2	—

まずはマップ上側を突破して、包囲網を崩してから残りの敵を迎撃だよ!

第10話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
28	P.100	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	カスミの離脱
強制	カスミ 1

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	7000R
EXアタックで敵を1体撃破	オシャレメガネ
—	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	28	213	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	17500

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	ヌクヌク菜エキス3
ホットサンド2×3	たれネコ
野菜サンド4×2	占いグッズ
リヴァイブボトル1×2	メイクセット
トキトメ菜5×3	背景イラスト47
ドクキエ菜エキス3×2	背景イラスト49

正面の敵2体を「雨渦」でまとめて攻撃したあと、残りをEXアタックで撃破よ

第11話 VS洞窟の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
41	P.101	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	7500R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルミナスメイル

出現する敵

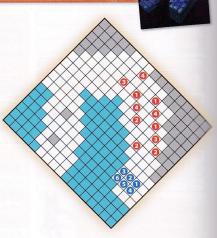
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【51】アシッドリキッド	41	299	火
2	【47】レッドホーネット	40	271	地
3	【42】邪心魔像	41	30	水／風
4	【42】邪心魔像	40	30	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	24000

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	バンノウ菜3
プレミアサンド2×2	ゴールドネックレス
ホットサンド3	背景イラスト26
野菜サンド4×3	—
リヴァイブボトル1×2	—
ボイスキャンディ1×2	—

アーツが強力でDEFの高い邪心魔像を、水と風属性アーツで手早く片付けましょう

第12話 VS塔の魔物1

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
51	P.101	100	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	アルトの離脱／ソプラの離脱
強制	アルト ❶／ソプラ ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【51】アシッドリキッド	51	351	火
❷	【14】ビーチマーマン	50	334	火
❸	【47】レッドホーネット	51	329	地
❹	【47】レッドホーネット	50	323	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	21000

報酬アイテム

—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

第12話 VS塔の魔物2

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
51	P.101	100	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	アルトの離脱／ソプラの離脱
強制	アルト ❶／ソプラ ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【51】アシッドリキッド	51	351	火
❷	【51】アシッドリキッド	50	345	火
❸	【40】ロックゴーレム	50	20	水／風
❹	【40】ロックゴーレム	51	20	水／風
❺	【47】レッドホーネット	50	323	地
❻	【47】レッドホーネット	51	329	地
—	—	—	—	—

さっきのマップと同じですごく狭いね～。アーツでゴーレムを蹴散らそう!

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	21000

報酬アイテム

—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

第12話 VSもう一人の自分

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
52	P.101	100	50	100	50

勝利	ドッペルたちの全滅
敗北	アルトの離脱／ソプラの離脱
強制	アルト ❶／ソプラ ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【85】ドッペル・アルト	52	390	水
❷	【87】ドッペル・ソプラ	52	399	火
❸	【51】アシッドリキッド	51	351	火
❹	【42】邪心魔像	50	30	水／風
❺	【42】邪心魔像	51	30	水／風
❻	【47】レッドホーネット	50	323	地
❼	【47】レッドホーネット	51	329	地

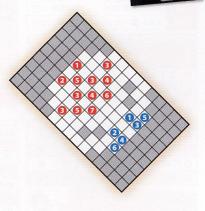
特殊条件と報酬

アルトが敵を2体撃破	学院カバン・レッド
ソプラが敵を2体撃破	学院カバン・ブルー
デュオストライクで敵を1体撃破	お守り人形

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	25200

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	背景イラスト28
ホットサンド3×3	背景イラスト29
リヴァイブボトル1×2	背景イラスト30
万年筆	背景イラスト31
ラクロスのチケット	—
背景イラスト27	—

第13話 VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
56	P.102	100(※1)/30(※2)	50	30(※1)/100(※2)	50

勝利	敵の全滅
敗北	アルトの離脱(※1)/ソプラの離脱(※2)
強制	アルト ❶ (※1) /ソプラ ❶ (※2)

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	55	359	水/風
2	【64】アマデウス剣兵	54	354	水/風
3	【65】アマデウス魔兵	54	352	水/風
4	【65】アマデウス魔兵	55	357	水/風
5	【66】アマデウス弓兵	55	358	水/風
6	【13】グリードデーモン	55	369	地/光
7	【13】グリードデーモン	56	374	地/光

やっかいなアーツを使うグリードデーモンを、早めに撃破しないと危険です!

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	8800R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
デュオストライクで敵を2体撃破	万年筆(※1)/ラクロスのチケット(※2)

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	28000

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ピクチャー 42
リヴァイブボトル3×2	背景イラスト48
ボイスキャンディ1×2	—
バンノウ菜3×2	—
トキトメ菜エキス3×3	—
魔除けのお守り	—

※1:アルトルートに進んだ場合。※2:ソプラルートに進んだ場合。

第14話 VSリブラ

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
58	P.102	100(※1)/30(※2)	50	30(※1)/100(※2)	50

勝利	リブラの撃破
敗北	アルトの離脱(※1)/ソプラの離脱(※2)
強制	アルト ❶ (※1) /ソプラ ❶ (※2)

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【81】リブラ	58	700	光
2	【88】ソプラ(※1)	56	422	火
	【86】アルト(※2)	56	413	水
3	【02】ソードゴブリン	56	373	光
4	【02】ソードゴブリン	57	378	光
5	【03】ランスゴブリン	56	391	光
6	【04】ガンナーゴブリン	56	360	光
7	【04】ガンナーゴブリン	57	365	光

レイヴァリアをセンターリーダーにしておけば、1対1の戦いを乗り切りやすくなるよ

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	9000R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
ソプラまたはアルトを倒さず勝利	女子力UPウィッグ(※1)/乙女チックウィッグ(※2)

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	33600

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ピクチャー 25(※2)
プレミアサンド2	背景イラスト52
ホットサンド4×3	—
野菜サンド4×2	—
リヴァイブボトル3	—
ピクチャー 28(※1)	—

※1:アルトルートに進んだ場合。※2:ソプラルートに進んだ場合。

第15話 VSリブラ

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
60	P.103	100(※1)/30(※2)	50	30(※1)/100(※2)	50

勝利	リブラの撃破
敗北	アルトの離脱(※1)/ソプラの離脱(※2)
強制	アルト ❶ (※1) /ソプラ ❶ (※2)

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【81】リブラ	60	700	光
2	【88】ソプラ(※1)	57	428	火
	【86】アルト(※2)	57	418	水
3	【01】ジェネラルオーク	58	384	光
4	【02】ソードゴブリン	57	378	光
5	【02】ソードゴブリン	58	383	光
6	【03】ランスゴブリン	57	397	光
7	【04】ガンナーゴブリン	58	370	光
8	【04】ガンナーゴブリン	57	365	光

光属性に弱い敵ばかりなので、ボクかソプラ、ヴァイオレットさんのアーツで攻めましょう!

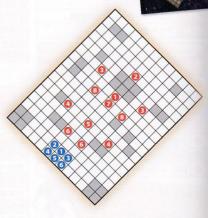
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	9200R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
ソプラまたはアルトを倒さず勝利	詩姫の指輪

基本報酬

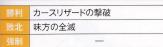
EXP	AP	お金
50	90	35000

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ラクロスグローブ(※1)
プレミアサンド3×3	難しい魔術書(※2)
リヴァイブボトル3×2	精霊のティアラ
ボイスキャンディ3	調響師の指輪
アーツキャンディ	ピクチャー 29
バンノウ菜5×2	背景イラスト51

※1:アルトルートに進んだ場合。※2:ソプラルートに進んだ場合。

第16話 VSカースリザード

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
70	P.103	100	100	100	100

勝利	カースリザードの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【68】カースリザード	70	450	水／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵は1体だけだよ～。みんなでいっせいに光属性のアーツを使えば楽勝かなっ♪

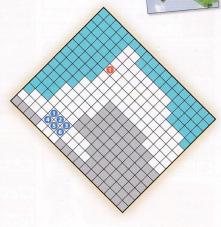
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	9200R
ひとりも離脱者を出さない	100EXP
ピンナップショットで2枚の写真を獲得	乙女のドレス

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	29400

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	神秘のお守り
プレミアサンド3×3	とんがり耳
リヴァイブボトル3×2	背景イラスト44
ボイスキャンディ 3	—
アーツキャンディ ×2	—
バンノウ菜3	—

第17話 VS砂神の眷属1

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
66	P.104	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【67】カーススライム	66	424	水／光
2	【67】カーススライム	65	418	水／光
3	【68】カースリザード	66	428	水／光
4	【15】ブラッドリザード	66	421	火
5	【19】黒麒麟	65	403	地
6	【19】黒麒麟	66	409	地
—	—	—	—	—

あたしたち全員の弱点となる闇属性アーツを使うカースリザードは、最優先で撃破すること!

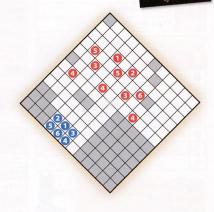
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	9500R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ヒソカが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	35400

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	背景イラスト15
プレミアサンド4×3	—
リヴァイブボトル3×2	—
ボイスキャンディ 2	—
バンノウ菜5	—
アサシンピアス	—

第17話 VS砂神の眷属2

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
67	P.104	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【67】カーススライム	65	418	水／光
2	【67】カーススライム	66	424	水／光
3	【68】カースリザード	66	428	水／光
4	【68】カースリザード	65	423	水／光
5	【15】ブラッドリザード	65	415	火
6	【19】黒麒麟	66	409	地
7	【19】黒麒麟	65	403	地

闇属性アーツを使う面倒な敵が多いから、こちらは光属性アーツで対抗していこう

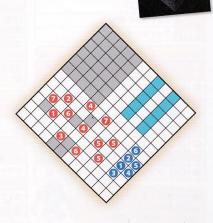
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	9800R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ヒソカが敵を3体撃破	100AP

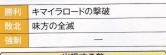
基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	38500

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	破邪のティアラ
プレミアサンド4×3	ピクチャー 39
リヴァイブボトル3	—
ボイスキャンディ 3×2	—
アーツキャンディ	—
バンノウ菜エキス2	—

第18話 VS砂神の眷属

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
70	P.104	100	100	100	100

勝利	キマイラロードの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

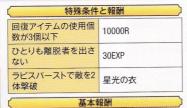
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【74】キマイラロード	70	594	光
2	【67】カーススライム	68	434	水／光
3	【67】カーススライム	69	440	水／光
4	【68】カースリザード	68	439	水／光
5	【68】カースリザード	69	445	水／光
6	【15】ブラッドリザード	69	437	火
7	【15】ブラッドリザード	68	431	火

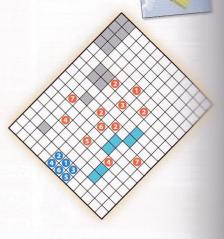
キマイラロードは火・風・光の3属性を……使ってきます。弱点のアイドルは……退避……

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	星光の衣

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	40600

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	乙女の髪飾り
プレミアサンド4×3	大悪魔のはね
リヴァイブボトル3×2	ピクチャー 37
ボイスキャンディ 3	背景イラスト06
アーツキャンディ ×2	背景イラスト46
バンノウ菜エキス2	—

第19話 VS砂神の眷属1

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
73	P.105	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー 1

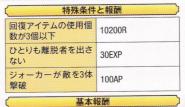
出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【72】カースデビル	73	488	水／光
2	【68】カースリザード	72	461	水／光
3	【68】カースリザード	71	456	水／光
4	【41】アースゴーレム	72	40	水／風
5	【41】アースゴーレム	71	40	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

両側から攻められるとまずいから、片方に寄りつつ戦おう。水属性のアーツもほしいな

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10200R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	45500

報酬アイテム

デラックスサンド3×3	乙女の髪飾り
プレミアサンド4×2	ピクチャー 40
リヴァイブオール1×2	背景イラスト11
リヴァイブボトル5×3	—
ボイスキャンディ 3	—
バンノウ菜エキス2×2	—

第19話 VS砂神の眷属2

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
74	P.105	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【72】カースデビル	74	493	水／光
2	【72】カースデビル	73	488	水／光
3	【68】カースリザード	74	472	水／光
4	【68】カースリザード	73	467	水／光
5	【41】アースゴーレム	73	40	水／風
6	【41】アースゴーレム	74	40	水／風
7	【24】デスシザース	73	452	風

敵が分散してるから、1体ずつ待ち構えやすいね。能力アップ系のアーツを使って準備よ

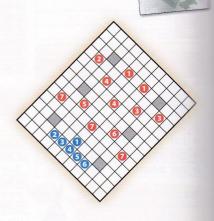
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10500R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
フェイランが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	47600

報酬アイテム

十二単衣	乙女の髪飾り
デラックスサンド3×3	ピクチャー 41
リヴァイブオール1×3	ピクチャー 43
ボイスキャンディ 3	背景イラスト24
バンノウ菜エキス4×2	—
シルバーティアラ	—

第20話 VSウィリアム

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
76	P.105	50	100	50	30

勝利	ウィリアムの撃破
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【80】ウィリアム	76	580	光
2	【69】カースソルジャー	75	473	水／風
3	【69】カースソルジャー	74	468	水／風
4	【70】カースウィザード	75	456	水／風
5	【70】カースウィザード	74	451	水／風
6	【71】カースアーチャー	75	474	水／風
—	—	—	—	—

まさかこんなことになるなんて……。戦力を分散せず、どちらか片方の階段を上りましょう

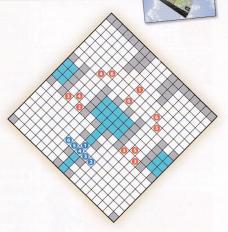
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	10500R
ひとりも離脱者を出さない	40EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	50400

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	バンノウ菜エキス4×2
プレミアサンド4×4	ヒスイの指輪
リヴァイブオール1×2	ピクチャー 36
リヴァイブボトル5×2	背景イラスト05
ボイスキャンディ 3	—
リフレキャンディ	—

第21話 VSガーディアン1

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
76	P.106	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

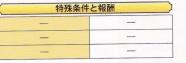
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【09】ハイガーディアン	76	493	—
2	【09】ハイガーディアン	75	487	—
3	【21】ヘルサーヴァント	76	467	地／光
4	【21】ヘルサーヴァント	75	461	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

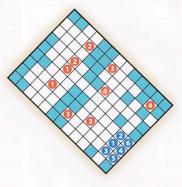
狭いマップだ。HPとDEFに優れた者が橋に陣取るようにすれば、敵の進行を防げるな

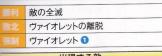
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	49000

報酬アイテム

—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

第21話 VSガーディアン2

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
76	P.106	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【09】ハイガーディアン	76	493	—
2	【09】ハイガーディアン	75	487	—
3	【21】ヘルサーヴァント	76	467	地／光
4	【21】ヘルサーヴァント	75	461	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

光属性のアーツを中心に使い、近くにいる敵から順番に撃破し、全滅を狙うとしよう

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	49000

報酬アイテム

—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

第21話 VSガーディアン3

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
77	P.106	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【09】ハイガーディアン	77	498	—
2	【09】ハイガーディアン	76	493	—
3	【21】ヘルサーヴァント	77	472	地／光
4	【21】ヘルサーヴァント	76	467	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

むむ、2手に分かれて始まるな。マップ中央付近で合流し、コーリング効果を得ながら戦おう

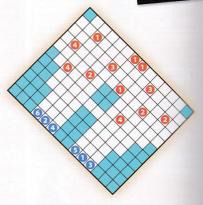
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	40EXP
ヴァイオレットが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	54600

報酬アイテム

リヴァイブオール2×2	背景イラスト20
夢見の指輪	背景イラスト21
目覚まし時計	—
魔女の指輪	—
フェザーマスク	—
背景イラスト17	—

第22話 VS砂神の眷属

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
78	P.106	100	100	100	100

勝利	400カウントの間敵の侵入を防ぐ
敗北	400カウント内で指定エリアに敵が侵入／味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【67】カーススライム	78	488	水／光
2	【67】カーススライム	77	483	水／光
3	【68】カースリザード	78	494	水／光
4	【68】カースリザード	77	489	水／光
5	【69】カースソルジャー	77	484	水／風
6	【70】カースウィザード	78	472	水／風
7	【70】カースウィザード	77	467	水／風
8	【71】カースアーチャー	78	490	水／風

敵が指定エリアに近づく前に倒そう。ZOC効果とか遠距離攻撃をうまく使っていこうね

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10500R
ひとりも離脱者を出さない	40EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	リフレクター

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	52500

報酬アイテム

デラックスサンド4	背景イラスト53
リヴァイブオール2×2	背景イラスト54
ボイスキャンディ 3×3	—
リフレキャンディ ×2	—
バンノウ菜エキス4	—
星屑のピアス	—

※：黄色のマスが、敵が侵入すると敗北となるエリア。

第22話 VSリブラ

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
79	P.106	100	100	100	100

勝利	リブラの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【81】リブラ	79	700	光
2	【12】ストレイデビル	78	494	火／光
3	【68】カースリザード	78	494	水／光
4	【68】カースリザード	77	489	水／光
5	【71】カースアーチャー	77	485	水／風
6	【70】カースウィザード	77	467	水／風
7	【69】カースソルジャー	77	484	水／風

水と光属性の攻撃が欠かせないわね。少しずつ近づいて来る敵を迎え撃つ形で戦いましょう

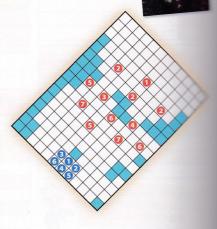
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10500R
ひとりも離脱者を出さない	40EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルーンブレザー

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	56000

報酬アイテム

デラックスサンド4×2	ピクチャー 31
リヴァイブオール2×3	ピクチャー 32
アーツキャンディ Z×2	背景イラスト55
バンノウ菜エキス4×2	—
ルーンティアラ	—
ピクチャー 30	—

最終話 VS魔神アスワド

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
80	P.107	100	100	100	100

勝利	魔神アスワドの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【82】魔神アスワド	80	800	光
2	【83】魔神の右手	78	500	光
3	【84】魔神の左手	78	500	光
4	【13】グリードデーモン	77	490	地／光
5	【12】ストレイデビル	78	494	火／光
6	【11】カルマデーモン	77	488	水／光
7	【72】カースデビル	78	516	水／光

魔神の右手と左手を両方倒せば、アスワドに攻撃できるようになるよ。回復もこまめにね

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	56000

報酬アイテム

—	—
—	—
—	—
—	—
—	—
—	—

※：2と3は2マスにまたがっており、2マス分が攻撃の命中する範囲となる。また、1は黄色の3マスが攻撃の命中する範囲となる。

最終話 ラストバトル

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
80	P.107	100	100	100	100

勝利	リブラの撃破
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【81】リブラ	80	700	光
2	【11】カルマデーモン	78	493	水／光
3	【12】ストレイデビル	78	494	火／光
4	【13】グリードデーモン	78	495	地／光
5	【72】カースデビル	78	516	水／光
6	【72】カースデビル	77	510	水／光
7	【67】カーススライム	77	483	水／光
8	【67】カーススライム	78	488	水／光
9	【68】カースリザード	78	494	水／光

リブラは逃げながら敵を召還することがある。攻撃時は一気にHPを削るといいぞ

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
—	—	—

報酬アイテム

背景イラスト56	—
背景イラスト57	—
—	—
—	—
—	—
—	—

クエスト 楽譜 水姫の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
7	P.108	30	50	100	50

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	アクアの離脱
強制	アクア 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【44】楽譜の守り人	7	149	光
2	【17】ワイルドジラフ	6	100	地
3	【46】キラービー	6	81	地
4	【46】キラービー	7	86	地
5	【17】ワイルドジラフ	7	107	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

まずは、マップ左手側の敵を優先的に倒して、橋のところで残りの敵を迎えうとう

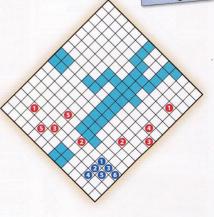
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	2200R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
アクアが敵を2体撃破	50AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	50	7000

報酬アイテム

ホットサンド1	背景イラスト01
野菜サンド2×2	—
ウタエ菜3×2	—
ウゴケ菜3×2	—
限定スイーツ	—
解毒の指輪	—

クエスト 楽譜 雷神の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
8	P.108	50	100	50	30

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【44】楽譜の守り人	8	155	光
❷	【46】キラービー	7	86	地
❸	【46】キラービー	8	90	地
❹	【17】ワイルドジラフ	7	107	地
❺	【17】ワイルドジラフ	8	114	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

近くにいるキラービーを速攻で片付けてから、迫り来る敵を1体ずつ倒しましょう

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	2300R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	50AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	50	7400

報酬アイテム

野菜サンド2×3	—
野菜サンド1×2	—
ウタエ菜3	—
メザメ菜3×2	—
オシャレなストール×2	—
背景イラスト04	—

クエスト 楽譜 風神の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
12	P.108	100	50	30	50

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	ラナの離脱
強制	ラナ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【44】楽譜の守り人	12	177	光
❷	【46】キラービー	12	109	地
❸	【17】ワイルドジラフ	12	143	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

最初から周りを囲まれてる……です……。キラービーを集中攻撃して、数を減らそう……

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	2500R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラナが敵を3体撃破	50AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	60	11300

報酬アイテム

ホットサンド1×2	巨鳥の羽飾り
野菜サンド2×2	背景イラスト08
ウタエ菜3×3	—
ヌクヌク菜3×2	—
メザメ菜3×2	—
新鮮牛乳	—

クエスト 楽譜 知姫と機姫の詩

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
16	P.109	50	30	50	100

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	パルスの離脱／シーナの離脱
強制	パルス ❶／シーナ ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【44】楽譜の守り人	16	200	光
❷	【49】マシンビー	15	148	水／風
❸	【49】マシンビー	16	154	水／風
❹	【17】ワイルドジラフ	16	172	地
❺	【17】ワイルドジラフ	15	164	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ギャー、戦力が分散してるじゃねーか。配置時に攻撃役と回復役をしっかり分けるディス

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	3000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	白ネコの耳飾り

基本報酬

EXP	AP	お金
20	60	14400

報酬アイテム

ホットサンド1×3	背景イラスト12
野菜サンド3×2	—
野菜サンド2×2	—
ウゴケ菜5	—
ショウカ菜5×2	—
白ネコのしっぽ	—

クエスト ロボットコンテスト

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
19	P.109	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	パルスの離脱／シーナの離脱
強制	パルス 1／シーナ 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【55】マシンガジェット	19	158	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

わたしとシーナだけでの戦いだね。1体に攻撃を集中して、確実に数を減らしていこう

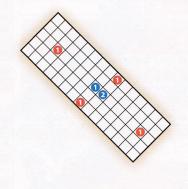
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	3300R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
デュオストライクで敵を1体撃破	黒ネコのしっぽ

基本報酬

EXP	AP	お金
20	70	14700

報酬アイテム

ホットサンド1×2	黒ネコの耳飾り
野菜サンド3×2	—
アカル菜5×2	—
ウゴケ菜5	—
ドクキエ菜5×3	—
オチツキ菜5×2	—

クエスト 楽譜 隠姫の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
18	P.109	50	30	50	100

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【44】楽譜の守り人	18	211	光
2	【49】マシンビー	17	159	水／風
3	【20】ワンダーゴースト	18	151	地／光
4	【20】ワンダーゴースト	17	146	地／光
5	【17】ワイルドジラフ	18	186	地
6	【17】ワイルドジラフ	17	179	地
—	—	—	—	—

おおっ、囲まれちゃってる感じ? ワンダーゴーストから優先的に倒していこう

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	3500R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ヒソカが敵を3体撃破	50AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	70	15400

報酬アイテム

ホットサンド1×2	メザメ菜3×2
野菜サンド3×3	新刊小説
野菜サンド2×2	花飾り
トキトメ菜3×2	—
ドクキエ菜5	—
ホドケ菜5×2	—

クエスト ケンカをやめて

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
20	P.110	100	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	アクアの離脱／ラナの離脱
強制	ラナ 1／アクア 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【34】ラブラット	20	177	風
2	【34】ラブラット	19	172	風
3	【39】パッションパンダ	20	186	火／光
4	【39】パッションパンダ	19	180	火／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

急いで高台を登りながらパッションパンダを撃破して、挟み撃ちを回避……です

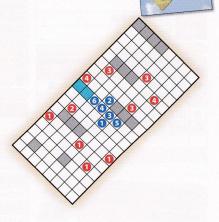
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	4000R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
デュオレントで敵を2体撃破	天使のはね

基本報酬

EXP	AP	お金
20	70	16000

報酬アイテム

プレミアサンド1	花がらリュック
野菜サンド4×3	背景イラスト37
リヴァイブボトル1	—
ドクキエ菜エキス3×2	—
ホドケ菜3×3	—
ヌクヌク菜5	—

クエスト 楽譜 森林の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
22	P.110	50	100	50	30

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【44】楽譜の守り人	22	233	光
❷	【40】ロックゴーレム	21	20	水／風
❸	【20】ワンダーゴースト	20	161	地／光
❹	【20】ワンダーゴースト	19	156	地／光
❺	【17】ワイルドジラフ	19	193	地
❻	【17】ワイルドジラフ	20	200	地
—	—	—	—	—

DEFの高いゴーレムは弱点属性の「サンダー」などを使って粉砕するとよいぞ♪

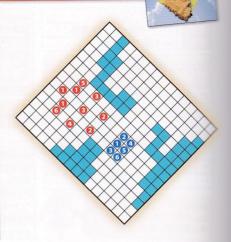
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	4600R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ヴァイオレットが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	70	16600

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	癒しの指輪
ホットサンド2×2	—
野菜サンド4×3	—
リヴァイブボトル1	—
ウゴケ菜エキス3×3	—
アクアの手料理	—

クエスト 楽譜 鬼姫の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
26	P.110	30	50	100	50

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【44】楽譜の守り人	26	256	光
❷	【18】ブリザードジラフ	25	191	火／地
❸	【20】ワンダーゴースト	26	193	地／光
❹	【20】ワンダーゴースト	25	187	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

大半の敵に地属性アーツが効果的よ。みんなに「降岩衝」をデュオレントするね

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	4900R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
フェイランが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	80	18700

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	ヌクヌク菜5
ホットサンド2×3	筋トレグッズ
ホットサンド1×4	カチューシャ
野菜サンド4×2	背景イラスト22
ショウカ菜エキス3×2	—
ホドケ菜3	—

クエスト 鬼族の荒くれもの

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
25	P.110	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【06】悪鬼	25	218	風
❷	【06】悪鬼	24	212	風
❸	【07】夜叉	25	216	風
❹	【07】夜叉	24	210	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

地属性のダメージを半減する敵ばかりなので、私やラナさんの風属性の攻撃で対処しましょう

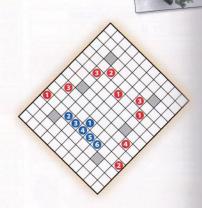
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5100R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
フェイランが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	80	18400

報酬アイテム

着流し	熱々ラーメン
ホットサンド1	—
野菜サンド4×4	—
リヴァイブボトル1×2	—
ホドケ菜エキス3×3	—
メザメ菜3×2	—

クエスト 迷子のミコピン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
27	P.110	30	50	100	50

勝利	ミコピンの撃破
敗北	アクアの離脱
強制	アクア ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【61】ミコピン	27	257	火
❷	【33】スノーラット	26	205	火／風
❸	【33】スノーラット	25	199	火／風
❹	【52】ピュアスライム	26	209	火
❺	【52】ピュアスライム	25	203	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

水属性の攻撃は半減されちゃうから、ジョーカーさんから火属性のアーツをデュオレントだね

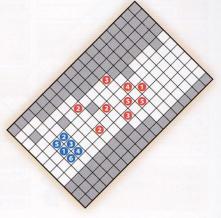
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5500R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
アクアが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	80	17800

報酬アイテム

プレミアサンド1×3	背景イラスト10
ホットサンド2×2	—
ショウカ菜エキス3×2	—
オチツキ菜エキス3×3	—
メザメ菜3×2	—
カチューシャ	—

クエスト 真犯人を探して!

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
28	P.110	50	30	50	100

勝利	ダークケットシーの撃破
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【57】ダークケットシー	28	260	地
❷	【33】スノーラット	26	205	火／風
❸	【33】スノーラット	27	210	火／風
❹	【26】コカトリス	27	212	地
❺	【26】コカトリス	26	207	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

地属性が弱点の敵が多いから、ヴァイオレットやフェイランに手助けしてもらおうっと

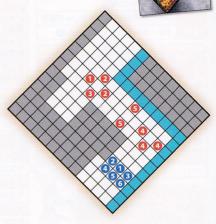
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5200R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ヒソカが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
20	80	17800

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	ネコの鈴
リヴァイブボトル1×3	光輪の髪飾り
トキトメ菜3×2	—
ウタエ菜5×2	—
ホドケ菜エキス3	—
メザメ菜5×2	—

クエスト いたずらヒコピン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
32	P.110	100	50	30	50

勝利	ヒコピンの撃破
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【60】ヒコピン	32	283	水
❷	【55】マシンガジェット	30	215	水／風
❸	【55】マシンガジェット	29	210	水／風
❹	【52】ピュアスライム	29	224	火
❺	【52】ピュアスライム	30	229	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ヒコピンに火属性アーツは通用しない! 無属性アーツで一刀両断にしてくれよう

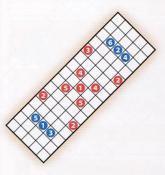
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5800R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	21700

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	カチューシャ
ホットサンド2	背景イラスト13
野菜サンド4×2	—
ウタエ菜エキス3×3	—
アカル菜5×2	—
ショウカ菜エキス3	—

クエスト 雪国の変異

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
33	P.111	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【78】ヘルランナー	33	281	火
2	【78】ヘルランナー	32	275	火
3	【78】ヘルランナー	31	270	火
4	【23】もうろうクラブ	32	237	風
5	【23】もうろうクラブ	33	242	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

地属性のダメージを半減する敵が多いから、私はあまり活躍できそうにないな

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5800R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	70AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	22300

報酬アイテム

プレミアサンド1	—
ホットサンド2×3	—
野菜サンド4×2	—
リヴァイブボトル1×2	—
ホドケ菜エキス3	—
ホドケ菜5	—

クエスト 国崩しの植物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
35	P.111	100	100	50	50

勝利	ヘルプラントの撃破
敗北	ジョーカーの離脱／ヴァイオレットの離脱
強制	ジョーカー 1／ヴァイオレット 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【46】ヘルプラント	35	332	火
2	【78】ヘルランナー	33	281	火
3	【78】ヘルランナー	34	286	火
4	【23】もうろうクラブ	33	242	風
5	【23】もうろうクラブ	34	247	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ヘルプラントの遠距離攻撃は強力だが、ヤツは移動はできない。射程外から一気に接近だ!

特殊条件と報酬

ジョーカーが敵を2体撃破	70AP
ヴァイオレットが敵を2体撃破	70AP
デュオストライクで敵を1体撃破	茨の指輪

基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	23100

報酬アイテム

リヴァイブボトル1×2	ホドケ菜エキス3
ウタエ菜エキス3	ヌクヌク菜エキス3
アカル菜エキス3	オチツキ菜エキス3
ウゴケ菜エキス3	メザメ菜エキス3
ショウカ菜エキス3	—
ドクキエ菜エキス3	—

クエスト 楽譜 炎神の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
34	P.111	100	50	30	50

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【44】楽譜の守り人	34	300	光
2	【20】ワンダーゴースト	33	229	地／光
3	【20】ワンダーゴースト	34	234	地／光
4	【18】ブリザードジラフ	34	238	火／地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

まずはアーツが強力な両翼のワンダーゴーストを撃破して、そのあと正面の敵を迎撃だ

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	5800R
ひとりも離脱者を出さない	10EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	80AP

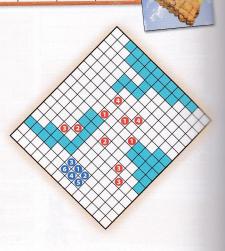
基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	22100

報酬アイテム

プレミアサンド1	ショウカ菜5
ホットサンド2×2	ドクキエ菜エキス3×2
野菜サンド4	メザメ菜エキス3×2
リヴァイブボトル1×3	ネコのぬいぐるみ
トキトメ菜5×3	カチューシャ
ウタエ菜エキス3×2	—

クエスト サバイバル教室開講

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
39	P.111	50	30	50	100

勝利	400カウント以内にフラッグをすべて破壊する
敗北	味方の全滅／制限時間内にフラッグを破壊できない
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【47】レッドホーネット	39	266	地
2	【47】レッドホーネット	38	261	地
3	【30】ローズフィッシュ	39	296	火／風
4	【30】ローズフィッシュ	38	290	火／風
5	【27】ホットチキン	39	276	水／地
6	フラッグ（※）	1	400	—
—	—	—	—	—

どんどん増援が出てくるけど、立ちふさがる敵を撃破しながらフラッグまで全速前進!!

※：フラッグは敵データに登録されない。

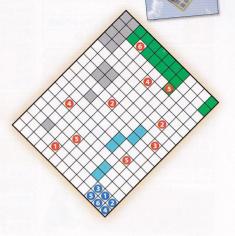
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6300R
350カウント以内に勝利条件達成	迷彩リボン
ヒソカが敵を3体撃破	80AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	23500

報酬アイテム

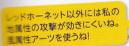
デラックスサンド1×2	ウコゲ菜5×2
プレミアサンド2	ヌクヌク菜エキス3
ホットサンド3×3	—
リヴァイブボトル1×2	—
バンノウ菜3×3	—
アカル菜エキス3×2	—

クエスト 種族の壁を越えて

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
40	P.111	50	100	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	フェイランの離脱／カスミの離脱
強制	フェイラン 1／カスミ 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【25】マッシュクラブ	40	280	風
2	【25】マッシュクラブ	39	275	風
3	【42】邪心魔像	40	30	水／風
4	【47】レッドホーネット	39	266	地
5	【47】レッドホーネット	40	271	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

レッドホーネット以外には私の地属性の攻撃が効きにくいね。風属性アーツを使うね!

特殊条件と報酬

ひとりも離脱者を出さない	20EXP
フェイランが敵を2体撃破	80AP
カスミが敵を2体撃破	80AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	23600

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ショウカ菜エキス3×2
プレミアサンド2×2	ヌクヌク菜エキス3
ホットサンド3	道士帽
野菜サンド4×2	天狗のお面
ボイスキャンディ1×3	背景イラスト22
アカル菜エキス3×2	—

クエスト 楽譜 雨音の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
43	P.111	50	100	50	30

勝利	楽譜の守り人の全滅
敗北	カスミの離脱
強制	カスミ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【44】楽譜の守り人	43	351	光
2	【47】レッドホーネット	43	287	地
3	【51】アシッドリキッド	42	304	火
4	【51】アシッドリキッド	43	309	火
5	【47】レッドホーネット	42	282	地
6	【27】ホットチキン	43	297	水／地
—	—	—	—	—

まずはホットチキンを撃破して、そのあと接近してくる敵を各個撃破していきましょう

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6400R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
カスミが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	24100

報酬アイテム

プレミアサンド2×2	ドクキエ菜3×2
ホットサンド3×2	メザメ菜エキス3×2
リヴァイブボトル1	占いグッズ
バンノウ菜3×2	シャムネコ
ウコゲ菜エキス3×2	—
ドクキエ菜5	—

クエスト ヒロインショー開催

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
45	P.111	100	100	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	ジョーカーの離脱／ブリジッタの離脱
強制	ジョーカー 1／ブリジッタ 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【14】ビーチマーマン	45	308	火
2	【14】ビーチマーマン	44	303	火
3	【30】ローズフィッシュ	45	328	火／風
4	【30】ローズフィッシュ	44	323	火／風
5	【51】アシッドリキッド	44	314	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

火属性のアーツで上段の敵を速攻で撃破し、そこで下段から迫る敵を迎撃しましょう

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6300R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	24300

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	バンノウ菜3×3
プレミアサンド2	トキトメ菜エキス3×2
ホットサンド3×2	ウタエ菜エキス3×2
野菜サンド4	ウゴケ菜5
リヴァイブボトル1×2	ヌクヌク菜エキス3
ボイスキャンディ1×2	—

クエスト 目覚めは最悪

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
47	P.112	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【38】ぷんすかパンダ	47	342	火／光
2	【33】スノーラット	46	309	火／風
3	【33】スノーラット	47	314	火／風
4	【51】アシッドリキッド	47	330	火
5	【51】アシッドリキッド	46	325	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

味方の近くで固まっている敵を火属性のアーツで撃破して、包囲網を崩してから戦うね

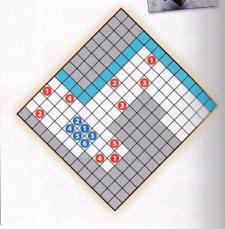
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6100R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
EXアタックで敵を2体撃破	リフレキャンディ

基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	24700

報酬アイテム

デラックスサンド1	ウタエ菜5×2
プレミアサンド2×2	ドクキエ菜エキス3
ホットサンド3	ヌクヌク菜エキス3×2
リヴァイブボトル1×2	目覚まし時計
バンノウ菜3×3	—
トキトメ菜エキス3×2	—

クエスト 泣き虫キコピン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
50	P.112	50	100	50	30

勝利	キコピンの撃破
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【62】キコピン	50	382	風
2	【25】マッシュクラブ	49	327	風
3	【25】マッシュクラブ	50	332	風
4	【27】ホットチキン	50	333	水／地
5	【27】ホットチキン	49	328	水／地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

キコピンはZOCが広いから、移動しづらくなる橋の付近に陣取らせないことが重要だな

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6000R
ひとりも離脱者を出さない	20EXP
ヴァイオレットが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	80	24400

報酬アイテム

プレミアサンド2	力の指輪
ホットサンド3×2	—
バンノウ菜3×2	—
ウゴケ菜エキス3×3	—
ヌクヌク菜5	—
オチツキ菜5×2	—

クエスト 楽譜 隠姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
62	P.112	50	30	50	100

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	62	395	光
❷	【37】サンドグリズリー	61	418	風／光
❸	【19】黒麒麟	61	383	地
❹	【37】サンドグリズリー	62	423	風／光
❺	【48】デストロイワスプ	61	395	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

譜面の番人は無属性と光属性以外のダメージを半減するよ。光属性の集中攻撃で撃破だ!

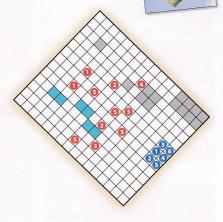
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6200R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ヒソカが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	37500

報酬アイテム

デラックスサンド2×3	ホドケ菜5×2
プレミアサンド4×2	メザメ菜5
ホットサンド4×2	貝殻の髪飾り
リヴァイブボトル1×3	—
アーツキャンディ×2	—
バンノウ菜5×2	—

クエスト 楽譜 知姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
62	P.112	50	30	50	100

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	パルスの離脱
強制	パルス ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【15】ブラッドリザード	61	394	火
❷	【45】譜面の番人	62	395	光
❸	【37】サンドグリズリー	61	418	風／光
❹	【15】ブラッドリザード	62	399	火
❺	【48】デストロイワスプ	61	395	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ブラッドリザードのアーツが広範囲で強いね。弱点の火属性をわたしのアーツで突いちゃうよ

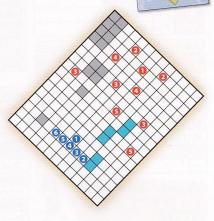
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6700R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
パルスが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	36400

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	ホドケ菜エキス3
プレミアサンド4×3	オチツキ菜5×2
野菜サンド4×2	メザメ菜5×2
リヴァイブボトル3	水晶の指輪
ボイスキャンディ1×3	—
バンノウ菜3×2	—

クエスト 楽譜 雷神の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
62	P.112	50	100	50	30

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	62	395	光
❷	【37】サンドグリズリー	61	418	風／光
❸	【15】ブラッドリザード	61	394	火
❹	【48】デストロイワスプ	62	400	地
❺	【48】デストロイワスプ	61	395	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵との距離が近いですから、弱点属性のアーツの集中砲火で頭数を減らしていきましょう

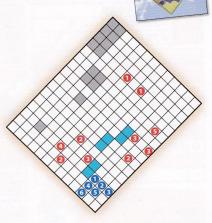
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6800R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	38100

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	アーツキャンディ×2
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス2
ホットサンド4	ウタエ菜5×2
野菜サンド4×2	ヌクヌク菜エキス3
リヴァイブボトル3×2	桜の髪飾り
ボイスキャンディ3×3	—

クエスト 楽譜 水姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
62	P.112	30	50	100	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	アクアの離脱
強制	アクア ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	62	395	光
❷	【37】サンドグリズリー	61	418	風／光
❸	【37】サンドグリズリー	62	423	風／光
❹	【48】デストロイワスプ	61	395	地
❺	【48】デストロイワスプ	62	400	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵の初期配置の位置が遠いから、アイドルの距離が近くなるように陣形を整えてから戦おうね

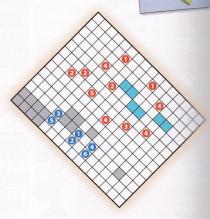
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6900R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
アクアが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	37300

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	バンノウ菜5×2
プレミアサンド4	アカル菜エキス3×3
ホットサンド4×3	ドクキエ菜5×2
野菜サンド4×2	オチツキ菜5×3
リヴァイブボトル3×2	桜の髪飾り
ボイスキャンディ 2	—

クエスト 楽譜 賢者の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
61	P.112	100	50	30	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	アルトの離脱
強制	アルト ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	61	391	光
❷	【19】黒麒麟	60	377	地
❸	【15】ブラッドリザード	61	394	火
❹	【15】ブラッドリザード	60	388	火
❺	【19】黒麒麟	61	383	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

広範囲のアーツを使う敵が多く、ダメージを受けやすいので、広範囲の回復アーツが役立ちます

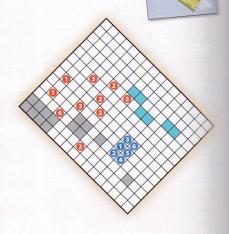
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	6500R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
アルトが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	37900

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	バンノウ菜エキス2×2
プレミアサンド4	メザメ菜エキス3×3
ホットサンド4×2	メザメ菜5×2
リヴァイブボトル1×2	万年筆
ボイスキャンディ 1×3	シルバーティアラ
アーツキャンディ ×2	—

クエスト 楽譜 氷姫の詩 上

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
61	P.112	30	50	100	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ソプラの離脱
強制	ソプラ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	61	391	光
❷	【15】ブラッドリザード	60	388	火
❸	【19】黒麒麟	60	377	地
❹	【15】ブラッドリザード	61	394	火
❺	【19】黒麒麟	61	383	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ブラッドリザードは火属性の攻撃に弱いから、アルトに手伝ってもらっちゃおうかな♪

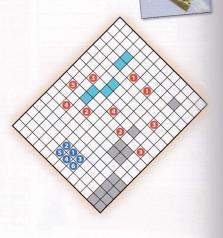
特殊条件と報酬

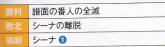
回復アイテムの使用個数が3個以下	6500R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ソプラが敵を3体撃破	90AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	90	37900

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	バンノウ菜エキス2×3
プレミアサンド4	メザメ菜エキス3×2
ホットサンド4×3	メザメ菜5×2
リヴァイブボトル1×2	ラクロスのチケット
ボイスキャンディ 1×2	シルバーティアラ
アーツキャンディ ×2	—

クエスト 楽譜 機姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	50	30	50	100

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	シーナの離脱
強制	シーナ ❶

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7200R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
シーナが敵を3体撃破	100AP

出現する敵

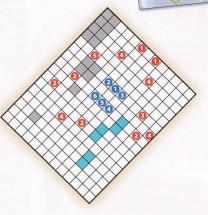
番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	68	425	光
❷	【36】バーサクベア	67	449	水／光
❸	【36】バーサクベア	68	455	水／光
❹	【48】デストロイワスプ	67	427	地
❺	【48】デストロイワスプ	68	432	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	39900

報酬アイテム

デラックスサンド2×3	アーツキャンディ ×2
プレミアサンド4×2	バンノウ菜エキス2×3
ホットサンド4×2	ウゴケ菜5×2
野菜サンド4×3	ドクキエ菜5×2
リヴァイブボトル3×2	メザメ菜エキス3×2
ボイスキャンディ 3×4	メガバーニア

譜面の番人とは反対側の敵を撃破して、安全を確保してから進撃するディス!

クエスト 楽譜 風神の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	100	50	30	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ラナの離脱
強制	ラナ ❶

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7300R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ラナが敵を3体撃破	100AP

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	68	425	光
❷	【36】バーサクベア	67	449	水／光
❸	【48】デストロイワスプ	67	427	地
❹	【48】デストロイワスプ	68	432	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	39800

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	アカル菜5×2
ホットサンド4	ウゴケ菜5×2
リヴァイブボトル3×2	ホドケ菜エキス3×2
ボイスキャンディ 3×2	オチツキ菜エキス3×3
アーツキャンディ ×2	魔除けのお守り
トキトメ菜エキス3×3	—

風属性のアーツを半減されるデストロイワスプには……デュオレントで……対処……

クエスト 楽譜 炎神の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	100	50	30	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー ❶

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7400R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	100AP

出現する敵

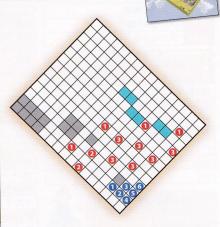
番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	68	425	光
❷	【36】バーサクベア	67	449	水／光
❸	【48】デストロイワスプ	67	427	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

基本報酬

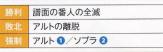
EXP	AP	お金
40	100	39900

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	バンノウ菜3×3
プレミアサンド4×2	アカル菜5×2
ホットサンド4	ウゴケ菜エキス3×2
リヴァイブボトル1×2	ホドケ菜5×3
ボイスキャンディ 1×2	シルバーティアラ
アーツキャンディ ×2	—

デストロイワスプの数が多く、状態異常にかかりやすい。回復系のアーツやアイテムを準備だ

クエスト 楽譜 賢者の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	100	50	30	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	アルトの離脱
強制	アルト ❶／ソプラ ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	68	425	光
❷	【36】バーサクベア	67	449	水／光
❸	【48】デストロイワスプ	67	427	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

まずはデストロイワスプ側に進んで、挟撃されている状態を打破することが重要ですね

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7200R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
アルトが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	39600

報酬アイテム

デラックスサンド2×3	—
デラックスサンド1×2	—
プレミアサンド4×2	—
ボイスキャンディ 3×3	—
アーツキャンディ ×2	—
魔除けのお守り	—

クエスト 楽譜 氷姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	30	50	100	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ソプラの離脱
強制	ソプラ ❶／アルト ❷

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【45】譜面の番人	68	425	光
❷	【36】バーサクベア	67	449	水／光
❸	【48】デストロイワスプ	67	427	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

マップ中央付近の譜面の番人に全員で突撃して、合流後に接近してくる敵を迎撃だよ

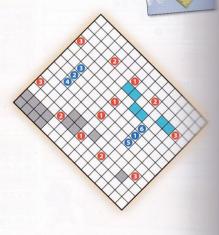
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7200R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ソプラが敵を3体撃破	100P

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	40600

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	アーツキャンディ ×2
プレミアサンド4×2	バンノウ菜エキス2×2
ホットサンド4×3	シルバーティアラ
野菜サンド4×2	—
リヴァイブボトル3×2	—
ボイスキャンディ 2×3	—

クエスト 怖がりフコピン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
69	P.113	50	100	50	30

勝利	フコピンの撃破
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【63】フコピン	69	485	地
❷	【52】ピュアスライム	68	427	火
❸	【52】ピュアスライム	67	422	火
❹	【19】黒麒麟	68	419	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

フコピンの混乱攻撃対策に、「ネコの鈴」などのアクセサリーを装備しましょう

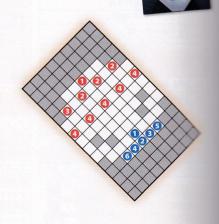
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7500R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	38500

報酬アイテム

デラックスサンド2×3	バンノウ菜5×4
プレミアサンド4×4	ショウカ菜5×2
ホットサンド4×2	ドクキエ菜5×3
リヴァイブボトル3×2	アサシンピアス
ボイスキャンディ 1×3	背景イラスト25
アーツキャンディ ×2	—

クエスト 第二幕 動物選挙

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.113	100	100	100	100

勝利	敵の全滅
敗北	ブリジッタの離脱
編制	ラナ 1／ブリジッタ 2／ジョーカー 3／ヴァイオレット 4／アルト 5／ソプラ 6

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
●	【34】ラブラット	68	427	風
●	【34】ラブラット	67	422	風
●	【39】パッションパンダ	67	449	火／光
●	【39】パッションパンダ	68	455	火／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

みんなのアクセサリーが強制的に変更されちゃうね……性能を確認しておかないと……

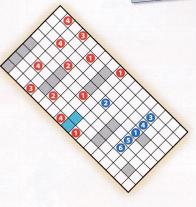
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7700R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ラピスバーストで敵を2体撃破	つばさの髪飾り

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	50400

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	ふわふわイヌ耳
デラックスサンド1×2	ふわふわイヌしっぽ
ホットサンド4×3	もふもふイヌ耳
リヴァイブオール1×2	もふもふイヌしっぽ
コアラの耳飾り	ピクチャー 33
ライオンの耳飾り	—

クエスト 本のムシ!

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
71	P.113	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	アクアの離脱
編制	アクア 1／アルト 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
●	【48】デストロイワスプ	71	449	地
●	【48】デストロイワスプ	70	443	地
●	【47】レッドホーネット	70	427	地
●	【47】レッドホーネット	71	433	地
●	【50】バイオジェル	71	435	水
●	【50】バイオジェル	70	429	水
—	—	—	—	—

わわっ、アクアさんは麻痺の状態でバトルが始まります。早く合流して治してあげないと

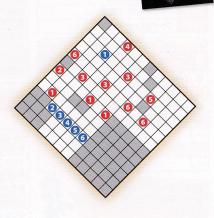
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	7800R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
アルトが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	45000

報酬アイテム

デラックスサンド3×3	リフレキャンディ ×3
プレミアサンド4×2	バンノウ菜エキス2×2
ホットサンド4×3	ヌクヌク菜エキス3×2
リヴァイブオール1×2	メザメ菜5×2
リヴァイブボトル5	銀の調理器具
ボイスキャンディ 3×2	—

クエスト 楽譜 雨音の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
72	P.113	50	100	50	30

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	カスミの離脱
編制	カスミ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
●	【45】譜面の番人	72	444	光
●	【36】バーサクベア	71	472	水／光
●	【36】バーサクベア	72	477	水／光
●	【50】バイオジェル	71	435	水
●	【50】バイオジェル	72	440	水
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ふう、水属性が弱点の敵ばかりね。私がアーツを使って、まとめてダメージを与えるわ

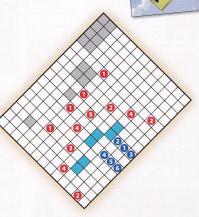
特殊条件と報酬

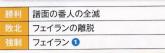
回復アイテムの使用個数が3個以下	8000R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
カスミが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	44600

報酬アイテム

デラックスサンド3×3	バンノウ菜エキス2×2
プレミアサンド4×2	ショウカ菜エキス3×3
プレミアサンド3×2	ホドケ菜エキス3×3
リヴァイブオール1	メザメ菜エキス3×2
リヴァイブボトル5×3	乙女の髪飾り
ボイスキャンディ 3×2	—

クエスト 楽譜 鬼姫の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
72	P.114	30	50	100	50

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【45】譜面の番人	72	444	光
2	【36】バーサクベア	71	472	水／光
3	【36】バーサクベア	72	477	水／光
4	【50】バイオジェル	72	440	水
5	【50】バイオジェル	71	435	水
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

う〜ん、フェイランが弱点を突くのは難しいよ。ここではなるべくサポートに徹するね

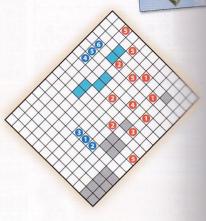
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8100R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
フェイランが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	44300

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	バンノウ菜エキス2×3
プレミアサンド4×3	オチツキ菜5×2
ホットサンド4×2	破邪のティアラ
野菜サンド4×2	—
リヴァイブオール1×3	—
リフレキャンディ×2	—

クエスト 楽譜 森林の詩 下

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
72	P.114	50	100	50	30

勝利	譜面の番人の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【45】譜面の番人	72	444	光
2	【36】バーサクベア	71	472	水／光
3	【50】バイオジェル	71	435	水
4	【36】バーサクベア	72	477	水／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

譜面の番人が5体もいるのか。私の光属性のアーツは、こいつらのために取っておくとしよう

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ひとりも離脱者を出さない	30EXP
ヴァイオレットが敵を3体撃破	100P

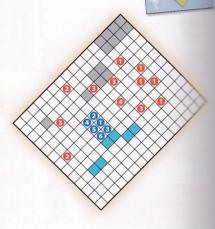
基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	44800

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	ボイスキャンディ 2×3
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス2×2
ホットサンド4×2	バンノウ菜5×3
野菜サンド4×2	たんぽぽの髪飾り
リヴァイブオール1×3	—
リヴァイブボトル5×2	—

クエスト 皇王の遺産

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.115	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【10】ソーサレスドール	68	446	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵はカウンターを持つうえ弱点がありません。こまめに回復しつつ攻めましょう

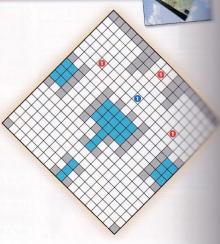
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	皇王のドレス
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	53900

報酬アイテム

インフィニティエア	ボイスキャンディ 3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	背景イラスト33
リヴァイブオール2×2	—
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 秋の豊猟祭

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
71	P.115	100	50	30	50

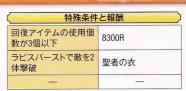
勝利	バーサクベアの撃破
敗北	ラナの離脱
強制	ラナ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【36】バーサクベア	68	455	水／光
❷	【37】サンドグリズリー	68	457	風／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

サンドグリズリーを1体ずつ風属性のアーツで倒してから……バーサクベアを攻撃……

特殊条件と報酬

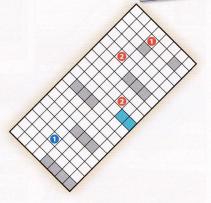
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	聖者の衣
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	53600

報酬アイテム

テンペストライン	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	りんご
リヴァイブオール2×2	背景イラスト34
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 当たって砕けろ!

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.115	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	シーナの離脱
強制	シーナ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【54】マモルクンΩ	68	443	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

デュフフ、アクアカートリッジかボルトカートリッジのレベルを上げておけば問題ないディス

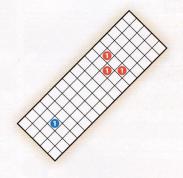
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルーンプレート
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55200

報酬アイテム

デストロイブラスト	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	ハイパーねじまき
リヴァイブオール2×2	背景イラスト35
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 始動シード暗殺計画

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.115	50	30	50	100

勝利	シーナの撃破
敗北	パルスの離脱
強制	パルス ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	シーナ（※）	68	511	光
❷	【54】マモルクンΩ	68	443	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ええ～、シーナと戦うの～？あれ、ここでのシーナは光属性が弱点になってるんだね

特殊条件と報酬

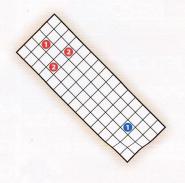
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫のドレス
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55300

報酬アイテム

スピリットマネー	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	背景イラスト36
リヴァイブオール2×2	—
リヴァイブボトル5×3	—

※：シーナは敵データに登録されない。

クエスト もうひとりのボク

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.115	100	50	30	50

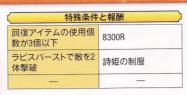
勝利	偽アルトの撃破
敗北	アルトの離脱
強制	アルト ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【86】偽アルト	68	480	水
❷	【21】ヘルサーヴァント	68	425	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

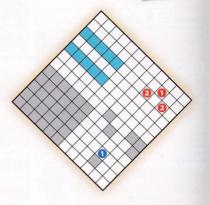
まずはヘルサーヴァントから撃破。ボク自身との戦いでは、弱点は突けませんが光属性のアーツで攻撃です

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫の制服
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55100

報酬アイテム

詩姫の物語	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	—
リヴァイブオール2×2	—
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 恋泥棒?

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	50	30	50	100

勝利	傷心キャットの撃破
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【58】傷心キャット	68	441	地
❷	【37】サンドグリズリー	68	457	風／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

う〜ん、まとめて攻撃を受けたくないな。なるべく距離を取りつつ、1体ずつ倒そうか

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	賢者の制服
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55900

報酬アイテム

キラースティング	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	まんが肉
リヴァイブオール2×2	背景イラスト38
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 邪な心振り払って

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【22】さまよう魂	68	425	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

フェイランなら、地属性のアーツで弱点を突けるよ。能力アップのアーツも使うといいね

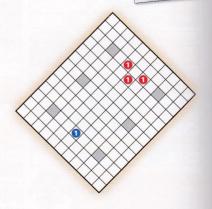
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫の振袖
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55600

報酬アイテム

大地の仙靴	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	背景イラスト39
リヴァイブオール2×2	—
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト お母さんの思い出

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	アクアの離脱
強制	アクア ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【12】ストレイデビル	68	439	火／光
❷	【21】ヘルサーヴァント	68	425	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

3体を相手にするのはちょっと大変かも。サニーレイを習得しておくと楽なんだけど……

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	奏者の衣
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55100

報酬アイテム

ファウンティロッド	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	背景イラスト40
リヴァイブオール2×2	—
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 誓いの剣

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【22】さまよう魂	68	425	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵は回避率が高いから、「ブレイドスラッシュ」などのアーツを中心に、まとめて攻撃だ

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	ディーヴァアーマー
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	100	54800

報酬アイテム

ブレイズグレイヴ	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	クロス眼帯
リヴァイブオール2×2	背景イラスト41
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 答えを訊かせて

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	カスミの離脱
強制	カスミ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【24】デスシザース	68	426	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵は3体。私ならまとめて攻撃できるから、弱点は突けないけれど、苦戦はしないわね

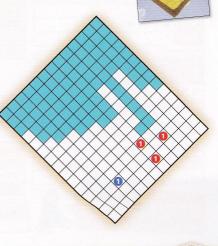
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	花嫁の振袖
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55700

報酬アイテム

叢雲	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	幸福の招きネコ
リヴァイブオール2×2	背景イラスト42
リヴァイブボトル5×3	—

クエスト 父の面影

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【43】クロムパラディン	68	447	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫のドレス
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	55300

報酬アイテム

ディーヴァタクト	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	光の大魔女のほうき
リヴァイブオール2×2	背景イラスト43
リヴァイブボトル5×3	—

私1人での戦いか。まとめて攻撃を受けないように移動しつつ、地属性のアーツで攻めるか

クエスト 未来の自分を越える!

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
68	P.116	30	50	100	50

勝利	偽ソプラの全滅
敗北	ソプラの離脱
強制	ソプラ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【88】偽ソプラ	68	490	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	8300R
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫の制服
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
40	100	54500

報酬アイテム

ディーヴァクロス	ボイスキャンディ3
デラックスサンド4×2	リフレキャンディ
プレミアサンド4×3	バンノウ菜エキス4×2
ホットサンド4×2	雪ダルマ
リヴァイブオール2×2	背景イラスト45
リヴァイブボトル5×3	—

う～ん、2対1かぁ。弱点は突けないから、こまめに回復しながら、まずは1体倒そう

EXクエスト アマチュアカメラマン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
55	P.116	100	100	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【25】マッシュクラブ	54	353	風
❷	【25】マッシュクラブ	55	358	風
❸	【30】ローズフィッシュ	54	377	火／風
❹	【30】ローズフィッシュ	55	382	火／風
❺	【28】リッチチキン	55	370	地
❻	【28】リッチチキン	54	365	地
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

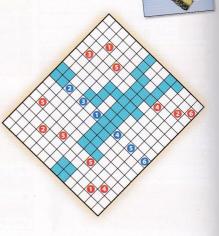
条件	報酬
写真を2枚獲得	オシャレメガネ
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
20	200	25900

報酬アイテム

デラックスサンド1	—
リヴァイブボトル3×3	—
ボイスキャンディ1×2	—
バンノウ菜3	—
トキトメ菜エキス3×2	—
—	—

アイドルがバラバラに配置されていますから、流砂の下流付近を渡って合流することが優先です

EXクエスト 13人目の仲間?

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
55	P.116	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【27】ホットチキン	55	359	水／地
2	【27】ホットチキン	54	354	水／地
3	【37】サンドグリズリー	55	384	風／光
4	【37】サンドグリズリー	54	378	風／光
5	【47】レッドホーネット	54	344	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

すっかり包囲されていますね。まずは包囲網の一角を崩して、背後の安全を確保しましょう

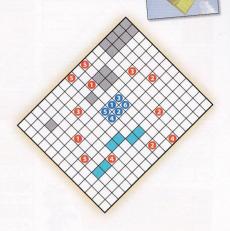
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	27300

報酬アイテム

デラックスサンド1×3	バンノウ菜3
プレミアサンド2×2	—
ホットサンド4×2	—
リヴァイブボトル3×2	—
ボイスキャンディ 2×3	—
アーツキャンディ ×2	—

EXクエスト 新探偵アイテム?

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
60	P.116	50	30	50	100

勝利	マッドプラントの撃破
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【75】マッドプラント	60	458	火
2	【77】マッドランナー	60	391	火
3	【77】マッドランナー	59	386	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

あたし以外はバインド状態だけど、行動できないわけじゃないから治療して反撃開始だよ!

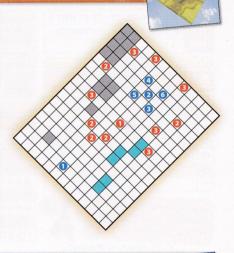
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ヒソカが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	33600

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	アーツキャンディ ×2
プレミアサンド2×2	バンノウ菜3×4
ホットサンド4×3	トキトメ菜エキス3×2
野菜サンド4×2	ホドケ菜5×2
リヴァイブボトル3×2	オチツキ菜エキス3
ボイスキャンディ 2×3	—

EXクエスト プロカメラマン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
65	P.117	100	100	100	100

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【37】サンドグリズリー	65	440	風／光
2	【37】サンドグリズリー	64	434	風／光
3	【48】デストロイワスプ	64	411	地
4	【48】デストロイワスプ	65	416	地
5	【50】バイオジェル	65	403	水
6	【50】バイオジェル	64	398	水
—	—	—	—	—

撃には水着の装備が必須です。チャーム属性の異なるアイドルで特殊条件を達成しましょう

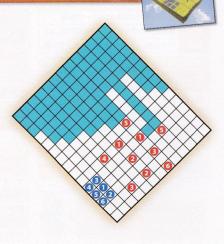
特殊条件と報酬

クール属性の写真を1枚獲得	金剛石の結晶
ビューティー属性の写真を1枚獲得	金剛石の結晶
ピュア属性の写真を1枚獲得	金剛石の結晶

基本報酬

EXP	AP	お金
20	250	29400

報酬アイテム

デラックスサンド3	バンノウ菜エキス4
プレミアサンド4×3	—
リヴァイブオール1×2	—
リヴァイブボトル5×3	—
ボイスキャンディ 3×2	—
リフレキャンディ	—

EXクエスト 水着回

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
65	P.117	100	100	100	100

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	―

出現する敵

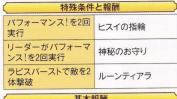
番号	名前	LV	HP	弱点
1	【59】ミスチバスネコ	65	419	地
2	【50】バイオジェル	64	398	水
3	【48】デストロイワスプ	65	416	地
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

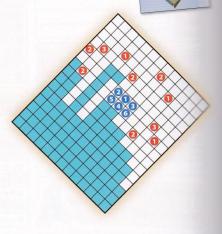
全員、強制的に水着だぞ♪
盛大にアーツを使いまくって速攻でカタを付けるのだ

特殊条件と報酬

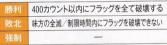
パフォーマンス!を2回実行	ヒスイの指輪
リーダーがパフォーマンス!を2回実行	神秘のお守り
ラピスバーストで敵を2体撃破	ルーンティアラ

基本報酬

EXP	AP	お金
100	500	31500

報酬アイテム

アクアドレス	ブラックアサシン
ブラックドレス	マジシャンドレス
クラウンドレス	レッドドラゴン
ナチュラルドレス	マスタードレス
インベンター	レッドジーニアス
メカニックドレス	ブルージーニアス

EXクエスト ビーチフラッグ争奪戦

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
65	P.117	100	100	100	100

勝利	400カウント以内にフラッグを全て破壊する
敗北	味方の全滅／制限時間内にフラッグを破壊できない
強制	―

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【19】黒麒麟	65	403	地
2	【19】黒麒麟	64	398	地
3	【37】サンドグリズリー	65	440	風／光
4	【37】サンドグリズリー	64	434	風／光
5	【48】デストロイワスプ	64	411	地
6	フラッグ（※）	1	400	―
―	―	―	―	―

水着じゃないと参加不可♪
DEFが低下しちゃうからヤられるまえにヤるしかないね

※：フラッグは敵データに登録されない。

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
350カウント以内に勝利条件達成	調響師の指輪
ラピスバーストで敵を2体撃破	詩姫の腕輪

基本報酬

EXP	AP	お金
100	200	35000

報酬アイテム

調理セット×3	話題の小説×2
激辛スイーツ×2	キツネのぬいぐるみ×2
極大ハム	飲茶セット×2
手作りチーズ×3	メイクセット×2
万能工具	難しい魔術書×2
パルスの靴下×2	ラクロスグローブ×2

EXクエスト ソワレ学院の危機

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
75	P.117	200	200	200	200

勝利	300カウントの間メンバーを護る
敗北	先行コーリング中のアイドルが戦闘不能になる
強制	ヴァイオレット1／アルト2／ソプラ3

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【74】キマイラロード	65	568	光
2	【48】デストロイワスプ	64	411	地
3	【50】バイオジェル	64	398	水
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

わたしたちはコーリング状態を保つから、しっかり守ってね。
地・水属性のアーツは必須だよ

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ラピスバーストで敵を3体撃破	結束の銀水晶

基本報酬

EXP	AP	お金
150	300	56000

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	ヌクヌク菜5×3
プレミアサンド4×3	オチツキ菜エキス3×2
ホットサンド4×2	メザメ菜エキス3×2
野菜サンド4×2	三角メガネ
リヴァイブオール1	―
リヴァイブボトル5×2	―

フリーバトル VS皇国の襲撃者

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
6	—	40	50	40	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【17】ワイルドジラフ	6	100	地
2	【32】サンドラット	6	72	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

手前側にいるサンドラットを全滅させて、階段を上がりつつワイルドジラフを倒しましょう

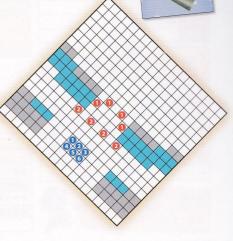
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	50	5600

報酬アイテム

野菜サンド2×2	—
ウゴケ菜3	—
メザメ菜3	—
安心お守り	—
—	—
—	—

フリーバトル VS城に侵入した魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
11	—	30	40	50	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【46】キラービー	11	105	地
2	【46】キラービー	10	100	地
3	【32】サンドラット	11	96	風
4	【32】サンドラット	10	91	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵はあまり強くないけど、キラービーの毒はやだな。状態異常を回復できる人を入れておこうね

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	50	8400

報酬アイテム

ホットサンド1	—
ショウカ菜3	—
ヌクヌク菜3	—
安心お守り×2	—
—	—
—	—

フリーバトル VS荒野の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
12	—	50	40	30	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【17】ワイルドジラフ	12	143	地
2	【17】ワイルドジラフ	11	136	地
3	【32】サンドラット	12	100	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

範囲攻撃系のアーツを当てやすいな。複数の敵にまとめて攻撃されないよう、数を減らそう

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	50	9100

報酬アイテム

野菜サンド2×2	—
トキトメ菜3	—
オチツキ菜3×2	—
メザメ菜3	—
オシャレなストール	—
—	—

フリーバトル VS砂漠の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
17	―	30	40	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	―

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【17】ワイルドジラフ	17	179	地
2	【17】ワイルドジラフ	16	172	地
3	【32】サンドラット	17	124	風
4	【32】サンドラット	16	120	風
5	【46】キラービー	17	133	地
6	【46】キラービー	16	128	地
―	―	―	―	―

挟み撃ちされてます……どちらかに寄って攻めて、優先的に片側を全滅させましょう……

特殊条件と報酬

―	―
―	―
―	―

基本報酬

EXP	AP	お金
10	60	10500

報酬アイテム

ホットサンド1	―
野菜サンド3×3	―
ドクキエ菜5×2	―
オチツキ菜3	―
解毒の指輪	―
―	―

フリーバトル VSマモルクン軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
16	―	40	30	40	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	―

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【53】マモルクン	16	142	水／風
2	【53】マモルクン	15	136	水／風
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

敵も味方も2手に分かれている感じだね。それぞれ分担して倒していくといいんじゃないかな

特殊条件と報酬

―	―
―	―
―	―

基本報酬

EXP	AP	お金
10	60	12500

報酬アイテム

ホットサンド1×2	―
野菜サンド3×3	―
ドクキエ菜5×2	―
ヌクヌク菜5×2	―
花のシュシュ	―
―	―

フリーバトル VS暴走ロボット軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
20	―	40	50	40	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	―

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【56】セキュリティロボ	20	180	水／風
2	【49】マシンビー	20	175	水／風
3	【53】マモルクン	20	163	水／風
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

敵が密集しやすい地形ディス。こんな所では、範囲が十字タイプのアーツが猛威を振るうディス

特殊条件と報酬

―	―
―	―
―	―

基本報酬

EXP	AP	お金
10	60	13200

報酬アイテム

ホットサンド1×3	―
野菜サンド3×4	―
ホドケ菜5	―
オチツキ菜5×2	―
花飾り	―
―	―

フリーバトル VS警備ロボット軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
18	—	40	30	40	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【56】セキュリティロボ	18	170	水／風
2	【56】セキュリティロボ	17	165	水／風
3	【49】マシンビー	18	164	水／風
4	【49】マシンビー	17	159	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	60	13300

報酬アイテム

ホットサンド1×3	—
トキトメ菜3×2	—
ショウカ菜5×2	—
メザメ菜5	—
レザーチョーカー	—
—	—

フリーバトル VSハチの大群

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
26	—	40	50	40	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【47】レッドホーネット	26	199	地
2	【47】レッドホーネット	25	193	地
3	【46】キラービー	26	175	地
4	【46】キラービー	25	170	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

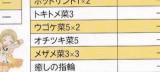
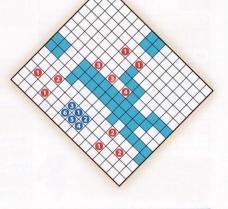
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	70	13700

報酬アイテム

ホットサンド1×2	—
トキトメ菜3	—
ウゴケ菜5×2	—
オチツキ菜5	—
メザメ菜3×3	—
癒しの指輪	—

フリーバトル VSアンデッド軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
21	—	40	50	40	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【35】ゾンビラット	21	170	火／風／光
2	【35】ゾンビラット	20	164	火／風／光
3	【05】デッドゴブリン	20	169	火／光
4	【20】ワンダーゴースト	21	167	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

みんなを合流させたあと、橋のところで敵を足止めしながら片側を片付けちゃおう!

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	70	14400

報酬アイテム

野菜サンド4×2	—
ウタエ菜5	—
ウゴケ菜エキス3×2	—
ドクキエ菜エキス3	—
メザメ菜5×3	—
カチューシャ	—

フリーバトル VSガーディアン

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
32	—	40	30	40	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【08】ウィッチゴーレム	32	243	—
2	【08】ウィッチゴーレム	31	238	—
3	【20】ワンダーゴースト	31	219	地／光
4	【20】ワンダーゴースト	32	224	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

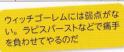
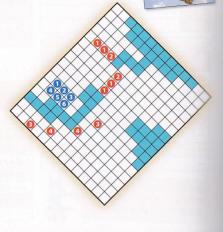
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	70	15400

報酬アイテム

ホットサンド2×1	—
野菜サンド4×3	—
ヌクヌク菜エキス3	—
オチツキ菜エキス3×2	—
カチューシャ	—
—	—

フリーバトル VS鬼族の無法者

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
27	—	30	40	50	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【06】悪鬼	27	229	風
2	【06】悪鬼	26	223	風
3	【07】夜叉	27	227	風
4	【07】夜叉	26	221	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

鬼さんたちはカウンターで反撃してくるから、アーツで攻撃するほうが安全だよっ☆

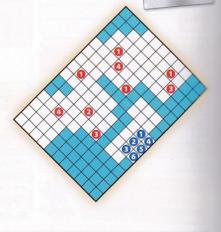
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	80	16100

報酬アイテム

プレミアサンド1	ホドケ菜エキス3
ホットサンド2×2	—
野菜サンド4×2	—
リヴァイブボトル1	—
ウゴケ菜エキス3×2	—
ショウカ菜エキス3×3	—

フリーバトル VS雪山からの使者

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
33	—	50	40	30	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【18】ブリザードジラフ	33	233	火／地
2	【18】ブリザードジラフ	32	228	火／地
3	【20】ワンダーゴースト	32	224	地／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

まずは状態異常がやっかいなワンダーゴーストを撃破して、包囲網をぶち破るディス!

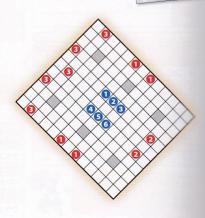
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	80	17100

報酬アイテム

プレミアサンド1	カチューシャ ×2
ホットサンド2×2	—
リヴァイブボトル1×2	—
ホドケ菜5×3	—
ヌクヌク菜エキス3×2	—
オチツキ菜5	—

フリーバトル VS雪国の魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
36	—	50	40	30	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【18】ブリザードジラフ	36	249	火／地
2	【18】ブリザードジラフ	37	254	火／地
3	【29】ボーンフィッシュ	36	275	火
4	【29】ボーンフィッシュ	37	281	火
5	【33】スノーラット	37	262	火／風
6	【33】スノーラット	36	257	火／風
—	—	—	—	—

早めに段差の上方に陣取る敵を撃破して、下方の敵との挟撃を避けることが肝要ですわ

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	80	17500

報酬アイテム

プレミアサンド1×3	—
野菜サンド4×4	—
ウゴケ菜エキス3×2	—
ホドケ菜エキス3	—
オチツキ菜エキス3×2	—
メザメ菜エキス3	—

フリーバトル VS城壁の襲撃者

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
40	—	30	40	50	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【26】コカトリス	40	279	地
2	【26】コカトリス	39	274	地
3	【40】ロックゴーレム	40	20	水／風
4	【40】ロックゴーレム	39	20	水／風
5	【33】スノーラット	40	277	火／風
6	【33】スノーラット	39	272	火／風
—	—	—	—	—

敵の弱点属性と半減属性がバラバラなんだ〜。複数の属性を扱えるシーナの出番かもね

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	80	18500

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	—
ホットサンド2×2	—
リヴァイブボトル1×3	—
ドクキエ菜エキス3	—
ヌクヌク菜エキス3×2	—
力の指輪	—

フリーバトル VS荒野の猛獣

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
42	—	30	40	50	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【37】サンドグリズリー	42	311	風／光
2	【37】サンドグリズリー	41	306	風／光
3	【30】ローズフィッシュ	42	312	火／風
4	【47】レッドホーネット	42	282	地
5	【47】レッドホーネット	41	277	地
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

風属性が弱点の敵が多い……私やブリジッタなら……有利に……戦えそう……です

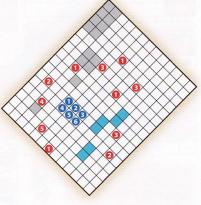
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	90	18900

報酬アイテム

プレミアサンド1×3	ホドケ菜エキス3
野菜サンド4×4	メザメ菜エキス3×2
リヴァイブボトル1×2	力の指輪×2
ウタエ菜エキス3	—
アカル菜エキス3×3	—
ウゴケ菜エキス3×2	—

フリーバトル VS砂漠の魔獣

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
45	—	50	40	30	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【37】サンドグリズリー	45	328	風／光
2	【37】サンドグリズリー	44	322	風／光
3	【52】ピュアスライム	44	302	火
4	【52】ピュアスライム	45	307	火
5	【47】レッドホーネット	45	297	地
6	【47】レッドホーネット	44	292	地
—	—	—	—	—

地形で分断されているから、まずは私たちを合流させてから近寄る敵を迎撃するとよいぞ

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	90	20500

報酬アイテム

プレミアサンド2×2	—
ホットサンド3×4	—
リヴァイブボトル1×2	—
ウゴケ菜エキス3×3	—
ショウカ菜エキス3	—
ブロンズティアラ	—

フリーバトル VSアマデウス兵

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
48	—	50	40	30	40

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【64】アマデウス剣兵	48	321	水／風
2	【64】アマデウス剣兵	47	316	水／風
3	【65】アマデウス魔兵	47	314	水／風
4	【65】アマデウス魔兵	48	319	水／風
5	【66】アマデウス弓兵	47	315	水／風
6	【66】アマデウス弓兵	48	320	水／風
7	【37】サンドグリズリー	47	339	風／光
8	【37】サンドグリズリー	48	345	風／光

敵全員が風属性に弱い……風属性のアーツをつかって……まとめて……撃破……です

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	90	21000

報酬アイテム

ホットサンド4×2	—
リヴァイブボトル3	—
ボイスキャンディ1	—
アーツキャンディ	—
メザメ菜エキス3×4	—
羽飾り	—

フリーバトル VSオアシスの魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
55	—	40	50	40	30

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【31】グランフィッシュ	55	382	火
2	【31】グランフィッシュ	54	376	火
3	【16】ブルーリザード	54	358	火
4	【16】ブルーリザード	55	363	火
5	【48】デストロイワスプ	54	357	地
6	【48】デストロイワスプ	55	362	地
—	—	—	—	—

カウントダウンなどの状態異常がやっかいなデストロイワスプを最優先で攻撃するディス!

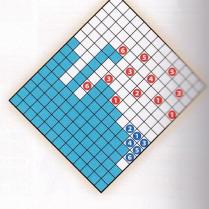
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	90	23100

報酬アイテム

デラックスサンド1	—
プレミアサンド2×2	—
リヴァイブボトル3	—
アーツキャンディ	—
バンノウ菜3	—
魔除けのお守り	—

フリーバトル VS亜人種の軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
52	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【02】ソードゴブリン	52	351	光
2	【02】ソードゴブリン	51	346	光
3	【03】ランスゴブリン	51	364	光
4	【03】ランスゴブリン	52	369	光
5	【04】ガンナーゴブリン	52	339	光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ゴブリンの弱点は光属性だから、私の「サニーレイ」をみんなでデュオレントするといいぞ

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	24000

報酬アイテム

デラックスサンド1	—
プレミアサンド3×2	—
リヴァイブボトル3	—
ボイスキャンディ2	—
バンノウ菜3×2	—
貝殻の髪飾り	—

フリーバトル VS悪魔の軍団

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
60	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【13】グリードデーモン	60	396	地／光
2	【02】ソードゴブリン	59	389	光
3	【03】ランスゴブリン	59	408	光
4	【04】ガンナーゴブリン	59	375	光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

完全に分断されているから、3人1組で戦うことになるよ。バランスよく戦力を配置してね

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	25900

報酬アイテム

デラックスサンド3	—
プレミアサンド4×2	—
リヴァイブボトル5×2	—
ボイスキャンディ3	—
バンノウ菜5×2	—
桜の髪飾り	—

フリーバトル VS塔に巣くう魔物

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
55	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【13】グリードデーモン	55	369	地／光
2	【13】グリードデーモン	54	363	地／光
3	【02】ソードゴブリン	54	362	光
4	【03】ランスゴブリン	54	380	光
5	【03】ランスゴブリン	55	386	光
6	【04】ガンナーゴブリン	54	349	光
—	—	—	—	—

挟撃されるとかなり危険ね。片側の敵のせん滅を急いで、壁を背にして戦うのよ

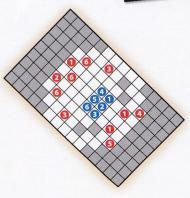
特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	29400

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	—
プレミアサンド4×3	—
リヴァイブオール1	—
ボイスキャンディ3×2	—
バンノウ菜エキス2×2	—
クリスタルピアス	—

フリーバトル VS塔の悪魔

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
63	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【13】グリードデーモン	63	413	地／光
2	【13】グリードデーモン	62	407	地／光
3	【36】バーサクベア	63	427	水／光
4	【36】バーサクベア	62	421	水／光
5	【41】アースゴーレム	62	40	水／風
6	【41】アースゴーレム	63	40	水／風
—	—	—	—	—

グリードデーモンは風属性を無効化してしまいます……ヴァイオレットさんの出番……

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	31500

報酬アイテム

デラックスサンド3×2	—
リヴァイブオール1×2	—
ボイスキャンディ 3×2	—
リフレキャンディ	—
バンノウ菜エキス4×2	—
アサシンピアス	—

フリーバトル VS砂漠の変異種

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
60	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【24】デスシザース	60	384	風
2	【24】デスシザース	59	379	風
3	【42】邪心魔像	59	30	水／風
4	【42】邪心魔像	60	30	水／風
5	【19】黒麒麟	59	372	地
6	【19】黒麒麟	60	377	地
—	—	—	—	—

広範囲の攻撃アーツがやっかい、かつHPの多い黒麒麟は、速攻で私が撃破したほうがよいな

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	33600

報酬アイテム

デラックスサンド4	銀のカチューシャ
プレミアサンド4×2	—
リヴァイブオール1×3	—
リヴァイブボトル5×2	—
ボイスキャンディ 3×2	—
アーツキャンディＺ	—

フリーバトル VS砂漠神の眷属

LV	詳細	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
70	—	50	50	50	50

勝利	敵の全滅
敗北	味方の全滅
強制	—

特殊条件と報酬

—	—
—	—
—	—

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【67】カーススライム	70	445	水／光
2	【67】カーススライム	69	440	水／光
3	【69】カースソルジャー	70	446	水／風
4	【69】カースソルジャー	69	441	水／風
5	【70】カースウィザード	69	425	水／風
6	【71】カースアーチャー	69	442	水／風
7	【71】カースアーチャー	70	447	水／風

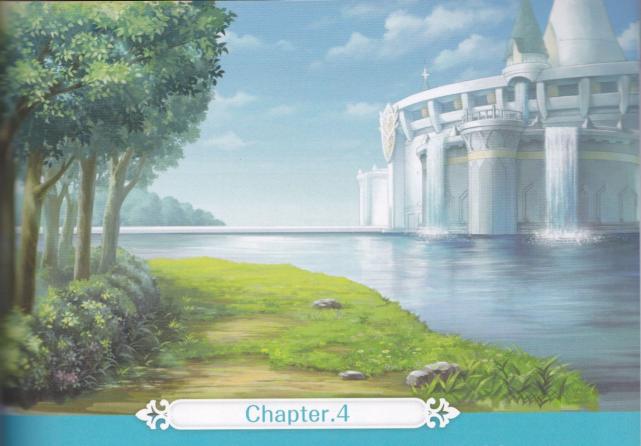
水属性が弱点の敵ばかりですカラ、アクアやソプラを中心に戦うと有利になるディスよ

基本報酬

EXP	AP	お金
10	100	35000

報酬アイテム

デラックスサンド4×2	不死鳥のお守り
リヴァイブオール2×3	—
ボイスキャンディ 3×2	—
アーツキャンディＺ	—
リフレキャンディ ×2	—
バンノウ菜エキス4×3	—

Chapter.4

知識を深める情報集

戦闘で勝利のカギを握る、アーツの詳細データを掲載。使用時の効果や射程のほか、EX版の効果、強化後のデータなどを確認しておこう。

ページの見方

❶攻撃アーツ

アクアカートリッジ❷	水属性攻撃：威力25❸	数❹	3	射	通常1段2	❺範	単体	EX	威力+20❻	習❼	アク	ジョ	ブリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ

❽強化	LV2	威力30／回数4	LV3	威力35	LV4	威力40／回数5	LV5	威力45	LV6	威力50／回数6	LV7	威力55／回数7	AP	タイプ3❾

❶分類
アーツの効果に基づいた大まかな分類。

❷名称
アーツは、その分類内で五十音順に並んでいる。

❸効果
アーツの習得時点（レベル1）での効果。

❹数
レベル1時点で、1回の戦闘中に使用できる回数。

❺射程と範囲
アーツの射程と効果範囲。タイプごとの詳細は以下の図を参照。なお射程が「—」の場合は、射程が無いことを示す。

❻EX効果
EX版を使用した際に強化される内容。

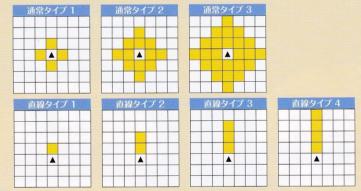
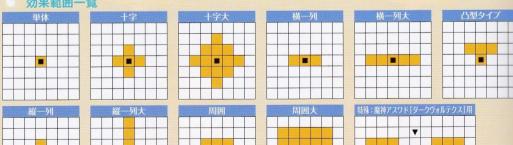
❼習得
そのアーツを習得できるヒロイン。点灯状態のものが習得可能であることを示す。名前は次の略称で表記。アクア → アク／ジョーカー → ジョ／ブリジッタ → ブリ／ラナ → ラナ／パルス → パル／シーナ → シー／ヒソカ → ヒソ／ヴァイオレット → ヴァ／フェイラン → フェ／カスミ → カス／アルト → アル／ソプラ → ソプ

❽強化データ
レベルアップした際に強化される項目。
例：威力30／回数4 → 威力が30に上昇し、使用回数が4回に増える
レート5%上昇 → ダメージレートが5%に上昇する

❾APパターン
レベルアップの際に必要なオーラポイント（AURA POINT）。パターンは5つに分けられ、詳細は右のまとめのとおり。なお、習得（レベル1）に必要なオーラポイントはヒロイン、およびプロデュースプラン上の位置次第で異なる。

・タイプ1	・タイプ2	・タイプ3	・タイプ4	・タイプ5
LV2 → 100	LV2 → 150	LV2 → 200	LV2 → 250	LV2 → 300
LV3 → 150	LV3 → 200	LV3 → 250	LV3 → 300	LV3 → 350
LV4 → 200	LV4 → 250	LV4 → 300	LV4 → 350	LV4 → 400
LV5 → 250	LV5 → 300	LV5 → 350	LV5 → 400	LV5 → 450
LV6 → 300	LV6 → 350	LV6 → 400	LV6 → 450	LV6 → 500
LV7 → 350	LV7 → 400	LV7 → 500	LV7 → 500	LV7 → 600

コーリング、ラピスバースト、デュオストライクは、強化要素が無いため強化データの項目を省いている。また、敵が使用するアーツは簡易データのみを掲載している。

射程一覧

効果範囲一覧

※：図中の▲はユニットの位置を、■は選択カーソルの位置を示す。

攻撃アーツ

アーツ	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
アクアカートリッジ	水属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+20	シー	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
アクアゲイジング	水属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	アク、ヒソ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
アクアショット	水属性攻撃：威力20	3	直線3・段2	単体	威力+20	ヒソ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
アクアショット2	水属性攻撃：威力20	3	直線1・段2	縦一列	威力+15	ヒソ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
アグニの鉄槌	火属性攻撃：威力20	3	通常1・段2	単体	威力+20	アル	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
アサルトブリッツ	風属性攻撃：威力20	3	直線2・段2	縦一列	威力+15	ブリ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
アサルトランス	無属性攻撃：威力15	3	直線1・段2	縦一列	威力+20	ブリ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
雨渦	水属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+15	カス	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
一刀	無属性攻撃：威力15	3	直線3・段2	横一列	威力+20	カス	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
岩蹴	地属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+20	フェ	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
ガイアカートリッジ	地属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+20	シー	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
鬼岩衝	地属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	フェ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
キリングソーン	地属性攻撃：威力25	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+15	ヴァ	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
グラーシェクロス	水属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+20	ソブ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
クロスファイア	火属性攻撃：威力15	3	直線3・段2	十字	威力+10	ジォ、パル	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
コールドグラーシェ	水属性攻撃：威力20／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	ソブ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
コールドバレット	水属性攻撃：威力15	3	直線3・段2	凸型	威力+15	ソブ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
コロナブラスト	火属性攻撃：威力15	3	直線3・段2	凸型	威力+25	アル	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
サニークロス	光属性攻撃：威力20	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	ヴァ、アル、ソブ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
サニーレイ	光属性攻撃：威力20／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	アク、ジォ、ブリ、ラナ、パル、ヒソ、ヴァ、フェ、カス、アル、ソブ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
サンダー	風属性攻撃：威力15／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	ブリ、シー	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
秋水	水属性攻撃：威力20	3	直線3・段2	横一列	威力+15	カス	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
焦熱斬	火属性攻撃：威力15	3	直線1・段2	横一列	威力+20	ジォ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
ストームレイジ	風属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	ラナ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
スプラッシュ	水属性攻撃：威力15／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	アク、シー、ヒソ、カス	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
閃	無属性攻撃：威力25	3	直線3・段2	単体	威力+20	カス	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
発勁蹴	地属性攻撃：威力20	3	直線1・段2	縦一列	威力+20	フェ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
ピアースソーン	地属性攻撃：威力25	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+20	ヴァ	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
フラッシュショット	風属性攻撃：威力20	3	直線3・段2	単体	威力+20	ラナ	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
フレアカートリッジ	火属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+20	シー	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
フレアスラッシュ	火属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+15	ジォ	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
ブレイドスラッシュ	無属性攻撃：威力15	3	直線1・段2	横一列	威力+20	ジォ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3

アーツ	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
フレイム	火属性攻撃：威力15／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	ジォ、パル、アル	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
ボルケイノ	火属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	パル、アル	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
ボルトカートリッジ	風属性攻撃：威力25	3	通常1・段2	単体	威力+20	シー	威力30／回数4	威力35	威力40／回数5	威力45	威力50／回数6	威力55／回数7	タイプ3
ライオット	風属性攻撃：威力15	3	通常2・段2	十字	射程延長／威力+10	ブリ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
ライフサック	無属性攻撃：威力15／与ダメージから80までを吸収し自身のHP回復	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+10	パル、ヒソ	威力20／回数4	威力25／吸収上限140	威力30／回数5／吸収上限170	威力35／吸収上限200	威力40／回数6／吸収上限230	威力45／回数7／吸収上限260	タイプ3
隆岩衝	地属性攻撃：威力15／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	フェ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3
レッドサークレット	火属性攻撃：威力20	3	—	周囲	威力+20	パル	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
レッドスプレッド	火属性攻撃：威力20	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+20	パル、シー	威力25／回数4	威力30	威力35／回数5	威力40	威力45／回数6	威力50／回数7	タイプ3
ワールウィンド	風属性攻撃：威力15／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／威力+15	ラナ	威力20／回数4	威力25	威力30／回数5	威力35	威力40／回数6	威力45／回数7	タイプ3

状態異常付加アーツ

アーツ	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
ガードダウン	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇する／4ターン持続／レンタル可	2	通常2・段2	単体	射程延長／効果+10%	アク、ジォ、ブリ、ラナ、シー、ヴァ、カス、アル、ソプ	回数3	上昇15%	回数4	上昇20%	上昇25%／回数5	上昇30%／回数6	タイプ1
ガードブレイク	敵が攻撃を受けた際のダメージレートが10%上昇する／2ターン持続	2	通常2・段2	十字	射程延長／効果+10%	ラナ、シー、ヴァ、フェ、アル、ソプ	回数3	上昇15%	回数4	上昇20%	上昇25%／回数5	上昇30%／回数6	タイプ1
クロスコンフューズ	40%の確率で敵を混乱状態にする／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+15%	ラナ、フェ	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1
クロススリープ	40%の確率で敵を眠り状態にする／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+15%	アク、カス	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1
クロスバーン	40%の確率で敵を火炎状態にする／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+15%	ジォ、パル、アル	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1
クロスパラライズ	40%の確率で敵を麻痺状態にする／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+25%	ブリ、ヒソ	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1
クロスフローズン	40%の確率で敵を氷結状態にする／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+15%	ソプ	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1
クロスポイズン	45%の確率で敵を毒状態にする／3ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+10%	ヒソ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
コンフューズ	45%の確率で敵を混乱状態にする／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	ラナ、パル、ヒソ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
スリープ	45%の確率で敵を眠り状態にする／4ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	アク、ラナ、パル、ヒソ、カス	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
スリープガスト	45%の確率で敵を眠り状態にする／4ターン持続	1	—	十字大	確率+20%	ヒソ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%	確率65%／回数4	確率70%	確率75%／回数5	タイプ1
仙呪乱心札	45%の確率で敵を混乱状態にする／3ターン持続	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	フェ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
ドッジダウン	敵の回避率が10%低下する／5ターン持続／レンタル可	2	通常2・段2	単体	射程延長／効果+10%	アク、ジォ、ブリ、ラナ、パル、シー、ヴァ、カス、アル、ソプ	低下15%／回数3	低下20%／回数4	低下25%／回数5	低下30%／回数6	—	—	タイプ1
ドッジブレイク	敵の回避率が10%低下する／3ターン持続	2	通常2・段2	十字	射程延長／効果+10%	ラナ、シー、ヒソ、ヴァ、フェ、アル	低下15%／回数3	低下20%／回数4	低下25%／回数5	低下30%／回数6	—	—	タイプ1
バーン	45%の確率で敵を火炎状態にする／4ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+25%	ジォ、アル	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
バインド	45%の確率で敵をバインド状態にする／4ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	ヴァ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
バインドソーン	45%の確率で敵をバインド状態にする／4ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+20%	ヴァ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%	確率65%／回数4	確率70%	確率75%／回数5	タイプ1
パラライズ	45%の確率で敵を麻痺状態にする／2ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	ブリ、パル、ヒソ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
フォースダウン	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下する／4ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+15%	アク、ジォ、パル、シー、ヴァ、アル	回数3	低下15%	回数4	低下20%	低下25%／回数5	低下30%／回数6	タイプ1
フォースブレイク	敵の攻撃時のダメージレートが10%低下する／2ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／効果+15%	アク、ブリ、シー、ヴァ、アル	回数3	低下15%	回数4	低下20%	低下25%／回数5	低下30%／回数6	タイプ1
フローズン	45%の確率で敵を氷結状態にする／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	ソプ	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
ポイズン	45%の確率で敵を毒状態にする／5ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／確率+20%	パル	確率50%／回数2	確率55%／回数3	確率60%／回数4	確率65%／回数5	確率70%／回数6	確率75%／回数7	タイプ1
ポイズンミスト	40%の確率で敵を毒状態にする／5ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／確率+25%	ヒソ	確率45%／回数2	確率50%／回数3	確率55%	確率60%／回数4	確率65%	確率70%／回数5	タイプ1

回復アーツ

名称	効果	数	射	範	EX	習	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
HPトランスファー	自身のHPを最大90まで味方に分け与える	3	通常1・段2	単体	射程延長／効果+90	アク ジオ シー	移譲上限110／回数4	移譲上限130	移譲上限150／回数5	移譲上限170	移譲上限190／回数6	移譲上限210／回数7	タイプ2
アンコールライフ	戦闘不能を回復する：効力12	3	通常2・段2	十字	射程延長／効力+20	アク ヴァ ソプ	効力15／回数4	効力18	効力20／回数5	効力25	効力30／回数6	効力40／回数7	タイプ2
インジェクション	HP回復：効力25	3	通常1・段3	単体	射程延長／効力+30	シー	効力30／回数4	効力35	効力40／回数5	効力45	効力50／回数6	効力55／回数7	タイプ2
ウィンドヒール	不利な状態異常と、HPを回復する：効力12	3	通常2・段2	十字	射程延長／効力+20	ラナ	効力15／回数4	効力18	効力20／回数5	効力25	効力30／回数6	効力40／回数7	タイプ2
オールマイトヒール	不利な状態異常と、HPを回復する：効力10	3	通常2・段2	十字	射程延長／効力+15	アク ヴァ カス	効力12／回数4	効力14	効力17／回数5	効力20	効力25／回数6	効力30／回数7	タイプ2
快癒功	HP回復：効力30／自分のみ	3	—	単体	効力+40	フェ	効力35	回数4	効力40	回数5	効力45	効力50／回数6	タイプ2
快癒紋	自身のHPを最大100まで味方に分け与える	3	通常1・段2	単体	射程延長／効果+100	フェ	移譲上限130／回数2	移譲上限160	移譲上限190／回数5	移譲上限210	移譲上限240／回数6	移譲上限270／回数7	タイプ2
キセキの詩	戦闘不能を回復する：効力25	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+30	ソプ	効力30／回数4	効力35	効力40／回数5	効力45	効力50／回数6	効力55／回数7	タイプ2
キュア	不利な状態異常を回復する／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長	アク ブリ パル シー ヒソ アル	回数4	回数5	回数6	回数7	回数8	回数9	タイプ2
キュアクロス	不利な状態異常を回復する	3	通常2・段2	十字	射程延長	アク ブリ ラナ パル シー ヴァ カス	回数4	回数5	回数6	回数7	回数8	回数9	タイプ2
グリーンヒール	不利な状態異常と、HPを回復する：効力10／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+15	ブリ ソプ	効力12／回数4	効力14	効力17／回数5	効力20	効力25／回数6	効力30／回数7	タイプ2
クロスヒール	HP回復：効力15	3	—	十字	効力+15	アク ラナ ヴァ カス	効力17／回数4	効力19	効力22／回数5	効力25	効力30／回数6	効力35／回数7	タイプ2
慈雨	不利な状態異常を回復する	3	—	十字大	射程延長	カス	回数4	回数5	回数6	回数7	回数8	回数9	タイプ2
セルフヒール	HP回復：効力20／自分のみ	3	—	単体	効力+30	ジオ ブリ ラナ シー	効力25	回数4	効力30	回数5	効力35	効力40／回数6	タイプ2
ヒーリング	HP回復：効力20	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+30	アク	効力25／回数4	効力30	効力35／回数5	効力40	効力45／回数6	効力50／回数7	タイプ2
ファストエイド	HP回復：効力10／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+20	ジオ ラナ ヒソ フェ アル	効力12／回数4	効力14	効力17／回数5	効力20	効力25／回数6	効力30／回数7	タイプ2
ブリーズキュア	不利な状態異常を回復する	3	通常2・段2	単体	射程延長	ラナ	回数4	回数5	回数6	回数7	回数8	回数9	タイプ2
ラージヒール	HP回復：効力10	3	通常2・段2	十字	射程延長／効力+15	アク ブリ ラナ ヴァ カス アル ソプ	効力12／回数4	効力14	効力17／回数5	効力20	効力25／回数6	効力30／回数7	タイプ2
ライフアライフ	戦闘不能を回復する：効力20／レンタル可	3	通常1・段2	単体	射程延長／効力+20	アク	効力25／回数4	効力30	効力35／回数5	効力40	効力45／回数6	効力50／回数7	タイプ2
リヴァイブ	戦闘不能を回復する：効力12／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+20	アク ブリ ラナ ヴァ カス アル	効力15／回数4	効力18	効力20／回数5	効力25	効力30／回数6	効力40／回数7	タイプ2

支援アーツ

名称	効果	数	射	範	EX	習	LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
Mディフブースト	味方が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下する／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+10%	アク パル ヴァ アル	13%低下／回数2	16%低下／回数3	20%低下／回数4	25%低下／回数5	30%低下／回数6	—	タイプ1
Mディフライズ	自身が属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下する／3ターン	1	—	単体	効果+5%	ブリ シー	15%低下／回数2	20%低下／回数3	25%低下／回数4	30%低下／回数5	35%低下／回数6	40%低下／回数7	タイプ1
VPトランスファー	自身のVPから最大50ポイントを味方に分け与える	1	通常2・段2	単体	—	アク ラナ パル シー フェ	移譲100ポイント／回数2	移譲150ポイント	移譲200ポイント／回数3	移譲250ポイント	移譲300ポイント／回数4	回数5	タイプ1
アタックブースト	味方の無属性攻撃時のダメージレートが10%する／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+5%	ジオ ブリ	回数2	15%上昇／回数3	回数4	20%上昇／回数5	回数6	30%上昇／回数7	タイプ1
アタックライズ	自身の無属性攻撃時のダメージレートが5%上昇する／3ターン持続	1	—	単体	効果+3%	ジオ シー ヒソ フェ カス ソプ	10%上昇／回数2	15%上昇／回数3	20%上昇／回数4	25%上昇／回数5	30%上昇／回数6	40%上昇／回数7	タイプ1
ウィンドステップ	味方の回避率が10%上昇する／2ターン持続	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+10%	アク ラナ ヒソ アル	13%上昇／回数2	16%上昇／回数3	19%上昇／回数4	22%上昇／回数5	26%上昇／回数6	30%上昇／回数7	タイプ1
カバーウィーク	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる／3ターン 持続	3	通常2・段2	単体	射程延長	アク ブリ ラナ カス	—	—	—	—	—	—	—
カバークロス	弱点属性に対するダメージレート増加がなくなる／3ターン持続	3	通常2・段2	十字	射程延長	パル アル	—	—	—	—	—	—	—
クリティカブースト	味方のクリティカル率が5%上昇する／3ターン持続	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+3%	ジオ シー フェ ソプ	8%上昇／回数2	10%上昇／回数3	12%上昇／回数4	15%上昇／回数5	18%上昇／回数6	20%上昇／回数7	タイプ1
古美札	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇する／3ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／効果+10%	フェ	30%上昇／回数2	50%上昇／回数3	60%上昇／回数4	70%上昇／回数5	80%上昇／回数6	90%上昇／回数7	タイプ1
ディフォンステップ	範囲内の味方の回避率が10%上昇する／3ターン持続	1	通常2・段2	十字	射程延長／効果+10%	アク ブリ ラナ パル ヒソ カス アル ソプ	13%上昇／回数2	16%上昇／回数3	19%上昇／回数4	22%上昇／回数5	26%上昇／回数6	30%上昇／回数7	タイプ1
ディフブースト	味方が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが10%低下する／3ターン／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+5%	アク	回数2	15%低下／回数3	回数4	25%低下／回数5	30%低下／回数6	—	タイプ1

アーツ名	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
ディフライズ	自身が無属性攻撃を受ける際のダメージレートが5%低下する／3ターン	1	—	単体	効果+3%	ジオ、プリ、シー、フェ	10%低下／回数2	15%低下／回数3	20%低下／回数4	25%低下／回数5	30%低下／回数6	40%低下／回数7	タイプ1
バリアクロス	味方を光バリア状態にする／3ターン持続	3	通常2・段2	十字	射程延長	アク、バル、ヴァ、アル、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
バリアライト	味方を光バリア状態にする／3ターン持続	3	通常2・段2	単体	射程延長	ヴァ	—	—	—	—	—	—	—
ヒットブースト	味方の攻撃命中率が10%上昇する／3ターン持続／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長／効力+5%	ジオ、ラナ、シー、ヒソ、フェ、カス、ソフ	20%上昇／回数4	30%上昇／回数5	40%上昇／回数6	50%上昇／回数7	—	—	タイプ1
ファストステップ	自身の回避率が5%上昇する／2ターン 持続	1	—	単体	効果+3%	ジオ、バル、シー、フェ、ソフ	10%上昇／回数2	15%上昇／回数3	20%上昇／回数4	25%上昇／回数5	30%上昇／回数6	40%上昇／回数7	タイプ1
プラスムーブ	自身の移動可能マス数（MOV）が1上昇する／4ターン持続	3	—	単体	—	ジオ、シー、ヒソ、フェ、カス、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
ブレイブアップ	味方を勇猛状態にする／3ターン持続／レンタル可	3	通常2・段2	単体	射程延長	ジオ、ヒソ、フェ、カス、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
ブレイブクロス	味方を勇猛状態にする／3ターン持続	3	通常2・段2	十字	射程延長	バル、フェ	—	—	—	—	—	—	—
ブレイブメディシン	味方を勇猛状態にする／4ターン持続	3	通常2・段2	単体	射程延長	バル	—	—	—	—	—	—	—
マジックブースト	味方の属性攻撃時のダメージレートが10%上昇する／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+5%	アク、プリ、バル、ヴァ、アル	回数2	15%上昇／回数3	回数4	20%上昇／回数5	回数6	30%上昇／回数7	タイプ1
マジックライズ	自身の属性攻撃時のダメージレートが5%上昇する／3ターン持続	1	—	単体	効果+3%	シー、カス	10%上昇／回数2	15%上昇／回数3	20%上昇／回数4	25%上昇／回数5	30%上昇／回数6	40%上昇／回数7	タイプ1
レジストブースト	味方の不利な状態異常への耐性が20%上昇する／3ターン持続／レンタル可	1	通常2・段2	単体	射程延長／効果+10%	アク、プリ、ラナ、ヒソ、ソフ	30%上昇／回数2	50%上昇／回数3	60%上昇／回数4	70%上昇／回数5	80%上昇／回数6	90%上昇／回数7	タイプ1

特殊待機アーツ

アーツ名	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
Mレジスト	待機時に受ける属性攻撃のダメージレートが60%低下する	3	—	—	効果+25%	アク、プリ、ラナ、バル、シー、ヴァ、アル、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
Xカウンター	待機中の回避率が75%上昇する。攻撃された際は反撃を行う	3	—	—	効果+25%	ジオ、ヒソ、フェ	—	—	—	—	—	—	—
アヴォイド	待機時の回避率が60%が上昇し、受ける無属性攻撃のダメージレートが30%低下する	3	—	—	両効果+30%	アク、ラナ、ヴァ、アル、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
ヴェンデッタ	待機時の回避率が75%上昇し、攻撃された際は反撃を行う。反撃時のダメージレートは25%上昇	3	—	—	回避率+20%／レート+15%	プリ、ヒソ	—	—	—	—	—	—	—
ガーディアン	待機時、隣接している味方をかばう（自身が不利な状態異常中は実行不可）	3	—	—	—	ジオ、シー	—	—	—	—	—	—	—
快癒構	待機後、次ターン行動開始時に最大HPの40%分HPが回復する	3	—	—	効果+40%	アク、バル、フェ、カス	—	—	—	—	—	—	—
カウンター	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは30%上昇	3	—	—	効果+30%	プリ、シー、カス	—	—	—	—	—	—	—
止水の構え	待機後、次ターンのみ通常攻撃のダメージレートが120%上昇する	3	—	—	—	カス	—	—	—	—	—	—	—
バニシュミスト	敵の優先的な攻撃対象から外れる。範囲攻撃の巻き添えを受けることはある	3	—	—	—	ラナ、ヒソ	—	—	—	—	—	—	—
ブロックモード	待機時、どれだけダメージを受けてもHPが25%以下にはならない	3	—	—	—	バル、ヴァ、アル、ソフ	—	—	—	—	—	—	—
リベンジャー	待機中に攻撃を受けた際、反撃を行う。反撃時のダメージレートは50%上昇	3	—	—	効果+30%	ジオ、フェ	—	—	—	—	—	—	—

パッシブアーツ

アーツ名	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
アイアンコーリング	コーリング中に攻撃を受けた際のダメージレートが50%低下する	—	—	—	—	シー、ヒソ、カス	—	—	—	—	—	—	—
アタックアース	地属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	ヴァ、フェ	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
アタックアクア	水属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	アク、ヒソ、カス、ソフ	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
アタックウィンド	風属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	プリ、ラナ	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
アタックファイア	火属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	ジオ、バル、アル	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
アタックライト	光属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	ヴァ、アル、ソフ	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
アペンドコンフュ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を混乱状態にする／2ターン持続	—	—	—	—	ラナ、フェ	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
アペンドスリープ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を眠り状態にする／3ターン持続	—	—	—	—	カス	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
アペンドデス	クリティカル時（EXアタック含む）にBランク以下の敵を10%の確率で即撃破する	—	—	—	—	ジオ、アル	確率15%	確率20%	確率25%	確率30%	確率50%	—	タイプ1

アーツ名	効果	数	射	範	EX	習	強化 LV2	LV3	LV4	LV5	LV6	LV7	AP
アペンドバインド	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵をバインド状態にする／2ターン持続	—	—	—	—	ヴァ	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
アペンドパラライズ	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を麻痺状態にする／2ターン持続	—	—	—	—	ブリ	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
アペンドフローズン	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を氷結状態にする／3ターン持続	—	—	—	—	ソブ	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
アペンドポイズン	クリティカル時（EXアタック含む）に30%の確率で敵を毒状態にする／4ターン持続	—	—	—	—	ヒソ	確率40%	確率50%	確率60%	確率70%	確率80%	確率100%	タイプ1
エターナルソング	コーリング中に攻撃を受けてもコーリングが中断されなくなる（不利な状態異常を受けた場合は中断）	—	—	—	—	ジォ、フェ、ソブ	—	—	—	—	—	—	—
カバーウィークネス	弱点属性で攻撃を受けた際のダメージレート上昇が5%低下する	—	—	—	—	ラナ、パル、ヴァ、フェ、カス、アル	レート9%低下	レート13%低下	レート17%低下	レート21%低下	レート25%低下	—	タイプ1
カバーコーリング	コーリング中に弱点属性への攻撃を受けた際のダメージレート上昇を30%抑える	—	—	—	—	アク、ラナ、アル	—	—	—	—	—	—	—
強敵歓迎	自分より高レベルの敵を攻撃する際、1レベル差ごとにクリティカル率が7%上昇する。レベル差上限は5	—	—	—	—	ジォ、ブリ、パル、シー、フェ	CR率8%上昇	CR率9%上昇	CR率10%上昇	CR率11%上昇	CR率12%上昇	—	タイプ1
くいしんぼう	回復アイテム使用時のHP回復量が増加する	—	—	—	—	ブリ、ヒソ、フェ	—	—	—	—	—	—	—
シックスセンス	側面と背面から攻撃を受ける際のペナルティを無効化する	—	—	—	—	ジォ、ブリ、シー、ヒソ、ヴァ、フェ、アル	—	—	—	—	—	—	—
ストロングアーム	無属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	ジォ、ブリ、カス	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ3
ソリッドボディ	無属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	シー	レート10%低下	レート13%低下	レート16%低下	レート19%低下	レート22%低下	レート25%低下	タイプ1
ドロップライズ	ドロップ条件が「○%の確率で落とす」になっているアイテムのドロップ率が20%上昇する	—	—	—	—	ジォ、パル、ヒソ、カス	上昇30%	上昇40%	上昇50%	上昇70%	—	—	タイプ1
ナチュラルヒール	毎ターン行動開始時に、最大HPの5%分HPが回復する	—	—	—	—	アク、パル、ヴァ、フェ、カス、アル、ソブ	回復7%	回復9%	回復11%	回復14%	回復17%	回復20%	タイプ1
ピッチングアイテム	アイテム使用時の射程範囲が1マス増加する	—	—	—	—	アク、ジォ、パル、シー、ヒソ、ヴァ、ソブ	2マス増加	—	—	—	—	—	タイプ4
ピンホールショット	弓・投てき武器での攻撃時に、敵・味方および障害物をすり抜けて対象を選択可能になる	—	—	—	—	ラナ、ヒソ、ソブ	—	—	—	—	—	—	—
フェアリーウォーク	敵のZOCによる移動制限を無効化して自由に移動できる	—	—	—	—	ジォ、ブリ、シー、ヒソ、ヴァ、フェ、カス、ソブ	—	—	—	—	—	—	—
フェニックス	戦闘不能状態から復活した際のHP回復量が増加する	—	—	—	—	アク、ジォ、ブリ、ラナ、ヴァ、フェ、アル、ソブ	—	—	—	—	—	—	—
ブランダーヒール	クリティカル時（EXアタック含む）に敵に与えたダメージから上限70まででHPを吸収して回復する	—	—	—	—	アク	吸収上限80	吸収上限90	吸収上限100	吸収上限110	吸収上限120	吸収上限130	タイプ1
ブランダキャッシュ	クリティカル時（EXアタック含む）にお金を300R獲得する	—	—	—	—	パル、シー	獲得額600R	獲得額900R	獲得額1200R	獲得額1500R	—	—	タイプ1
ペインレス	HPが25%以下になっても瀕死状態のペナルティ効果を受けない	—	—	—	—	ジォ、シー、ヴァ、フェ、カス	—	—	—	—	—	—	—
マジックアタック	無属性以外のすべての属性攻撃のダメージレートが2%上昇する	—	—	—	—	シー	レート5%上昇	レート8%上昇	レート11%上昇	レート14%上昇	レート17%上昇	レート20%上昇	タイプ5
ラストブレイブ	HPが25%以下の瀕死状態になるとクリティカル率が40%上昇する	—	—	—	—	ジォ、ブリ、ラナ、シー、ヒソ、フェ、カス、アル、ソブ	CR率50%上昇	CR率60%上昇	CR率70%上昇	CR率80%上昇	CR率90%上昇	CR率100%上昇	タイプ1
ラストフレッシュ	瀕死時、不利な状態異常にならなくなる。すでにかかっている場合は回復する	—	—	—	—	ブリ、ラナ、パル、ヴァ、アル	—	—	—	—	—	—	—
レジストアース	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	ブリ、ラナ、ヴァ、フェ	レート10%低下	レート13%低下	レート16%低下	レート19%低下	レート22%低下	レート25%低下	タイプ2
レジストアクア	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	アク、ジォ、パル、ヒソ、カス、アル、ソブ	レート10%低下	レート13%低下	レート16%低下	レート19%低下	レート22%低下	レート25%低下	タイプ2
レジストウインド	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	ブリ、ラナ、ヴァ、フェ	レート10%低下	レート13%低下	レート16%低下	レート19%低下	レート22%低下	レート25%低下	タイプ2
レジストオール	すべての不利な状態異常にかかる確率が10%低下する	—	—	—	—	ジォ、パル、シー、アル	確率15%低下	確率20%低下	確率25%低下	確率30%低下	確率40%低下	確率50%低下	タイプ1
レジストコーリング	コーリング中、不利な状態異常への耐性が90%上昇する	—	—	—	—	ブリ、パル、ヴァ	—	—	—	—	—	—	—
レジストコンフュ	混乱状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	ラナ、フェ	確率30%低下	確率40%低下	確率50%低下	確率65%低下	確率85%低下	100%無効化	タイプ1
レジストシャドウ	闇黒状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	アク、ジォ、ブリ、ラナ、パル、ヒソ、ヴァ、フェ、カス、アル、ソブ	確率30%低下	確率40%低下	確率50%低下	確率65%低下	確率85%低下	100%無効化	タイプ1
レジストスリープ	眠り状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	アク、カス	確率30%低下	確率40%低下	確率50%低下	確率65%低下	確率85%低下	100%無効化	タイプ1
レジストダークネス	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	アク、ジォ、ブリ、ラナ、パル、ヒソ、ヴァ、フェ、カス、アル、ソブ	レート10%低下	レート13%低下	レート16%低下	レート19%低下	レート22%低下	レート25%低下	タイプ2
レジストバインド	バインド状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	ヴァ	確率30%低下	確率40%低下	確率50%低下	確率65%低下	確率85%低下	100%無効化	タイプ1

スキル	効果	数	射	範	EX	習
レジストパラライズ	麻痺状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	ブリ
強化	LV2 確率30%低下 / LV3 確率40%低下 / LV4 確率50%低下 / LV5 確率65%低下 / LV6 確率85%低下 / LV7 100%無効化					AP タイプ1
レジストファイア	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	アク、ジォ、パル、ヒソ、カス、アル、ソプ
強化	LV2 レート10%低下 / LV3 レート13%低下 / LV4 レート16%低下 / LV5 レート19%低下 / LV6 レート22%低下 / LV7 レート25%低下					AP タイプ2
レジストフローズン	氷結状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	ソプ
強化	LV2 確率30%低下 / LV3 確率40%低下 / LV4 確率50%低下 / LV5 確率65%低下 / LV6 確率85%低下 / LV7 100%無効化					AP タイプ1
レジストポイズン	毒状態にかかる確率が20%低下する	—	—	—	—	ヒソ
強化	LV2 確率30%低下 / LV3 確率40%低下 / LV4 確率50%低下 / LV5 確率65%低下 / LV6 確率85%低下 / LV7 100%無効化					AP タイプ1
レジストマジック	無属性以外のすべての属性攻撃を受ける際のダメージレートが7%低下する	—	—	—	—	シー
強化	LV2 レート10%低下 / LV3 レート13%低下 / LV4 レート16%低下 / LV5 レート19%低下 / LV6 レート22%低下 / LV7 レート25%低下					AP タイプ4
ロングターゲット	弓・投てき武器の射程範囲が直線方向に1マス分増加する	—	—	—	—	ラナ、ヒソ、ソプ
強化	LV2 — / LV3 — / LV4 — / LV5 — / LV6 — / LV7 —					AP —

コーリング

スキル	効果	数	射	範	EX	習
コーリング（アクア）	効果範囲内にいる味方のDEFが12%上昇／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	アク
コーリング（ジョーカー）	効果範囲内にZOC効果が発生する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ジォ
コーリング（ブリジッタ）	効果範囲内にいる味方のATKが10%上昇／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ブリ
コーリング（ラナ）	効果範囲内にいる味方の回避率が15%上昇する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ラナ
コーリング（パルス）	効果範囲内にいる味方のDEFが12%上昇／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	パル
コーリング（シーナ）	効果範囲内にいる味方に、ランダムでコーリング効果が発動する（※）／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	シー
コーリング（ヒソカ）	効果範囲内にいる味方の回避率が15%上昇する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ヒソ
コーリング（ヴァイオレット）	効果範囲内にZOC効果が発生する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ヴァ
コーリング（フェイラン）	効果範囲内にいる味方のDEFが12%上昇する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	フェ
コーリング（カスミ）	効果範囲内にいる味方の回避率が15%上昇する／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	カス
コーリング（アルト）	効果範囲内にいる味方のATKが10%上昇／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	アル
コーリング（ソプラ）	効果範囲内にいる味方のDEFが12%上昇／HP5%消費／効果重複可	—	—	周囲	—	ソプ

※：ATKアップ、DEFアップ、回避率アップ、ZOC効果のいずれかが発生する。

ラピスバースト

スキル	効果	数	射	範	EX	習
ラピスゲイザー	水属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	アク
ラピスフレア	火属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線1・段2	縦一列大	—	ジォ
ラピスブレイク	風属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ブリ
ラピスストーム	風属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ラナ
ラピスコマンド	火属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	パル
ラピスアイアン	無属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線2・段2	十字	—	シー
ラピスアサルト	水属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ヒソ
ラピスツリー	地属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	ヴァ
ラピスドラゴン	地属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	フェ
ラピススラッシュ	水属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線3・段2	横一列大	—	カス
ラピスメテオ	火属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	アル
ラピスブリザード	水属性攻撃：威力110／敵のみ命中	—	直線3・段2	凸型	—	ソプ
真ラピスゲイザー	水属性攻撃：威力120／範囲内味方HP回復／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	アク
真ラピスフレア	火属性攻撃:威力120／火炎付加（100%）／敵のみ命中	—	直線1・段2	縦一列大	—	ジォ
真ラピスブレイク	風属性攻撃:威力120／麻痺付加（100%）／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ブリ
真ラピスストーム	風属性攻撃:威力120／麻痺付加（100%）／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ラナ
真ラピスコマンド	火属性攻撃:威力120／火炎付加（100%）／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	パル
真ラピスアイアン	無属性攻撃:威力120／混乱付加（100%）／敵のみ命中	—	直線2・段2	十字	—	シー
真ラピスアサルト	水属性攻撃：威力120／毒付加（100%）／敵のみ命中	—	直線3・段2	十字	—	ヒソ
真ラピスツリー	地属性攻撃：威力120／バインド付加（100%）／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	ヴァ
真ラピスドラゴン	地属性攻撃:威力120／混乱付加（100%）／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	フェ
真ラピススラッシュ	水属性攻撃:威力120／眠り付加（100%）／敵のみ命中	—	直線3・段2	横一列大	—	カス
真ラピスメテオ	火属性攻撃:威力120／火炎付加（100%）／敵のみ命中	—	通常3・段2	十字	—	アル
真ラピスブリザード	水属性攻撃:威力120／氷結付加（100%）／敵のみ命中	—	直線3・段2	凸型	—	ソプ

コーリング、ラピスバースト、デュオストライクは、使用可能なヒロインの順で並べている。

デュオストライク

名称	効果											アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dアクア	水属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dジョーカー	火属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dプリジッタ	風属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dラナ	風属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dパルス	火属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dシーナ	無属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dヒソカ	水属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dヴァイオレット	地属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dフェイラン	地属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dカスミ	水属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dアルト	火属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ
Dソプラ	水属性と発動者の属性から有利な方が自動選択され攻撃：威力77	数	3	射	通常3・段2	範	単体	EX	—	習		アク	ジョ	プリ	ラナ	パル	シー	ヒソ	ヴァ	フェ	カス	アル	ソプ

敵が使用するアーツ

種類	名称	効果と範囲
アスワド専用	ダークゲイル(アスワド版)	闇属性攻撃／単体
	ダークフラッド(アスワド版)	闇属性攻撃／十字
	ダークヴォルテクス(アスワド版)	闇属性攻撃／アスワド専用
	デカグラーシェ(アスワド版)	水属性攻撃／十字
	デカフレイム(アスワド版)	火属性攻撃／十字
	デカウィンド(アスワド版)	風属性攻撃／十字
	デカボルカ(アスワド版)	地属性攻撃／十字
	カース(アスワド版)	一定確率で対象を唱呪状態にする／6ターン持続／射程無限／単体
	カウントダウン(アスワド版)	一定確率で対象をカウントダウン状態にする／射程無限／単体
攻撃アーツ	ダークゲイル	闇属性攻撃／単体
	ダークフラッド	闇属性攻撃／十字
	ダークヴォルテクス	闇属性攻撃／十字大
	スプラッシュ	水属性攻撃／単体
	デカスプラッシュ	水属性攻撃／十字
	グラーシェ	水属性攻撃／単体
	デカグラーシェ	水属性攻撃／十字
	フレイム	火属性攻撃／単体
	デカフレイム	火属性攻撃／十字
	ブリッツ	風属性攻撃／単体
	デカブリッツ	風属性攻撃／十字
	ヴィエント	風属性攻撃／単体
	デカヴィエント	風属性攻撃／十字
	ボルカ	地属性攻撃／単体
	デカボルカ	地属性攻撃／十字
	シュトラール	地属性攻撃／単体
	デカシュトラール	地属性攻撃／十字
回復アーツ	イービルヒール	HPを回復する／単体
	イービルキュア	状態異常を回復する／単体
	ダークリビルド	倒れた魔物を復活させる／単体
	ダークリビルド	倒れた魔物を復活させる／単体
状態異常付加アーツ	カウントダウン	一定確率で対象をカウントダウン状態にする／十字
	カース	一定確率で対象を唱呪状態にする／6ターン持続／単体
	クロスカース	一定確率で対象を唱呪状態にする／5ターン持続／十字
	ダークネス	一定確率で対象を闇黒状態にする／4ターン持続／単体
	クロスダークネス	一定確率で対象を闇黒状態にする／4ターン持続／十字
	パラライズ	一定確率で対象を麻痺状態にする／3ターン持続／単体
	クロスパラライズ	一定確率で対象を麻痺状態にする／2ターン持続／十字
	バーン	一定確率で対象を火炎状態にする／3ターン持続／単体
	クロスバーン	一定確率で対象を火炎状態にする／2ターン持続／十字
	ポイズン	一定確率で対象を毒状態にする／5ターン持続／単体
	クロスポイズン	一定確率で対象を毒状態にする／5ターン持続／十字
	バインド	一定確率で対象をバインド状態にする／5ターン持続／単体
	クロスバインド	一定確率で対象をバインド状態にする／4ターン持続／十字
	フローズン	一定確率で対象を氷結状態にする／3ターン持続／単体
	クロスフローズン	一定確率で対象を氷結状態にする／2ターン持続／十字
	コンフューズ	一定確率で対象を混乱状態にする／3ターン持続／単体

種類	名称	効果と範囲
状態異常付加アーツ	クロスコンフューズ	一定確率で対象を混乱状態にする／2ターン持続／十字
	スリープ	一定確率で対象を眠り状態にする／4ターン持続／単体
	クロススリープ	一定確率で対象を眠り状態にする／3ターン持続／十字
	アタックライズ	無属性攻撃のダメージレートが上昇／3ターン持続／単体
	アタックブースト	無属性攻撃のダメージレートが上昇／3ターン持続／単体
	ガードライズ	攻撃を受けた際のダメージレートが低下／3ターン持続／単体
	ムーブアップ	MOVEが上昇する／3ターン持続／単体
	アタックダウン	あらゆる攻撃のダメージレートが低下／3ターン持続／単体
	アタックリデュース	あらゆる攻撃のダメージレートが低下／3ターン持続／十字
	ガードダウン	あらゆる攻撃を受けた際のダメージレートが低下／3ターン持続／単体
	ガードリデュース	あらゆる攻撃を受けた際のダメージレートが低下／3ターン持続／十字
	ドッジダウン	回避率が低下する／3ターン持続／単体
	ドッジリデュース	回避率が低下する／3ターン持続／十字
	アタックバースト	無属性攻撃のダメージレートが上昇する／4ターン持続／単体
パッシブアーツ	ディフェンス	待機時、無属性攻撃によるダメージレートが15%低下
	ディフェンスG	待機時、無属性攻撃によるダメージレートが30%低下
	Mシールド	待機時、属性攻撃によるダメージレートが15%低下
	MシールドG	待機時、属性攻撃によるダメージレートが30%低下
	カウンター	正面から攻撃を受けた際、75%の確率で反撃。反撃時のダメージレートは20%上昇
	カウンターG	正面から攻撃を受けた際、必ず反撃する。反撃時のダメージレートは50%上昇
	ドッジ	待機時の攻撃回避率が40%上昇
	ドッジG	待機時の攻撃回避率が60%上昇
	水属性ダメージ無効	水属性攻撃のダメージを無効化／氷結状態になる確率が90%低下
	火属性ダメージ無効	火属性攻撃のダメージを無効化／火炎状態になる確率が90%低下
	風属性ダメージ無効	風属性攻撃のダメージを無効化／麻痺状態になる確率が90%低下
	地属性ダメージ無効	地属性攻撃のダメージを無効化／バインド状態になる確率が90%低下
	光属性ダメージ無効	光属性攻撃のダメージを無効化
	闇属性ダメージ無効	闇属性攻撃のダメージを無効化／闇黒状態になる確率が90%低下
	全属性ダメージ無効	無属性以外のすべての属性攻撃のダメージを無効化／状態異常になる確率が50%低下
	無属性ダメージ無効	無属性攻撃のダメージを無効化
	水属性ダメージ半減	水属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／氷結状態になる確率が20%低下
	火属性ダメージ半減	火属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／火炎状態になる確率が20%低下
	風属性ダメージ半減	風属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／麻痺状態になる確率が20%低下
	地属性ダメージ半減	地属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／バインド状態になる確率が20%低下
	光属性ダメージ半減	光属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減
	闇属性ダメージ半減	闇属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／闇黒状態になる確率が20%低下
	4属性ダメージ半減	水・火・風・地の属性攻撃を受ける際のダメージレートが半減／不利な状態異常になる確率が10%低下
	無属性ダメージ半減	無属性を受ける際のダメージレートが半減

装備・アイテム

武器や防具などの性能と、アイテムの効果を掲載。それぞれの価格や主な入手方法を確認して、戦力アップに役立ててほしい。

武器

杖［アクア］

名称	性能	買	売	入手
木の杖	ATK+20／MAG+21	—	不可	アクア初期装備
ブロンズスタッフ	ATK+26／MAG+25	4970	2485	【店】第2話
貝殻の杖	ATK+38／MAG+36	7140	3570	【店】第4話
フラワーロッド	ATK+50／MAG+47	9310	4655	【店】第6話
フェアリースタッフ	ATK+62／MAG+59	11690	5845	【店】第8話
魔女の杖	ATK+80／MAG+74	14770	7385	【店】第11話
アスクレピオスの杖	ATK+95／MAG+90	17780	8890	【店】第14話
千年樹の杖	ATK+110／MAG+104	20650	10325	【店】第16話
聖職者の杖	ATK+128／MAG+120	23940	11970	【報酬】みんなのお母さん
ラピスラズリ	ATK+149／MAG+140	27860	13930	【店】第21話
ファウンティロッド	ATK+165／MAG+158	—	不可	【報酬】お母さんの思い出
—	—	—	—	—

大剣［ジョーカー］

名称	性能	買	売	入手
さびた剣	ATK+24／MAG+12	—	不可	ジョーカー初期装備
バロング	ATK+31／MAG+17	4550	2275	【店】第2話
バスターソード	ATK+45／MAG+22	6440	3220	【店】第4話
ガーランド	ATK+57／MAG+32	8540	4270	【店】第6話
ツヴァイハンダー	ATK+74／MAG+41	10920	5460	【店】第8話
ドラゴンスレイヤー	ATK+92／MAG+51	13650	6825	【店】第11話
タンキエム	ATK+109／MAG+61	16240	8120	【店】第14話
アポカリプス	ATK+128／MAG+71	18970	9485	【店】第16話
ティソーナ	ATK+149／MAG+82	22050	11025	【店】第18話
魔皇剣	ATK+171／MAG+97	25620	12810	【店】第21話
ブレイズグレイヴ	ATK+195／MAG+109	—	不可	【報酬】誓いの剣
—	—	—	—	—

ランス［ブリジッタ］

名称	性能	買	売	入手
練習用ランス	ATK+26／MAG+14	—	不可	ブリジッタ初期装備
ブロンズランス	ATK+29／MAG+22	4830	2415	【店】第2話
クロススピア	ATK+41／MAG+30	6860	3430	【店】第4話
パルチザン	ATK+54／MAG+41	9100	4550	【店】第6話
雷神の槍	ATK+69／MAG+50	11480	5740	【店】第8話
一角獣の角	ATK+86／MAG+64	14490	7245	【店】第11話
ガーランドスピア	ATK+104／MAG+76	17220	8610	【店】第14話
クリムゾンスピア	ATK+120／MAG+90	20160	10080	【店】第16話
ゲイボルグ	ATK+138／MAG+103	23170	11585	【店】第18話
ミストルティン	ATK+161／MAG+119	26950	13475	【店】第21話
インフィニティエア	ATK+182／MAG+137	—	不可	【報酬】皇王の遺産
—	—	—	—	—

弓矢［ラナ］

名称	性能	買	売	入手
折れかかった弓	ATK+23／MAG+20	—	不可	ラナ初期装備
ロングボウ	ATK+28／MAG+22	4830	2415	【店】第4話
スワンアロー	ATK+39／MAG+34	7000	3500	【店】第5話
烏合の弓	ATK+53／MAG+43	9240	4620	【店】第6話
スナイパーボウ	ATK+66／MAG+55	11620	5810	【店】第8話
ストームショット	ATK+83／MAG+70	14700	7350	【店】第11話
フェザーボウ	ATK+98／MAG+83	17430	8715	【店】第14話
風神弓	ATK+115／MAG+97	20370	10185	【店】第16話
妖精の弓	ATK+132／MAG+112	23520	11760	【店】第18話
精霊王の弓	ATK+155／MAG+130	27370	13685	【店】第21話
テンペストライン	ATK+176／MAG+147	—	不可	【報酬】秋の豊猟祭
—	—	—	—	—

ビット［パルス］

名称	性能	買	売	入手
ボロボロクン	ATK+32／MAG+30	—	不可	パルス初期装備
パタパタクン	ATK+38／MAG+36	7140	3570	【店】第5話
あたっくクン試作号	ATK+50／MAG+48	9380	4690	【店】第6話
とつげきクン	ATK+62／MAG+60	11760	5880	【店】第8話
キラードローン	ATK+80／MAG+76	14980	7490	【店】第11話
しゅーとクン突型	ATK+95／MAG+90	17780	8890	【店】第14話
げきめつクン乙型	ATK+110／MAG+105	20790	10395	【店】第16話
ジーニアスビット	ATK+128／MAG+120	23940	11970	【店】第18話
とつげきクン改弐型	ATK+149／MAG+140	27860	13930	【店】第21話
スピリットマネー	ATK+168／MAG+158	—	不可	【報酬】始動シード暗殺計画

パイルバンカー［シーナ］

名称	性能	買	売	入手
壊れかけ杭打ち機	ATK+38／MAG+18	—	不可	シーナ初期装備
土木作業用杭打ち機	ATK+45／MAG+21	6300	3150	【店】第5話
パイルバンカー	ATK+59／MAG+28	8260	4130	【店】第6話
シェルバニッシャー	ATK+75／MAG+35	10500	5250	【店】第8話
マシンナックル	ATK+94／MAG+43	13090	6545	【店】第11話
キャッスルボンバー	ATK+113／MAG+52	15680	7840	【店】第14話
マキシマムトリガー	ATK+131／MAG+61	18340	9170	【店】第16話
ゴッドナックル	ATK+151／MAG+70	21070	10535	【店】第18話
アトミックバンカー	ATK+176／MAG+82	24640	12320	【店】第21話
デストロイブラスト	ATK+200／MAG+95	—	不可	【報酬】当たって砕けろ!

投ナイフ［ヒソカ］

名称	性能	買	売	入手
ペーパーナイフ	ATK+44／MAG+29	—	不可	ヒソカ初期装備
果物ナイフ	ATK+51／MAG+34	8120	4060	【店】第6話
投げナイフ	ATK+68／MAG+44	10710	5355	【店】第8話
ソニックダガー	ATK+86／MAG+56	13650	6825	【店】第11話
アサシンナイフ	ATK+102／MAG+67	16170	8085	【店】第14話
クナイ	ATK+120／MAG+78	19040	9520	【店】第16話
マインゴーシュ	ATK+139／MAG+91	22050	11025	【店】第18話
デスストーカー	ATK+165／MAG+109	26250	13125	【店】第21話
キラースティング	ATK+188／MAG+123	—	不可	【報酬】恋泥棒？
—	—	—	—	—

タクト［ヴァイオレット］

名称	性能	買	売	入手
指揮棒	ATK+44／MAG+44	—	不可	ヴァイオレット初期装備
ネオンスティック	ATK+55／MAG+57	10850	5425	【店】第8話
ウッドタクト	ATK+68／MAG+70	13370	6685	【店】第11話
キャンディタクト	ATK+83／MAG+84	16100	8050	【店】第12話
ローズタクト	ATK+98／MAG+99	19040	9520	【店】第16話
ウィッチタクト	ATK+113／MAG+116	22050	11025	【店】第18話
セージタクト	ATK+130／MAG+133	25410	12705	【店】第18話
ホーリータクト	ATK+149／MAG+151	28980	14490	【店】第21話
ディーヴァタクト	ATK+164／MAG+168	—	不可	【報酬】父の面影
—	—	—	—	—

仙靴［フェイラン］

名称	性能	買	売	入手
オシャレな靴	ATK+62／MAG+29	—	不可	フェイラン初期装備
鬼仙の靴	ATK+74／MAG+35	10430	5215	【店】第8話
月花の仙靴	ATK+94／MAG+44	13160	6580	【店】第11話
昇竜の仙靴	ATK+113／MAG+52	15680	7840	【店】第14話
金剛の仙靴	ATK+131／MAG+61	18340	9170	【店】第16話
紅龍の仙靴	ATK+151／MAG+70	21070	10535	【店】第18話
天女の仙靴	ATK+176／MAG+83	24710	12355	【店】第21話
大地の仙靴	ATK+200／MAG+95	—	不可	【報酬】邪な心振り払って

※：入手欄の【店】はショップで買えるようになるタイミング、【報酬】は報酬として入手できる戦闘、およびクエストを示す。

刀［カスミ］

名称	性能	買	売	入手
無銘の刀	ATK+83／MAG+55	—	不可	カスミ初期装備
霧雨	ATK+95／MAG+55	14280	7140	【店】第11話
時雨	ATK+109／MAG+71	17220	8610	【店】第14話
五月雨	ATK+124／MAG+81	19600	9800	【店】第16話
虎徹	ATK+140／MAG+91	22120	11060	【店】第18話
膝丸	ATK+156／MAG+102	24710	12355	【店】第18話
備前長船	ATK+170／MAG+112	27020	13510	【店】第21話
叢雲	ATK+188／MAG+123	—	不可	【報酬】答えを訊かせて

魔道書［アルト］

名称	性能	買	売	入手
魔道入門書	ATK+83／MAG+77	—	不可	アルト初期装備
上級学院生の本	ATK+96／MAG+86	17570	8785	【店】第14話または第16話
古の教本	ATK+109／MAG+95	19670	9835	【店】第16話
聖光の魔導書	ATK+120／MAG+105	21700	10850	【店】第18話
ソロモンの書	ATK+138／MAG+116	24430	12215	【店】第18話
禁断の魔導書	ATK+154／MAG+123	26600	13300	【店】第21話
詩姫の物語	ATK+170／MAG+133	—	不可	【報酬】もうひとりのボク
—	—	—	—	—

スティック［ソプラ］

名称	性能	買	売	入手
ラクロスクロス	ATK+90／MAG+67	—	不可	ソプラ初期装備
ブルークロス	ATK+103／MAG+92	18830	9415	【店】第14話または第16話
ストライククロス	ATK+117／MAG+102	21070	10535	【店】第16話
プリズムクロス	ATK+132／MAG+112	23520	11760	【店】第18話
フリージングクロス	ATK+148／MAG+122	25970	12985	【店】第18話
アブソリュートゼロ	ATK+165／MAG+132	28560	14280	【店】第21話
ディーヴァクロス	ATK+182／MAG+141	—	不可	【報酬】未来の自分を越える！
—	—	—	—	—

防具

民族衣［アクア／ラナ］

名称	性能	買	売	入手
つぎはぎローブ	アクア専用／DEF+18	—	不可	アクア初期装備
ローブ	DEF+21	2880	1440	【店】第2話
木綿の服	DEF+27	4480	2240	【店】第4話
ケモノの服	ラナ専用／DEF+32	—	不可	ラナ初期装備
シルクローブ	DEF+33	6220	3110	【店】第5話
詩人のローブ	DEF+39	7540	3770	【店】第8話
ルミナスローブ	DEF+45	—	不可	【報酬】第6話 VSガーディアン
エキゾチックローブ	DEF+52	10740	5370	【店】第9話
ウィッチローブ	DEF+58	13500	6750	【店】第10話
天女の羽衣	DEF+65	14520	7260	【店】第11話
魔女のローブ	DEF+73	16700	8350	【店】第13話
いやしのローブ	DEF+81	17000	8500	【店】第14話
ダークローブ	DEF+88	18860	9430	【店】第15話
神秘の衣	DEF+96	20900	10450	【店】第16話
古代の衣	DEF+104	22360	11180	【店】第17話
星光の衣	DEF+112	—	不可	【報酬】第18話 VS砂神の眷属
賢者の衣	DEF+122	25420	12710	【店】第19話
シルバーローブ	DEF+130	26160	13080	【店】第21話
光のローブ	DEF+139	26840	13420	【店】第22話
ルーンローブ	DEF+153	27600	13800	【店】最終話
聖者の衣	DEF+167／CHR+25	—	不可	【報酬】秋の豊猟祭
奏者の衣	DEF+170／CHR+30	—	不可	【報酬】お母さんの思い出

鋼装［ジョーカー／シーナ］

名称	性能	買	売	入手
さびた鎧	ジョーカー専用／DEF+20	—	不可	ジョーカー初期装備
チェインメイル	DEF+26	2560	1280	【店】第2話
リングメイル	DEF+31	4300	2150	【店】第4話
ポンコツプレート	シーナ専用／DEF+35	—	不可	シーナ初期装備
スケイルメイル	DEF+38	5600	2800	【店】第5話
ダークメイル	DEF+45	6900	3450	【店】第6話
ブレスプレート	DEF+52	8480	4240	【店】第8話
シルバーメイル	DEF+59	10680	5340	【店】第9話
チタンプレート	DEF+66	12100	6050	【店】第10話
守護騎士の鎧	DEF+76	13400	6700	【店】第11話
ラピスアーマー	DEF+83	15420	7710	【店】第13話
スプリガンメイル	DEF+91	15700	7850	【店】第14話
金剛石の鎧	DEF+99	17580	8790	【店】第16話
ルミナスメイル	DEF+109	—	不可	【報酬】第11話 VS洞窟の魔物
スピリットメイル	DEF+117	21040	10520	【店】第17話
ヴァーナスメイル	DEF+128	25200	12600	【店】第18話
ダークアームド	DEF+137	25800	12900	【店】第19話
ガイアアーマー	DEF+147	26420	13210	【店】第21話
シンフォスター	DEF+157	27800	13900	【店】第22話
リフレクター	DEF+172	—	不可	【報酬】第22話 VS砂神の眷属
ルーンプレート	DEF+188／CHR+30	—	不可	【報酬】当たって砕けろ！
ディーヴァアーマー	DEF+191／CHR+25	—	不可	【報酬】誓いの剣

ドレス［ブリジッタ／パルス／ヴァイオレット］

名称	性能	買	売	入手
お古のドレス	ブリジッタ専用／DEF+21	—	不可	ブリジッタ初期装備
コットンドレス	DEF+24	3020	1510	【店】第2話
バトルドレス	DEF+30	4620	2310	【店】第4話
白衣	パルス専用／DEF+34	—	不可	パルス初期装備
フェザードレス	DEF+36	6960	3480	【店】第5話
サイレントドレス	DEF+43	7220	3610	【店】第6話
魔女のドレス	ヴァイオレット専用／DEF+46	—	不可	ヴァイオレット初期装備
ゴシックドレス	DEF+49	8220	4110	【店】第8話
ウォードレス	DEF+56	10560	5280	【店】第9話
プリズムドレス	DEF+63	13480	6740	【店】第10話
フェアリードレス	DEF+71	14200	7100	【店】第13話
神秘のドレス	DEF+87	16980	8490	【店】第14話
オーロラのドレス	DEF+95	18560	9280	【店】第15話
ウィッチドレス	DEF+104	19800	9900	【店】第16話
乙女のドレス	DEF+113	—	不可	【報酬】第16話 VSカースリザード
ビロードドレス	DEF+122	22000	11000	【店】第18話
シルバードレス	DEF+132	23460	11730	【店】第19話
ルーンドレス	DEF+142	24920	12460	【店】第21話
プリンセスドレス	DEF+151	25200	12600	【店】第22話
精霊のドレス	DEF+166	29000	14500	【店】最終話
皇王のドレス	DEF+180／CHR+25	—	不可	【報酬】皇王の遺産
詩姫のドレス	DEF+184／CHR+30	—	不可	【報酬】始動シード暗殺計画

制服［ヒソカ／アルト／ソプラ］

名称	性能	買	売	入手
セルバニア学生服	ヒソカ専用／DEF+47	—	不可	ヒソカ初期装備
アブナイ制服	DEF+50	8680	4340	【店】第8話
バトルスーツ	DEF+56	10440	5220	【店】第10話
ルミナススーツ	DEF+64	—	不可	【報酬】第8話 VS雪国の魔物
シークレットスーツ	DEF+71	14220	7110	【店】第11話
ソワレ学院制服	DEF+76	—	不可	アルト、ソプラ初期装備
ウィッチベスト	DEF+80	14760	7380	【店】第13話
アサシンベスト	DEF+88	16680	8340	【店】第14話
プラチナベスト	DEF+94	19020	9510	【店】第15話
学者の制服	DEF+103	20320	10160	【店】第16話
神秘の制服	DEF+111	20400	10200	【店】第17話
ミスティックスーツ	DEF+122	21700	10850	【店】第18話
白銀のスーツ	DEF+131	23800	11900	【店】第19話
ルーンブレザー	DEF+140	—	不可	【報酬】第22話 VSリブラ
魔女のワンピース	DEF+150	26980	13490	【店】第22話
精霊のベスト	DEF+164	28560	14280	【店】最終話
賢者の制服	DEF+179／CHR+25	—	不可	【報酬】恋泥棒？
詩姫の制服	DEF+178／CHR+30	—	不可	【報酬】もうひとりのボク

着物［フェイラン／カスミ］

名称	性能	買	売	入手
着流し	DEF+53	8800	4400	【報酬】鬼族の荒くれもの
村娘の着物	フェイラン専用／DEF+49	—	不可	フェイラン初期装備
乙女の着物	DEF+56	9680	4840	【店】第9話
白無垢	DEF+63	12120	6060	【店】第10話
紅葉	DEF+70	13580	6790	【店】第11話
異国の着物	カスミ専用／DEF+75	—	不可	カスミ初期装備
牡丹	DEF+77	14720	7360	【店】第13話
大和着物	DEF+85	16480	8240	【店】第15話
光の振袖	DEF+94	—	不可	【報酬】第9話 VSアマデウス兵
撫子	DEF+102	19100	9550	【店】第16話
雪月花	DEF+113	20640	10320	【店】第17話
花鳥風月	DEF+119	21520	10760	【店】第18話
五光	DEF+128	23440	11720	【店】第19話
猪鹿蝶	DEF+140	25320	12660	【店】第21話
十二単衣	DEF+153	—	不可	【報酬】第19話 VS砂神の眷属2
桜留袖	DEF+167	27500	13750	【店】最終話
花嫁の振袖	DEF+183	—	不可	【報酬】答えを訊かせて
詩姫の振袖	DEF+188	—	不可	【報酬】邪な心振り払って

水着

水着の性能は、全ヒロイン共通で以下の4種類に分けられる。

【水着性能A】DEF+2／MAG+20／WC−5／アーツ使用回数+1／パフォーマンス時AP獲得量+20%
【水着性能B】DEF+2／MAG+24／WC−7／アーツ使用回数+2／パフォーマンス時AP獲得量+30%
【水着性能C】DEF+2／MAG+28／WC−8／アーツ使用回数+3／パフォーマンス時AP獲得量+40%
【水着性能D】DEF+2／MAG+30／WC−10／アーツ使用回数+4／パフォーマンス時AP獲得量+50%

名称	性能	買	売	入手
ブルードット	アクア専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
レッドドット	アクア専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
イエロードット	アクア専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
アクアドレス	アクア専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
デビルドレス	ジョーカー専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
クールパープル	ジョーカー専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
レディーバグ	ジョーカー専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
ブラックドレス	ジョーカー専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
ノーブル	ブリジッタ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
スターストライプ	ブリジッタ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
ローズドット	ブリジッタ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
クラウンドレス	ブリジッタ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
ライトストライプ	ラナ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
ひまわり	ラナ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
ダークストライプ	ラナ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
ナチュラルドレス	ラナ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
ピンクフリル	パルス専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
オレンジフリル	パルス専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
チア・ガール	パルス専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
インベンター	パルス専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
アシスタント	シーナ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
スクール水着	シーナ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
しましまドクロ	シーナ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
メカニックドレス	シーナ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回

名称	性能	買	売	入手
ワイルドドレス	ヒソカ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
アジアンドレス	ヒソカ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
エキゾチック	ヒソカ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
ブラックアサシン	ヒソカ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
フォックスドレス	ヴァイオレット専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
バニー	ヴァイオレット専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
ハロウィン	ヴァイオレット専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
マジシャンドレス	ヴァイオレット専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
レッドチャイナ	フェイラン専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
ブルーチャイナ	フェイラン専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
ホワイトチャイナ	フェイラン専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
レッドドラゴン	フェイラン専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
レディイエロー	カスミ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
レディブルー	カスミ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
サクラ	カスミ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
マスタードレス	カスミ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
ピンクセパレート	アルト専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
カモフラージュ	アルト専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
カウガール	アルト専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
レッドジーニアス	アルト専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回
スカイブルー	ソプラ専用／水着性能A	—	不可	ウォーターバトル（300メダル）
セーラー	ソプラ専用／水着性能B	—	不可	ウォーターバトル（400メダル）
ゼブラ	ソプラ専用／水着性能C	—	不可	ウォーターバトル（600メダル）
ブルージーニアス	ソプラ専用／水着性能D	—	不可	【報酬】水着回

アクセサリー

シード用アクセサリー

名称	性能	買	売	入手
ラピスの欠片	WC−2	—	不可	第2話進行中に入手
レザーストラップ	WC−4	6800	3400	【店】第2話
風のバンダナ	WC−6	10200	5100	【店】第6話
フェザーブーツ	WC−8	13600	6800	【店】第11話
キマイラリング	WC−10	—	8500	【報酬】第8話 VSアマデウス兵

名称	性能	買	売	入手
お守り人形	WC−12	20400	10200	【店】第15話
銀の懐中時計	WC−14	23800	11900	【店】第20話
パワーストーン	WC−16	27200	13600	【店】第22話
疾風のピアス	WC−18	30600	15300	【店】最終話
調響師の指輪	WC−20	—	不可	【報酬】第15話 VSリブラ

アイドル用アクセサリー

名称	性能	買	売	入手
安心お守り	DEF+3／CHR+2	2500	1250	【店】第2話
オシャレなストール	DEF+4／MAG+3	3500	1750	【店】第2話
解毒の指輪	ATK+4／MAG+4／毒無効	5500	2750	【店】第4話
花のシュシュ	HP+15／DEF+5	5000	2500	【店】第4話
花飾り	RTM+5／CHR+7	6000	3000	【店】第6話
レザーチョーカー	ATK+7／DEF+5	6500	3250	【店】第6話
癒しの指輪	HP+20	5000	2500	【店】第4話
カチューシャ	DEF+7／RTM+7	7000	3500	【店】第8話
羽飾り	RTM+10／WC−2／麻痺無効	8000	4000	【店】第13話
力の指輪	ATK+9／MAG+3	10000	5000	【店】第11話
ブロンズティアラ	DEF+8／CHR+10	10000	5000	【店】第11話
貝殻の髪飾り	MAG+6／RTM+12	12000	6000	【店】第15話
水晶の指輪	MAG+8／CHR+10／氷結無効	14000	7000	【店】第16話
桜の髪飾り	DEF+9／MAG+7／バインド無効	14000	7000	【店】第16話
ネコの鈴	RTM+15／WC−2／混乱無効	—	5250	【報酬】真犯人を探して！
シルバーティアラ	ATK+11／DEF+10	—	6250	【報酬】第19話 VS砂神の眷属2
魔除けのお守り	MAG+9／回避率+10%／闇黒無効	11500	5750	【店】第13話
クリスタルピアス	HP+15／DEF+7	12500	6250	【店】第15話
夢見の指輪	DEF+9／RTM+16	18000	9000	【店】第20話
星屑のピアス	MAG+10／CHR+15	19000	9500	【店】第22話
目覚まし時計	HP+21／DEF+8／眠り無効	17500	8750	【店】第20話
アサシンピアス	RTM+17／CR率+9%	12000	6000	【店】第15話

名称	性能	買	売	入手
東方の髪飾り	ATK+8／CHR+16	18000	9000	【店】第20話
銀のカチューシャ	HP+19／MAG+10	18000	9000	【店】第20話
ぬくぬくストール	DEF+10／CHR+17／氷結無効	21500	10750	【店】第22話
破邪のティアラ	DEF+9／回避率+13%／闇黒無効	15000	7500	【店】第16話
乙女の髪飾り	CHR+17／CR率+10%	13000	6500	【店】第15話
不死鳥のお守り	HP+25／DEF+10	22000	11000	【店】第22話
銀のネックレス	DEF+10／RTM+19	25000	12500	【店】最終話
ロイヤルピアス	ATK+12／CHR+18	25000	12500	【店】最終話
精霊のティアラ	MAG+11／CHR+19	15000	7500	【報酬】第15話 VSリブラ
魔女の指輪	MAG+12／RTM+20／バインド無効	17500	8750	【報酬】第21話 VSガーディアン3
ゴールドネックレス	DEF+15／命中率+50%	17500	8750	【報酬】第11話 VS洞窟の魔物
必殺必中コンタクト	命中率+100%／CR率+15%	23000	11500	【報酬】ブリジッタファン7
光輪の髪飾り	WC−4／回避率+20%	8000	4000	【報酬】真犯人を探して！
ヒスイの指輪	RTM+18／CHR+19	18500	9250	【報酬】第20話 VSウィリアム
神秘のお守り	ATK+5／DEF+18／毒無効	12500	6250	【報酬】第16話 VS？？？
コピンバッジ	不利な状態異常全無効	32000	16000	【報酬】コピンの恩返し
ルーンティアラ	ATK+10／MAG+17／麻痺無効	14500	7250	【報酬】第22話 VSリブラ
詩姫の指輪	MAG+23／回避率+15%／闇黒無効	16500	8250	【報酬】第15話 VSリブラ
結束の銀水晶	CHR+60	32000	16000	【報酬】ソワレ学院の危機
茨の指輪	ATK+30／MAG+30／バインド無効	32000	8000	【報酬】国崩しの植物
超越者のペンダント	ATK+10／DEF+10／MAG+10／RTM+10／CHR+10	26000	13000	【報酬】アルト卒業式
—	—	—	—	—

レアアクセサリー

名称	性能	買	売	入手
とんがり耳	頭／MAG+10／CHR+15／命中率+20%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第16話 VSカースリザード
天使の輪っか	頭／HP+35／CHR+20／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】料理王2位決定戦
オシャレメガネ	顔／RTM+20／CHR+15／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第10話 VSアマデウス兵
喜劇王のメガネ	顔／DEF+15／RTM+15／CHR+5／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】尾行デート
天使のはね	身体／DEF+20／RTM+20／CHR+20／CR率+8%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ケンカをやめて
悪魔のはね	身体／ATK+15／MAG+5／CHR+20／CR率+8%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第8話 VSアマデウス兵
大悪魔のはね	身体／ATK+5／MAG+19／CHR+30／CR率+12%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第18話 VS砂神の眷属
花かんむり	アクア専用／頭／MAG+15／CHR+15／バインド無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】モロッカのアイドル？
ピュアリボン	アクア専用／頭／CHR+30／回避率+16%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
チューリップ髪飾り	アクア専用／頭／MAG+22／CHR+20／回避率+18%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】お母さんの思い出
花がらリュック	アクア専用／身体／DEF+20／MAG+15／CHR+18／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ケンカをやめて
銀の調理器具	アクア専用／身体／HP+20／MAG+20／CHR+20／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】本のムシ！
ファイヤーリボン	ジョーカー専用／頭／CHR+30／CR率+15%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
コアラの耳飾り	ジョーカー専用／頭／RTM+22／CHR+20／CR率+12%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙

名称	性能	買	売	入手
クールな眼帯	ジョーカー専用／顔／ATK+20／MAG+10／CHR+25／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】あの人に伝えて
失恋王の眼帯	ジョーカー専用／顔／HP+20／ATK+15／CHR+22／混乱無効／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ヒロインショー開催
クロス眼帯	ジョーカー専用／顔／ATK+20／DEF+15／CHR+5／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】誓いの剣
アールクラウン	ブリジッタ専用／頭／ATK+25／RTM+25／CHR+25／麻痺無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】皇王の遺産
ルルシャンテ	ブリジッタ専用／頭／RTM+30／CHR+30／回避率+15%／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】13人目の仲間？
ドーナッツシュシュ	ブリジッタ専用／頭／ATK+19／DEF+19／CHR+22／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】恋は別腹？
高貴なリボン	ブリジッタ専用／頭／DEF+10／CHR+30／命中率+50%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
ライオンの耳飾り	ブリジッタ専用／頭／ATK+22／CHR+25／CR率+15%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙
巨鳥の羽飾り	ラナ専用／頭／RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 風神の詩 上
チュンチュン鳥の巣	ラナ専用／頭／HP+25／CHR+25／眠り無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】いつもと変わらず
ストライプリボン	ラナ専用／頭／CHR+30／命中率+50%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
つばさの髪飾り	ラナ専用／頭／RTM+15／CHR+15／CR率+15%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙
りんご	ラナ専用／頭／ATK+25／RTM+25／CHR+25／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】秋の豊猟祭
黒ネコの耳飾り	パルス専用／頭／ATK+18／MAG+5／CHR+15／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ロボットコンテスト
白ネコの耳飾り	パルス専用／頭／ATK+10／MAG+15／CHR+18／混乱無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 知姫と機姫の詩
プリティリボン	パルス専用／頭／CHR+30／回避率+17%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
黒ネコのしっぽ	パルス専用／腰／DEF+15／RTM+15／CHR+15／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ロボットコンテスト
白ネコのしっぽ	パルス専用／腰／DEF+20／RTM+20／CHR+18／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 知姫と機姫の詩
パルス人形	シーナ専用／頭／ATK+20／DEF+15／CHR+15／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】当たって砕けろ！
ヘキサゴンボルト	シーナ専用／頭／DEF+18／RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ロボットコンテスト
さわやかリボン	シーナ専用／頭／MAG+10／CHR+30／命中率+50%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
メガバーニア	シーナ専用／身体／ATK+25／RTM+25／CHR+25／毒無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 機姫の詩 下
ハイパーねじまき	シーナ専用／身体／ATK+22／DEF+25／CHR+20／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】フラグは立ちませんよ
南国リボン	ヒソカ専用／頭／CHR+30／回避率+16%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
迷彩リボン	ヒソカ専用／頭／HP+24／RTM+15／CHR+25／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】サバイバル教室開講
まんが肉	ヒソカ専用／顔／HP+30／RTM+15／CHR+20／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】恋泥棒？
スケスケクン	ヒソカ専用／顔／RTM+30／CHR+20／回避率+18%／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】新探偵アイテム？
ランドセル	ヒソカ専用／身体／ATK+20／RTM+20／CHR+15／眠り無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】セルバニアの流行？
たんぽぽの髪飾り	ヴァイオレット専用／頭／MAG+15／CHR+18／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 森林の詩 下
優雅なリボン	ヴァイオレット専用／頭／CHR+30／回避率+15%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
三角メガネ	ヴァイオレット専用／顔／MAG+20／CHR+20／回避率+10%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ソワレ学院の危機
舞踏会のマスク	ヴァイオレット専用／顔／MAG+22／RTM+15／CHR+15／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】シャルウィダンス？
フェザーマスク	ヴァイオレット専用／顔／DEF+12／MAG+18／CHR+20／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第21話 VSガーディアン3
光の大魔女のほうき	ヴァイオレット専用／身体／MAG+20／CHR+25／回避率+20%／不利な状態異常全無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】父の面影
道士帽	フェイラン専用／頭／ATK+15／DEF+15／CHR+15／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】種族の壁を越えて
熱々ラーメン	フェイラン専用／頭／HP+25／ATK+20／CHR+10／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】鬼族の荒くれもの
でかすぎリボン	フェイラン専用／頭／CHR+30／CR率+12%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
鬼化封印札	フェイラン専用／顔／ATK+25／MAG+15／CHR+25／闇黒無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】邪な心振り払って
少女の月琴	フェイラン専用／身体／HP+25／CHR+20／CR率+15%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】悲恋の音色
とんぼ玉のかんざし	カスミ専用／頭／ATK+15／CHR+20／命中率+25%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ラッキーアイテム
たれネコ	カスミ専用／頭／ATK+25／RTM+15／CHR+15／氷結無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第10話 VSアマデウス兵
シャムネコ	カスミ専用／頭／HP+30／ATK+22／CHR+10／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】楽譜 雨音の詩 上
幸福の招きネコ	カスミ専用／頭／ATK+20／CHR+20／CR率+15%／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】答えを訊かせて
大和撫子リボン	カスミ専用／頭／DEF+10／CHR+30／命中率+25%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
天狗のお面	カスミ専用／顔／ATK+18／CHR+15／回避率+15%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】種族の壁を越えて
女子力UPウィッグ	アルト専用／頭／DEF+15／MAG+15／CHR+15／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第14話 VSリブラ
赤チェックのリボン	アルト専用／頭／CHR+30／回避率+15%／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
ふわふわイヌ耳	アルト専用／頭／DEF+20／MAG+20／CHR+22／混乱無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙
学院カバン・レッド	アルト専用／身体／MAG+20／RTM+15／CHR+20／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第12話 VSもう一人の自分
ふわふわイヌしっぽ	アルト専用／腰／ATK+18／RTM+20／CHR+22／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙
乙女チックウィッグ	ソプラ専用／頭／ATK+15／RTM+15／CHR+15／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第14話 VSリブラ
雪ダルマ	ソプラ専用／頭／HP+30／MAG+20／CHR+22／眠り無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】未来の自分を越える！
もふもふイヌ耳	ソプラ専用／頭／MAG+25／RTM+25／CHR+20／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙
青チェックのリボン	ソプラ専用／頭／CHR+30／CR率+15%／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】ベストリボン賞
学院カバン・ブルー	ソプラ専用／身体／ATK+20／DEF+10／CHR+20／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第12話 VSもう一人の自分
もふもふイヌしっぽ	ソプラ専用／腰／ATK+15／DEF+25／CHR+20／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+25%	—	不可	【報酬】第二幕 動物選挙

アイテム

回復・治療アイテム

名称	性能	買	売	入手
野菜サンド1	HP70回復／使用:1回	500	100	【店】第2話
野菜サンド2	HP70回復／使用:2回	800	160	【店】第5話
野菜サンド3	HP70回復／使用:3回	1600	320	【落】ソードゴブリン／楽譜の守り人
野菜サンド4	HP70回復／使用:4回	2100	420	【落】ビーチマーマン
ホットサンド1	HP120回復／使用:1回	950	190	【店】第7話
ホットサンド2	HP120回復／使用:2回	1900	380	【店】第10話
ホットサンド3	HP120回復／使用:3回	3400	680	【落】ブルーリザード／アシッドリキッド
ホットサンド4	HP120回復／使用:4回	4900	980	【落】ジェネラルオーク／リッチチキン
プレミアサンド1	HP180回復／使用:1回	2200	440	【店】第12話
プレミアサンド2	HP180回復／使用:2回	3200	640	【店】第15話
プレミアサンド3	HP180回復／使用:3回	5600	1120	【落】グランフィッシュ／バイオジェル
プレミアサンド4	HP180回復／使用:4回	6500	1300	【落】譜面の番人
デラックスサンド1	HP全回復／使用:1回	3500	700	【店】第17話
デラックスサンド2	HP全回復／使用:2回	6200	1240	【店】第22話
デラックスサンド3	HP全回復／使用:3回	8800	1760	【報酬】第19話 VS砂神の眷属1
デラックスサンド4	HP全回復／使用:4回	10000	2000	【落】カルマデーモン／キマイラ
リヴァイブボトル1	戦闘不能回復（HPは100まで回復）／使用:1回	2400	480	【店】第2話
リヴァイブボトル3	戦闘不能回復（HPは100まで回復）／使用:3回	4600	920	【店】第13話
リヴァイブボトル5	戦闘不能回復（HPは100まで回復）／使用:5回	8500	1700	【報酬】第19話 VS砂神の眷属1
リヴァイブオール1	戦闘不能回復（HP全回復）／使用:1回	8000	1600	【落】ゾンビラット／ジールォ
リヴァイブオール2	戦闘不能回復（HP全回復）／使用:2回	12000	2400	【落】クロムパラディン／キマイラロード
ボイスキャンディ1	VP100チャージ／使用:1回	3100	620	【店】第16話
ボイスキャンディ2	VP100チャージ／使用:2回	4200	840	【落】バーサクベア
ボイスキャンディ3	VP100チャージ／使用:3回	5500	1100	【報酬】第15話 VSリブラ
アーツキャンディ	全アーツの使用回数が1回復／使用:1回	4200	840	【店】第18話
アーツキャンディZ	全アーツの使用回数が全回復／使用:1回	10200	2040	【報酬】第22話 VSリブラ
リフレキャンディ	HP全回復／全アーツの使用回数が全回復／使用:1回	8200	1640	【報酬】第20話 VSウィリアム
バンノウ菜3	不利な状態異常を回復／使用:3回	3500	700	【落】ワンダーゴースト／マッシュクラブ
バンノウ菜5	不利な状態異常を回復／使用:5回	5500	1100	【落】ヘルサーヴァント／デスシザース
バンノウ菜エキス2	不利な状態異常を回復／HP70回復／使用:2回	7700	1540	【落】さまよう魂
バンノウ菜エキス4	不利な状態異常を回復／HP100回復／使用:4回	8800	1760	【落】デストロイワスプ／フコピン
トキトメ菜3	カウントダウン状態を回復／使用:3回	1700	340	【報酬】第5話 VS警備ロボット
トキトメ菜5	カウントダウン状態を回復／使用:5回	2800	560	【報酬】第9話 VSアマデウス兵
トキトメ菜エキス3	カウントダウン状態を回復／HP80回復／使用:3回	3200	640	【落】ラブラット／パッションパンダ
ウタエ菜3	唱呪状態を回復／使用:3回	900	180	【店】第9話
ウタエ菜5	唱呪状態を回復／使用:5回	1800	360	【店】第14話
ウタエ菜エキス3	唱呪状態を回復／HP80回復／使用:3回	2700	540	【店】第21話
アカル菜3	闇黒状態を回復／使用:3回	900	180	【店】第8話
アカル菜5	闇黒状態を回復／使用:5回	1800	360	【店】第11話
アカル菜エキス3	闇黒状態を回復／HP80回復／使用:3回	2700	540	【店】第19話

名称	性能	買	売	入手	名称	性能	買	売	入手
ウゴケ菜3	麻痺状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第8話	ホドケ菜エキス3	バインド状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第17話
ウゴケ菜5	麻痺状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第10話	ヌクヌク菜3	氷結状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第7話
ウゴケ菜エキス3	麻痺状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第18話	ヌクヌク菜5	氷結状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第13話
ショウカ菜3	火炎状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第6話	ヌクヌク菜エキス3	氷結状態を回復／HPを80回復／使用:3回	2000	400	【店】第18話
ショウカ菜5	火炎状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第13話	オチツキ菜3	混乱状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第2話
ショウカ菜エキス3	火炎状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第20話	オチツキ菜5	混乱状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第12話
ドクキエ菜3	毒状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第2話	オチツキ菜エキス3	混乱状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第20話
ドクキエ菜5	毒状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第10話	メザメ菜3	眠り状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第3話
ドクキエ菜エキス3	毒状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第17話	メザメ菜5	眠り状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第11話
ホドケ菜3	バインド状態を回復／使用:3回	700	140	【店】第7話	メザメ菜エキス3	眠り状態を回復／HP80回復／使用:3回	2000	400	【店】第19話
ホドケ菜5	バインド状態を回復／使用:5回	1000	200	【店】第12話	—	—	—	—	—

プレゼントアイテム

名称	性能	買	売	入手	名称	性能	買	売	入手
限定スイーツ	シードとアクア間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】楽譜 水姫の詩 上	調理セット	渡した相手とアクア間の好感度が100アップ	—	不可	【落】ホットチキン
ネコのぬいぐるみ	シードとジョーカー間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第8話 VSアマデウス兵	激辛スイーツ	渡した相手とジョーカー間の好感度が100アップ	—	不可	【落】ブラッドリザード
お肉の詰め合わせ	シードとブリジッタ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第2話 VSアマデウス兵	極大ハム	渡した相手とブリジッタ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】カーススライム
新鮮牛乳	シードとラナ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第3話 VS渓谷の魔物	手作りチーズ	渡した相手とラナ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】バイオジェル
宝くじ	シードとパルス間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第4話 VSマモルクン	万能工具	渡した相手とパルス間の好感度が100アップ	—	不可	【落】アースゴーレム
パルスの写真	シードとシーナ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第4話 VSマモルクン	パルスの靴下	渡した相手とシーナ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】ヘルサーヴァント
新刊小説	シードとヒソカ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第5話 VS警備ロボット	話題の小説	渡した相手とヒソカ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】ゾンビラット
アクアの手料理	シードとヴァイオレット間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第6話 VSガーディアン	キツネのぬいぐるみ	渡した相手とヴァイオレット間の好感度が100アップ	—	不可	【落】デストロイワスプ
筋トレグッズ	シードとフェイラン間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第7話 VS鬼族の軍団	飲茶セット	渡した相手とフェイラン間の好感度が100アップ	—	不可	【落】デスシザース
占いグッズ	シードとカスミ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第10話 VSアマデウス兵	メイクセット	渡した相手とカスミ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】グランフィッシュ
万年筆	シードとアルト間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第12話 VSもう一人の自分	難しい魔術書	渡した相手とアルト間の好感度が100アップ	—	不可	【落】黒麒麟
ラクロスのチケット	シードとソプラ間の好感度が50アップ	—	不可	【報酬】第12話 VSもう一人の自分	ラクロスグローブ	渡した相手とソプラ間の好感度が100アップ	—	不可	【落】黒麒麟

換金アイテム

名称	性能	買	売	入手	名称	性能	買	売	入手
砂金	—	—	1000	【落】ビーチマーマン／ ワイルドジラフ	湯上がりアイドル	ビューティSランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	5000	ピンナップショット
勾玉	—	—	2200	【落】悪鬼／ブリザードジラフ	大胆水着写真	ビューティAランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	3500	ピンナップショット
鉄鉱石	—	—	3500	【落】スノーラット／ レッドホーネット	セクシーカット	ビューティBランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	1000	ピンナップショット
魔鉱石	—	—	4800	【落】ウィッチゴーレム／ コカトリス	挑発的な仕草で	ビューティCランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	800	ピンナップショット
緑柱石	—	—	5500	【落】マッシュクラブ／ ロックゴーレム	油断！目が半開き	ビューティDランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	500	ピンナップショット
水晶の原石	—	—	6400	【落】ソードゴブリン／ デスシザーズ	ふと見せた素の笑顔	ピュアSランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	5000	ピンナップショット
ヒスイの原石	—	—	7700	【落】ハイガーディアン／ アースゴーレム	秘密のプライベート	ピュアAランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	3500	ピンナップショット
金剛石の欠片	—	—	9000	【落】ソーサレスドール／ サンドグリズリー	歌の練習中	ピュアBランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	1000	ピンナップショット
紫水晶の結晶	—	—	10000	【落】バーサクベア／ 傷心キャット	ぎこちない笑顔	ピュアCランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	800	ピンナップショット
金剛石の結晶	—	—	15000	【落】ジェネラルオーク／ クロムパラディン	マズイ！素の表情	ピュアDランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	500	ピンナップショット
光輝くアイドル	クールSランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	5000	ピンナップショット	コンサート盗み撮り	バラエティSランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	5000	ピンナップショット
戦場の美しき戦姫	クールAランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	3500	ピンナップショット	アイドルお食事中	バラエティAランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	3500	ピンナップショット
決めポーズの写真	クールBランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	1000	ピンナップショット	控室のアイドル	バラエティBランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	1000	ピンナップショット
大人びた表情	クールCランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	800	ピンナップショット	居眠りの瞬間	バラエティCランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	800	ピンナップショット
ブレブレ写真	クールDランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	500	ピンナップショット	ピンぼけの写真	バラエティDランクの写真／ スターランキング上昇効果	—	500	ピンナップショット

その他のアイテム

名称	性能	買	売	入手	名称	性能	買	売	入手
楽譜 水姫の詩 上	下と合わせるとアクアが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 水姫の詩 上	楽譜 鬼姫の詩 上	下と合わせるとフェイランが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 鬼姫の詩 上
楽譜 水姫の詩 下	上と合わせるとアクアが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 水姫の詩 下	楽譜 鬼姫の詩 下	上と合わせるとフェイランが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 鬼姫の詩 下
楽譜 炎神の詩 上	下と合わせるとジョーカーが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 炎神の詩 上	楽譜 雨音の詩 上	下と合わせるとカスミが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 雨音の詩 上
楽譜 炎神の詩 下	上と合わせるとジョーカーが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 炎神の詩 下	楽譜 雨音の詩 下	上と合わせるとカスミが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 雨音の詩 下
楽譜 雷神の詩 上	下と合わせるとブリジッタが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 雷神の詩 上	楽譜 賢者の詩 上	下と合わせるとアルトが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 賢者の詩 上
楽譜 雷神の詩 下	上と合わせるとブリジッタが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 雷神の詩 下	楽譜 賢者の詩 下	上と合わせるとアルトが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 賢者の詩 下
楽譜 風神の詩 上	下と合わせるとラナが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 風神の詩 上	楽譜 氷姫の詩 上	下と合わせるとソプラが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 氷姫の詩 上
楽譜 風神の詩 下	上と合わせるとラナが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 風神の詩 下	楽譜 氷姫の詩 下	上と合わせるとソプラが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 氷姫の詩 下
楽譜 知姫の詩 上	下と合わせるとパルスが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 知姫と機姫の詩	カメラセット1	ウォーターバトル用、 少し際どいアングル	—	不可	ウォーターバトル（100メダル
楽譜 機姫の詩 上	下と合わせるとシーナが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 知姫と機姫の詩	カメラセット2	ウォーターバトル用、 そこそこ際どいアングル	—	不可	ウォーターバトル（150メダル
					カメラセット3	ウォーターバトル用、 とっても際どいアングル	—	不可	ウォーターバトル（200メダル
楽譜 機姫の詩 下	上と合わせるとシーナが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 機姫の詩 下	EXP25%＋	味方全員の獲得経験値が 25%アップ	—	不可	ゲームクリア特典（1周目）
楽譜 隠姫の詩 上	下と合わせるとヒソカが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 隠姫の詩 上	EXP50%＋	味方全員の獲得経験値が 50%アップ	—	不可	ゲームクリア特典（2周目）
楽譜 隠姫の詩 下	上と合わせるとヒソカが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 隠姫の詩 下	EXP75%＋	味方全員の獲得経験値が 75%アップ	—	不可	ゲームクリア特典（3周目）
楽譜 森林の詩 上	下と合わせるとヴァイオレットが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 森林の詩 上	EXP100%＋	味方全員の獲得経験値が 100%アップ	—	不可	ゲームクリア特典（4周目）
楽譜 森林の詩 下	上と合わせるとヴァイオレットが 真のラピスバーストを習得	—	不可	【報酬】楽譜 森林の詩 下	—	—	—	—	—

敵データ

戦った敵のデータを確認できる「敵データ」の情報を掲載。ドロップアイテムの入手条件や、出現するマップをチェックする際に役立てよう。

ページの見方

01 ジェネラルオーク ❶ **B** ❷

❸WC	❹移動	❺弱点	❻EXP
60	歩行／3	光	45

❼ドロップ	❽アーツ
金剛石の結晶	アタックリデュース
デュオストライクで撃破	ダークネス
ホットサンド4	カウンターG
撃破時5%	4属性ダメージ半減
—	
—	

❾出現 第15話 VSリブラ（P.124）

❶ナンバー／名前／画像

❷ランク
敵には大まかな強さを示すランクが備わっている。ランクはS>A>B>C>Dの5段階で、S、A、Bランクの敵には以下の特性がある。
Sランク…状態異常無効／ZOC大
Aランク…状態異常耐性80%／ZOC中
Bランク…状態異常耐性20%／ZOC小

❸WC
行動の早さを示す。低いほど戦闘中に行動が多く回る。

❹移動タイプ／段差
移動時のタイプと、上下移動可能な段差。タイプは以下の3種類がある。
歩行…移動可能マス内を歩いて移動するタイプ。同じ高さのマス間であれば、溝を飛び越えて移動できる。
浮遊…浮遊しており、溝や空間などの歩行移動禁止マスを通過できる。
瞬間…移動歩数内の移動可能マスであれば、制限無しに移動可能。
不可…初期配置から移動しない。

❺弱点属性

❻EXP
撃破時に獲得できる経験値の基本値。実際はレベル差により変動する。

❼ドロップ
ドロップするアイテムの名称と、そのドロップ条件。

❽アーツ
所有しているアーツ。

❾出現マップ
その敵が出現する主なマップ。

01 ジェネラルオーク　B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	光	45

ドロップ	アーツ
金剛石の結晶	アタックリデュース
デュオストライクで撃破	ダークネス
ホットサンド4	カウンターG
撃破時5%	4属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第15話 VSリブラ（P.124）

02 ソードゴブリン　C

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	光	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	アタックブースト
火属性アーツで撃破	バーン
野菜サンド3	カウンター
撃破時5%	火属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第14話 VSリブラ（P.124）

03 ランスゴブリン　C

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	光	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	アタックブースト
水属性アーツで撃破	フローズン
野菜サンド3	ディフェンスG
撃破時5%	水属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第14話 VSリブラ（P.124）

04 ガンナーゴブリン　C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	光	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	ガードライズ
風属性アーツで撃破	コンフューズ
野菜サンド3	ドッジG
撃破時5%	風属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第14話 VSリブラ（P.124）

05 デッドゴブリン　C

WC	移動	弱点	EXP
69	歩行／3	火／光	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	イービルヒール
水属性アーツで撃破	カウントダウン
リヴァイブボトル3	クロスポイズン
撃破時5%	カウンター
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VSアンデッド軍団（P.151）

06 悪鬼　C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	風	40

ドロップ	アーツ
勾玉	アタックブースト
地属性アーツで撃破	ドッジリデュース
オチツキ菜エキス3	カウンター
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第7話 VS鬼族の軍団（P.121）

07 夜叉　C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	風	40

ドロップ	アーツ
勾玉	ガードライズ
地属性アーツで撃破	アタックダウン
ウゴケ菜エキス3	カウンター
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第7話 VS鬼族の軍団（P.121）

08 ウィッチゴーレム　B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	—	45

ドロップ	アーツ
魔鉱石	アタックライズ
光属性アーツで撃破	ドッジダウン
—	カウンター
—	光属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第6話 VSガーディアン（P.120）

09 ハイガーディアン　B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	—	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	アタックライズ
撃破時100%	ドッジリデュース
—	カウンター
—	光属性ダメージ無効
—	
—	

出現 第21話 VSガーディアン1（P.127）

10 ソーサレスドール　B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	—	45

ドロップ	アーツ
金剛石の欠片	アタックライズ
撃破時100%	カウンター
—	光属性ダメージ無効
—	
—	
—	

出現 クエスト 皇王の遺産（P.142）

11 カルマデーモン　B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	水／光	45

ドロップ	アーツ
デラックスサンド4	フレイム
撃破時100%	デカフレイム
—	クロスカース
—	カウンター
—	火属性ダメージ無効
—	無属性ダメージ半減

出現 第23話 VS魔神アスワド（P.129）

12 ストレイデビル　B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	火／光	45

ドロップ	アーツ
デラックスサンド4	グラーシェ
撃破時100%	デカグラーシェ
—	クロスカース
—	ディフェンスG
—	水属性ダメージ無効
—	無属性ダメージ半減

出現 第22話 VSリブラ（P.128）

13 グリードデーモン　B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地／光	45

ドロップ	アーツ
デラックスサンド4	ヴィエント
撃破時100%	デカヴィエント
—	クロスカース
—	ドッジG
—	風属性ダメージ無効
—	無属性ダメージ半減

出現 第13話 VSアマデウス兵（P.124）

14 ビーチマーマン　C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火	40

ドロップ	アーツ
砂金	スプラッシュ
水属性アーツで撃破	デカスプラッシュ
野菜サンド4	カウンター
撃破時5%	水属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第12話 VS塔の魔物1（P.123）

15 ブラッドリザード　B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火	45

ドロップ	アーツ
緑柱石	スプラッシュ
水属性アーツで撃破	デカスプラッシュ
プレミアサンド2	スリープ
撃破時5%	カウンター
激辛スイーツ	水属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 第17話 VS砂神の眷属1（P.125）

16 ブルーリザード　B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火	45

ドロップ	アーツ
砂金	スプラッシュ
水属性アーツで撃破	デカスプラッシュ
ホットサンド3	スリープ
撃破時5%	カウンター
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VSオアシスの魔物（P.154）

17 ワイルドジラフ D

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	地	30

ドロップ	アーツ
砂金	ブリッツ
風属性アーツで撃破	ディフェンス
リヴァイブボトル1	風属性ダメージ半減
撃破時5%	
—	
—	

出現 第3話 VS渓谷の魔物（P.119）

18 ブリザードジラフ C

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	火／地	40

ドロップ	アーツ
勾玉	グラーシェ
水属性アーツで撃破	クロスフローズン
リヴァイブボトル3	スリープ
撃破時5%	ディフェンスG
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 第8話 VS雪国の魔物（P.121）

19 黒麒麟 B

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	地	45

ドロップ	アーツ
勾玉	デカブリッツ
風属性アーツで撃破	ヴィエント
ラクロスグローブ	パラライズ
撃破時2%	ディフェンスG
難しい魔術書	風属性ダメージ半減
撃破時2%	無属性ダメージ半減

出現 第17話 VS砂神の眷属1（P.125）

20 ワンダーゴースト C

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地／光	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	ヴィエント
風属性アーツで撃破	デカヴィエント
バンノウ菜3	カウントダウン
撃破時5%	ドッジG
—	風属性ダメージ半減
—	無属性ダメージ無効

出現 第6話 VSガーディアン（P.120）

21 ヘルサーヴァント B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地／光	45

ドロップ	アーツ
魔鉱石	ヴィエント
風属性アーツで撃破	デカヴィエント
バンノウ菜5	カウントダウン
撃破時5%	ドッジG
パルスの靴下	風属性ダメージ半減
撃破時2%	無属性ダメージ無効

出現 第21話 VSガーディアン1（P.127）

22 さまよう魂 B

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	地／光	45

ドロップ	アーツ
バンノウ菜エキス2	ヴィエント
撃破時100%	ダークネス
—	ドッジG
—	風属性ダメージ半減
—	無属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 邪な心振り払って（P.144）

23 もうろうクラブ C

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	風	40

ドロップ	アーツ
オチツキ菜エキス3	ガードライズ
撃破時100%	コンフューズ
—	スリープ
—	ディフェンス
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト 雪国の変異（P.134）

24 デスシザース B

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	風	45

ドロップ	アーツ
水晶の原石	バインド
地属性アーツで撃破	コンフューズ
バンノウ菜5	クロススリープ
撃破時5%	ディフェンスG
飲茶セット	地属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 第19話 VS砂神の眷属2（P.126）

25 マッシュクラブ B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	風	45

ドロップ	アーツ
緑柱石	クロスバインド
地属性アーツで撃破	コンフューズ
バンノウ菜3	スリープ
撃破時5%	ディフェンスG
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト 種族の壁を越えて（P.135）

26 コカトリス C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	地	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	ムーブアップ
風属性アーツで撃破	アタックダウン
ホットサンド1	コンフューズ
撃破時5%	ドッジ
—	風属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS城壁の襲撃者（P.153）

27 ホットチキン C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	水／地	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	ムーブアップ
火属性アーツで撃破	アタックリデュース
ホットサンド2	コンフューズ
撃破時5%	ドッジ
調理セット	火属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 クエスト サバイバル教室開講（P.135）

28 リッチチキン B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	地	45

ドロップ	アーツ
金剛石の欠片	ムーブアップ
風属性アーツで撃破	アタックリデュース
ホットサンド4	コンフューズ
撃破時5%	ドッジ
—	風属性ダメージ半減
—	

出現 EX アマチュアカメラマン（P.146）

29 ボーンフィッシュ C

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	火	40

ドロップ	アーツ
緑柱石	アタックライズ
水属性アーツで撃破	ガードライズ
プレミアサンド1	カウンター
撃破時5%	水属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第8話 VS雪国の魔物（P.121）

30 ローズフィッシュ C

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	火／風	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	アタックライズ
地属性アーツで撃破	ムーブアップ
プレミアサンド2	アタックリデュース
撃破時5%	カウンター
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS荒野の猛獣（P.153）

31 グランフィッシュ C

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	火	40

ドロップ	アーツ
水晶の原石	アタックライズ
水属性アーツで撃破	ムーブアップ
プレミアサンド3	カウンター
撃破時5%	水属性ダメージ半減
メイクセット	
撃破時2%	

出現 フリー VSオアシスの魔物（P.154）

32 サンドラット D

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	風	30

ドロップ	アーツ
砂金	アタックライズ
地属性アーツで撃破	ムーブアップ
メザメ菜エキス3	カウンター
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 フリー VS皇国の襲撃者（P.149）

33 スノーラット C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火／風	40

ドロップ	アーツ
鉄鉱石	ムーブアップ
水属性アーツで撃破	フローズン
アカル菜エキス3	スリープ
撃破時5%	カウンター
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 第8話 VSアマデウス兵（P.121）

34 ラブラット C

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	風	40

ドロップ	アーツ
トキトメ菜エキス3	アタックライズ
撃破時100%	ガードリデュース
—	パラライズ
—	カウンター
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト ケンカをやめて（P.131）

35 ゾンビラット C

WC	移動	弱点	EXP
69	歩行／3	火／風／光	40

ドロップ	アーツ
鉄鉱石	ムーブアップ
水属性アーツで撃破	ダークネス
リヴァイブオール1	ポイズン
撃破時5%	カウンター
話題の小説	水属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 フリー VSアンデッド軍団（P.151）

36 バーサクベア B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	水／光	45

ドロップ	アーツ
紫水晶の結晶	アタックライズ
火属性アーツで撃破	ドッジリデュース
ボイスキャンディ2	コンフューズ
撃破時5%	カウンター
—	火属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS塔の悪魔（P.156）

37 サンドグリズリー B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	風／光	45

ドロップ	アーツ
金剛石の欠片	アタックライズ
地属性アーツで撃破	ドッジダウン
ボイスキャンディ1	コンフューズ
撃破時5%	カウンター
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS荒野の猛獣（P.153）

38 ぷんすかパンダ B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	火／光	45

ドロップ	アーツ
水晶の原石	アタックライズ
水属性アーツで撃破	ムーブアップ
ボイスキャンディ1	コンフューズ
撃破時5%	カウンターG
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト 目覚めは最悪（P.136）

39 パッションパンダ B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火／光	45

ドロップ	アーツ
トキトメ菜エキス3	アタックブースト
撃破時100%	クロスコンフューズ
—	カウンターG
—	水属性ダメージ半減
—	
—	

出現 クエスト ケンカをやめて（P.131）

40 ロックゴーレム C

WC	移動	弱点	EXP
65	浮遊／9	水／風	40

ドロップ	アーツ
緑柱石	ボルカ
地属性アーツで撃破	デカボルカ
ショウカ菜エキス3	クロスコンフューズ
撃破時5%	MシールドG
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 第7話 VS鬼族の軍団（P.121）

41 アースゴーレム B

WC	移動	弱点	EXP
65	浮遊／9	水／風	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	ボルカ
地属性アーツで撃破	デカボルカ
ヌクヌク菜エキス3	コンフューズ
撃破時5%	MシールドG
万能工具	地属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 第19話 VS砂神の眷属1 (P.126)

42 邪心魔像 B

WC	移動	弱点	EXP
65	浮遊／9	水／風	45

ドロップ	アーツ
水晶の原石	ボルカ
地属性アーツで撃破	デカボルカ
ウタエ菜エキス3	コンフューズ
撃破時5%	MシールドG
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 第11話 VS洞窟の魔物 (P.122)

43 クロムパラディン B

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	地	45

ドロップ	アーツ
金剛石の結晶	シュトラール
EXアーツで撃破	カース
リヴァイブオール2	ディフェンスG
撃破時5%	光属性ダメージ半減
—	
—	

出現 クエスト 父の面影 (P.146)

44 楽譜の守り人 B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	光	45

ドロップ	アーツ
野菜サンド3	スプラッシュ
撃破時100%	フレイム
—	ブリッツ
—	ボルカ
—	4属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト 楽譜 水姫の詩 上 (P.129)

45 譜面の番人 A

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	光	50

ドロップ	アーツ
プレミアサンド4	デカスプラッシュ
撃破時100%	デカフレイム
—	デカブリッツ
—	デカボルカ
—	4属性ダメージ半減
—	

出現 クエスト 楽譜 隠姫の詩 下 (P.137)

46 キラービー D

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地	30

ドロップ	アーツ
砂金	アタックライズ
風属性アーツで撃破	ポイズン
ドクキエ菜エキス3	ドッジ
撃破時5%	風属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第3話 VS渓谷の魔物 (P.119)

47 レッドホーネット B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地	45

ドロップ	アーツ
鉄鉱石	パラライズ
風属性アーツで撃破	クロスポイズン
ヌクヌク菜エキス3	スリープ
撃破時5%	ドッジG
—	風属性ダメージ半減
—	

出現 第11話 VS洞窟の魔物 (P.122)

48 デストロイワスプ B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地	45

ドロップ	アーツ
緑柱石	カウントダウン
風属性アーツで撃破	パラライズ
バンノウ菜エキス4	スリープ
撃破時5%	ドッジG
キツネのぬいぐるみ	風属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 フリー VSオアシスの魔物 (P.154)

49 マシンビー C

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	水／風	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	パラライズ
EXアタックで撃破	ポイズン
アーツキャンディ	ドッジ
撃破時5%	無属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第5話 VS警備ロボット (P.120)

50 バイオジェル B

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	水	45

ドロップ	アーツ
水晶の原石	フレイム
火属性アーツで撃破	デカフレイム
プレミアサンド3	クロスバーン
撃破時5%	ディフェンスG
手作りチーズ	火属性ダメージ半減
撃破時2%	

出現 クエスト 本のムシ！ (P.141)

51 アシッドリキッド C

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	火	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	スプラッシュ
水属性アーツで撃破	クロスポイズン
ホットサンド3	Mシールド
撃破時5%	水属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第8話 VS雪国の魔物 (P.121)

52 ピュアスライム B

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	火	45

ドロップ	アーツ
勾玉	シュトラール
光属性アーツで撃破	ドッジリデュース
ホットサンド3	カース
撃破時5%	ディフェンスG
—	光属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS砂漠の魔獣 (P.154)

53 マモルクン C

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	水／風	40

ドロップ	アーツ
砂金	アタックブースト
撃破時100%	ガードダウン
—	ディフェンスG
—	無属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第4話 VSマモルクン (P.120)

54 マモルクンΩ B

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	水／風	45

ドロップ	アーツ
金剛石の欠片	アタックブースト
撃破時100%	ガードダウン
—	ディフェンスG
—	無属性ダメージ半減
—	
—	

出現 クエスト 当たって砕けろ！ (P.143)

55 マシンガジェット D

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	水／風	30

ドロップ	アーツ
鉄鉱石	アタックブースト
撃破時100%	ガードリデュース
—	ディフェンスG
—	無属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第5話 VS警備ロボット (P.120)

56 セキュリティロボ C

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	水／風	40

ドロップ	アーツ
鉄鉱石	アタックブースト
EXアタックで撃破	ガードライズ
鉄鉱石	ガードダウン
撃破時5%	ディフェンスG
—	無属性ダメージ半減
—	

出現 フリー VS暴走ロボット軍団 (P.150)

57 ダークケットシー B

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	地	45

ドロップ	アーツ
金剛石の結晶	デカスプラッシュ
撃破時100%	デカフレイム
—	デカヴィエント
—	ドッジG
—	風属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 真犯人を探して！ (P.133)

58 傷心キャット B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地	45

ドロップ	アーツ
紫水晶の結晶	デカシュトラール
撃破時100%	イービルヒール
—	クロスカース
—	ドッジG
—	風属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 恋泥棒？ (P.144)

59 ミスチバスネコ B

WC	移動	弱点	EXP
56	浮遊／9	地	45

ドロップ	アーツ
プレミアサンド3	デカグラーシェ
撃破時20%	デカブリッツ
—	アタックダウン
—	ドッジG
—	風属性ダメージ無効
—	

出現 EX 水着回 (P.148)

60 ヒコピン A

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	水	50

ドロップ	アーツ
デラックスサンド4	フレイム
撃破時100%	デカフレイム
—	クロスバーン
—	MシールドG
—	火属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト いたずらヒコピン (P.133)

61 ミコピン A

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	火	50

ドロップ	アーツ
リヴァイブオール2	スプラッシュ
撃破時100%	デカスプラッシュ
—	クロスフローズン
—	MシールドG
—	水属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 迷子のミコピン (P.133)

62 キコピン A

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	風	50

ドロップ	アーツ
ボイスキャンディ3	ボルカ
撃破時100%	デカボルカ
—	クロスバインド
—	MシールドG
—	地属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 泣き虫キコピン (P.136)

63 フコピン A

WC	移動	弱点	EXP
40	浮遊／9	地	50

ドロップ	アーツ
バンノウ菜エキス4	ヴィエント
撃破時100%	デカヴィエント
—	クロスコンフューズ
—	MシールドG
—	風属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 怖がりフコピン (P.140)

64 アマデウス剣兵 C

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／風	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	アタックライズ
地属性アーツで撃破	ガードダウン
野菜サンド3	カウンター
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第1話 VSアマデウス兵 (P.119)

65 アマデウス魔兵 C

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／風	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	フレイム
地属性アーツで撃破	ヴィエント
野菜サンド3	デカボルカ
撃破時5%	Mシールド
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 第8話 VSアマデウス兵 (P.121)

66 アマデウス弓兵 C

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／風	40

ドロップ	アーツ
魔鉱石	ボルカ
地属性アーツで撃破	ガードリデュース
野菜サンド3	ドッジG
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第9話 VSアマデウス兵 (P.122)

67 カーススライム B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／光	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	ダークゲイル
地属性アーツで撃破	デカフレイム
バンノウ菜3	イービルヒール
撃破時5%	MシールドG
極大ハム	火属性ダメージ半減
撃破時2%	地属性ダメージ半減

出現 第17話 VS砂神の眷属1 (P.125)

68 カースリザード B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／光	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	ダークゲイル
地属性アーツで撃破	カース
バンノウ菜5	クロスダークネス
撃破時5%	カウンター
—	風属性ダメージ半減
—	地属性ダメージ半減

出現 第17話 VS砂神の眷属1 (P.125)

69 カースソルジャー B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	水／風	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	アタックブースト
地属性アーツで撃破	ガードリデュース
バンノウ菜3	カウンター
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第20話 VSウィリアム (P.127)

70 カースウィザード B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／風	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	デカフレイム
地属性アーツで撃破	デカヴィエント
バンノウ菜3	デカボルカ
撃破時5%	Mシールド
—	地属性ダメージ半減
—	

出現 第20話 VSウィリアム (P.127)

71 カースアーチャー B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水／風	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	デカボルカ
地属性アーツで撃破	ガードリデュース
バンノウ菜3	ドッジG
撃破時5%	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 第20話 VSウィリアム (P.127)

72 カースデビル B

WC	移動	弱点	EXP
65	浮遊／9	水／光	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	ダークゲイル
地属性アーツで撃破	デカヴィエント
バンノウ菜5	アタックリデュース
撃破時5%	ドッジG
—	風属性ダメージ半減
—	地属性ダメージ半減

出現 第19話 VS砂神の眷属1 (P.126)

73 キマイラ B

WC	移動	弱点	EXP
69	浮遊／9	光	45

ドロップ	アーツ
デラックスサンド4	デカフレイム
撃破時100%	デカヴィエント
—	シュトラール
—	カウンター
—	火属性ダメージ無効
—	風属性ダメージ半減

出現 第8話 VSアマデウス兵 (P.121)

74 キマイラロード A

WC	移動	弱点	EXP
69	浮遊／9	光	50

ドロップ	アーツ
リヴァイブオール2	デカフレイム
撃破時100%	デカヴィエント
—	デカシュトラール
—	カウンター
—	火属性ダメージ無効
—	風属性ダメージ半減

出現 第18話 VS砂神の眷属 (P.126)

75 マッドプラント A

WC	移動	弱点	EXP
69	不可／0	火	50

ドロップ	アーツ
リフレキャンディ	ボルカ
撃破時100%	デカボルカ
—	クロスバインド
—	MシールドG
—	地属性ダメージ無効
—	

出現 EX 新探偵アイテム？ (P.147)

76 ヘルプラント A

WC	移動	弱点	EXP
69	不可／0	火	50

ドロップ	アーツ
アーツキャンディZ	ボルカ
撃破時100%	デカボルカ
—	クロスバインド
—	ディフェンスG
—	地属性ダメージ無効
—	

出現 クエスト 国崩しの植物 (P.134)

77 マッドランナー B

WC	移動	弱点	EXP
60	瞬間／9	火	45

ドロップ	アーツ
ホドケ菜エキス3	イービルヒール
撃破時50%	バインド
—	カウンター
—	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 EX 新探偵アイテム？ (P.147)

78 ヘルランナー B

WC	移動	弱点	EXP
60	瞬間／9	火	45

ドロップ	アーツ
ホドケ菜エキス3	イービルヒール
撃破時50%	バインド
—	カウンター
—	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現 クエスト 雪国の変異 (P.134)

79 ジールォ A

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	風	50

ドロップ	アーツ
リヴァイブオール1	イービルヒール
撃破時100%	アタックライズ
—	カウンター
—	地属性ダメージ無効
—	
—	

出現 第7話 VS鬼族の軍団 (P.121)

80 ウィリアム S

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	光	75

ドロップ	アーツ
リフレキャンディ	ダークフラッド
撃破時100%	カウントダウン
—	クロスダークネス
—	カウンター
—	4属性ダメージ半減
—	

出現 第20話 VSウィリアム (P.127)

81 リブラ S

WC	移動	弱点	EXP
60	浮遊／9	光	75

アーツ	
ダークゲイル	デカボルカ
ダークフラッド	ダークリビルド
ダークヴォルテクス	4属性ダメージ半減
デカグラーシェ	無属性ダメージ半減
デカフレイム	
デカブリッツ	

出現 第14話 VSリブラ (P.124)

82 魔神アスワド S

WC	移動	弱点	EXP
69	不可／0	光	75

アーツ	
ダークフラッド	カウントダウン
ダークヴォルテクス	ダークリビルド
デカグラーシェ	4属性ダメージ半減
デカフレイム	無属性ダメージ半減
デカウィンド	
デカボルカ	

出現 第23話 VS魔神アスワド (P.129)

83 魔神の右手 S

WC	移動	弱点	EXP
69	不可／0	光	75

アーツ	
ダークゲイル	カース
デカグラーシェ	水属性ダメージ半減
デカフレイム	火属性ダメージ無効
デカウィンド	風属性ダメージ無効
デカボルカ	地属性ダメージ半減
カウントダウン	

出現 第23話 VS魔神アスワド (P.129)

84 魔神の左手 S

WC	移動	弱点	EXP
69	不可／0	光	75

アーツ	
ダークゲイル	カース
デカグラーシェ	アタックバースト
デカフレイム	水属性ダメージ無効
デカウィンド	火属性ダメージ半減
デカボルカ	風属性ダメージ半減
カウントダウン	地属性ダメージ無効

出現 第23話 VS魔神アスワド (P.129)

85 ドッペル・アルト B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水	45

ドロップ	アーツ
アーツキャンディ	アグニの鉄槌
撃破時100%	コロナブラスト
—	クロスバーン
—	MシールドG
—	火属性ダメージ半減
—	

出現 第12話 VSもう一人の自分 (P.123)

86 アルト A

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	水	50

ドロップ	アーツ
デラックスサンド3	アグニの鉄槌
撃破時100%	コロナブラスト
—	クロスバーン
—	MシールドG
—	火属性ダメージ半減
—	

出現 第14話 VSリブラ (P.124)

87 ドッペル・ソプラ B

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	火	45

ドロップ	アーツ
ボイスキャンディ1	コールドバレット
撃破時100%	グラーシェクロス
—	クロスフローズン
—	カウンター
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 第12話 VSもう一人の自分 (P.123)

88 ソプラ A

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	火	50

ドロップ	アーツ
デラックスサンド3	コールドバレット
撃破時100%	グラーシェクロス
—	サニーレイ
—	カウンター
—	水属性ダメージ半減
—	

出現 第14話 VSリブラ (P.124)

ギャラリー

コレクション要素である「ギャラリー」の一覧を掲載。キャラクターや背景などのイラストを、それぞれの登録条件とともにチェックしよう。

ページの見方

❶種類
ギャラリーの種類で、その内訳は右記の3つ。

❶ピクチャー01
❷シード バストアップ
❹最初から入手済み

イラスト
キャラクターのバストアップ、ディフォルメイラストや、背景イラストなど。

❶ムービー01
❷オープニング1
❹最初から所持

ムービー
オープニングムービーと、物語中の特定の場面で流れるアニメーションムービー。

エンディング
ヒロインそれぞれに用意された個別のエンディングイベント。

❷名称
登録されるイラストやムービーの名称。なお、ゲーム中と同じ並び順で掲載している。

❸サムネール
登録されるイラストのサムネール。

❹登録条件
イラストやムービーをギャラリーに登録するための条件。

イラスト

ピクチャー01
シード バストアップ
最初から入手済み

ピクチャー02
シード ディフォルメ
最初から入手済み

ピクチャー03
アクア バストアップ
最初から入手済み

ピクチャー04
アクア ディフォルメ
最初から入手済み

ピクチャー05
ジョーカー バストアップ
最初から入手済み

ピクチャー06
ジョーカー ディフォルメ
最初から入手済み

ピクチャー07
ブリジッタ バストアップ
第2話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー08
ブリジッタ ディフォルメ
第2話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー09
ラナ バストアップ
第3話 VS渓谷の魔物後のイベント中

ピクチャー10
ラナ ディフォルメ
第3話 VS渓谷の魔物後のイベント中

ピクチャー11
パルス バストアップ
第4話 VSマモルクン後のイベント中

ピクチャー12
パルス ディフォルメ
第4話 VSマモルクン後のイベント中

ピクチャー13
シーナ バストアップ
第4話 VSマモルクン後のイベント中

ピクチャー14
シーナ ディフォルメ
第4話 VSマモルクン後のイベント中

ピクチャー15
ヒソカ バストアップ
第5話 VS警備ロボット後のイベント中

ピクチャー16
ヒソカ ディフォルメ
第5話 VS警備ロボット後のイベント中

ピクチャー17
ヴァイオレット バストアップ
第6話 VSガーディアン後のイベント中

ピクチャー18
ヴァイオレット ディフォルメ
第6話 VSガーディアン後のイベント中

ピクチャー19
フェイラン バストアップ
第7話 VS鬼族の軍団後のイベント中

ピクチャー20
フェイラン ディフォルメ
第7話 VS鬼族の軍団後のイベント中

ピクチャー21
カスミ バストアップ
第10話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー22
カスミ ディフォルメ
第10話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー23
アルト バストアップ
第12話 VSもう一人の自分後のイベント中

ピクチャー24
アルト ディフォルメ
第12話 VSもう一人の自分後のイベント中

ピクチャー25
敵アルト ディフォルメ
第14話 VSリブラの戦闘報酬（ソプラルート限定）

ピクチャー26
ソプラ バストアップ
第12話 VSもう一人の自分後のイベント中

ピクチャー27
ソプラ ディフォルメ
第12話 VSもう一人の自分後のイベント中

ピクチャー28
敵ソプラ ディフォルメ
第14話 VSリブラの戦闘報酬（アルトルート限定）

ピクチャー29
リブラ バストアップ
第15話 VSリブラの戦闘報酬

ピクチャー30
リブラ覚醒 バストアップ
第22話 VSリブラの戦闘報酬

ピクチャー31
カバート・リブラ バストアップ
第22話 VSリブラの戦闘報酬

ピクチャー32
アスワド バストアップ
第22話 VSリブラの戦闘報酬

ピクチャー33
コンペイ バストアップ
最初から入手済み

ピクチャー34
ホグウッド バストアップ
最初から入手済み

ピクチャー35
ルルシャンテ バストアップ
第2話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー36
ウィリアム バストアップ
第20話 VSウィリアムの戦闘報酬

ピクチャー37
カラカラ バストアップ
第18話 VS砂神の眷属の戦闘報酬

ピクチャー38
アーチ バストアップ
第4話 VSマモルクンの戦闘報酬

ピクチャー39
ラジ・ソール バストアップ
第17話 VS砂神の眷属2の戦闘報酬

ピクチャー40
エルヴィオ バストアップ
第19話 VS砂神の眷属1の戦闘報酬

ピクチャー41
カイラン バストアップ
第19話 VS砂神の眷属2の戦闘報酬

ピクチャー42
プレートル バストアップ
第13話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

ピクチャー43
ジールォ バストアップ
第19話 VS砂神の眷属2の戦闘報酬

ピクチャー44
アマデウス兵 バストアップ
第1話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

ピクチャー45
兵士 バストアップ
第1話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

ピクチャー46
シード カットイン
第1話 VSアマデウス兵後のイベント中

ピクチャー47
アクア カットイン
アクアとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー48
ジョーカー カットイン
ジョーカーとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー49
ブリジッタ カットイン
ブリジッタとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー50
ラナ カットイン
ラナとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー51
パルス カットイン
パルスとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー52
シーナ カットイン
シーナとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー53
ヒソカ カットイン
ヒソカとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー54
ヴァイオレット カットイン
ヴァイオレットとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー55
フェイラン カットイン
フェイランとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー56
カスミ カットイン
カスミとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー57
アルト カットイン
アルトとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー58
ソプラ カットイン
ソプラとのシークレットレッスンを3回実行後

ピクチャー59
アクア シークレットレッスン
アクアとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー60
ジョーカー シークレットレッスン
ジョーカーとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー61
ブリジッタ シークレットレッスン
ブリジッタとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー62
ラナ シークレットレッスン
ラナとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー63
パルス シークレットレッスン
パルスとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー64
シーナ シークレットレッスン
シーナとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー65
ヒソカ シークレットレッスン
ヒソカとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー66
ヴァイオレット シークレットレッスン
ヴァイオレットとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー67
フェイラン シークレットレッスン
フェイランとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー68
カスミ シークレットレッスン
カスミとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー69
アルト シークレットレッスン
アルトとのシークレットレッスンを2回実行後

ピクチャー70
ソプラ シークレットレッスン
ソプラとのシークレットレッスンを2回実行後

背景イラスト01
アールアージュ皇国
クエスト「楽譜 水姫の詩上（P.129）」の戦闘報酬

背景イラスト02
アールアージュ城内 広間
第2話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト03
アールアージュ城内 中庭通路
第1話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト04
アールアージュ城 大ステージ
クエスト「楽譜 雷神の詩上（P.130）」の戦闘報酬

背景イラスト05
アールアージュ皇国 崩壊
第20話 VSウィリアムの戦闘報酬

背景イラスト06
モロッカ共和国 シルフォン族の集落
第18話 VS砂神の眷属の戦闘報酬

背景イラスト07
シルフェン族の集落近くの谷
第3話 VS渓谷の魔物の戦闘報酬

背景イラスト08
シルフェン族の集落 ラピス広場
クエスト「楽譜 風神の詩上（P.130）」の戦闘報酬

背景イラスト09
ウィンデル領内 街へと続く路
第8話 VS雪国の魔物の戦闘報酬

背景イラスト10
ウィンデル首都 ネーヴェの街
クエスト「迷子のミコピン（P.133）」の戦闘報酬

背景イラスト11
ウィンデル首都 ネーヴェの城塞
第19話 VS砂神の眷属1の戦闘報酬

背景イラスト12
バリアバール王国 メカリカの街
クエスト「楽譜 知姫と機姫の詩（P.130）」の戦闘報酬

背景イラスト13
メカリカの街 研究所
クエスト「いたずらヒコピン（P.133）」の戦闘報酬

背景イラスト14
研究所内
第4話 VSマモルクンの戦闘報酬

背景イラスト15
セルバニア領 スキエンティアの街
第17話 VS砂神の眷属1の戦闘報酬

背景イラスト16
スキエンティアの街 大図書館内
第5話 VS警備ロボットの戦闘報酬

背景イラスト17
森の街遺跡 ラティア・ルイン
第21話 VSガーディアン3の戦闘報酬

背景イラスト18
森の街ラティア・ルイン 復活
ヴァイオレットとのエンディングを迎える

背景イラスト19
ラティア・ルイン内 ダンジョン
第6話 VSガーディアンの戦闘報酬

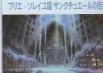
背景イラスト20
ラティア・ルイン内 封印の扉
第21話 VSガーディアン3の戦闘報酬

背景イラスト21
ラディア・ルイン内 ラピスの広間
第21話 VSガーディアン3の戦闘報酬

背景イラスト22
タオ国 浄仙境
クエスト「楽譜 鬼姫の詩 上（P.132）」の戦闘報酬

背景イラスト23
タオ国 浄仙境 大橋
第7話 VS鬼族の軍団の戦闘報酬

背景イラスト24
タオ国 浄仙境 街中
第22話 VS砂神の眷属2の戦闘報酬

背景イラスト25
プリエ・ソレイユ国 サンクチュエールの街
クエスト「怖がりフコピン（P.140）」の戦闘報酬

背景イラスト26
サンクチュエールの街に続く洞窟
第11話 VS洞窟の魔物の戦闘報酬

背景イラスト27
サンクチュエールの街 ソワレ学院
第12話 VSもう一人の自分の戦闘報酬

背景イラスト28
サンクチュエールの街 ソワレ学院 廊下
第12話 VSもう一人の自分の戦闘報酬

背景イラスト29
サンクチュエールの街 ソワレ学院 教室
第12話 VSもう一人の自分の戦闘報酬

背景イラスト30
姿見の塔 内部
第12話 VSもう一人の自分の戦闘報酬

背景イラスト31
姿見の塔 内部最上階
第12話 VSもう一人の自分の戦闘報酬

背景イラスト32
フォーンレクス国 廃墟
第9話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト33
フローティア浮遊城 全景
クエスト「皇王の遺産（P.142）」の戦闘報酬

背景イラスト34
フローティア浮遊城 司令室
クエスト「秋の豊猟祭（P.143）」の戦闘報酬

背景イラスト35
フローティア浮遊城 庭
クエスト「当たって砕けろ!（P.143）」の戦闘報酬

背景イラスト36
フローティア浮遊城 ビーチ
クエスト「始動シード暗殺計画（P.143）」の戦闘報酬

背景イラスト37
フローティア浮遊城 ステージ
クエスト「ケンカをやめて（P.131）」の戦闘報酬

背景イラスト38
フローティア浮遊城 回廊
クエスト「恋泥棒？（P.144）」の戦闘報酬

背景イラスト39
フローティア浮遊城 食堂
クエスト「邪な心振り払って（P.144）」の戦闘報酬

背景イラスト40
フローティア浮遊城 個室A
クエスト「お母さんの思い出（P.145）」の戦闘報酬

背景イラスト41
フローティア浮遊城 個室B
クエスト「誓いの剣（P.145）」の戦闘報酬

背景イラスト42
フローティア浮遊城 動力室
クエスト「答えを訊かせて（P.145）」の戦闘報酬

背景イラスト43
フローティア浮遊城 フローティアの泉
クエスト「父の面影（P.146）」の戦闘報酬

背景イラスト44
フローティア浮遊城 テラス
第16話 VSカースリザードの戦闘報酬

背景イラスト45
フローティア浮遊城 屋外プール
クエスト「未来の自分を越える!（P.146）」の戦闘報酬

背景イラスト46
荒野 砂漠地帯
第18話 VS砂神の眷属の戦闘報酬

背景イラスト47
荒野 オアシス
第10話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト48
荒野 岩山地帯
第13話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト49
荒野 移動キャラバン
第10話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト50
荒野 地下の牢獄
第9話 VSアマデウス兵の戦闘報酬

背景イラスト51
砂漠の神殿 祭壇部
第15話 VSリブラの戦闘報酬

背景イラスト52
砂漠の神殿
第14話 VSリブラの戦闘報酬

背景イラスト53
闇の砂漠
第22話 VS砂神の眷属の戦闘報酬

背景イラスト54
闇の砂漠 常闇の神殿
第22話 VS砂神の眷属の戦闘報酬

背景イラスト55
闇の砂漠 常闇の神殿 内部
第22話 VSリブラの戦闘報酬

背景イラスト56
闇の砂漠 砂嵐の空間
最終話 ラストバトルの戦闘報酬

背景イラスト57
闇の砂漠 砂嵐の空間 崩壊
最終話 ラストバトルの戦闘報酬

背景イラスト58
カスミの故郷
カスミとのエンディングを迎える

イベントCG01
アクア
アクアのアフターブレイク会話「魔法をかけて」発生後

イベントCG02
ジョーカー
ジョーカーのアフターブレイク会話「悪いことではないのだな」発生後

イベントCG03
ブリジッタ
ブリジッタのアフターブレイク会話「こんな約束は……」発生後

イベントCG04
ラナ
ラナのアフターブレイク会話「不安になったら……」発生後

イベントCG05
パルス
パルスのアフターブレイク会話「おねがいひとつ」発生後

イベントCG06
シーナ
シーナのアフターブレイク会話「見どころがあります！」発生後

イベントCG07
ヒソカ
ヒソカのアフターブレイク会話「分かち合えることは」発生後

イベントCG08
ヴァイオレット
ヴァイオレットのアフターブレイク会話「ごちそうさまでした」発生後

イベントCG09
フェイラン
フェイランのアフターブレイク会話「修行するね！」発生後

イベントCG10
カスミ
カスミのアフターブレイク会話「すごく愛おしくて」発生後

イベントCG11
アルト
アルトのアフターブレイク会話「失ってた気持ち」発生後

イベントCG12
ソプラ
ソプラのアフターブレイク会話「男に二言はなしだよ」発生後

イベントCG13
危機一髪！
第15話 VSリブラ後のイベント中

イベントCG14
ふたりのリブラ
第20話 VSウィリアム後のイベント中

イベントCG15
魔神
最終話 VS魔神アスワド直前のイベント中

イベントCG16
よみがえる世界
エンディングを迎える

エンドCG01
アクア
SECRET
アクアとのエンディングを迎える

エンドCG02
ジョーカー
SECRET
ジョーカーとのエンディングを迎える

エンドCG03
ブリジッタ
SECRET
ブリジッタとのエンディングを迎える

エンドCG04
ラナ
SECRET
ラナとのエンディングを迎える

エンドCG05
パルス
SECRET
パルスとのエンディングを迎える

エンドCG06
シーナ
SECRET
シーナとのエンディングを迎える

エンドCG07
ヒソカ
SECRET
ヒソカとのエンディングを迎える

エンドCG08
ヴァイオレット
SECRET
ヴァイオレットとのエンディングを迎える

エンドCG09
フェイラン
SECRET
フェイランとのエンディングを迎える

エンドCG10
カスミ
SECRET
カスミとのエンディングを迎える

エンドCG11
アルト
SECRET
アルトとのエンディングを迎える

エンドCG12
ソプラ
SECRET
ソプラとのエンディングを迎える

ムービー

ムービー01
オープニング1

最初から所持

ムービー02
オープニング1・ノンテロップ

最初から所持

ムービー03
オープニング2・アルトバージョン

第12話でアルトを選択し、第13話を開始

ムービー04
オープニング2・ソプラバージョン

第12話でソプラを選択し、第13話を開始

ムービー05
オープニング3・水着バージョン

第16話を開始

ムービー06
アクア 喜び

第2話 冒頭のイベント中

ムービー07
ジョーカー 準備

第8話 ジョーカーのシークレットレッスンイベント中

ムービー08
ブリジッタ 決意

第1話 VSアマデウス兵後のイベント中

ムービー09
ラナ 想い

第3話 VS渓谷の魔物後のイベント中

ムービー10
パルス 起床

第4話 VSマモルクン後のイベント中

ムービー11
シーナ 迎撃

第4話 VSマモルクン後のイベント中

ムービー12
ヒソカ 不意

第5話 VS警備ロボット後のイベント中

ムービー13
ヴァイオレット 登場

第6話 VSガーディアン後のイベント中

ムービー14
フェイラン 内緒

第7話 VS鬼族の軍団後のイベント中

ムービー15
カスミ 再会

第10話 冒頭のイベント中

ムービー16
アルト 呆れ

第12話 サンクチュエールでのイベント中

ムービー17
ソプラ 高揚

第12話 サンクチュエールでのイベント中

シード カットイン

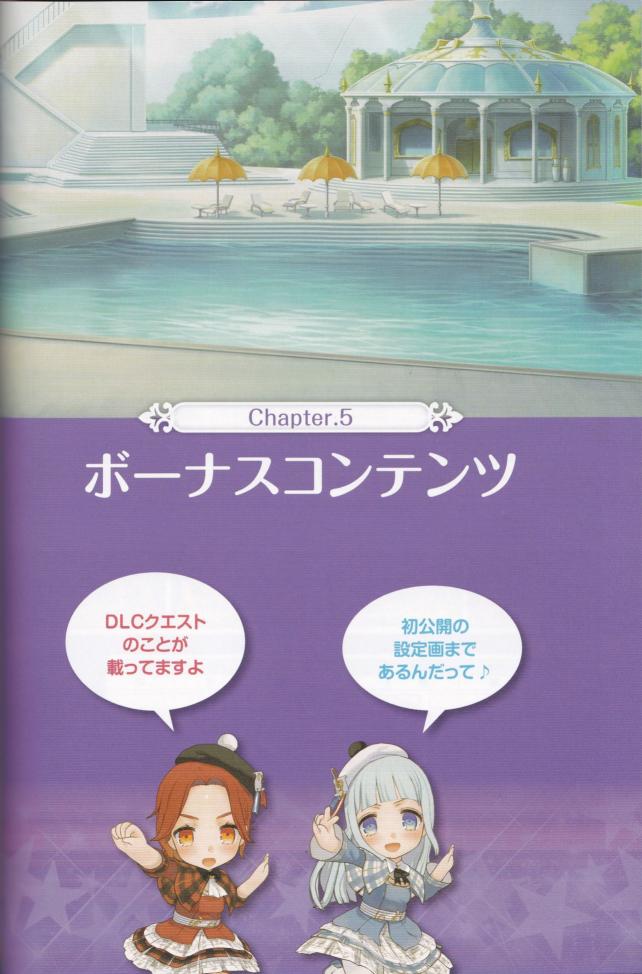
シード ディフォルメ

エンディングについて

「エンディング」に登録されるのは、ヒロインごとの個別エンディング12種類だ。意中の相手とエンディングを迎える条件は、好感度が最大の5（数値は600）になっていることと、第22話（P.106）の選択肢で一緒にいたい相手に選ぶこと。一度迎えたエンディングは、ギャラリーで何度でも振り返ることができる。

Chapter.5

ボーナスコンテンツ

DLC(ダウンロードコンテンツ)クエストガイド

ダウンロードコンテンツとして楽しめる追加クエストでは、ヒロインたちの新たな魅力が掘り下げられている。ここでは、追加クエストのデータを公開しよう。

追加クエストは12種

本作には、12名のヒロインそれぞれをフィーチャーした追加クエストが、ダウンロードコンテンツ（以下DLC）として用意されている（下表参照）。1つのパックには3種類のクエストが含まれており、いずれも、DLCを導入したうえで、特定話数まで進めることによって発生可能だ。

▲DLC導入後の初回起動時のみ、クエストを入手したことを示すアナウンスが表示される。

▲クエストを進めると手に入る報酬は、いずれも各ヒロイン専用のレアアクセサリーだ。

DLCと収録クエスト

DLC名称	収録クエスト			配信日
シナリオパック01 シードの災難セット	一家にひとり? 第6話以降にバリアバールで発生（P.182）	パンツ盗難事件 第6話以降にバリアバールで発生（P.183）	カンセンしちゃうよ 第6話以降にセルバニアで発生（P.183）	2015年8月11日
シナリオパック02 アイドルの挑戦セット	人間に戻りたい 第8話以降にウィンデルで発生（P.184）	ファントムガール 第8話以降にモロッカで発生（P.184）	鬼族秘伝の極意 第8話以降にタオで発生（P.185）	2015年8月18日
シナリオパック03 ママアイドルセット	みんなのお母さん 第12話以降にオアシスで発生（P.185）	アイドル頂上決戦 第12話以降にアールアージュで発生（P.186）	ママと呼ばないで 第12話以降にブリエ・ソレイユで発生（P.186）	2015年9月1日
シナリオパック04 先生と生徒セット	教えてカスミ先生 第17話以降にセルバニアで発生（P.187）	アルト卒業式 第17話以降にブリエ・ソレイユで発生（P.187）	続・龍騎士物語 第17話以降にブリエ・ソレイユで発生（P.188）	2015年9月15日

※：配信日の情報は、2015年8月11日時点のもの。

一家にひとり?

お兄ちゃん、パルスさんが呼んでたよ。なんでも、『もにたー』？ になってほしいんだって

報酬	アクセサリー「ピンクバーニア」

パルスに研究所へと連れてこられたシード。そこに現れたのは、シーナの後継機として作られた「シーナMk2」だった。シードはそのモニターを頼まれるが、いきなりMk2は暴走し……。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
20	50	30	50	100

勝利	シーナMk 2の撃破
敗北	パルスの離脱／シーナの離脱
強制	パルス 1／シーナ 2

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	シーナMk2	20	228	光
2	【49】マシンビー	19	170	水／風
3	【53】マモルクン	19	158	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
パルスが敵を3体撃破	200AP

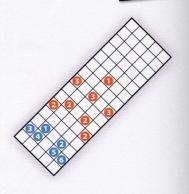
基本報酬

EXP	AP	お金
50	70	15800

報酬アイテム

野菜サンド3×3	—
トキトメ菜3	—
ウゴケ菜5×2	—
オチツキ菜5	—
メザメ菜5×2	—
—	—

Mk2は無属性ダメージ半減かつ、4属性ダメージも軽減するディス。弱点の光属性で攻めるディス

※：バトルデータの見方は、P.118「バトルマップガイド」の見方と同様。

パンツ盗難事件

パルスさんが荷物取りに行くから、お兄ちゃんにも運ぶの手伝ってほしいって言ってたよ

報酬	アクセサリー「パルスのパンツ」

フローティアで、パルスの下着が盗まれるという事件が勃発。犯人をいぶり出すため、パルスの下着を干しておくと、エサにつられて現れたのは、シードが予想したとおりの人物だった。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
20	50	30	50	100

勝利	シーナの撃破
敗北	パルスの離脱
強制	パルス 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	シーナ	20	228	光
2	【53】マモルクン	20	163	水／風
3	【53】マモルクン	19	158	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵の数が少ないから、シーナを集中攻撃してさっさと倒しちゃおうよ。とりあえず早く返して！

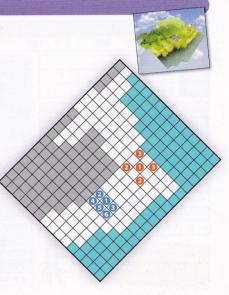
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
パルスが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	21000

報酬アイテム

プレミアサンド1×2	—
リヴァイブボトル1×2	—
ウゴケ菜エキス3	—
ホドケ菜エキス3×3	—
オチツキ菜エキス3×3	—
—	—

カンセンしちゃうよ

パルスさんとヒソカちゃんが笑いながらどこかに行っちゃったの……心配だな

報酬	アクセサリー「万能ワクチン」

パルスが寿命を伸ばす薬を発明したと、大騒ぎしているヒソカ。薬の効果を怪しむシードに対し、ヒソカは魔物で試したから確実だという。そんなとき、街の外に不死身の魔物が現れる。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
20	50	30	50	100

勝利	敵の全滅
敗北	ヒソカの離脱
強制	ヒソカ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【05】デッドゴブリン	20	169	火／光
2	【05】デッドゴブリン	19	164	火／光
3	【35】ゾンビラット	19	159	火／風／光
4	【35】ゾンビラット	20	164	火／風／光
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

デッドゴブリンとゾンビラットはカウンターを持ってるよ。離れて火や光属性のアーツを当てよう

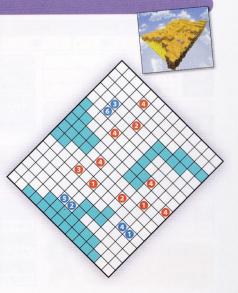
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ヒソカが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	70	15800

報酬アイテム

ホットサンド1×4	—
ウタエ菜3	—
ショウカ菜5×2	—
メザメ菜5×3	—
—	—
—	—

人間になりたい

わたしたちは気にしてないけど本人にとっては重要なことなんだろうね……力になってあげて

報酬	アクセサリー「悪魔のしっぽ」

悪魔憑きのジョーカーに対して、今日もコンペイはそっけない態度。自分も小動物をモフモフしたり、ぷにぷにしたりしたいと泣き崩れるジョーカーに、ヴァイオレットは秘策を授ける。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
30	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ジョーカーの離脱
強制	ジョーカー ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【16】ブルーリザード	30	228	火
❷	【16】ブルーリザード	29	223	火
❸	【31】グランフィッシュ	29	239	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵はいずれも火属性が弱点だから、私の敵ではないな。カウンターに注意しつつまとめて撃破だ

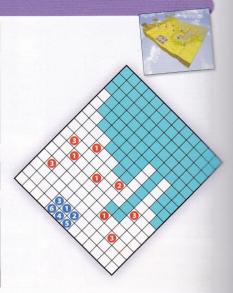
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ジョーカーが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	20100

報酬アイテム

プレミアサンド1×3	—
野菜サンド4×4	—
リヴァイブボトル1×2	—
ウゴケ菜エキス3×3	—
ショウカ菜エキス3	—
オチツキ菜5×2	—

ファントムガール

お兄ちゃん、ラナさん知らない？　わたしの後ろ？……キャアアアアア!!

報酬	アクセサリー「黄金のつばさ」

待ち合わせの場に現れないラナ……と思ったら最初からいたという。存在感を出したいという彼女のために話を聞いて回っていると、食べると注目を集めるようになる卵があることを知る。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
30	100	50	30	50

勝利	敵の全滅
敗北	ラナの離脱
強制	ラナ ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	ジャックチキン	30	237	地
❷	【40】ロックゴーレム	30	20	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

水か風属性の攻撃アーツを当てて、ロックゴーレムから着実に数を減らしていく……です……

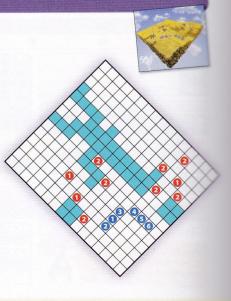
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ラナが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	70	15800

報酬アイテム

ホットサンド1	メザメ菜3×2
トキトメ菜3×2	—
ウタエ菜3×3	—
アカル菜5	—
ドクキエ菜5×2	—
ヌクヌク菜5	—

鬼族秘伝の極意

フェイランさんとっても調子が良いみたい。ジョーカーさんは不安になってたけど、どうしてかな？

報酬	アクセサリー「鬼族秘伝の巻物」

「フェイランは確かに強くなったが、近いうちに負けるだろう」と警告するカイラン。納得のいかないフェイランはその理由を知るべく、鬼族の達人がいるという場所へと向かった。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
30	30	50	100	50

勝利	鬼族の武人の撃破
敗北	フェイランの離脱
強制	フェイラン ❶

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	鬼族の武人	28	275	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

フェイラン、1対1で戦うよ。まずは少し下がって、アーツで自分を強化してから攻撃するね

特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
フェイランが敵を1体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	21000

報酬アイテム

プレミアサンド1×3	—
リヴァイブボトル1×2	—
アカル菜5×2	—
ホドケ菜エキス3×2	—
オチツキ菜エキス3	—
—	—

みんなのお母さん

みんなでわたしに隠してることない？ なんか怪しいんだよなあ……

報酬	選択肢に対応したヒロインとシード間の好感度が25アップ（※）／アクセサリー「黄金の調理器具」（戦闘報酬）

いつもお世話になっているアクアに感謝を込めて「サプライズパーティー」の開催を企画するブリジッタ。こっそりとみんなで準備を進めていたものの、最後の最後でもめごとが起きる。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
50	30	50	100	50

勝利	敵の全滅
敗北	アクアの離脱
強制	アクア ❶

※：調理器具 → ヴァイオレット／杖 → カスミ／魚料理 → シーナ／鳥料理 → ブリジッタ

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
❶	【28】リッチチキン	50	343	地
❷	【28】リッチチキン	49	338	地
❸	【31】グランフィッシュ	50	354	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

リッチチキンは「ドッジ」で回避率が高くなってるよ。地属性のアーツで攻撃して倒そうね

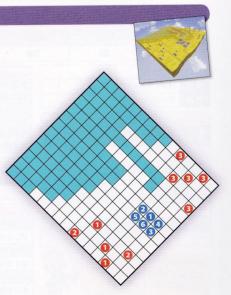
特殊条件と報酬

条件	報酬
回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
アクアが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	25200

報酬アイテム

聖職者の杖	バンノウ菜3×2
デラックスサンド1×3	黄金の調理器具
プレミアサンド2×2	—
ホットサンド3×3	—
リヴァイブボトル1×2	—
ボイスキャンディ1	—

アイドル頂上決戦

ブリジッタさんは、なんでも一番になるまであきらめないんだって、わたしも見習わなくちゃ!

報酬	アクセサリー「シルバーメダル」

なんでも一番にならないと気が済まないブリジッタ。最近、あまり勝負を挑んでいないことにモヤモヤしていた彼女は、思い切ってジョーカーたちを呼び出し、戦いを申し込むのだった。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
50	50	100	50	30

勝利	ジョーカーたちの全滅
敗北	ブリジッタの離脱
強制	ブリジッタ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	ジョーカー	48	378	水
2	ヴァイオレット	47	344	風
3	カスミ	48	370	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

出撃できるのは3人ですね。敵の弱点を突くため、火と水のアーツを持つ方を入れてください

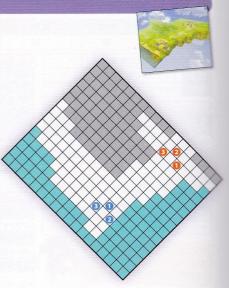
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ブリジッタが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	24400

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ホドケ菜エキス3×2
プレミアサンド2×3	オチツキ菜エキス3×2
リヴァイブボトル1	—
ボイスキャンディ 1×2	—
バンノウ菜3	—
トキトメ菜エキス3×2	—

ママと呼ばないで

お兄ちゃんとお買い物デート♪ ……って思ったんだけどなあ

報酬	アクセサリー「キツネしっぽ」(戦闘報酬)

シードの前に、弱った子ギツネを抱えたヴァイオレットが現れる。紆余曲折あり、子ギツネをフローティアで保護し、そのお母さん役を務めることになったヴァイオレットだったが……。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
50	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヴァイオレットの離脱
強制	ヴァイオレット 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【37】サンドグリズリー	50	356	風/光
2	【37】サンドグリズリー	49	350	風/光
3	【25】マッシュクラブ	50	332	風
4	【25】マッシュクラブ	49	327	風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

敵が密集していて、まとめて襲われると危険だな。右手前の敵から順番に倒していくとしよう

特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ヴァイオレットが敵を3体撃破	200AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	80	24800

報酬アイテム

デラックスサンド1×2	ホドケ菜5×2
プレミアサンド2×3	キツネしっぽ
ホットサンド3×2	—
ボイスキャンディ 1×2	—
バンノウ菜3×2	—
ホドケ菜エキス3	—

教えてカスミ先生

先生の授業かあ、なつかしいなあ…… わたしも受けてみようかな

報酬	アクセサリー「花の盛り髪飾り」

魔物との戦いには慣れているから、自分たちに戦闘指南は不要だというソプラとヒソカに対し、カスミはちょっとした授業を開始。選択式の問題のあとは、テストと仕事を兼ねた実戦へ。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
65	50	100	50	30

勝利	敵の全滅
敗北	ヒソカの離脱／ソプラの離脱
強制	カスミ 1／ヒソカ 2／ソプラ 3

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【15】ブラッドリザード	65	415	火
2	【37】サンドグリズリー	64	434	風／光
3	【37】サンドグリズリー	65	440	風／光
4	【41】アースゴーレム	65	40	水／風
5	【41】アースゴーレム	64	40	水／風
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

ここは3人だけでの戦闘です。敵は3方向にいるから、まずは手近な手前側の敵を倒しましょう

特殊条件と報酬

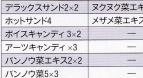
ひとりも離脱者を出さない	50EXP
ヒソカが敵を3体撃破	100AP
ソプラが敵を3体撃破	100AP

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	35900

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	ヌクヌク菜エキス3×2
ホットサンド4	メザメ菜エキス3
ボイスキャンディ 3×2	—
アーツキャンディ ×3	—
バンノウ菜エキス2×2	—
バンノウ菜5×3	—

アルト卒業式

二人一緒ならなんでもできる……でもいつまでも一緒ってわけにはいかないのかな

報酬	アクセサリー「大天使のつばさ」（戦闘報酬）

何かとアルトにべったりなソプラ。仲良しなのはいいことながら、ヴァイオレットはその依存ぶりを危惧する。そこで、2人一緒にではなく、1人ずつとある試験に挑戦させることに。

バトルデータ

LV	COOL	BEAUTY	PURE	VARIETY
65	30	50	100	50

勝利	ドッペル・ソプラの撃破
敗北	ソプラの離脱
強制	ソプラ 1

出現する敵

番号	名前	LV	HP	弱点
1	【87】ドッペル・ソプラ	55	416	火
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

1対1での戦いだね。弱点は突けないから、光属性のアーツで攻めて、適度に回復しつつ戦おう

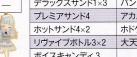
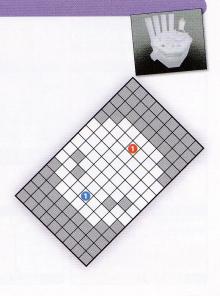
特殊条件と報酬

回復アイテムの使用個数が3個以下	10000R
ラピスバーストで敵を1体撃破	超越者のペンダント
—	—

基本報酬

EXP	AP	お金
50	90	38500

報酬アイテム

デラックスサンド2×2	バンノウ菜エキス2
デラックスサンド1×3	バンノウ菜5×2
プレミアサンド4	アカル菜エキス3×2
ホットサンド4×2	ホドケ菜エキス3
リヴァイブボトル3×2	大天使のつばさ
ボイスキャンディ 3	—

続・龍騎士物語

はあ……龍騎士物語、いいよねえ……わたしの騎士さまは……な、なんでもない!

報酬	アクセサリー「龍騎士物語セット」

いつもまじめなアルトに、たまにはこんな本もどうかと恋愛小説「龍騎士物語」を手渡すヒソカ。普段から勉強に関わる本しか読まないアルトはすっかりハマッてしまうが……。

DLC クエストで手に入るアクセサリー

アクア	ジョーカー	ブリジッタ	ラナ	パルス	シーナ
黄金の調理器具	悪魔のしっぽ	シルバーメダル	黄金のつばさ	ピンクバーニア	パルスのパンツ
性能	性能	性能	性能	性能	性能
身体／HP+35／MAG+25／CHR+25／闇黒無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	腰／HP+30／ATK+15／CHR+15／毒無効／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／ATK+15／MAG+15／CHR+15／氷結無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／ATK+15／MAG+15／CHR+15／闇黒無効／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／MAG+25／RTM+25／CHR+25／麻痺無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	頭／HP+30／DEF+30／CHR+5／バインド無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%

ヒソカ	ヴァイオレット	フェイラン	カスミ	アルト	ソプラ
万能ワクチン	キツネしっぽ	鬼族秘伝の巻物	花の盛り髪飾り	龍騎士物語セット	大天使のつばさ
性能	性能	性能	性能	性能	性能
頭／HP+30／CHR+15／回避率+16%／毒無効／VARIETY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	腰／HP+40／MAG+18／CHR+25／闇黒無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／ATK+20／DEF+20／CHR+15／麻痺無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	頭／ATK+20／RTM+15／CHR+20／バインド無効／BEAUTY属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／HP+20／ATK+10／MAG+17／CHR+20／氷結無効／COOL属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%	身体／DEF+15／RTM+30／CHR+30／CR率+17%／闇黒無効／PURE属性のポーズでパフォーマンス時AP獲得量+50%

DLC クエストにのみ登場する敵

シーナ Mk2　A

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	光	50

ドロップ	アーツ
—	アクアカートリッジ
—	フレアカートリッジ
—	ボルトカートリッジ
—	ディフェンス
—	4属性ダメージ半減
—	無属性ダメージ半減

出現　一家にひとり?（P.182）

シーナ　A

WC	移動	弱点	EXP
65	歩行／3	光	50

ドロップ	アーツ
リフレキャンディ	アクアカートリッジ
撃破時100%	フレアカートリッジ
—	ボルトカートリッジ
—	ディフェンス
—	4属性ダメージ半減
—	無属性ダメージ半減

出現　パンツ盗難事件（P.183）

ジャックチキン　B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	地	45

ドロップ	アーツ
ヒスイの原石	アタックブースト
風属性アーツで撃破	ムーブアップ
ホットサンド3	コンフューズ
撃破時5%	ドッジG
—	風属性ダメージ半減
—	

出現　ファントムガール（P.184）

鬼族の武人　B

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	風	45

ドロップ	アーツ
バンノウ菜エキス2	イービルヒール
撃破時100%	アタックライズ
—	ガードダウン
—	地属性ダメージ半減
—	
—	

出現　鬼族秘伝の極意（P.185）

ジョーカー　A

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	水	50

ドロップ	アーツ
アーツキャンディZ	ブレイドスラッシュ
撃破時100%	焦熱斬
—	クロスファイア
—	カウンター
—	火属性ダメージ半減
—	

出現　アイドル頂上決戦（P.186）

ヴァイオレット　A

WC	移動	弱点	EXP
60	歩行／3	風	50

ドロップ	アーツ
ボイスキャンディ2	ピアースソーン
撃破時100%	キリングソーン
—	サニーレイ
—	MシールドG
—	地属性ダメージ半減
—	

出現　アイドル頂上決戦（P.186）

カスミ　A

WC	移動	弱点	EXP
56	歩行／3	火	50

ドロップ	アーツ
バンノウ菜5	閃
撃破時100%	一刀
—	雨渦
—	カウンターG
—	水属性ダメージ半減
—	

出現　アイドル頂上決戦（P.186）

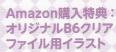
※:データの見方は、P.171「敵データ」の見方と同様。

イラストギャラリー

広告展開用のポスターと、店舗別特典用に描き下ろされたイラストを一挙掲載。
アイドルたちの魅惑のビジュアルを堪能しよう。

ポスター用
ビジュアル

先着購入特典：
うたえ！　舞え！
詩姫の秘めゴト・
ぎゅっとセット用イラスト

本書
表紙イラスト

アニメイト購入特典：
オリジナルB2
布ポスター用イラスト

ゲオ購入特典：
オリジナルクリア
ファイル用イラスト

いまじん／いまじん
WEBショップ購入特典：
オリジナル布ポスター用
イラスト

トレーダー購入特典：
オリジナルB2
タペストリー用イラスト

ゲーマーズ購入特典：
オリジナルA3
マイクロファイバー
タオル用イラスト

フルイチオンライン／
古本市場購入特典：
オリジナルマウス
パッド用イラスト

HMV Online
購入特典：
オリジナルA4クリア
ファイル用イラスト

エビテン購入特典：
オリジナルB3
タペストリー用
鍋島テツヒロ氏
描き下ろしイラスト

キャラクターデザイン&世界観イメージ

本作の制作過程で描かれた、設定画の数々を公開。キャラクターのデザインラフや、街と拠点のイメージボードなどをチェックしよう。

ブリジッタ
ラナ
パルス
シーナ

ヒソカ
ヴァイオレット
フェイラン
カスミ

アルト
ソプラ
リブラ
アスワド

エネミーデザイン案

コカトリス
バーサクベア
背中
クロムパラディン
ワンダーゴースト
アースゴーレム
マモルクン
ウィッチゴーレム
ゴーレム
ゴブリン
ジェネラルオーク

ジールォ&悪鬼

マッドプラント

キマイラ

アマデウス兵

ビーチマーマン

魔神アスワド
ウィリアム
カースデビル
カースリザード
カーススライム
カルマデーモン
カースソルジャー

イメージボード

アールアージュ皇国

バリアバール王国

セルバニア

タオ

ブリエ・ソレイユ

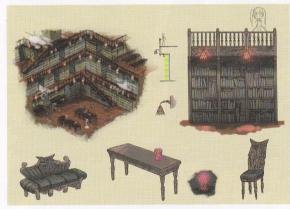
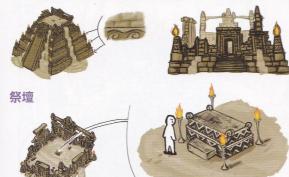
ウィンデル

ラディア・ルイン

オアシス

森の遺跡

フォーンレクス

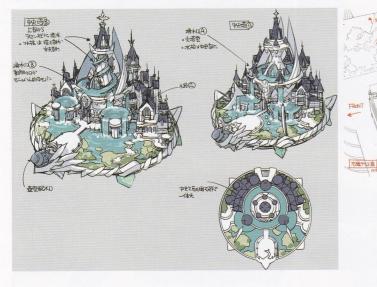
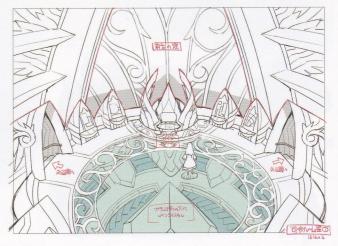
祭壇

拠点 デザインラフ

建物全景

建物全景：詳細

テラス

司令室

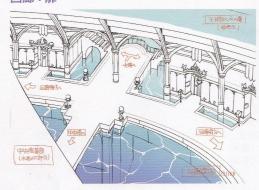
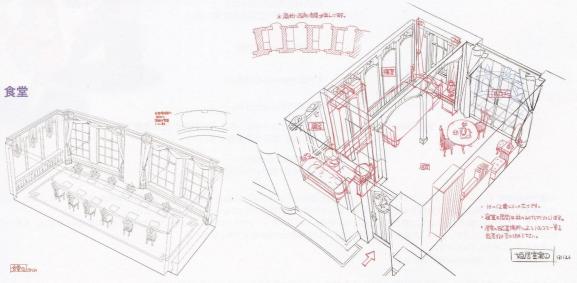
回廊

プール

泉のラピス

動力室

回廊：扉

部屋

食堂

STAFF

Director
電撃攻略本編集部（盛澤 彈）

Editor
株式会社ウェッジホールディングス（刈屋幸治／中西康哲）

Designer
有限会社ケイズプロダクション（宮下晴樹／小林麻美／松井美緒）

Cover Designer
K Plus artworks有限会社（小林博明）

Producer
電撃攻略本編集部（松本 剛）

Coordinator
電撃PlayStation編集部（西岡美道）

Special Thanks
株式会社マーベラス
FELISTELLA株式会社

発行
2015年8月28日 初版発行

発行者
塚田正晃

プロデュース
アスキー・メディアワークス
〒102-8584 東京都千代田区富士見1-8-19
TEL.03-5216-8383（編集）
TEL.03-3238-1854（営業）

発行
株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3

印刷所
図書印刷株式会社

装丁
K Plus artworks有限会社

Printed in Japan
ISBN978-4-04-869419-3 C0076

Luminous Arc INFINITY

OFFICIAL COMPLETE GUIDE

ルミナスアーク インフィニティ 公式コンプリートガイド